

Plano de Trabalho

1. IDENTIFICAÇÃO DA EMPRESA DO SETOR PRODUTIVO DO PROJETO

Banho Perfeito Banho & Tosa

2. PESSOAS PARA CONTATO – EMPRESA DO SETOR PRODUTIVO	CARGO/FUNÇÃO	TELEFONE	E-MAIL
David Landim	banhista e tosador	19 99645-7604	

3. IDENTIFICAÇÃO EMPRESA INOVADORA

Empresa de Pet Shop / ONG de cuidados animais

4. PESSOAS PARA CONTATO – EMPRESA INOVADORA	CARGO/FUNÇÃO	TELEFONE	E-MAIL
Joao Gimenez	Desenvolvedor do projeto		<i>gimenez.j@aluno.ifsp.edu.br</i>
Glauco neto	Desenvolvedor do projeto		<i>glauco.neto@aluno.ifsp.edu.br</i>
Ana Julia	Desenvolvedor do projeto		<i>ana.ramalho@aluno.ifsp.edu.br</i>

5. CONTEXTUALIZAÇÃO DO PROBLEMA OU OPORTUNIDADE

Detalhe o problema ou as oportunidades específicas que o projeto visa resolver. Inclua informações sobre a frequência e impacto do desafio, as áreas da empresa afetadas. Inclua também dados numéricos que evidenciem o problema.

O projeto visa desenvolver um sistema de adoção de animais, com registro de informações de cada animal registrado. Buscamos disponibilizar as informações para ambos os lados, tanto a pessoa que adotará o bicho, quanto para um médico veterinário que precisa de tais informações para saber como é o animal em questão.

6. HIPÓTESES DO PROJETO

Elabore até três hipóteses que deverão ser testadas ao longo da execução. Devem ser sentenças declarativas e afirmativas, passíveis de verificação e alinhadas ao contexto do projeto. "Acreditamos que..."

Temos noção de que, com informações centralizadas, bem categorizadas, o tempo de busca de tais dados seriam reduzidos, dado que sem tal intenção de desenvolver o sistema, poderiam muito bem serem perdidas ao longo do tempo.
Acreditamos que, com a implementação do sistema, a satisfação do cliente com todo o conjunto de informações seja melhorada, visto que com tudo centralizado, é mais efetivo, do que quando não se tem tal sistema.

7. ESTRUTURA DA SOLUÇÃO PROPOSTA

Descreva de forma detalhada a solução que está sendo proposta, incluindo breve descrição do teste (como o teste será realizado, quais variáveis serão controladas e monitoradas etc.) e quais funcionalidades do produto serão essenciais para o sucesso do teste.

A proposta do sistema é de cadastro de informações, com detalhes sobre animais que serão adotados. Com isso, é mais efetivo o calendário de vacinas, por exemplo, dado que sabendo de informações de nascimento, sabe-se melhor quando e com o que vacinar o animal;

8. DEFINIÇÕES TÉCNICAS DO PROJETO

Forneça todas as especificações técnicas necessárias para implementar e testar a solução proposta. Isso inclui, mas não se limita a, bases de dados necessárias, ferramentas e tecnologias utilizadas, modelo de desenvolvimento de software (se aplicável) e a forma como os dados serão armazenados e processados.

Durante todo o desenvolvimento da aplicação, é imprescindível que nós, idealizadores e desenvolvedores, entendamos cada etapa do desenvolvimento do código-fonte. Dessa forma, nós precisamos entender de lógica de programação, aplicação e utilização de linguagens de programação, estrutura e arquitetura de desenvolvimento. Além disso, em um primeiro momento, é necessário entendermos que não temos muita noção de armazenamento de dados, portanto, utilizando linguagens de programação de mais baixo nível, se faz necessário armazenar os dados inseridos na memória; além disso, há a possibilidade de persistir os dados armazenados por meio de arquivos texto, guardados no próprio computador executado.

9. INDICADORES E MÉTRICAS DE DESEMPENHO

Especifique quais indicadores e métricas serão usados para avaliar o sucesso do projeto. Isso pode incluir melhorias em eficiência, produtividade, redução de custos, satisfação do cliente, entre outros.

Nossa principal métrica de sucesso no dia a dia do desenvolvimento do projeto, deve ser a melhoria no código ao executá-lo em ambiente de teste, como para desenvolver uma nova função; a correção de bugs e erros de execução são a melhor forma de desenvolver um sistema de software. Além disso, com uma versão mais completa em produção, nós podemos entender como cada funcionalidades está se comportando, e portanto, como isso satisfaz as necessidades e expectativas de todas as partes.

10. RESULTADOS ESPERADOS

Detalhe os resultados concretos e mensuráveis que o projeto pretende alcançar, incluindo melhorias quantificáveis.

Como resultado satisfatório, podemos definir o desenvolvimento do código bem estruturado, com funções bem claras e funcionais, além disso, com o código desenvolvido, nós podemos entender o quão satisfatório pode ser para o estabelecimento alvo. Como melhorias, podemos entender funcionalidades adicionais que podem ser adicionadas, além de tentarmos expor para outras plataformas com o desenvolvimento do código em outra linguagem.

11. PREMISSAS, RESTRIÇÕES E RISCOS ENVOLVIDOS

Identifique as principais premissas sob as quais o projeto será desenvolvido, bem como as restrições e riscos potenciais que podem afetar a execução do projeto ou o sucesso da solução proposta

A ideia do nosso projeto se dá com base nas informações importantes para alguém que irá adotar um animal, além de facilitar o acesso para algum veterinário. Nossas restrições fazem evidente a partir do momento em que temos que adaptar a ideia a quanto nós conhecemos de desenvolvimento, visto que precisamos colocar em prática apenas de acordo com o que aprendemos em aulas e disciplinas do semestre; nossos riscos se apresentam principalmente com base em prazos e formas de entrega; desta maneira nosso sucesso precisa se mostrar essencialmente com relação a entregas junto com o professor para entendermos o que está correto e o que necessita de melhoria.

13. CRONOGRAMA DE SPRINTS DO PROJETO

Estruture o planejamento temporal das sprints dentro do projeto, incluindo a duração, objetivos específicos, e entregáveis para cada sprint. O cronograma deve ser estruturado de forma a refletir as fases de planejamento, execução e finalização, com datas de início e término claras

Sprint	Atividade	Data prevista Início	Data prevista Término
1	Termo de abertura	28/06	16/08
1.1	eap	28/06	16/08
1.2	eap final	28/06	16/08
1.3	dicionario eap	28/06	16/08
2	SOFTWARE DE CADASTRO	09/08	16/08
3	Plano de trabalho	26/07	16/08
3.1	Git Hub	02/08	16/08