

Documento de requisitos (SISTEMA GERENCIADOR DE ESTOQUE)

Aluno(a): Maria Fernanda Sombra Costa

1. Introdução

O sistema gerenciador de estoque (SGE), é um controle de estoque especificamente para cosméticos. Isso consiste em: registrar o produto desejado com as seguintes informações - nome do produto, categoria (perfume, esmalte, hidratante, xampu, condicionador etc.), valor de custo e de revenda, data de validade e se o produto é feminino, masculino ou unissex. E no fim, transformar o estoque para uma miniloja virtual, voltada para o cliente final, onde ele terá acesso ao valor final e aos produtos disponíveis e poderá efetuar sua compra.

Este documento apresentará os requisitos, que consiste em:

- **1.1. Requisitos Funcionais:** É uma funcionalidade do sistema, onde o usuário realiza uma ação e recebe uma resposta do sistema (através de tarefas e serviços).
- **1.2. Requisitos Não Funcionais:** É a descrição de como o sistema realizará os requisitos funcionais, mostrando as qualidades de desempenho, usabilidade, confiabilidade, segurança, disponibilidade, manutenção etc.

O sistema será feito para ser utilizado por gerentes e estoquistas de loja, pois são as pessoas que possuem contato direto com o estoque da loja. E no final terá um sistema a parte conectado ao SGE que mostrará o estoque em forma de loja virtual para o cliente final, mostrando apenas as informações necessárias como: preço, nome e foto do produto, pronto para finalização de compra do cliente.

2. Requisitos Funcionais

(RF001) CADASTRAR USUÁRIO

Descrição: Formulário com 5 campos (obrigatórios): Usuário, e-mail, nome social, telefone e senha. Dados esses que serão utilizados para tratamento do usuário no sistema, e permissão de login na conta dele.

Pré-condições: Todos os campos devem estar preenchidos, e com dados adequados para cada informação (exemplo: no campo do telefone, tem que ser inserido dados numéricos).

Entradas: Inputs (tipos: numérico, texto e senha).

(RF002) LOGIN DE USUÁRIO

Descrição: Formulário que permite a entrada do usuário já cadastrado no sistema, verificando se o e-mail e senha do usuário são compatíveis com algum usuário já cadastrado.

Pré-condições: Ter usuário cadastrado, para aceitar login e preencher todos os campos.

Entradas: Inputs (tipos: senha e texto).

(RF003) CADASTRO DE PRODUTOS

Descrição: Parte do sistema que permite o cadastro de novos produtos, com determinadas informações (nome do produto, marca, validade, categoria e preço).

Pré-condições: Preencher todos os campos com informações corretas.

Entradas: Inputs (tipo: texto).

(RF004) CONTROLE DE ESTOQUE

Descrição: Parte do sistema que permite confirmar venda, quantidade, data da venda e motivo da saída do produto (empréstimo, troca e venda).

Pré-condições: Ter produto cadastrado e quantidade de produtos.

Entradas: Botões (Para informar venda ou troca).

(RF005) RELATÓRIOS

Descrição: Relatório informando as vendas do mês, produtos mais vendidos e produtos emprestados ou trocados.

Pré-condições: Ter usuário cadastrado, para aceitar login e preencher todos os campos.

(RF006) DATA DE VALIDADE

Descrição: Notificação informando a aproximação da data de validade de determinado produto.

Pré-condições: Informar a data de validade no momento de cadastro do produto.

(RF007) INTEGRAÇÃO COM SISTEMA EXTERNO

Descrição: O administrador do estoque poderá "postar" os produtos disponíveis para venda em um sistema a parte, e acompanhar os clientes que efetuam a compra do produto.

Pré-condições: Postar os produtos disponíveis para venda.

(RF008) CAMPO DE PESQUISA

Descrição: Input de pesquisa que permite o usuário, fazer busca de produtos por categoria e nome do mesmo.

Pré-condições: Digitar o nome do produto no input disponível.

3. Requisitos não funcionais

(RFN001) USABILIDADE

Para melhor experiência e compreensão do usuário, o sistema será intuitivo e prático. Tendo interface amigável e de fácil utilização facilitando ainda mais a utilização pelo usuário.

O mesmo será adaptado para diferentes tipos de dispositivo.

Mostrará validações de input, informando para o usuário, campos obrigatórios e não preenchidos.

Também mostrará mensagens confirmando ações finalizadas com sucesso, ou não finalizadas, permitindo o usuário identificar seu erro.

(RFN002) BANCO DE DADOS: MYSQL

O MySQL é um sistema gerenciador de banco de dados relacional de código aberto usado na maioria das aplicações gratuitas para gerir suas bases de dados. O MySQL utiliza a linguagem SQL (Structure Query Language – Linguagem de Consulta Estruturada), que é a linguagem mais popular para inserir, acessar e gerenciar o conteúdo armazenado num banco de dados.

Uma das principais vantagens do MySQL é sua natureza de código aberto. Isso significa que qualquer pessoa pode baixar, usar e modificar o MySQL de acordo com suas necessidades. Essa característica tornou o MySQL uma opção acessível para muitos desenvolvedores e empresas, pois não há custos de licenciamento envolvidos. Além disso, a comunidade de desenvolvedores ativa em torno do MySQL contribui para o seu constante aprimoramento e atualização.

O MySQL é conhecido por sua facilidade de uso. Sua sintaxe SQL (Structured Query Language) é simples e intuitiva, permitindo que até mesmo iniciantes em programação possam criar e gerenciar bancos de dados com facilidade. Além disso, o MySQL oferece interfaces gráficas amigáveis, como o MySQL Workbench, que facilitam a administração e a visualização dos dados.

Outra vantagem do MySQL é seu desempenho. Ele é projetado para ser rápido e eficiente, mesmo em grandes volumes de dados. O MySQL utiliza técnicas avançadas de otimização de consultas e indexação, o que garante uma recuperação rápida e eficiente das informações armazenadas no banco de dados. Isso é especialmente importante para aplicações que exigem respostas rápidas, como sites e aplicativos em tempo real.

(RFN003) LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO: PHP E JAVA SCRIPT

O PHP é uma linguagem de programação voltada para a internet, que tem conquistado cada vez mais usuários. Ela é fácil de utilizar, é robusta e traz melhorias constantes, o que facilita muito a vida de programadores que queiram trabalhar em projetos completos, mas sem complicação.

O JavaScript permite inserir vários efeitos, fazendo com que o site fique mais dinâmico, principalmente, porque permite ao programador da web melhorar a página do site.

(RFN004) FRAMEWORKS: BOOTSTRAP

Bootstrap é um framework front-end que fornece estruturas de CSS para a criação de sites e aplicações responsivas de forma rápida e simples. Além disso, pode lidar com sites de desktop e páginas de dispositivos móveis da mesma forma.

(RFN005) REQUISITOS MÍNIMOS PARA USO

O sistema está utilizando o bootstrap na versão 5, e pode apresentar bugs nos seguintes navegadores: Chromium, Chrome e Firefox para Linux, além do Internet Explorer 9.

O mesmo também utiliza o PHP na versão 8.

4. Referências Bibliográficas

https://www.alura.com.br/artigos/bootstrap#:~:text=Bootstrap%20%C3%A9%20um %20framework%20front,dispositivos%20m%C3%B3veis%20da%20mesma%20for ma.

https://www.techtudo.com.br/noticias/2012/04/o-que-e-e-como-usar-o-mysql.ghtml

https://awari.com.br/descubra-tudo-sobre-o-mysql-o-que-e-como-funciona-e-suas-vantagens/?utm_source=blog&utm_campaign=projeto+blog&utm_medium=Descubra%20Tudo%20sobre%20o%20Mysql:%20o%20que%20%C3%89,%20Como%20Funciona%20e%20Suas%20Vantagens

https://www.locaweb.com.br/blog/temas/codigo-aberto/php/#:~:text=O%20PHP%20%C3%A9%20uma%20linguagem,projetos%20completos%2C%20mas%20sem%20complica%C3%A7%C3%A3o.

<u>https://www.cpt.com.br/cursos-informatica-desenvolvimentodesoftwares/artigos/linguagem-de-programacao-javascript-as-principais-</u>

vantagens#:~:text=O%20JavaScript%20permite%20inserir%20v%C3%A1rios,melh orar%20a%20p%C3%A1gina%20do%20site&text=A%20linguagem%20de%20prog rama%C3%A7%C3%A3o%20JacaScript,resposta%20%C3%A0s%20a%C3%A7%C3%B5es%20do%20usu%C3%A1rio.