



## **Laboratorio 2 – Parte 1**

Santiago Pereira – 22318

Nancy Mazariegos – 22513

## Ejemplo de implementación de algoritmo de Hamming:

- Trama: 0110011100110010
  - Algoritmo: Código de Hamming Extendido (16,11) — Paridad par.

Emisor: implementado en C++	Receptor: implementado en Python
Input: mensaje a enviar: 10110011001	Input: trama generada por el emisor: 0110011100110010
Se insertan bits de paridad en posiciones de potencia de 2: p1, p2, p4, p8	Se leen los bits de paridad: p1, p2, p4, p8 y el bit de paridad general (posición 0)
Se calcula un bit de paridad global al inicio para extender la capacidad a detección de 2 errores	Se calcula el síndrome usando los bits de paridad recibidos y recalculados
Output: trama con paridad extendida: 0110011100110010	Si síndrome $\neq 0$ y bit global correcto: se corrige 1 bit Si síndrome $\neq 0$ y bit global incorrecto: se detectan 2 errores → trama descartada

## ESCENARIOS DE PRUEBA Y RESULTADOS

### CASO 1: SIN ERRORES

#### *Prueba 1.1*

- Mensaje original: 10110101001
- Trama generada: 1110011101010011
- Bits modificados: Ninguno
- Resultado del receptor:

Trama sin errores detectados.

Mensaje original extraído: 10110101001

#### *Prueba 1.2*

- Mensaje original: 1111111111
- Trama generada: 111111111111111
- Bits modificados: Ninguno
- Resultado del receptor:

Trama sin errores detectados.

Mensaje original extraído: 1111111111

### ***Prueba 1.3***

- Mensaje original: 000000000000
- Trama generada: 0000000000000000
- Bits modificados: Ninguno
- Resultado del receptor:

Trama sin errores detectados.

Mensaje original extraído: 000000000000

## **CASO 2: UN ERROR**

### ***Prueba 2.1***

- Mensaje original: 10110101001
- Trama generada: 1110011101010011
- Trama modificada: 1100011101010011
- Bits modificados: Posición 3 (1→0)
- Resultado del receptor:  
Error de 1 bit detectado en posición 3. Corrigiendo...  
Mensaje original extraído: 10110101001

### ***Prueba 2.2***

- Mensaje original: 1111111111
- Trama generada: 1111111111111111
- Trama modificada: 1111011111111111
- Bits modificados: Posición 5 (1→0)
- Resultado del receptor:

Error de 1 bit detectado en posición 5. Corrigiendo...

Mensaje original extraído: 1111111111

### ***Prueba 2.3***

- Mensaje original: 000000000000
- Trama generada: 0000000000000000
- Trama modificada: 0000010000000000
- Bits modificados: Posición 6 (0→1)
- Resultado del receptor:

Error de 1 bit detectado en posición 6. Corrigiendo...  
Mensaje original extraído: 000000000000

### CASO 3: MÚLTIPLES ERRORES

#### *Prueba 3.1*

- Mensaje original: 10110101001
- Trama generada: 1110011101010011
- Trama modificada: 0110011101010010
- Bits modificados: Posición 1 (1→0), Posición 16 (1→0)
- Resultado del receptor:

Se detectaron 2 errores. Trama descartada.

#### *Prueba 3.2*

- Mensaje original: 1111111111
- Trama generada: 1111111111111111
- Trama modificada: 1011111111111101
- Bits modificados: Posición 2 (1→0), Posición 15 (1→0)
- Resultado del receptor:

Se detectaron 2 errores. Trama descartada.

#### *Prueba 3.3*

- Mensaje original: 000000000000
- Trama generada: 0000000000000000
- Trama modificada: 0001000000010000
- Bits modificados: Posición 4 (0→1), Posición 11 (0→1)
- Resultado del receptor:

Se detectaron 2 errores. Trama descartada.

### Preguntas:

- **¿Es posible manipular los bits de tal forma que el algoritmo seleccionado no sea capaz de detectar el error?** *Sí, sí es posible manipular los bits de una trama para que el algoritmo de Hamming no detecte el error, pero esto solo ocurre cuando se cambian dos bits al mismo tiempo. ¿Por qué sí o por qué no? Si se cambian dos bits de datos, los bits de paridad pueden coincidir de forma que el error parezca invisible*

*o que apunten a una posición equivocada. Esto se debe a que el algoritmo calcula un "síndrome" que suma posiciones donde hay inconsistencias, y con dos errores, ese síndrome puede confundirse con el de un solo error diferente. **En caso afirmativo, demuéstrello con su implementación.** Si suponemos que la trama "correcta" que se generó el emisor fue: 0110011100110010, luego la cambiamos para que genere algún error: 0100111100110010 (aquí cambiamos la posición 3 y 5 para que de error). Lo que podría suceder al ingresar esto, tenemos dos opciones:*

- Detectar solo 1 error incorrectamente,*
- Corregir el bit equivocado, o simplemente decir que no hay error (si el síndrome da 0 por casualidad)*

*Pero con el bit de paridad extendido (el número total de unos cambia), sí se detecta que hubo más de un error, y por eso nuestra implementación dice: "Se detectaron 2 errores. Trama descartada."*

## **Conclusiones:**

- El código de Hamming permite detectar y corregir errores de 1 bit de forma confiable.
- Al extenderlo con un bit de paridad general, también se pueden detectar errores de 2 bits, aunque no corregirlos.
- El sistema es útil para mejorar la confiabilidad de las transmisiones de datos, evitando que se usen datos dañados.
- La práctica ayudó a entender cómo funciona la detección y corrección de errores a nivel de bits, usando lógica binaria y posiciones de potencia de 2.

## **Link al repositorio:**

<https://github.com/nancygmm/lab2-redes.git>