

ネットワーク

- プロトコル：通信を行うためのルールやマニュアルのこと
マニュアルを理解しているとお互いで確認が取れているもの同士であれば、そのマニュアルに記載されたルール通りの送り方と受け取り方でマニュアルに定めれているものであればやり取りができる

ネットワークは複雑化しており、さまざまな通信ルール（プロトコル）があり、決められた各層で分類分けがされている

主に覚えておくべきレイヤー

- ネットワークインターフェース層
 - 物理的な動作に関する通信規約
- インターネット層
 - ネットワークでデータを通信する際のルール
- トランスポート層
- アプリケーション層

端末から他の端末へのネットワークを介してのデータの通信を行うには、さまざまな通信ルールがあり、それを

NAPT

グローバルIPはプロバイダから一つ付与されており、それをネットワーク内の端末と外部との通信をどう効率的に扱うかを解決する技術

- 大まかな仕組み
 - LAN内の各端末にプライベートアドレスを付与、それがルータを介して外部に通信をする場合、プロバイダから与えられているグローバルIPアドレス+port番号の形で変換され、データを送信する
 - 送られた側も指定されたグローバルアドレスを相手側のルータからプライベートに戻して、宛先から送られたipのポート番号と紐づいているプライベートに送信される

お互い側のルーターを通して

ルーター側ではLAN内のプライベートアドレスとポート番号と紐付け、外部への通信を行う際にどの端末からの通信なのかをわかるように変換されている

アジャイルの目的はアジリティの達成 素早く

大事なのは手法ではなく、成果物を素早く作るために、手法を

TDDの一番の目的：

開発で使うこと

量こなすことが近道

なんで使わないといけな

早くベテランになるために