



# Yves Roland SEGUI

Master of science Mechatronics and Electrical Engineering

## CONTACT

+225 07 57 80 06 62

yvesrolandsegui@gmail.com

Abidjan, Côte d'Ivoire

<https://www.linkedin.com/in/yves-roland-s%C3%A9gui->

<https://nanashi-2k1.github.io/portfolio-Yves-Roland-/>

## COMPÉTENCES

- Système électronique embarqué
  - Arduino, RaspBerry, WROOM32
  - Conception circuit imprimé : Proteus
- Automatisation industriel
  - Programmation PLC : SIEMENS
  - Interface de communication Réseaux : Modbus TCP/IP, MQTT, Profibus, Profin et
- CAO et machines CNC
  - Fusion 360, Solidworks
- Développement Python, C, C#, C++, Matlab

## QUALITÉS

- Autodidacte
- Leadership
- Adaptabilité

## LANGUES

Anglais : B1

Français : Langue natale

## PROFIL

Diplômé en électronique avec une solide expérience en systèmes électroniques embarqués et automatisme. Je suis un passionné de l'Internet des Objets (IoT) et des systèmes automatisés. Engagé à développer mes compétences, je suis désireux d'explorer les opportunités présentées par la quatrième révolution industrielle.

## FORMATION

- |  |  |
|--|--|
| Septembre 2024 – aujourd'hui           | ESIGELEC Rouen<br>Msc Mécatronique et génie électrique             |
| 2020 - 2023<br>Abidjan – Côte d'Ivoire | Université Polytechnique de Bingerville<br>Licence en Electronique |
| 2020<br>Abidjan – Côte d'Ivoire        | Collège Adventiste d'Abidjan<br>Baccalauréat D                     |

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

### Formateur Technique d'impression 3D et IoT Orange Digital Center

Elaborer un programme théorique et pratique pour les apprenants afin de leur donner les compétences et connaissance de base en impression 3D et IoT.

### Stagiaire Automaticien

#### SOLIBRA

- Elaboration des procédures de sauvegarde des programmes automates et variateurs
- Migration des pupitres opérateurs wincc flexible 2008 vers TIA PORTAL
- Conception d'une application pour la visualisation des données du réseaux électriques en utilisant node-red avec le SIEMENS PAC4200

### Développeur Unity 3D

#### Orange Digital Center

En tant que développeur Unity3D, j'ai conçu une application de réalité virtuelle pour Android qui simule les mouvements d'un fauteuil roulant, offrant une expérience immersive de course bénéfique pour le cardio.

Une autre étape de ce projet a été la conception d'un encodeur Bluetooth afin de récupérer les valeurs de la vitesse des roues sur la plateforme statique.

### Stagiaire projet Développeur de systèmes intégrés

#### Orange Digital Center

- Coordination des tâches en vue du respect des delais dans le projet en tant que chef d'équipe
- Analyse des besoins et rédaction de cahier des charges
- Maintenance des machines à commande numérique
- Conception et impression 3D