Reforzamiento PGY2121

ENUNCIADO

El presidente de una junta de vecinos que ayuda en la organización de comedores solidarios necesita urgentemente automatizar los procesos de organización para postular a beneficios estatales, por lo cual ha decidido contratar sus servicios para que desarrolle un sistema que permita almacenar la información de los delegados (que organizan los comedores) y los comedores solidarios a realizar.

Para agendar un comedor solidario se requiere información básica del delegado y del comedor solidario a realizar. Considere que el delegado organiza un comedor solidario.

Determine 5 atributos para el delegado y 3 atributos para el comedor solidario (como mínimo), que permitan guardar la información del comedor solidario que realizará un delegado. Debe aplicar colaboración y además debe cumplir con los siguientes requerimientos del delegado:

- Debe existir un método que permita mostrar la información del comedor solidario.
- Debe existir un método que permita realizar un aporte adicional al comedor, dependiendo del delegado y del comedor. Si el delegado tiene antigüedad en su cargo o el comedor solidario tiene más de 150 beneficiarios, se aplicará un aporte adicional de x%.
- Debe existir un método que permita enviar un correo recordatorio al delegado cinco días antes del comedor para retirar el dinero asignado.

Implemente las siguientes reglas de negocio:

- El delegado puede ser nuevo (N) o antiguo (A).
- Los beneficiarios del comedor deben ser entre 50 y 200.
- El nombre del delegado y el codigo del comedor no deben ser vacíos.
- La fecha del comedor no debe ser menor a tres días de la fecha actual.

Además, ambas clases deben tener los siguientes métodos implementados: constructores, accesadores y mutadores.

Desde una clase que contiene el main debe contener un menú que permita:

- Crear un comedor a un delegado
- Enviar Correo.
- Realizar un aporte adicional a un delegado.

Recordar que se debe programar en java aplicando todas las convenciones aprendidas en clases y **encapsulando** la clase.