



Research Institute for Future Media Computing    Institute of Computer Vision  
未来媒体技术与研究所    计算机视觉研究所



# 多媒体系统导论

## Premiere实验

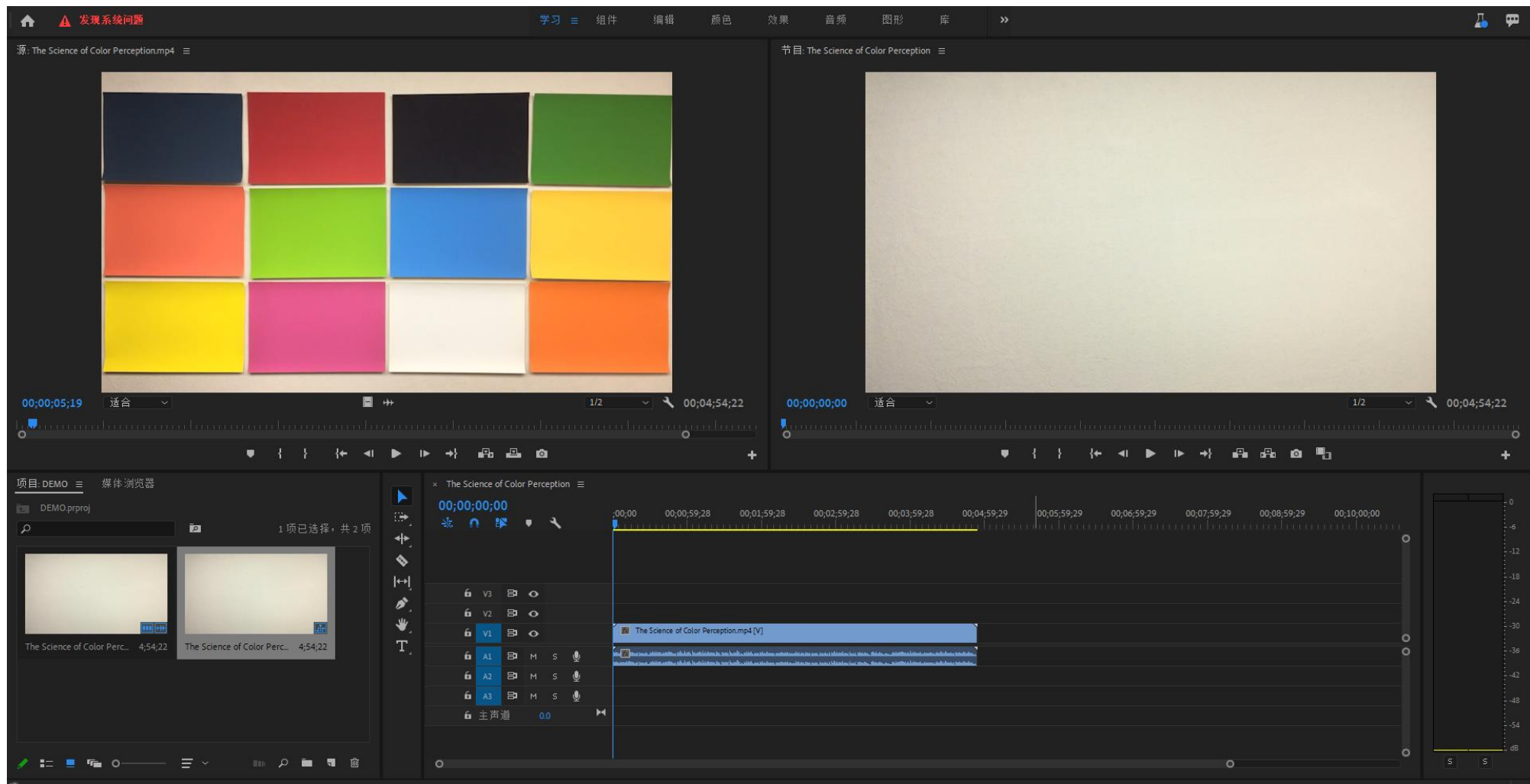


# Premiere简介

- ◆ Premiere，简称“PR”，是由Adobe Systems开发和发行的视频处理软件。
- ◆ 2003年，Adobe Premiere 7.0被命名为Adobe Premiere Pro。提出了“Pro”的概念，在此以后Premiere多了“Pro”的后缀并沿用至今。
- ◆ 2007年，Premiere加入了Creative Suite（缩写CS）Adobe软件套装，更换了版本号命名方式（CS x）。
- ◆ 2012年，发布Adobe CS系列的最后一个版本Adobe Premiere Pro CS6。
- ◆ 2013年，Adobe公司推出了新版本的Premiere Pro CC（Creative Cloud）



# 软件界面

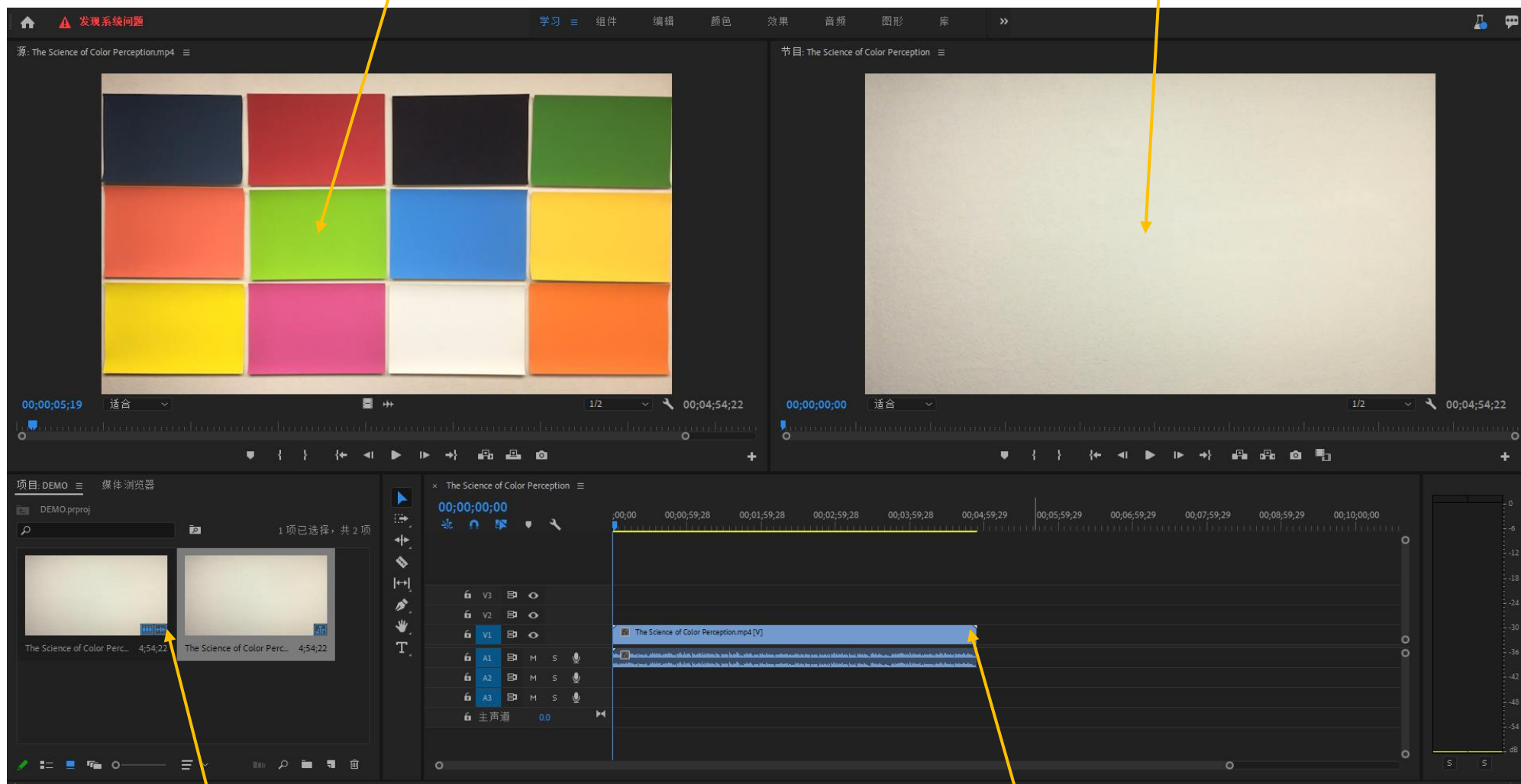




# 软件界面

素材预览

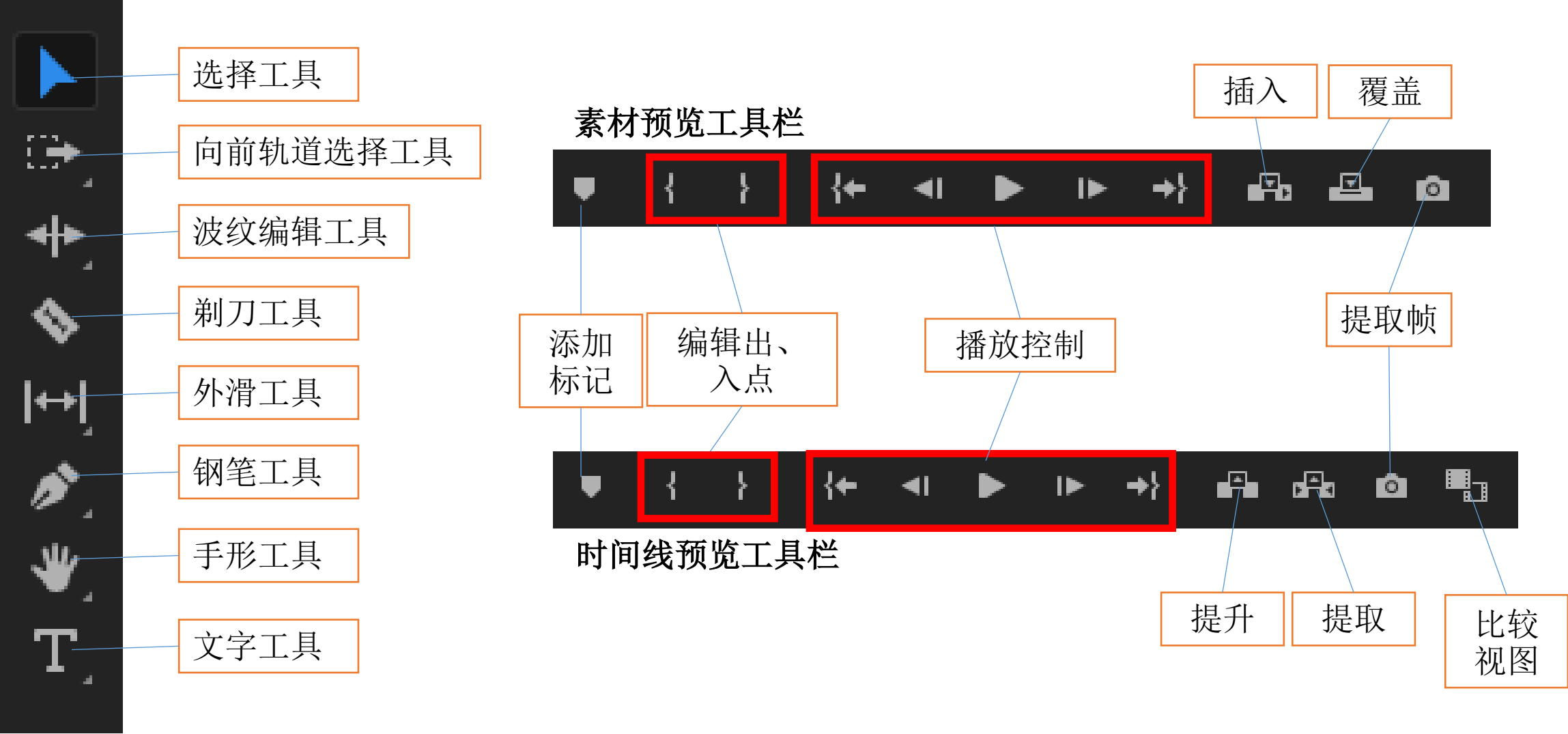
时间线预览



素材媒体库

时间线

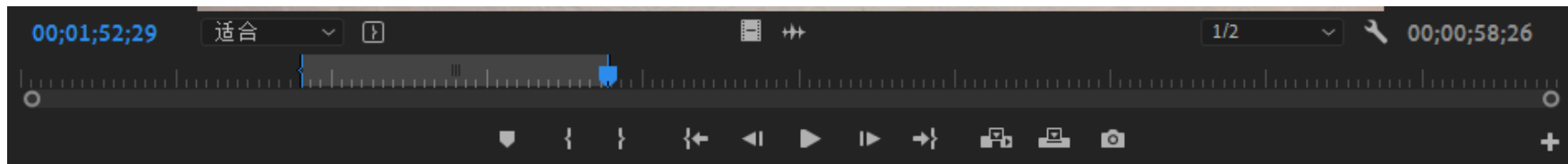
# ■ 软件工具栏 (注: 各版本可能有一些差异)





## 软件工具栏（素材预览窗口）

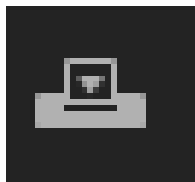
- ◆ 入点、出点：用于在素材预览或时间线预览中选取想要的视频段落，快捷键是字母“I”和“O”。



- ◆ 插入（素材预览窗口）：将选择好入出点的视频插入时间轴，快捷键“,”。



- ◆ 覆盖（素材预览窗口）：将选择好入出点的视频覆盖时间轴上选中的段落，快捷键“.”。



## ■ 软件工具栏（时间线预览窗口）

- ◆ 提升（时间线预览窗口）：将选择好入出点的时间线预览中的视频取出到剪切板中，并保留时间线中空隙，快捷键“;”。



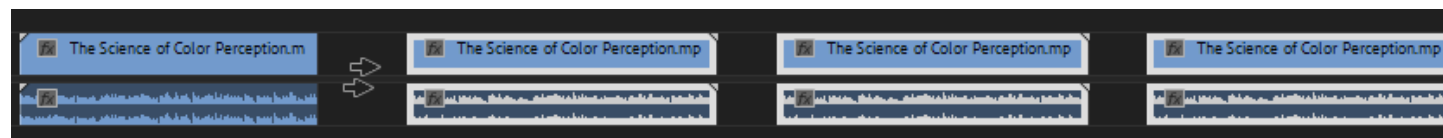
- ◆ 提取（时间线预览窗口）：将选择好入出点的时间线预览中的视频取出到剪切板中，并合并提出后的空隙，快捷键“,”。



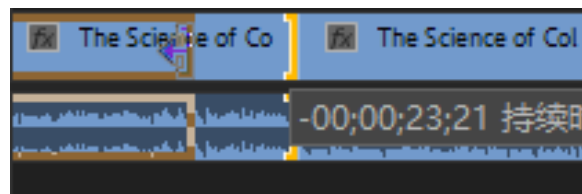


## 软件工具栏（时间线）

- ◆ 先前（后）轨道选择工具：选中鼠标点击位置的前（后）的所有素材，快捷键“A（后）”或“shaft+A”（前）。



- ◆ 波纹编辑工具：删减时间线素材，并使后（前）续素材向前（前）移动删减长度，快捷键“B”。

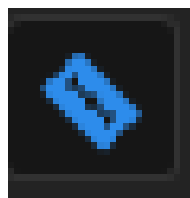




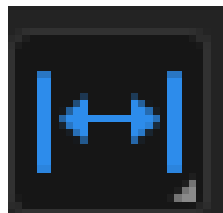


## 软件工具栏（时间线）

- ◆ 剃刀工具：切割素材段“C”。



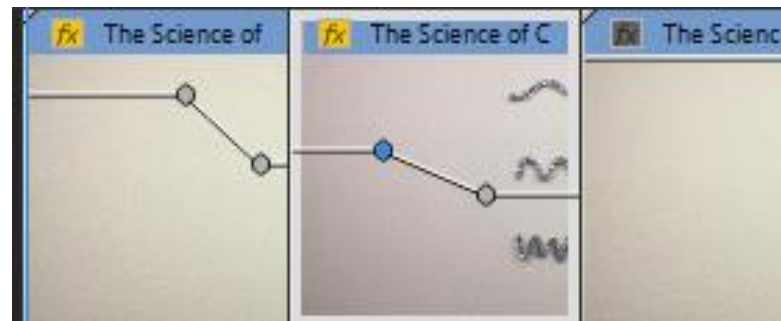
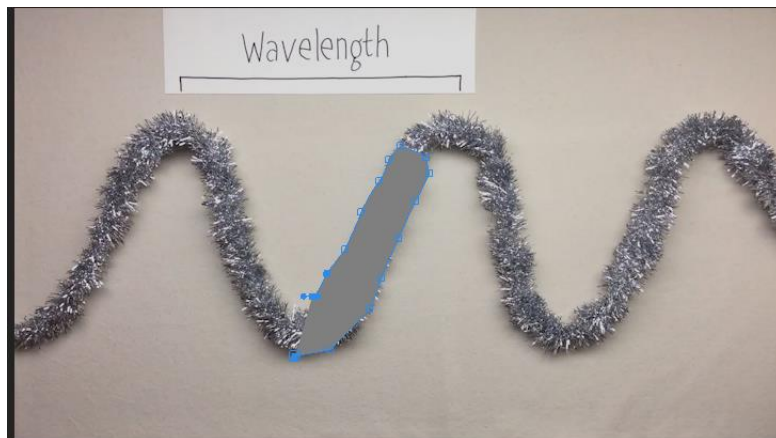
- ◆ 外滑工具：保持时间线片段长度不变，平移该段素材在原始素材的入点和出点，快捷键“Y”。





## 软件工具栏（时间线）

- ◆ 钢笔工具：绘制蒙版或编辑关键帧，快捷键“P”。



- ◆ 手形工具：用于准确前后移动时间轴，快捷键“H”。



- ◆ 文字工具：为视频添加文字信息，快捷键“T”





## 参考教程

- ◆ Premiere2017入门到精通教程

<http://www.51shiping.com/list-711.html>

- ◆ Premiere视频教程

<http://www.51zxw.net/m/course.asp?cid=30>

- ◆ 零基础学习Premiere软件

<https://huke88.com/route/pr.html?sem=baidu&kw=101006>

- ◆ Premiere CC2018学习视频

<https://www.bilibili.com/video/av37152925?from=search&seid=7785976612657192240>



## 思考题

- ◆ 1 Premiere的主要作用有哪些？
- ◆ 2 Premiere的如何从素材中选择片段？
- ◆ 3 Premiere如何编辑高画质视频时减少性能消耗？