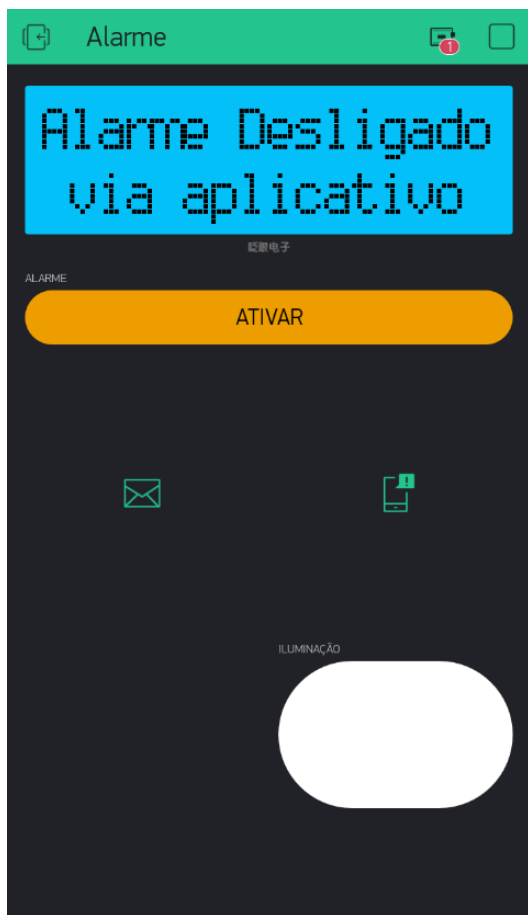


Interface gráfica feita no Blynk:



Para usar o projeto é necessário baixar o aplicativo Blynk, criar uma conta e fazer a leitura do QR code pelo aplicativo disponível logo abaixo.



Comunicação: O Blynk é um servidor cloud que armazena, envia e recebe informações para uma placa de desenvolvimento ou para o aplicativo via protocolo tcp/ip. O ESP8266 conecta-se à internet via wi-fi na rede configurada pelo IDE do Arduino.