

Use Case:	#3 Spieler laden	
Actors:	Benutzer	
Purpose:	Benutzer wählt einen Namen aus einer Liste mit gespeicherten Spielern	
Entry Cond:	Im Hauptmenue wurde „Neues Spiel“ gewählt	
Overview:	Der Benutzer ist bereits als Spieler hinterlegt. Er wählt „Spieler laden“ und markiert den gewünschten Namen aus einer Spielerliste.	
Exit Cond:	-	
Includes:	-	
Special Req:	-	
Category:	Priorität 1	
Cross Ref:	auf /LF20/ aus Lastenheft	
Ablauf:	Actor Action:	System Response:
	1. Spieler laden wählen	2. Spielerliste laden und anzeigen
	3. Spielernamen selektieren	
	4. Eingabe bestätigen	5. Temporäre Speicherung und Übergabe des Spielernamens an Folgefunktionen