

# **Projeto de Extensão: Sistema para Controle de Adoção e Vacinação de Animais (CAVA)**

## **Sistema para Controle de Adoção e Vacinação de Animais (CAVA)**

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

1º Semestre de 2024

Ana Julia Sesso Ramalho - CP3031861

Glauco Gomes Martins Neto - CP3025845

João Victor de Alcantara Gimenez - CP3031667

Coordenador Geral do Projeto de Extensão: Prof. Dr. Carlos Beluzo,

Coordenador do Curso: Diego Fernandes Gonçalves Martins

Professores Envolvidos: Profª. Dra. Zady Castaneda Salazar , Prof. Ms. Fábio Feliciano de  
Oliveira

**AGOSTO DE 2024**

# SUMÁRIO

<b>1. Introdução</b>	<b>3</b>
<b>2. Problema</b>	<b>4</b>
<b>3. Objetivos</b>	<b>5</b>
• Objetivo Geral	5
• Objetivos Específicos	5
<b>4. Justificativa</b>	<b>6</b>
<b>5. Usuário Piloto</b>	<b>7</b>
<b>6. Metodologia</b>	<b>8</b>
<b>7. Tecnologias e Ferramentas</b>	<b>9</b>
<b>8. Etapas do Desenvolvimento</b>	<b>10</b>
<b>9. Meta 1: Elaborar Documentação de uma Prova de Conceito de um Programa de Computador (CMPALGP - Algoritmos e Programação)</b>	<b>11</b>
<b>10. Meta 2: Implementar uma Prova de Conceito de um Programa de Computador (9. CMPLGP1 - Linguagem de Programação)</b>	<b>12</b>
<b>11. Estrutura Analítica do Projeto (EAP)</b>	<b>13</b>
<b>12. Dicionário de EAP</b>	<b>14</b>
<b>13. Cronograma</b>	<b>15</b>
<b>14. Considerações Finais</b>	<b>16</b>

## 1. Introdução

O projeto consiste no desenvolvimento de um sistema de gerência e controle em processos de adoção e vacinação de animais. Tendo isso em vista, o enfoque do projeto é atingir as organizações sem fins lucrativos e pequenos empreendedores. Desse modo, o grupo utilizou-se dos recursos disponibilizados pelos docentes na plataforma de ensino do IFSP (Moodle), através do uso tanto de materiais disponibilizados na disciplina de Linguagem e Programação I (LGP1), principalmente códigos e auxiliares para realizar um cadastro, quanto de materiais disponibilizados na disciplina Algoritmos e Programação (ALGP). Não obstante, utilizou-se a ferramenta de geração de códigos pedagógico “*Code Blocks*”, que contribuiu para com a execução do sistema de gerenciamento desenvolvido pela equipe.

## **2. Problema:**

Os principais problemas localizados pelo grupo foram:

- Interferência na comunicação entre tutores e organizações;
- Comprometimento com a acessibilidade de informações;
- Armazenamento manual (papel) e burocrático;
- Processo de adoção e vacina não unificado.

### **3. Objetivos:**

#### **3.1. Objetivo Geral:**

O projeto foi desenvolvido em parceria com o estabelecimento de pequeno porte: “Banho Perfeito, Banho & Tosa”, que se encontra em: Avenida Emílio Bosco, nº 1300, Jardim Morumbi - Sumaré (SP), CEP: 13179-180. É um Pet Shop que atende aos usuários domésticos e que apresentou os critérios solicitados anteriormente, tais quais: problemas de armazenamento de informações e pouca praticidade durante o atendimento ao cliente. Desse modo, por meio do contato entre um integrante do grupo, intermediou-se os dados de apoio e a apresentação do projeto para solucionar tais questões.

#### **3.2. Objetivos Específicos:**

Os objetivos específicos do projeto são atender os seguintes pontos:

- Praticidade no momento de adotar e agendar vacinação do *pet*;
- Aprimorar o armazenamento de informações cadastrais;
- Promover a acessibilidade do conhecimento do animal para profissionais da área de cuidado animal, os futuros tutores e para as ONG's ou pequenos empreendedores;
- Através da organização das informações adquiridas e apresentá-las de forma simplificada para as pessoas que desejam adotar um animal de estimação e manter o cuidado.

#### **4. Justificativa:**

O problema central é a ausência de recursos e informações necessárias para que se realize o processo de adoção dos animais. Tendo em vista que, esse processo se torna um problema, também, pela crescente demanda por animais de raça, dificultando assim, a adoção de cães e gatos abandonados que continuam sem um lar apropriado para viver. Haja vista o que foi retratado, o grupo propõe um sistema que gerencie todas as informações dos animais com o intuito de unificar os dados armazenados e tornar o acesso ao sistema prático e que atenda as demandas (não só de animais de raça, mas também, de animais abandonados).

## **5. Usuário Piloto**

O projeto está foi desenvolvido em parceria com o estabelecimento de pequeno porte: “Banho Perfeito Banho” & Tosa que, se encontra em: Avenida Emílio Bosco, nº 1300, Jardim Morumbi - Sumaré (SP), CEP: 13179-180. É um Pet Shop que atende aos usuários domésticos e que apresentou os critérios solicitados anteriormente: problemas de armazenamento de informações e pouca praticidade durante o atendimento ao cliente. Desse modo, por meio do contato entre um integrante do grupo, intermediou-se os dados de apoio e a apresentação do projeto para solucionar tais questões.

Não obstante, ainda não foram estabelecidos os prazos de conclusão do projeto completo para o projeto, somente, a conclusão do protótipo do sistema.

## 6. Metodologia

- **Documentos dos requisitos do projeto:**

Especificação dos requisitos funcionais e não funcionais do sistema de adoção de pets, incluindo fluxos de trabalho e especificações técnicas.

- **Planejamento do projeto:**

Documentar como definir o planejamento, incluindo orçamento, cronograma, formato de comunicação, prazos de entrega e gerenciamento de riscos.

- **Módulos do sistema:**

Entender como o sistema será dividido em módulos, separando claramente suas funcionalidades, e compreendendo como cada módulo atenderá as expectativas do projeto.

- **Expectativa de entrega do projeto:**

Compreender como cada entrega vai ser feita, sempre se atentando aos prazos e especificações das partes de acordo com o planejamento.



## **7. Tecnologias e Ferramentas:**

As principais tecnologias e ferramentas utilizadas foram os conteúdos utilizados para a construção do código do projeto foram:

- Vetor;
- Estrutura (Struct);
- Laço de repetição (For, While, Do While, etc);
- Decisão (If, If else, escolha caso, etc).

## 8. Etapas do Desenvolvimento:

As etapas realizadas durante o processo de desenvolvimento do projeto foram as etapas a seguir:

INTEGRANTE:	FUNÇÃO:	ATIVIDADE:
Ana Júlia	Coordenador	<ul style="list-style-type: none"><li>• POC;</li><li>• Fluxograma;</li><li>• Documentação;</li><li>• Apresentação;</li><li>• Formatação;</li><li>• Organização de informações.</li></ul>
Glauco Gomes	Coordenador	<ul style="list-style-type: none"><li>• Documentação de Plano de Trabalho;</li><li>• Documentação de Carta de Envolvimento;</li><li>• Criação <i>Github</i>;</li><li>• Organização de informações.</li></ul>
João Victor	Coordenador	<ul style="list-style-type: none"><li>• Criação de Código;</li><li>• Testes;</li><li>• Documentação e organização;</li><li>• Cooptação de testemunha;</li></ul>

## 9. PROJETO DE EXTENSÃO (CMPALGP):

- **Meta 1:** A primeira meta caracterizou-se pela confecção do documento de prova de conceito (POC) para auxiliar o grupo a verificar a relevância e a aplicabilidade do projeto, interseccionando a disciplina de Gestão de Projetos.
- **Meta 2:** A segunda meta está relacionada, semelhantemente, a disciplina Algoritmos e Programação (CMPALGP). Associando-se com a criação do fluxograma (desenvolvido através do código do programa) e a apresentação (seminário), debatendo as ideias que levaram a ideia do projeto e quais foram os resultados esperados.

Sendo assim, o grupo utilizou-se dos seguintes critérios para avaliar o sucesso do projeto:

ATIVIDADES	CUMPRIDA	NÃO CUMPRIDA	DESAFIOS
Início de planejamento do projeto	X		De início, fomos orientados a alterar o tema do projeto. Assim, seguimos as orientações do professor orientador da disciplina de Gestão de Projetos.
Organização da documentação	X		Não houve desafios.
Planejamento do código	X		Não houve desafios.
Desenvolvimento do código	X		Houve erro na execução.
Testes	X		Após novos testes, os erros foram resolvidos.
Cooptação da testemunha	X		Desafio para contactar uma testemunha.
Criação do fluxograma	X		Dúvidas na estruturação.
Organização da apresentação	X		Não houve desafios.
Criação POC	X		Não houve desafios.
Apresentação	X		Fluxograma não estava pronto.

## 10. PROJETO DE EXTENSÃO (CMLGP)1:

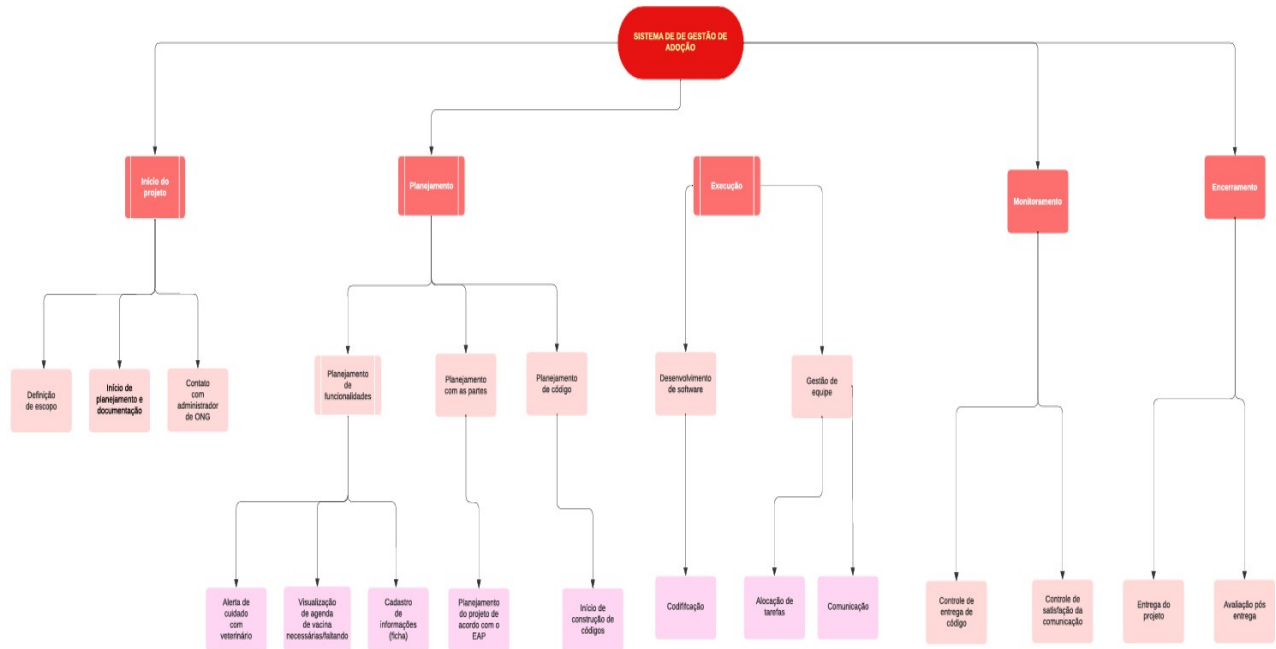
- **Meta 1:** A primeira meta caracterizou-se pela confecção do código para colocar em prática o que está sendo desenvolvido na disciplina de Gestão de Projetos. Através disso, o grupo aplicou testes de execução e apresentou a testemunha participante.
- **Meta 2:** A segunda meta está relacionada, semelhantemente, a disciplina Linguagem de Programação 1 (CMPLGP1). Associando-se com a criação do código (desenvolvido por meio das demandas e material disponibilizados pelo docente para auxílio) e a apresentação (seminário), debatendo as ideias que levaram a ideia do projeto e quais foram os resultados esperados.

A implementação do código se deu por meio do uso de linguagem C e foi feito a partir dela um sistema para cadastro de animais em processo de adoção , tendo como colocar seu nome , tipo , idade , sexo e telefone para contato.

O código também possui a função de gerar o relatório dos cadastros aparecendo todos os cadastros salvos dos animais para melhor atendimento no processo de adoção desses animais , deverá ser implementado também dentro do sistema de cadastro informações sobre as vacinas dos animais cadastrados , mostrando outro relatório sobre quais as vacinas que foram tomadas e as vacinas que deverão ser tomadas.

## 11. Estrutura Analítica do Projeto (EAP)

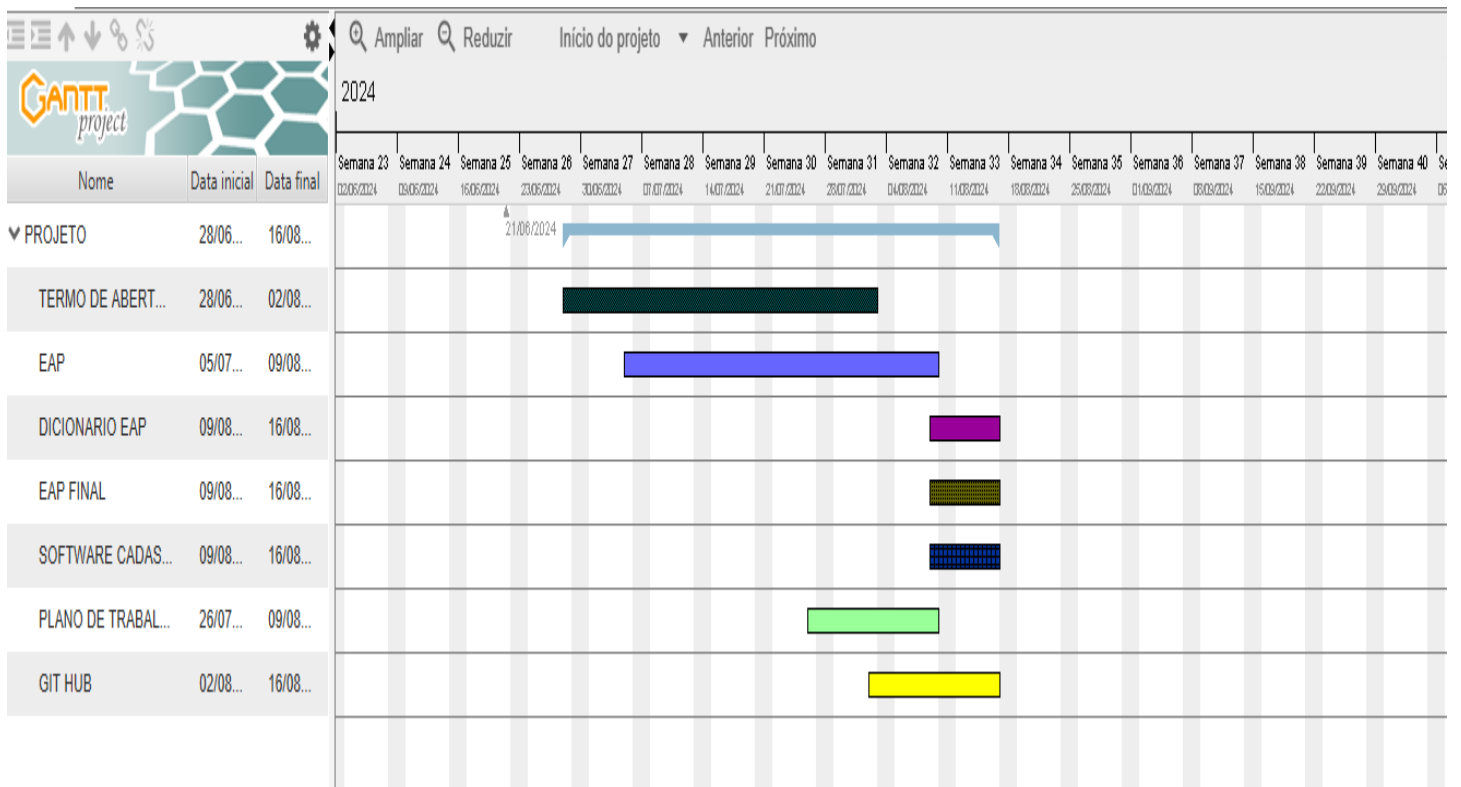
ANEXO III - EAP DO PLANEJAMENTO ESTRATÉGICO - 2. Página 6 de 2021



## 12. Dicionário de EAP

CÓDIGO	PACOTE DE TRABALHO	DESCRIÇÃO	RESPONSÁVEIS
1	INICIO DO PROJETO	INICIO DA DOCUMENTAÇÃO E PLANEJAMENTO DO PROJETO	ANA JULIA , GLAUCO NETO , JOAO GIMENEZ
2	PLANEJAMENTO	PLANEJAMENTO DO CÓDIGO , SUAS FUNCIONALIDADES E OS DOCUMENTOS DO PROJETO	ANA JULIA , GLAUCO NETO , JOAO GIMENEZ
3	EXECUÇÃO	DESENVOLVER UM SOFTWARE PARA O AUXILIO NA ADOÇÃO DOS ANIMAIS	ANA JULIA , GLAUCO NETO , JOAO GIMENEZ
4	MONITORAMENTO		ANA JULIA , GLAUCO NETO , JOAO GIMENEZ
5	ENCERRAMENTO	ENTREGA DO PROJETO COM TODOS OS DOCUMENTOS E CODIGO FINALIZADOS	ANA JULIA , GLAUCO NETO , JOAO GIMENEZ

### 13. Cronograma



## **14. Considerações Finais**

A importância deste projeto tem haver com a construção de uma sistema simples e com o maximo de informações importantes para adoção dos animais , conseguimos atingir o objetivo de atender aos usuarios e gerar maior acessibilidade para o usuario piloto.

Os pontos principais que serão abordados durante o desenvolvimento futuro serão os sistema de vacinação que será pedido no momento do cadastro do animal.