



## Objetivo

El objetivo principal del trabajo de fin de máster es elaborar una aplicación real adaptada a tu nivel de conocimientos y experiencia.

Un proyecto original que ante todo demuestre tus conocimientos adquiridos a lo largo del máster, sea diferenciador y te aporte valor personal. Algo que disfrutes construyendo y te sirva para ponerte a prueba y enfrentarte a ti mismo.

Sobre el tipo de software, eres libre si lo que quieres desarrollar es una web, app, utilidad, herramienta, juego o lo que se te ocurra. Todo está permitido. Simplemente piensa también en tus intereses profesionales.

*No existe una idea mejor que otra ya que, desde el principio, este máster ha sido agnóstico en cuanto a tecnología y tipo de software a desarrollar.*

## Requisitos

Deberás entregar los siguientes recursos relacionados con el proyecto a desarrollar para que el TFM sea revisado y calificado.

1. **Documentación completa y detallada** (README.md).
  - a. Descripción general del proyecto.
  - b. Stack tecnológico utilizado.
  - c. Información sobre su instalación y ejecución.
  - d. Estructura del proyecto.
  - e. Funcionalidades principales.

2. **Código** mediante diferentes medios.
  - a. [Opción mejor valorada] Repositorio público en GitHub (u otra plataforma de control de versiones).
  - b. Repositorio privado en GitHub (deberás conceder permisos al email mouredev@gmail.com).
  - c. URL pública Google Drive (u otra plataforma de almacenamiento en la nube). Ten en cuenta que no trabajar con un control de versiones juega en tu contra.
3. **Despliegue o publicación** del proyecto en funcionamiento para su utilización (recomendado siempre que sea posible).
  - a. URL o acceso al proyecto real (añádela también en la documentación).
4. **Slides** con una presentación del proyecto (con Google Slides, PowerPoint, Canva, o lo que tú consideres).
  - a. URL de acceso a la presentación o documento adjunto junto al código.

En el directorio del código también debe encontrarse:

- La documentación.
- La información del despliegue (puede ser dentro de la documentación).
- Las slides (puede ser como un enlace a la documentación o subir directamente el documento con dicha presentación).

## Entrega

Para enviar el TFM, y todo el material descrito en la sección de requisitos, debes utilizar el formulario de entrega que se encuentra en la descripción de la lección correspondiente al **Proyecto Final**.

En el formulario deberás cumplimentar:

- Nombre completo del alumno.
- Email utilizado en la inscripción del máster.
- URL al código.
- URL despliegue o publicación (si existe).
- URL a las slides (si no existe debes subir el documento en el directorio del código).

La fecha de entrega será la reflejada en el temario del máster (23/02).

Estoy deseando descubrir de lo que eres capaz.

¡Mucho ánimo!