

2022150221

何泽锋

8.13 使用 IOSR, 对于键盘的状态依然可以通过 BR 指令, 判断正负进而判断首位为 0 或 1. 但对于显示器状态, 位于第 14 位, 无法通过正负判断, 需要与上一个第 14 位为 1 其余位为 0 的数, 因此, 这个方案更复杂.

8.14 检查 FE00 的值, 若 FE00 为 1, 则说明是键盘输入, 若 FE00 为 0, 则说明是 load 指令输入.

- 8.15
- 将 KBSR 的值变为 $\times 4000$, 首位不为 1 无法从键盘输入, AGAIN 内无条件循环将 2 展示在屏幕上.
 - 输入的字符会在屏幕上输出 2 次.
 - 屏幕先输出很多 2, 然后输 2 个或 3 个输入的字符, 2 或 3 取决于输入时 PC 执行的位置, 在 LD R0, B 后 3 次之前 2 次.

8.16 将 ABCDEFGHI 等显示到屏幕上.