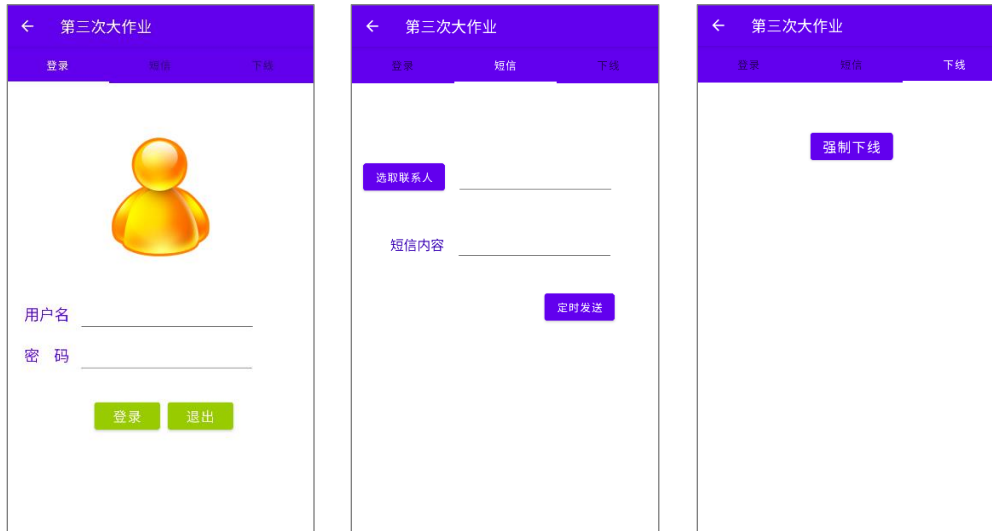


移动平台软件设计课后作业

第 3 次作业：

在给出的项目模板 ProjectTemplate(采用 Activity+Fragement+ViewPager2 实现)基础上, 完成三个模块功能：登录、短信和下线。



Fragement 编程参考：<https://www.jianshu.com/p/dd1ba89701a3>

主要要求：

【登录模块】FragementOne.java

输入用户名和密码（自拟），登录成功后，其他两个模块才能使用。

要求：将登录状态信息 loginStauts 设置为 true 并保存在 xml 文件中，如何保存参考：第 11 章 11.1 节的 **SharedPreferences 编程**。

【短信模块】FragementTwo.java

1、读取联系人按钮：点击后获取联系人电话，并放在右侧文本框中显示。

如何获取联系人电话参考：第 10 章 10.3 节“示例 2.查看联系人的电话号码”。

2、定时发送按钮：点击后可设置定时闹钟，实现定时发送短信。

要求：短信发送必须采用 **SmsManager + 后台 Service 完成**，SmsManager 短信编程参考：<https://www.jianshu.com/p/6d26db07c14a> （短信发送要放在 Service 中实现）

【下线模块】FragementThree.java

点击下线按钮：将 xml 文件中保存的登录状态信息 loginStauts 修改为 false，并跳转到登录页面（FragementOne）。

要求：**使用广播机制实现**，即点击下线按钮时，发送一个“com.example.offline”广播，BroadcastReceiver 接收此广播后完成状态修改和页面跳转。