

Špecifikácia ročníkového projektu

(E)in-e-shops

Obsah:

Obsah	2
1.Úvod	3
1.1.Cieľ špecifikácie	3
1.2.Cieľ projektu	3
1.3.Vývojové prostredie	3
1.4.Umiestnenie projektu	3
1.5.Logické rozdelenie projektu	3
2.Dokumentácia.....	4
2.1.Užívatelia	4
2.1.1.Logické rozdelenie prístupu	4
2.1.2.Registrácia/prihlasovanie užívateľov	4
2.1.3.Úprava profilu	4
2.1.4.Administrácia užívateľov.....	4
2.2.Tovar	5
2.2.1.Zobrazovanie tovaru	5
2.2.2.Nákupný košík	5
2.2.3.Administrácia tovaru.....	5
3.Časový plán	6
3.1.Prvá etapa.....	6
3.2.Druhá etapa.....	6
3.3.Tretia etapa	6
3.4.Štvrtá etapa	6
4.Prílohy... ..	7
4.1.Predbežný náčrt dizajnu	7

Úvod

Cieľ špecifikácie:

Cieľom tejto špecifikácie je dopredné oboznámenie čitateľa s hrubými detailmi ročníkového projektu (E)in-e-shops, načrtnutie jeho štruktúry a spôsobu výstavby ako aj časového plánu a kompletnosti v jednotlivých kontrolných etapách.

Cieľ projektu:

Cieľom projektu (E)in-e-shops je, okrem zdokonalenia tvorcových schopností, priniesť prehľadný e-shop zameraný na výlučne jeden druh tovaru – notebooky. Na takomto portáli je možné notebooky nielen nakupovať ale ich aj hodnotiť formou minirecenzií pre ďalších zákazníkov, ktorým by to mohlo uľahčiť výber a pomôcť vybrať si presne taký tovar, ktorý bude najlepšie vyhovovať ich požiadavkám. Samozrejme keďže ide o študentskú školskú prácu, nebude skutočný nákup možný a funkcie platby, či dopravy preto nebudú vôbec vyvíjané.

Vývojové prostredie:

Webová aplikácia (E)in-e-shops bude vyvíjaná pod freeware web-development frameworkom Codeigniter (www.ellislab.com/codeigniter) a bude využívať technológie HTML5 pre výstupný formát, CSS3 pre formátovanie dizajnovnej stránky projektu, PHP pre generovanie obsahu, SQL pre manažovanie obsahu formou databáz a Javascript pre odladenie efektov stránok (mimo CSS3).

Umiestnenie projektu:

Počas vývoja bude projekt umiestnený a testovaný na webserveri Apache 2.4.4 obsiahnutom vo freeware balíčku Wamp (www.wampserver.com), ktorý zároveň ponúka možnosti práce s vývojovým prostredím mySQL a PHPMyAdmin pre efektívnu prácu s databázami. Priebežne bude projekt nahrávaný na free webhosting http://eineshops.uphero.com/r_project/

Logické rozdelenie projektu:

Celý portál a jeho funkčnosť budú rozdelené na niekoľko stránok a podstránok. Hlavná navigácia bude mať 4 časti, home, čo bude klasické návratové tlačidlo na úvodnú stránku, tovar, čo bude viesť k prístupu do databázy, about, ktoré zobrazí stránku s detailmi portálu a register, ktoré bude obsahovať registračný formulár. Názvy linkov sa môžu zmeniť avšak ide len o kozmetickú úpravu.

Dokumentácia:

Užívatelia:

Logické rozdelenie prístupu:

Na e-shop nie je nijako obmedzený prístup, užívatelia však budú logicky rozdelený do 4 skupín:

1. Neprihlásený užívateľ – má možnosť prehliadať tovar, vyhľadávať tovar a filtrovať tovar, čítať minirecenzie nemôže si však objednávať tovar ani písať recenzie k tovaru.
2. Prihlásený bežný užívateľ – má všetky možnosti neprihláseného užívateľa, no navyše môže pridávať hodnotenia tovaru a objednávať si tovar (pridávať ho do košíka).
3. Prihlásený admin – má všetky práva prihláseného bežného užívateľa a navyše možnosť odstraňovať minirecenzie a pristupovať k admin sekcii na administráciu tovaru.

Všetky údaje o užívateľoch budú uchovávané v SQL databáze.

Registrácia/prihlasovanie užívateľov:

Registrácia je riešená pomocou formulára a jeho SESSION. Registračný formulár obsahuje len povinné položky ako meno, heslo, email atď. Jedinou výnimkou je telefónne číslo, ktoré nebude povinné. V prípade nesprávneho vyplnenia údajov v registračnom formulári sa opäť zobrazí formulár s chybovou správou o nesprávnom vyplnení. Správnosť vyplnenia bude kontrolovaná PHP funkciami, ktoré budú kontrolovať dĺžku, napríklad telefónne číslo bude musieť mať 8 znakov (namiesto 0 na začiatku dosádzame +421), email bude musieť byť v správnom formáte (example@example.example), heslo bude musieť byť dlhšie ako 6 znakov etc. Heslá užívateľov budú v databáze ukladané ako výstup funkcie MD5(), preto nebude existovať žiadna možnosť pass-recovery. Namiesto toho bude pri požiadaní zaslané náhodne generované heslo na emailovú adresu, kt. užívateľ zadal pri registrácii.

Pri prihlásení užívateľa sa sprístupní obsah, ktorý nie je neprihláseným užívateľom k dispozícii (tvorba minirecenzie, nákup).

Úprava profilu:

Aj keď na eshope nie je potrebný nijako rozsiahly profil, možnosť jeho editácie je vždy vítaná. Každý užívateľ bude mať možnosť upraviť si vlastný profil, čo bude riešené pomocou formulára, ktorý bude rovnaký ako registračný formulár avšak už pri zobrazení v ňom budú vpísané aktuálne údaje užívateľa, ktoré po zmene a odoslaní skontrolujú štandardné PHP funkcie a ak vrátia true, updatne sa užívateľov riadok v databáze novými údajmi, čo sa potvrdí konfirmačnou správou. Inak sa zobrazí chybové hlásenie a vráti formulár s pôvodnými (ešte nezmenenými) údajmi.

Tovar:

Zobrazovanie tovaru:

Tovar sa bude na stránke zobrazovať po určitom počte (default napr. 20), pričom tento počet bude možné meniť, všetok tovar sa zobrazí na niekoľkých stránkach. Každá položka bude mať svoj detailný náhľad, teda zobrazenie detailov o vybranom tovare, ktorý poznáme z bežných eshopov.

Po vyhľadání tovaru sa zobrazia len tie produkty, ktoré spĺňajú podmienky vyhľadávania, ak ich je viac, zobrazia sa všetky.

Nákupný košík:

Nákupný košík bude viditeľný na každej stránke portálu vo forme malého výpisu o celkovej sume košíka a prípadne nejakej ikonke košíka. Po kliknutí naň sa zobrazí obsah košíka a možnosť košík vynulovať či za tovar zaplatiť. Pochopiteľne platba nebude možná.

Administrácia tovaru:

Všetky údaje používané na stránke budú ukladané a spravované vo forme databázy SQL, vytváranej pomocou prostredia mySQL. To platí tak pre tovar, ako pre užívateľov.

Tovar – notebooky budú existovať v databáze, každý notebook bude mať niekoľko údajov, podľa ktorých bude možné ich filtrovať či vyhľadávať. Pre administráciu tovaru, teda jeho pridávanie, odoberanie, editovanie bude vytvorené samostatné admin rozhranie prístupné každému admin užívateľovi. Pridávanie bude realizované formou formulára ktorý bude opäť ošetrený PHP funkciami proti zlému vstupu, v prípade správneho vyplnenia údajov a potvrdenia, že tovar sa ešte nenachádza medzi už registrovaným tovarom (PHP funkcia), bude nový tovar zaradený do databázy, inak v prípade zlého vstupu alebo duplicitného záznamu vráti naspäť formulár so zadanými údajmi navrátenými zo SESSION a vypíše chybovú správu.

Editácia obsahu bude možná cez tlačidlo pri každom detailne zobrazenom tovare, na vyhľadanie tovaru, ktorý chce admin upraviť použije štandardnú vyhľadávaciu funkciu prístupnú aj neregistrovaným užívateľom a po zobrazení detailu tovaru sa len adminovi a master adminovi zobrazí tlačidlo na editáciu tovaru, čo vyvolá formulár na úpravu údajov, v ktorom budú vopred vpísané aktuálne údaje tovaru.

Pre odstránenie tovaru stačí adminovi zobraziť detail tovaru a tlačidlom odstrániť tovar, želaný tovar odstrániť z ponuky.

Časový plán

1. Etapa – 9. Dec.2013:

V prvej etape ročníkového projektu by mali byť hotové základy stránky, databáza s tovarom a jeho zobrazovanie, databáza užívateľov, možnosti prihlásenia/odhlásenia a nejaké základy dizajnu.

2. Etapa – 13.Jan.2014:

V druhej etape pribudne existencia adminov, možnosť registrácie nového zákazníka, možnosti tvorby minirecenzii pri každom tovare, možnosť odstraňovania vlastných recenzií, detailný náhľad tovaru so štruktúrovaným obsahom, fotogaléria každého produktu, filtrovanie tovaru podľa parametrov, dôjde k aj k menším úpravám dizajnu.

3. Etapa:

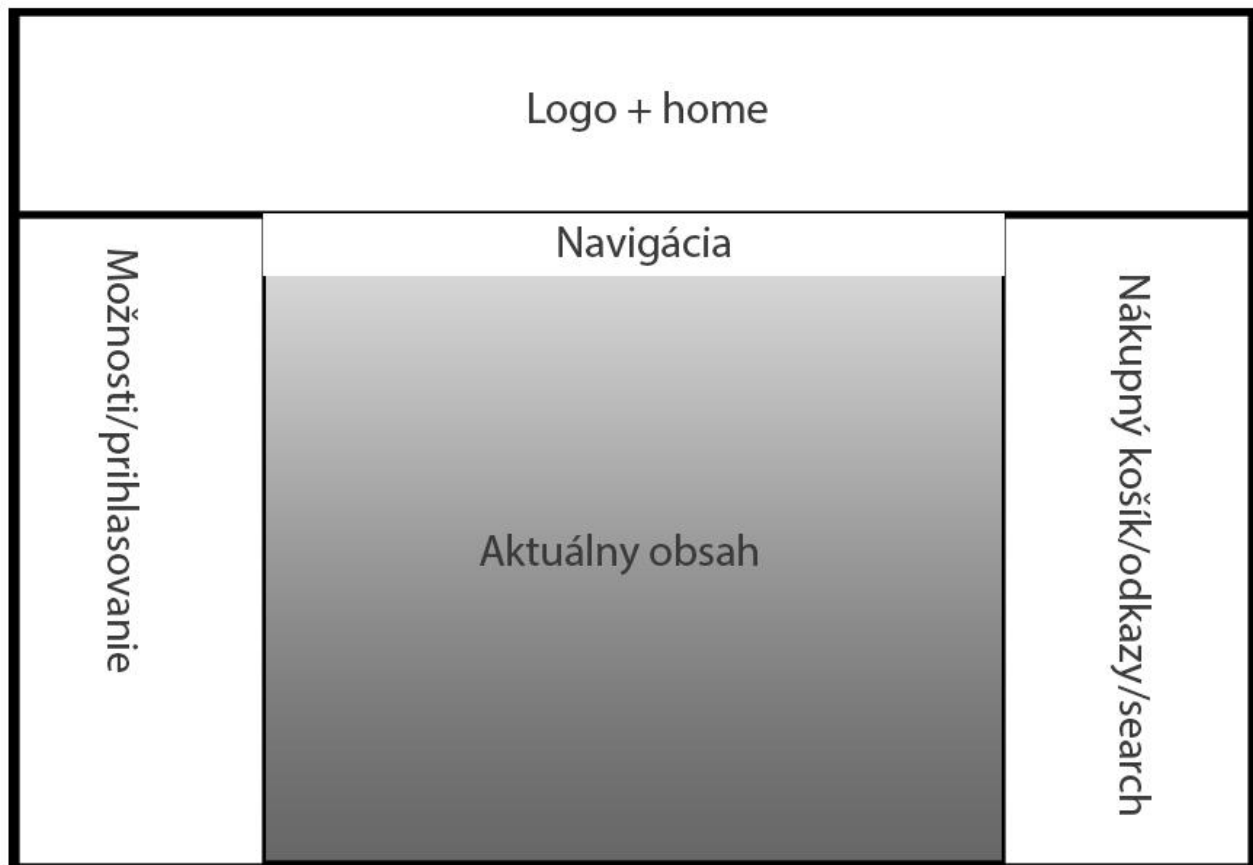
Počas tretej etapy bude riešené master admin rozhranie pre administráciu užívateľov, možnosti odstraňovania užívateľov a prideľovanie/odstraňovanie admin statusu, nákupný košík a úprava dizajnu do viac-menej finálnej podoby.

4. Etapa:

Na začiatku tejto etapy by už mal projekt byť vo svojej predfinálnej funkčnej a dizajnovej podobe, dôraz sa bude klásť na doladenie do finálnej podoby - dôkladné testovanie a debugovanie a nejaké kozmetické úpravy pre spokojnosť autora 😊

Prílohy

Predbežný náčrt stránky:



Obr.(1) – Predbežný náčrt dizajnu – môže sa zmeniť