

Sistema para Controle de Adoção e Vacinação de Animais (CAVA)

Ana Júlia Sesso Ramalho - CP3031861

Glauco Gomes Martins Neto - CP3025845

João Victor de Alcantara Gimenez - CP3031667



OBJETIVO:

O principal objetivo da criação desse projeto é auxiliar pequenos empreendedores e ONG's (Organizações sem fins lucrativos) a gerenciar todo o processo de adoção de um animal, desde a sua vacinação, os banhos e tosa, a identificação de raça, etc. Sendo assim, é automatizado e virtualizado todo o processo de cadastro do animal por meio de uma ficha.

Dessa maneira, a obtenção de tais dados contribui com o aprimoramento de todo o processo de identificação do pet. Levando em conta que, por vezes, o processo é feito totalmente em papel dificultando assim, o armazenamento das informações e a continuidade da adoção, tornando-o mais lento e burocrático. Por isso, buscamos solucionar a questão de tempo e facilitar o processo e acesso aos dados entre o usuário e as organizações.



FICHA (INFORMAÇÕES):

- Identificação individual;
- Possibilidade de castração;
- Agenda de vacinação.



JUSTIFICATIVA:

O problema central é a ausência de recursos e informações necessárias para que se realize o processo de adoção dos animais. Tendo em vista que, esse processo se torna um problema, também, pela crescente demanda por animais de raça, dificultando assim, a adoção de cães e gatos abandonados que continuam sem um lar apropriado para viver. Haja vista o que foi retratado, o grupo propõe um sistema que gerencie todas as informações dos animais com o intuito de unificar os dados armazenados e tornar o acesso ao sistema prático e que atenda as demandas (não só de animais de raça, mas também, de animais abandonados).



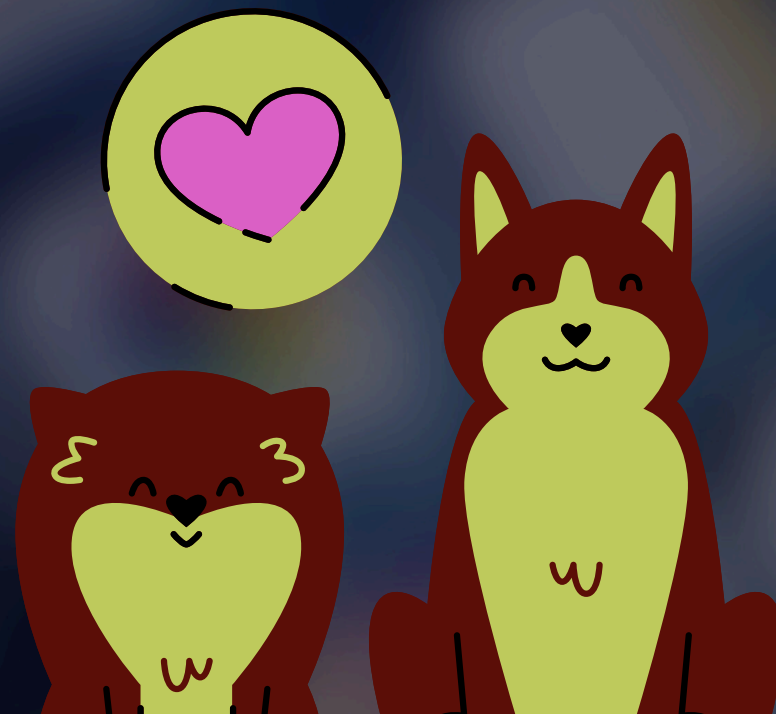
Interferência na comunicação entre
tutores e organizações

Armazenamento manual
(papel) e burocrático;

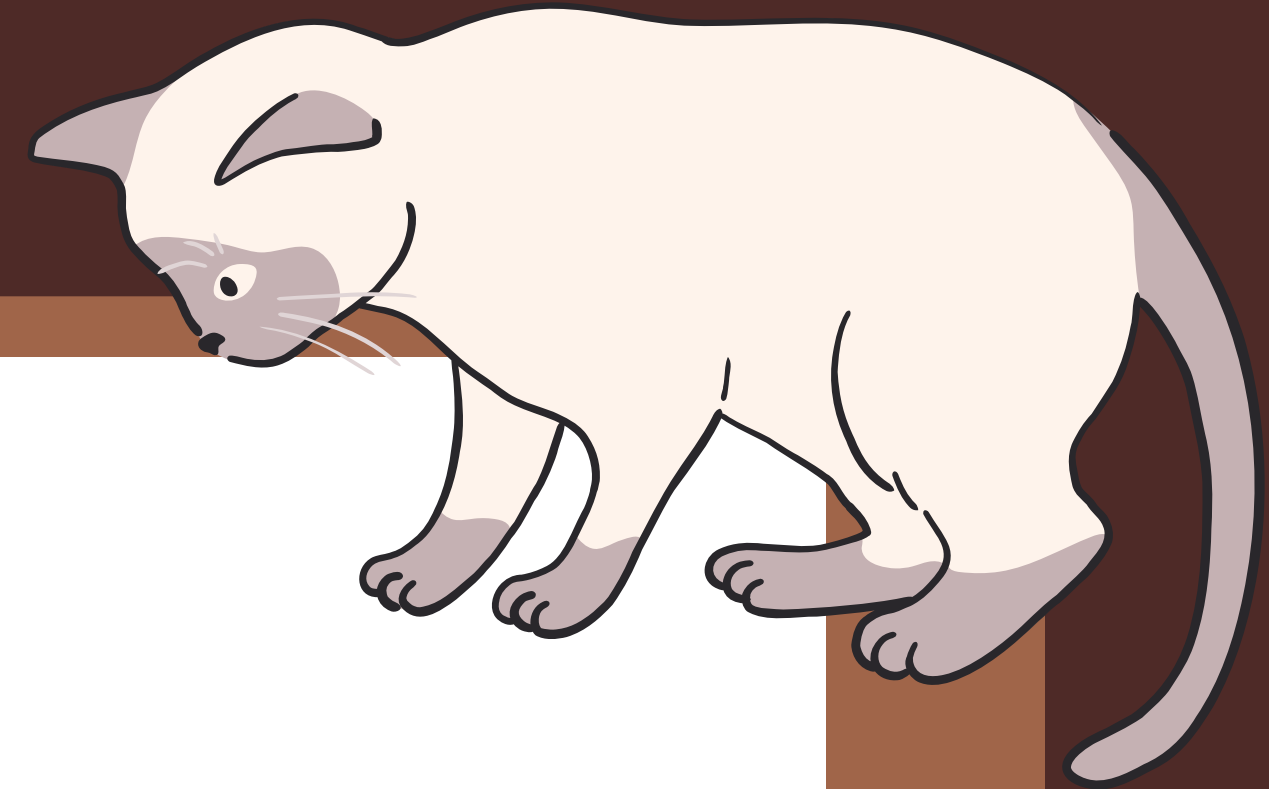
PROBLEMA:

Comprometimento com a
acessibilidade de informações;

Processo de adoção e vacina não
unificado;



FLUXOGRAMA



```
struct tipo {  
    int ocupado;  
    char nome(256);  
    char tipo(256);  
    char celular(13);  
    int idade;  
    char sexo;  
};
```

Animal

```
Animal vetor_animal[NUM_MAX_CAD];
```

```
int total_animal = 0;
```

```
char caminho_arquivo_animal[256];
```

```
void cadastro_inicializar()
```

```
{  
    // Animal animal  
}
```



CONTEÚDOS UTILIZADOS:



Os principais conteúdos utilizados para a construção do código do projeto foram:

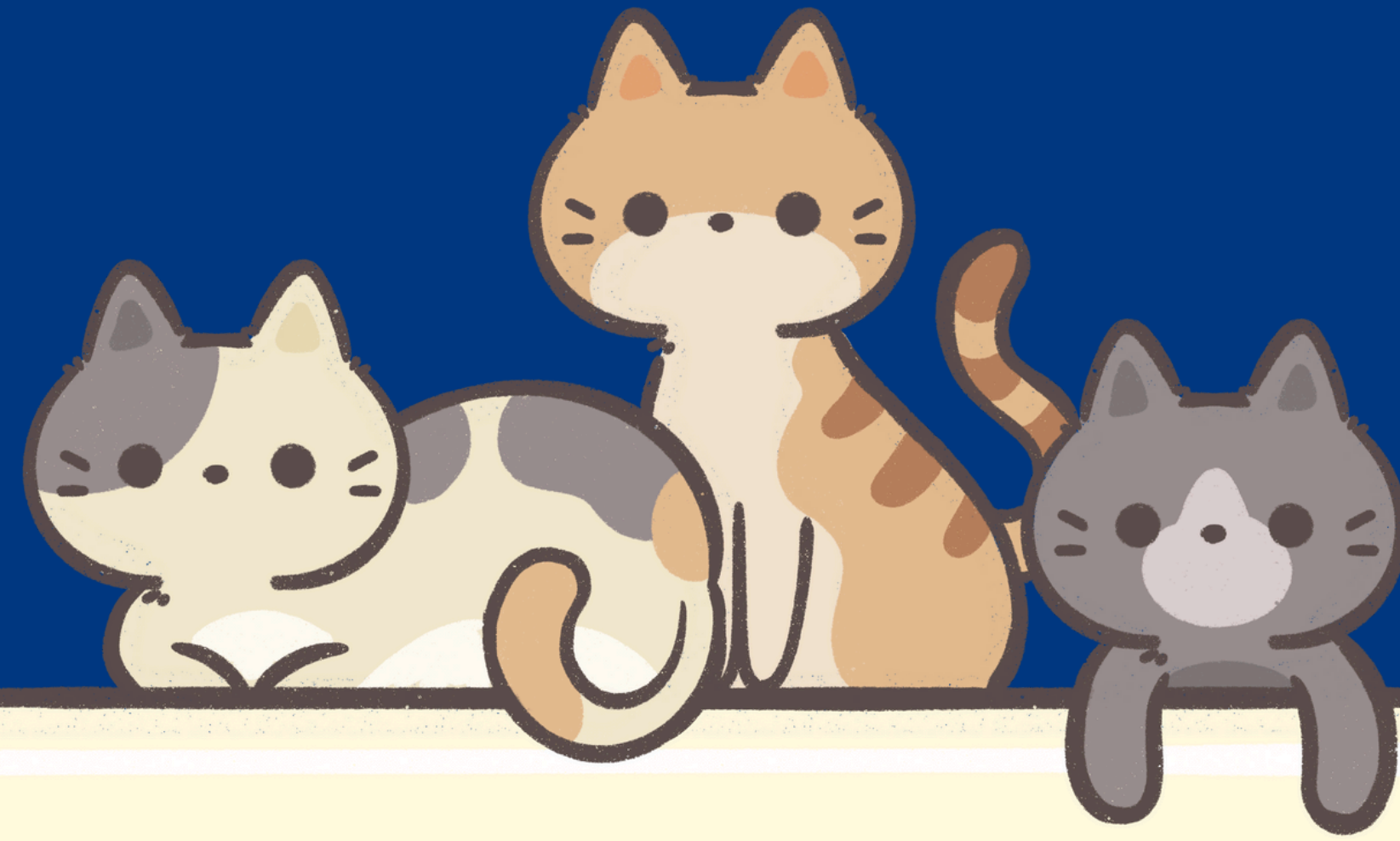
- Vetor;
- Estrutura (Struct);
- Laço de repetição (For, While, Do While, etc);
- Decisão (If, If else, escolha caso, etc).



CADASTRAR :

```
DIGITE O NOME DO ANIMAL: Jorge
QUAL O ANIMAL : cachorro
DIGITE O NUMERO DE TELEFONE: 000000000
DIGITE A IDADE DO ANIMAL: 4
DIGITE O SEXO DO ANIMAL : (M / F): M

CADASTRAR OUTRO ANIMAL? (s/n): |
```



DEMONSTRAÇÃO DO CÓDIGO:

CONCLUSÃO:

O projeto está sendo desenvolvido em parceria com o estabelecimento de pequeno porte, é um Pet Shop que atende aos usuários domésticos e que apresentou os critérios de: problemas de armazenamento de informações e pouca praticidade durante o atendimento ao cliente. Desse modo, por meio do contato entre um integrante do grupo, intermediou-se os dados de apoio e a apresentação do projeto para solucionar tais questões.

Para concluir, ainda não foram estabelecidos os prazos de conclusão do projeto completo para o projeto, somente, a conclusão do protótipo do sistema.



Obrigado!

