

MI PROYECTO INDIVIDUAL: PORTAFOLIO

1. Preámbulo

Un portafolio es una herramienta que funciona como tarjeta de presentación, donde una empresa o persona demuestra, de manera tangible, la experiencia que tiene en determinadas áreas. Las personas que suelen utilizar estas herramientas pueden plasmar su trabajo de manera escrita, con imágenes, videos o audios.

Un sólido portafolio web es crucial para una carrera de éxito como programador web.

Dado que el principal trabajo de un desarrollador web es crear sitios web y aplicaciones, un portafolio en línea te ayudará a mostrar tus habilidades técnicas y atraer a clientes potenciales.

Sin embargo, el mercado laboral del desarrollo web es muy competitivo, por lo que diseñar un sitio que llame la atención puede ser todo un reto.

2. Resumen del proyecto

¿Qué tengo que hacer exactamente?

Construirás la aplicación Web de tu portafolio de desarrolladora WEB.

El objetivo principal de este proyecto es que tengas una primera experiencia desarrollando aplicaciones Web, utilizando HTML, CSS y JavaScript, adicional a que vas a poder mejorarlo tanto cómo desees y a la medida que sigas adquiriendo más conocimientos.

La temática es libre. Piensa en las pantallas, el flujo, los mensajes, los colores, el tipo de letra, etc.

3. Objetivos

Reflexiona y luego marca los objetivos que has llegado a entender y aplicar en tu proyecto de acuerdo a los visto en el Bootcamp. Piensa en eso al decidir tu estrategia de trabajo. Cuando tengas tus objetivos claros, definirlos en el README de tu repositorio Github.

4. Consideraciones generales

- Completar el proyecto no es un requisito para finalizar con éxito el bootcamp.
- La lógica del proyecto debe estar implementada completamente en JS, HTML y CSS. En este proyecto NO está permitido usar librerías o frameworks, solo vanilla JavaScript.
- Queremos verte aprender lo que aún no sabes. Sé transparente para que podamos entender tu proceso de aprendizaje. Nos interesa el proceso y no solamente el resultado final.

5. Recomendaciones

Prototipo

Algo que siempre ayuda a "poner en concreto" lo que tienes en mente, es hacer un simple prototipo en papel y lápiz de todo el proyecto. Dibujar es un proceso rápido que permite entender cómo, cuándo y dónde suceden las cosas; Dónde exactamente debe decir tal o cual cosa, qué pasa si la usuaria hace A o B, dónde debe hacer click, qué información exactamente quieres mostrarle, etc. Dedicar un máximo de dos horas a esto antes de ponerte a codear.

No postergues lo que no sabes hacer, comienza por ahí

No te dejes engañar por la "ilusión" del avance, tu objetivo es aprender. Enfrentate a lo que no sabes lo más pronto posible, es el único camino para lograrlo.

Aprender por encima de completar el proyecto

Evita la tentación de copiar y pegar código que "funcione" para ir completando el proyecto sin entender cómo ni por qué funciona. Prefiere siempre hacer poco pero que sea algo que entiendes y puedes explicar, antes que mucho que funciona a medias y/o que no sabes bien cómo ni por qué funciona.

Achicar el gran problema en problemas más pequeños

Un "superpoder" que esperamos puedas desarrollar durante el proceso es el de definir "micro-proyectos" que te acerquen paso a paso, pero de manera transversal, a la solución del "gran proyecto". Podríamos decir que es algo así como comenzar armando un rompecabezas/puzzle por las esquinas o bordes sin saber necesariamente cómo encajarán al final. Déjate llevar y explora libremente, no tienes que saberlo todo antes de comenzar.

Más adelante te daremos algunas sugerencias como ejemplo.

6. Alcance del proyecto

Sabemos que cada una de ustedes sabe un poco más o un poco menos de Desarrollo Web; No olvidamos que cada una tiene experiencias de vida y motivaciones distintas, personalidad diferente, aprende a su propio ritmo, etc. Pretender que todo lo anterior no existe y pedir a todas que logren aprender y completar lo mismo sería absurdo. Te proponemos trabajar en hitos o etapas incrementales según tus posibilidades, hasta donde logres llegar. No esperamos que todas completen o tengan un portafolio al 100%.

Esperamos que como mínimo tu portafolio cuente con:

- Página de inicio con su biografía
- Página dedicada a los proyectos (Incluye los proyectos de desarrollo que hemos ejecutado en el Bootcamp, y puedes incluir otros que no necesariamente tengan que ver con desarrollo, también es un plus tu background)
- Página de contacto (Puedes incluir un formulario, HTML y el CSS)
- Adicional a las páginas anteriores sería un plus que tu portafolio cuente con diseño responsive.

7. Ambiente de trabajo y complementarios

Entrega

- Todo tu proyecto debe estar como entregable en un repositorio de github donde podamos acceder a tu index.html para ver tu proyecto, adicional recuerda tener el documento README para explicar tu proyecto.

Ejemplos y Tutoriales

- **READMEejemplo:**

<https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/archivo-readme/>

- https://www.hostinger.co/tutoriales/portafolio-de-programador?ppc_campaign=google_search_generic_hosting_all&bidkw=defaultkeyword&lo=1003654&gclid=Cj0KCQjwn_OIBhDhARIsAG2y6zPx_FCyJrQgdySAg2VsBCytZUJsjiD1BdJ4ghMkW5GRVwVda2Fy0E8aAkSJEALw_wcB
- <https://www.youtube.com/watch?v=0n5ksvyRUJs>
- <https://www.youtube.com/watch?v=tYlbs2yr1ZY>
- <https://www.youtube.com/watch?v=TvaHaD7qdDU>
- <https://www.freecodecamp.org/espanol/news/ejemplos-de-portafolio-de-desarrollador-web/>