# プロジェクト演習 テーマD 第7回

担当:CS学部 講師 伏見卓恭

連絡先:fushimity@edu.teu.ac.jp

### 授業の流れ

- 第1回:実験環境の構築/Python, Gitの復習/CUIゲームの開発
- 第2回:Tkinterの基礎
- 第3回:TkinterによるGUIゲーム開発
- 第4回:PyGameの基礎
- 第5回:PyGameによるゲーム開発
- 第6回:ゲーム開発演習
- 第7回:成果発表

# 本日のお品書き

#### 【先週】

- 3限: 実装するゲームの相談
- ・45限:個別にゲーム実装(残りは宿題)

#### 【本日】

- ・3限:グループ内討論・グループ成果物の作成
- 4限:3グループ合同発表会
- 5限:発表会でのコメントに基づき修正

←おおよそ16時まで

**←**おおよそ17時30分まで

←おおよそ18時45分まで

# グループ内討論時の注意点

- メンバー全員のコードを見比べ,グループとしての成果物を作成する
- メンバーのコードをマージする際, 誰のコードかわかるように コード内コメントとREADMEに名前を明記すること

- グループとしての成果物に対するREADMEを作成する
- README作成時の分担者の名前を入れること

- 発表の準備をする(役割分担/発表時間/発表内容/質疑応答)
- 発表者には加点する(1人でも複数名でもOK)

# メンバーのコードの共有・比較(1/3)

- ・まずは普段通り,グループ内メンバーのリモートリポジトリを参照し, コードとREADMEの最終版について説明し合う
- 必要に応じてゲームのデモプレイをする
- Issueによるコメントは不要
- グループの成果物として中核をなすコードを決定する
- 中核をなすコードの作成者を代表者とする
- その他のコードに対して,中核をなすコードにマージできそうな部分を検討する
- ※グループとしての成果物に対する貢献度が決まる (中核コード:2/その他マージコード:1/マージされない:0)

# メンバーのコードの共有・比較(2/3)

#### 代表者

- 1. 代表者のアカウントに公開リポジトリ 「ProjExD\_pub」を作成する
- 2. 新しいフォルダ「ProjExD\_pub」を作成する
- 3. ローカルリポジトリを初期化する git init
- 4. ブランチ名をmainに変更する git branch -m main
- 5. 公開リポジトリをgit(ローカル)に登録する git remote add public <a href="https://github.com/">https://github.com/</a> <a href="https://github.com/">代表者アカウント名>/ProjExD\_pub.git</a>
- 6. 最終版のコードとREADMEを「ProjExD\_pub」 フォルダにコピーする(<mark>画像など必要なものすべて</mark>)
- 7. ステージング, コミットする git add \* git commit -m "名前 最終版"
- 8. 公開リポジトリのmainブランチにプッシュする git push public main

その他

- 2. 新しいフォルダ「ProjExD\_pub」を作成する
- 3. ローカルリポジトリを初期化する git init
- 4. ブランチ名をmainに変更する git branch -m main
- 5. 公開リポジトリをgit(ローカル)に登録する git remote add public <a href="https://github.com/">https://github.com/</a> <a href="https://github.com/">代表者アカウント名>/ProjExD\_pub.git</a>

# メンバーのコードの共有・比較(3/3)

#### その他

- 9. 公開リポジトリのmainブランチをプルする git pull public main
- 10. <mark>学籍番号ブランチ</mark>を作成し, スイッチする git branch 学籍番号 git switch 学籍番号
- 11. プルした中核をなすコードにマージできそうな部分を追記する(コード内に名前をコメント表記)
- 12. ステージング, コミットする git add \* git commit -m "名前 追加1"
- 13. 公開リポジトリの学籍番号ブランチにプッシュする
  git push public 学籍番号 失敗する場合は, 「git push public ローカルブランチ名:リモートブランチ名」
- 14. Compare & pull request をクリックし,追加した差分を代表者に伝える
  → プルリクされた内容を精査し,グループとしての最終成果物として採用するか検討

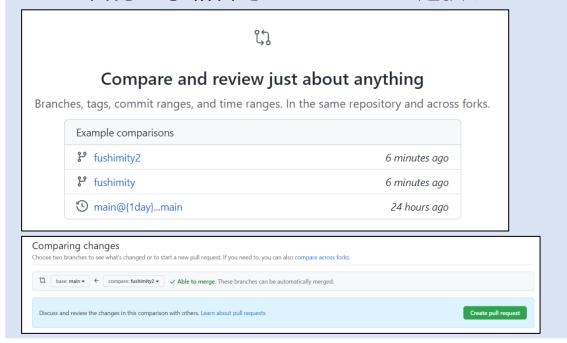
# メンバーのコードのマージ(1/2)

#### その他

1. New pull request



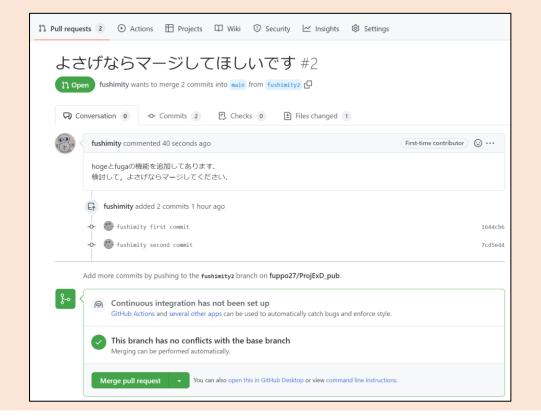
2. Compare and review just about anything で自身の学籍番号のブランチを選択する



# メンバーのコードのマージ(2/2)

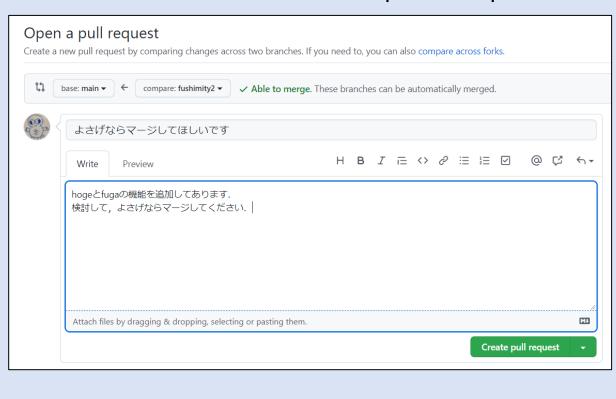
代表者

4. Merge pull request → Confirm merge



その他

3. コメントを書く → Create pull request



# 

- コードの一貫性 [0 or 1]
  - グループメンバーのコードをマージした場合
  - 複数サイトの記事を参考にした場合

- グループ成果物(コード)に貢献しているか [0 -- 2]
  - 中核をなすコード:2
  - その他マージされたコード:1
  - マージされていない:0
- README作成に貢献しているか [0 or 1]
- コメントに適切に対応しているか [0 or 1] ← <sup>発表会後</sup>

### 提出物:グループ成果物

- •ファイル名:COB21XXX\_kadai07.pdf
- 内容:
  - 1. [グループ成果物]グループとしての**コード**とその説明を書いた**README**
  - 2. [Issue]合同発表会でもらったコメント一覧(詳細は不要)
  - 3. [最終成果物]合同発表会でのコメントを受けて<u>修正したコード</u> ← 発表会後 (1. との差分を表示すること)

上記の順番で全てのPDFを1つにマージしてください

グループ成果物であるが,提出物は各自で作成・提出すること

# 合同発表会時の注意点

- ・3グループ合同で行う
- ・グループ成果物について説明する(最大15分)
  - ・発表者は1名でも複数名でもよい
  - 発表者(一言など説明など点数稼ぎの発表は除く)には加点する
- ゲームの遊び方のデモンストレーションをする
- 他グループの人は,
  - 口頭とIssueでコメントを行う(最大15分)
  - コメント者(点数稼ぎの意味のないコメントは除く)には加点する ※加点上限あり

### 合同発表会の流れ

- ・座席を移動する
- 担当TASAの進行に従い、グループごとに発表する
  - ZOOM-BORで画面共有する
  - 公開リポジトリのURLを宣言する
  - 他グループ者は,公開リポジトリにアクセスする
  - ゲームの説明, デモなどを行う(発表者は学籍番号, 名前を宣言する)
  - コメントを受け付ける(コメント者は学籍番号,名前を宣言する)

0: 不可

1: 可

2: 優

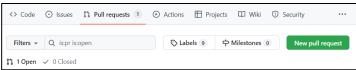
# チェック項目:プレゼン(10点満点)

- ※提出物はない.以下の項目を担当TASAがチェックする.
- ・発表者には加点する [0 or 3]
- 発表時間は適切か [0 or 1]
- 発表内容は適切か [0 -- 2]
- 質疑応答は適切か [0 -- 2]
- 役割分担は適切か [0 -- 2]
  - 発表・質疑応答・デモなど

発表者以外のメンバーにも, 同じ点数を加算する

# コメントを受けて, コードを修正する

- 1. まず, 代表者のリポジトリにあるグループとしての成果物をローカルのmainブランチにプルする
  git pull public main
- 2. コメントIssueごとに,対応担当者を決める
- 3. コメントIssueごとに, ローカルブランチを作る
  git branch comment4 → git switch comment4 ← Issueコメント#4の例
- 4. ブランチでコードを修正し, コミットする(Issue番号必須) git add hoge.py → git commit -m "コメント対応 #4"
- 5. 公開リポジトリの**ブランチ**にプッシュする git push public comment4
- 6. プルリクする



代表者およびメンバー全員で マージしてよいか検討して, OKなら代表者がmainにマージする

### 提出物:グループ成果物

- •ファイル名:COB21XXX\_kadai07.pdf
- 内容:
  - 1. [ グループ成果物] グループとしての**コード**とその説明を書いた**README**
  - 2. [Issue]合同発表会でもらったコメント一覧(詳細は不要)
  - 3. [最終成果物]合同発表会でのコメントを受けて<u>修正したコード</u> ← <sub>発表会後</sub> (1. との差分を表示すること)

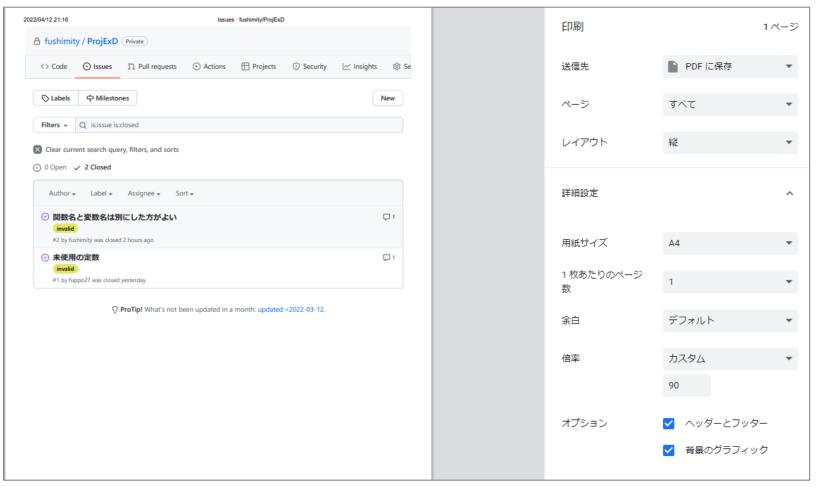
上記の順番で全てのPDFを1つにマージしてください グループ成果物であるが、提出物は各自で作成・提出すること

# 提出, チェックの流れ

- 1. 受講生:提出物ができたらMoodleにアップロードする
- 受講生:課題チェック依頼のスプレッドシートにて, 担当TASAの列に学籍番号を入力する
- 3. TASA: Moodleにアップされた課題をチェックする
- 4. TASA:チェックが済んだら,
  - Moodleに点数を入力する
  - スプレッドシートの学籍番号の色を赤くする【チェック完了の合図】
- 5. 受講生:自分の学籍番号の色が変わったら,帰る

# 【再掲】ChromeでPDFとして保存する方法

- 1. 該当ページを表示させた状態で「Ctrl+P」
- 2.以下のように設定し,「保存」をクリックする



←送信先: PDFに保存

**←**ページ**:**すべて

←レイアウト:縦

←用紙サイズ:A4

**←**余白**:**デフォルト

←倍率:90

←両方チェック

### 【再掲】各PDFを単一ファイルにする方法

- 1. ChromeでPDFとして保存する
- 2. 以下のURLから各PDFをマージする
- 3. ファイル名を「<mark>C0B21XXX</mark>\_kadai07.pdf」として保存する
- オンラインでPDFをマージするサービスの例:
  - <a href="https://www.ilovepdf.com/ja/merge\_pdf">https://www.ilovepdf.com/ja/merge\_pdf</a>
  - <a href="https://chrome.google.com/webstore/detail/merge-pdf/ehbfcoenegfhpnnmkoaimmmlhikfccli/related?hl=ja">https://chrome.google.com/webstore/detail/merge-pdf/ehbfcoenegfhpnnmkoaimmmlhikfccli/related?hl=ja</a>