Игра в кости

**Ввод/вывод:** на вход программа открывает меню для ввода количества пользователей. При завершении игры выводится имя и номер победителя. Также выводится строчка игра завершена!

**Возможности:** для этой игры необходимо иметь пять игральных костей. Количество игроков может быть любым. Цель игры - набрать более 1000 очков.

Выпавшие кубики показываются с помощью псевдографики в один столбик.

Каждый ход начинается с броска сразу 5 кубиков. После того, как кубики упадут, бросок анализируется на наличие очковых комбинаций. При выпадении комбинаций начисляются очки с множителем. Выпадение комбинации удваивает результат хода.

После каждого хода пользователя появляются кости с соответствующими рисунками на гранях, а под рисунком печатается количество очков, присвоенное игроку, с учётом множителей и общая сумма.

После завершения хода одного игрока появляется сообщение о следующем игроке. Для запуска костей нужно напечатать символ. 1 – подбросить кости, 0 – выйти из игры.

Игрок первый набравший более 1000 очков – побеждает.

После набора одним из игроков1000 или более очков, выводится «игра завершена» и появляется имя победителя и его сумма.

**Меню:** в меню вписывается количество пользователей