

Curso: ADS    Disciplina: Tecnologia Web Aplicada

Professor: Gildo de Almeida Leonel

Aluno(a):

Turma:

Data:

Valor Total: 10pts

Nota Obtida:

Data da correção e devolução: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

PROVA EXAME

Atenção: Todos os arquivos necessários para a realização da prova estão presentes no computador do aluno na pasta ProvaTWA

Nesta prova o aluno deverá utilizar as linguagens JavaScript para desenvolver o que se pede.

Utilize um arquivo HTML e uma tag script para resolver esse exercício.

Faça do seu jeito, mas lembre-se que o objetivo é manipular o DOM, funções assíncronas e módulos, sendo assim, faça seu melhor para fazer todas as operações com o que aprendemos e não altere o arquivo .html

Serão avaliados os itens a seguir:

---

**1- Criação de objetos (3.0pt)**

---

Crie um **array** com os tipos: planta, voador, fogo, aço, água, pedra, terra, lutador, normal, psíquico, inseto, fada, sintético, elétrico, fantasma, som, dragão, venenoso, sombrio, gelo, cósmico e indefinido.

Utilize módulos para criar um conjunto de objetos da classe **Tipo**:

Crie a **classe** Tipo com os **atributos**: id, nome, e classe

Para cada elemento do array de tipos crie um **novo objeto** da classe Tipo.

---

**2- Busca Bagmon (3.0pt)**

---

Utilize **async** e **await** para ler o conjunto de dados do arquivo data/bagmon.json.

Crie um **método** chamado **getBagmons** na classe Tipo que retorna um array contendo todos os bagmons que têm o tipo do atributo presente naquela classe.

3- **Classes Bagmon (4.0pt)**

---

Utilize o array de objetos para exibir os tipos:

Para cada tipo presente no array crie um link com o nome do tipo.

Após clicar no link deverá ser exibido no container abaixo a lista de todos os bagmons que são daquele tipo, incluindo: nome, numero na dex e imagem.

Caso não tenha bagmon que corresponda aos tipos selecionados deverá aparecer a seguinte mensagem:

Nenhum bagmon do tipo selecionado.

Arquivos com códigos ou parte de códigos idênticos não serão avaliados.

Ao término o aluno deve avisar ao professor e postar somente os arquivos .js na atividade do Vianna Virtual.