

Corto #5

Diseño de idea:

La simulación va a mostrar/simular una cafetería en una hora ocupada, cuando llegan muchos clientes, hacen pedidos y son atendidos en diferentes estaciones. La cafetería va a tener tres estaciones que van a trabajar al mismo tiempo:

Estación de Pedidos	En esta estación se van tomando todos los pedidos de los clientes
Estación de Preparación	Prepara los pedidos/órdenes de los clientes
Estación de Cobro	Como su nombre lo dice, realizará el cobro y entrega de pedidos

Aplicación de Conceptos OpenMP

parallel for:

- Nos va a servir para simular que varios clientes llegan al mismo tiempo.
- Cada vuelta del ciclo va a ser un cliente diferente con su ID y gustos propios.
- Va a permitir atender a varios clientes a la vez.

• sections:

- Se usa para que las tres estaciones trabajen de forma independiente:
 - Toma de pedidos
 - Preparación de bebidas
 - Cobro y entrega
- Cada estación es un proceso separado que puede correr en paralelo.

• shared:

- o inventario: Array con cantidades de ingredientes (café, leche, azúcar, etc.)
- o caja registradora: Total de dinero recaudado
- o cola pedidos: Queue de pedidos pendientes
- o cola bebidas: Queue de bebidas listas para entrega
- o num_clientes_atendidos: Contador global de clientes procesados

• firstprivate:

- o id cliente: Identificador único de cada cliente
- o tipo bebida preferida: Preferencia inicial de cada cliente
- o dinero cliente: Cantidad de dinero que trae cada cliente
- o tiempo_llegada: Momento en que llega cada cliente

reduction:

- o suma (+): Para calcular ventas totales, tiempo total de servicio
- o max: Para encontrar el tiempo máximo de espera
- o min: Para encontrar el tiempo mínimo de servicio
- o count: Para contar diferentes tipos de bebidas vendidas

Variables Compartidas y Privadas

• Compartidas:

- o inventario [MAX INGREDIENTES]: Inventario global de ingredientes
- o caja registradora: Dinero total recaudado
- o cola pedidos: Cola global de pedidos
- o estadisticas ventas[MAX BEBIDAS]: Contadores de cada tipo de bebida

Privadas:

- o id cliente: Único para cada thread osea el cliente
- o tipo bebida: Elección específica del cliente
- o tiempo servicio: Tiempo que toma atender a este cliente específico
- o dinero pagado: Cantidad que paga cada cliente individual

Pseudocódigo:

```
// Declaración de variables globales
SHARED:
  int inventario[5] = {100, 100, 100, 100, 100} // café, leche, azúcar, hielo, fruta
  float caja registradora = 0.0
  int cola pedidos[MAX COLA]
  int cola bebidas listas[MAX COLA]
  int estadisticas ventas[4] = {0} // café, té, smoothie, frappé
REDUCTION VARIABLES:
  float ventas totales = 0.0
  int tiempo total servicio = 0
  int max tiempo espera = 0
  int total clientes satisfechos = 0
MAIN FUNCTION:
  inicializar cafeteria()
  // Simulación paralela de clientes llegando
  #pragma omp parallel for firstprivate(id cliente, dinero cliente)
                shared(inventario, caja registradora)
                reduction(+:ventas totales, total clientes satisfechos)
                 reduction(max:max tiempo espera)
  FOR i = 0 to NUM CLIENTES:
    id cliente = i
    dinero cliente = random(50, 200) // dinero que trae cada cliente
    tipo bebida = elegir bebida random()
    tiempo inicio = get time()
    // Procesar cliente individual
    procesar_cliente(id_cliente, tipo_bebida, dinero cliente)
    tiempo servicio = get time() - tiempo inicio
    ventas totales += calcular precio(tipo bebida)
```

```
max tiempo espera = max(max tiempo espera, tiempo servicio)
    total clientes satisfechos++
  END FOR
  // Operaciones paralelas de las estaciones
  #pragma omp parallel sections shared(cola pedidos, cola bebidas listas, inventario)
    #pragma omp section // Estación de pedidos
       WHILE hay clientes esperando():
         tomar pedido()
         agregar a cola pedidos()
       END WHILE
    }
    #pragma omp section // Estación de preparación
       WHILE hay pedidos pendientes():
         pedido = tomar de cola pedidos()
         preparar bebida(pedido)
         agregar a cola bebidas listas()
         actualizar inventario() // Critical section
       END WHILE
    #pragma omp section // Estación de cobro
       WHILE hay bebidas listas():
         bebida = tomar de cola bebidas()
         procesar pago()
         entregar bebida()
         #pragma omp critical
           caja registradora += precio
           estadisticas ventas[tipo bebida]++
       END WHILE
  mostrar estadisticas finales()
END MAIN
FUNCTION procesar cliente(id, tipo bebida, dinero):
  // Variables privadas para cada cliente
  int tiempo preparacion = obtener tiempo preparacion(tipo bebida)
  float precio = obtener precio(tipo bebida)
  IF dinero >= precio AND hay ingredientes(tipo bebida):
    simular_preparacion(tiempo preparacion)
    RETURN SUCCESS
  ELSE:
    RETURN FAILED
  END IF
```

```
END FUNCTION
FUNCTION preparar_bebida(tipo_bebida):
  SWITCH tipo bebida:
    CASE CAFE:
      usar ingredientes(cafe=1, leche=1)
      tiempo = 30 // segundos
    CASE TE:
      usar ingredientes(te=1)
      tiempo = 20
    CASE SMOOTHIE:
      usar ingredientes(fruta=2, hielo=1)
      tiempo = 60
    CASE FRAPPE:
      usar_ingredientes(cafe=1, hielo=2, leche=1)
      tiempo = 45
  END SWITCH
  // Critical section para modificar inventario
  #pragma omp critical
    actualizar_inventario(ingredientes_usados)
  simular tiempo preparacion(tiempo)
END FUNCTION
```

Implementación y Ejecución

https://github.com/nancygmm/corto5-paralela.git