Bitmap.createScaledBitmap ( Bitmap src, int dstWidth, int dstHeight, boolean filter);

src The source bitmap.

dstWidth The new bitmap's desired width.

dstHeight The new bitmap's desired height.

filter true if the source should be filtered.

src 用来构建子集的源位图

dstWidth 新位图期望的宽度

dstHeight 新位图期望的高度

返回值

一个新的按比例变化的位图。

Canvas canvas = new Canvas(bitmap1);

paint.setXfermode(new PorterDuffXfermode(Mode.SRC\_IN));

canvas.drawBitmap(mask, 0f, 0f, paint);

就是在图片bitmap1上面绘制图片mask时 处理两者相交时候显示的问题  
  
canvas原有的图片 可以理解为背景 就是dst  
新画上去的图片 可以理解为前景 就是src  
  
  
Mode的值 如下图

