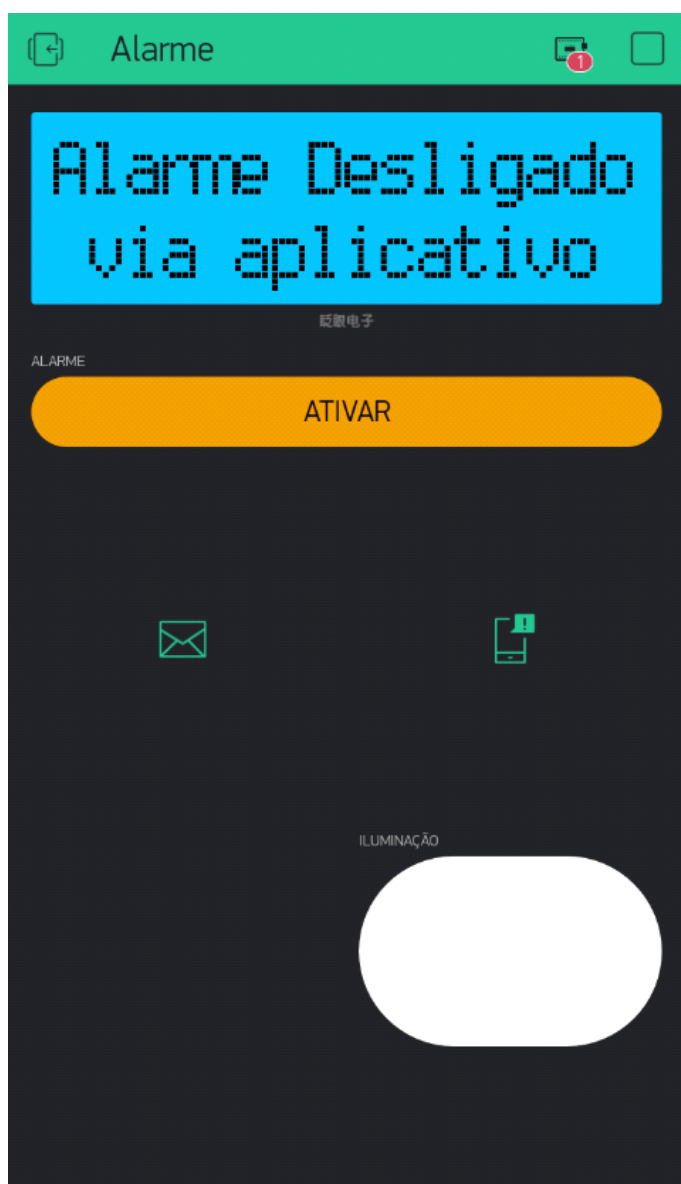
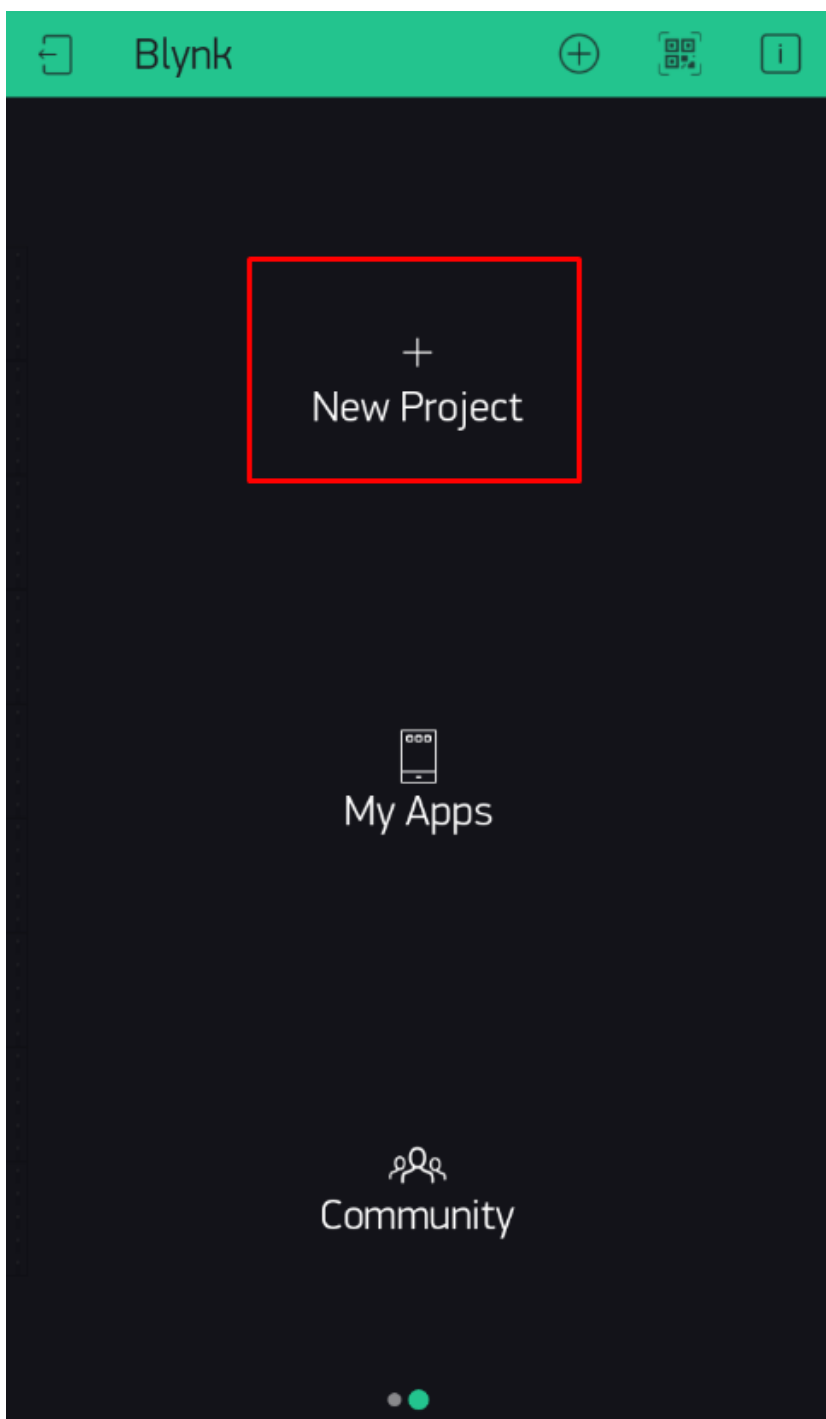


Interface gráfica feita no Blynk:

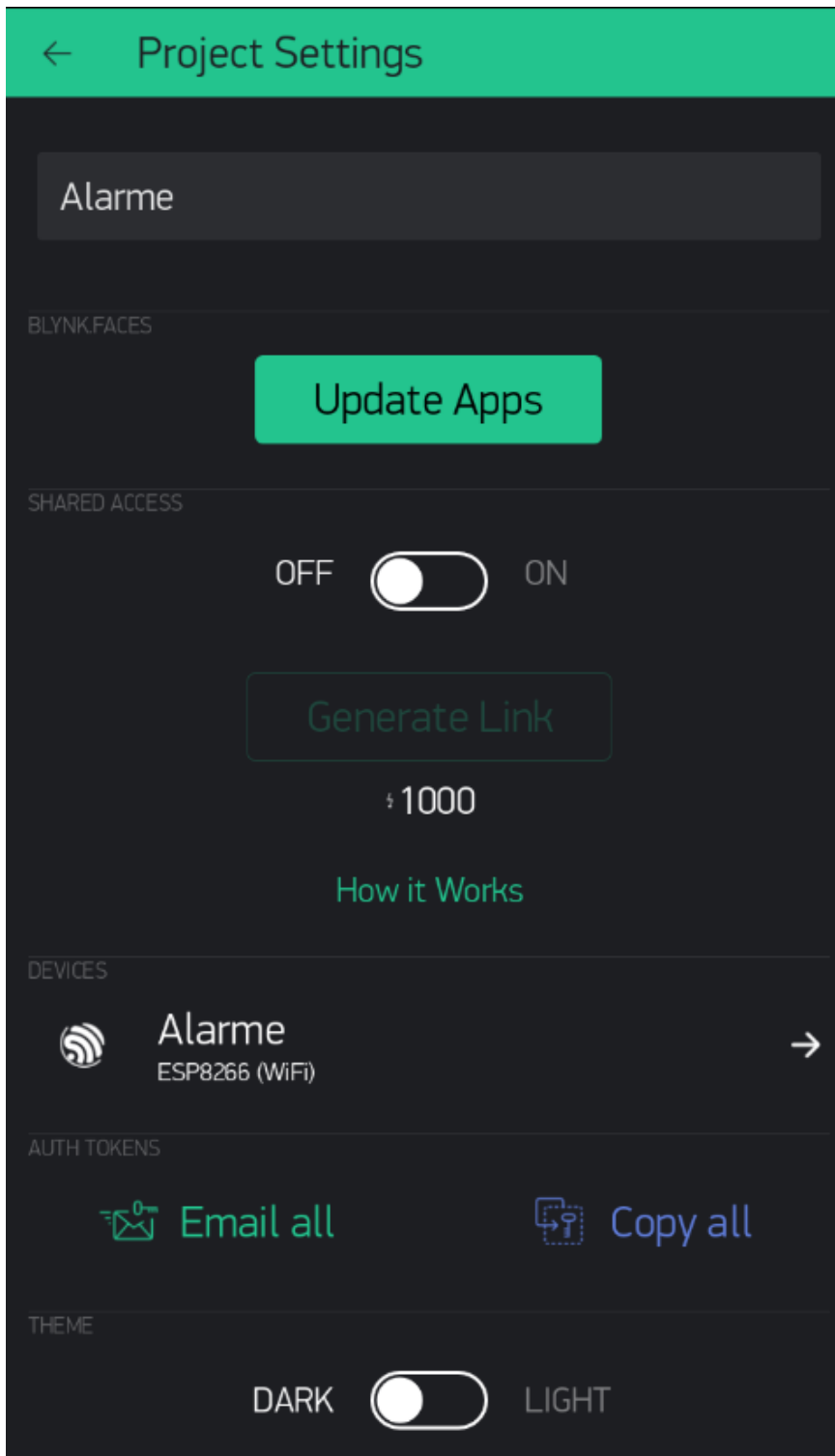


Passo – a – Passo

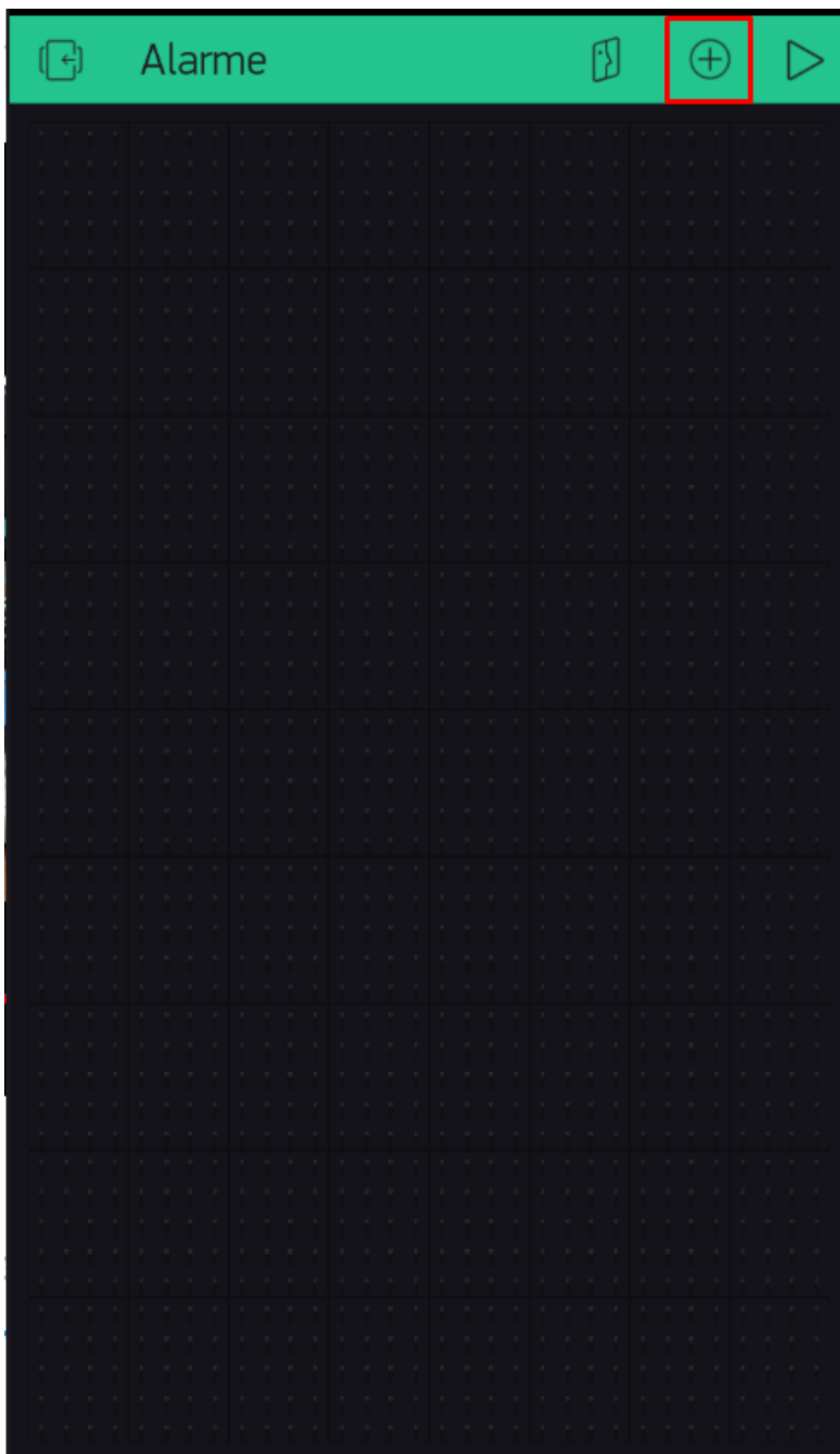
- 1) Ao abrir o Blynk clicar no botão “ + New Project “



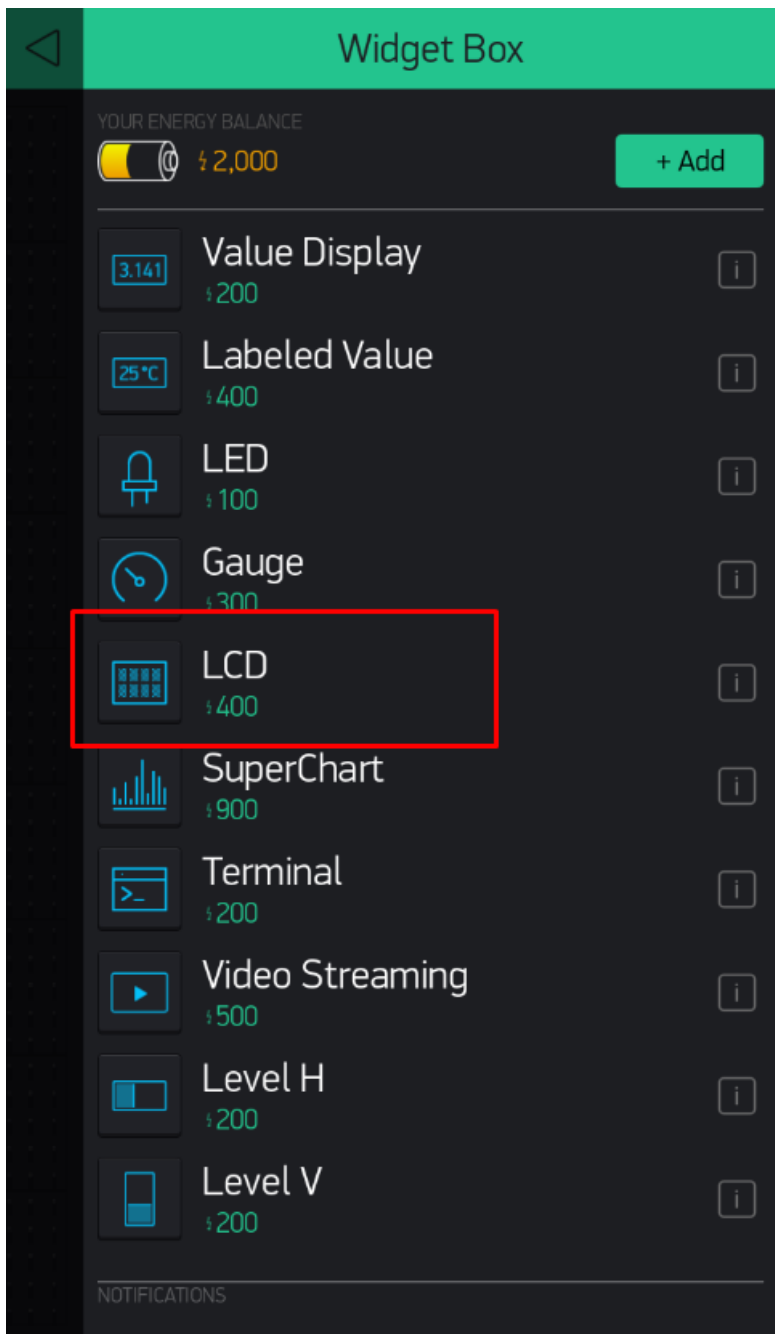
- 2) Colocar o nome do seu Projeto e verifica se no campo 'Devices' verifica se esta mencionando de forma correta seu Hardware.



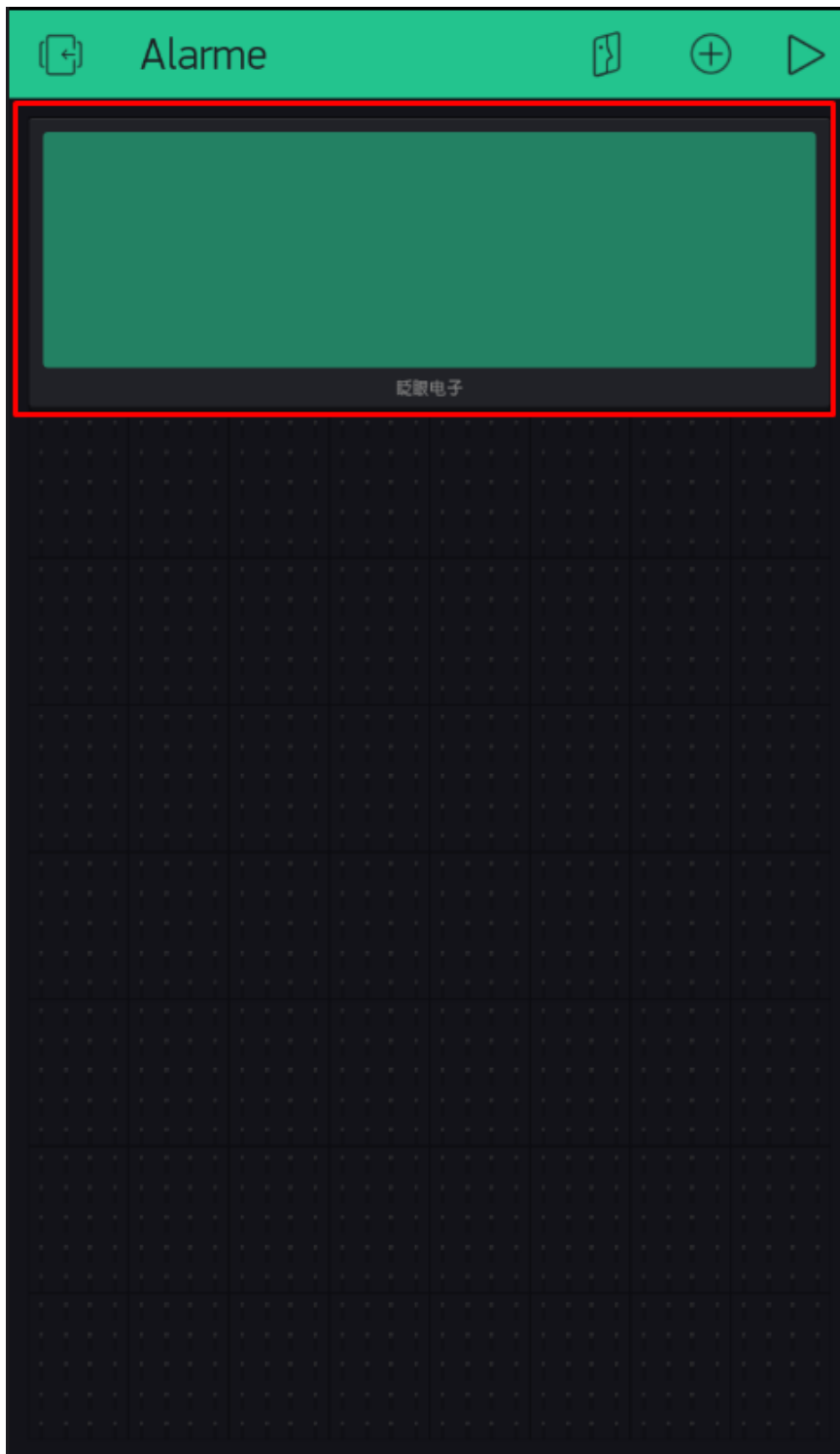
3) No canto superior, clicar no botão com o símbolo de “+”



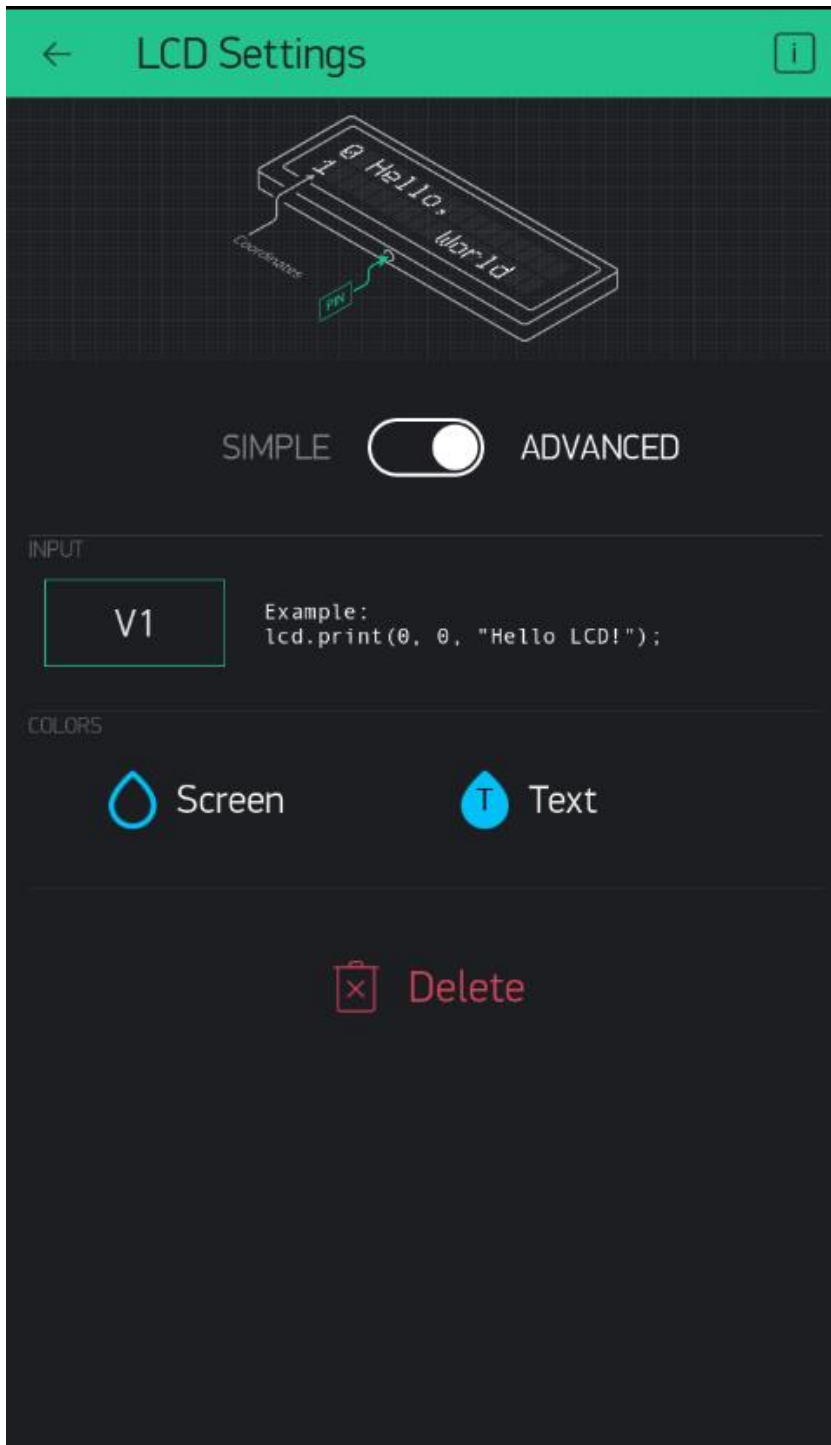
- 4) Após Clicar no canto superior vai abrir um menu de opções onde possui uma quantidade grande de opções para personalizar seu aplicativo.
No nosso caso iremos colocar a opção “ LCD”



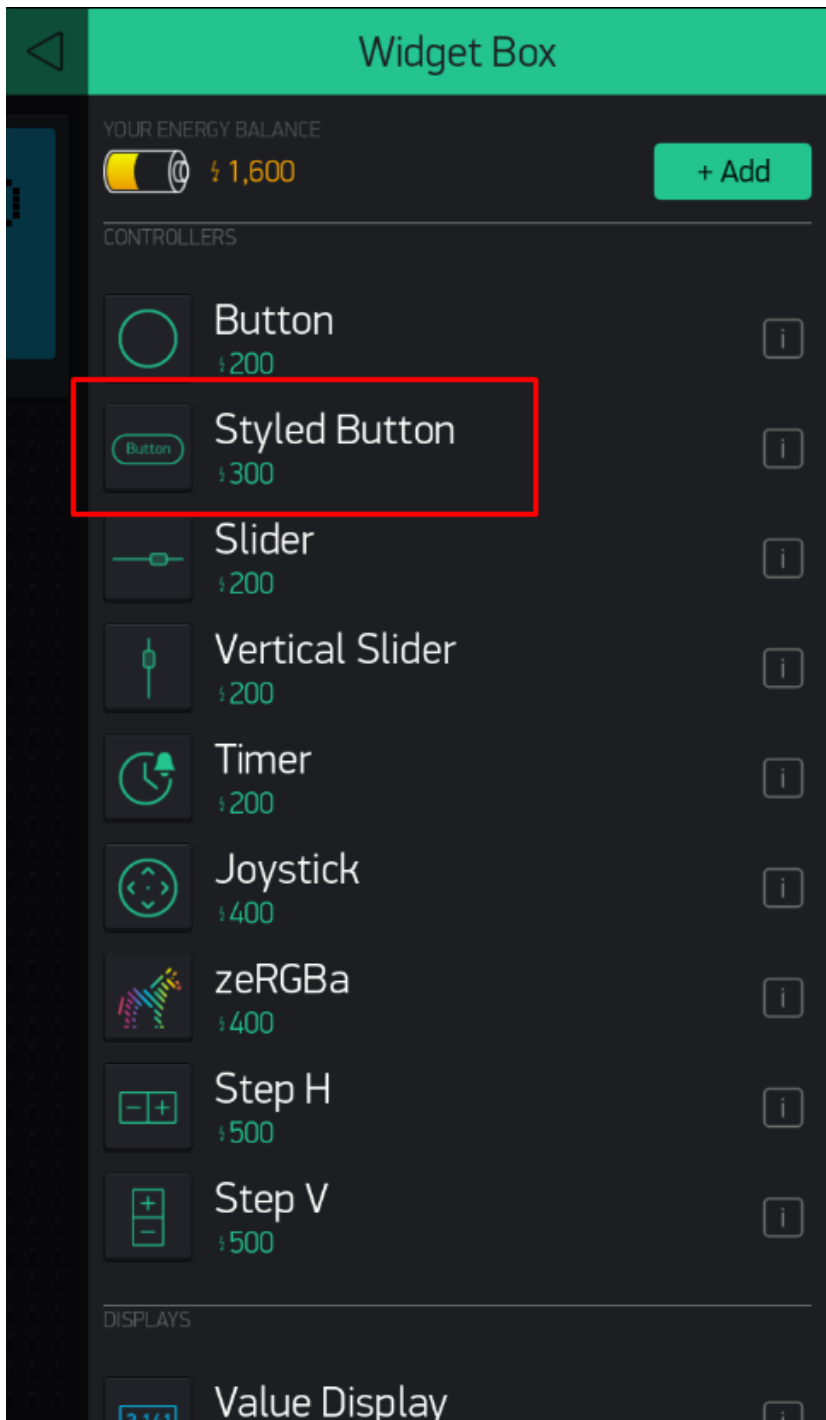
- 5) Após clicar em LCD ele fica dessa forma, essa borda vermelha apresenta a possibilidade de modificar o LCD dentro do layout.



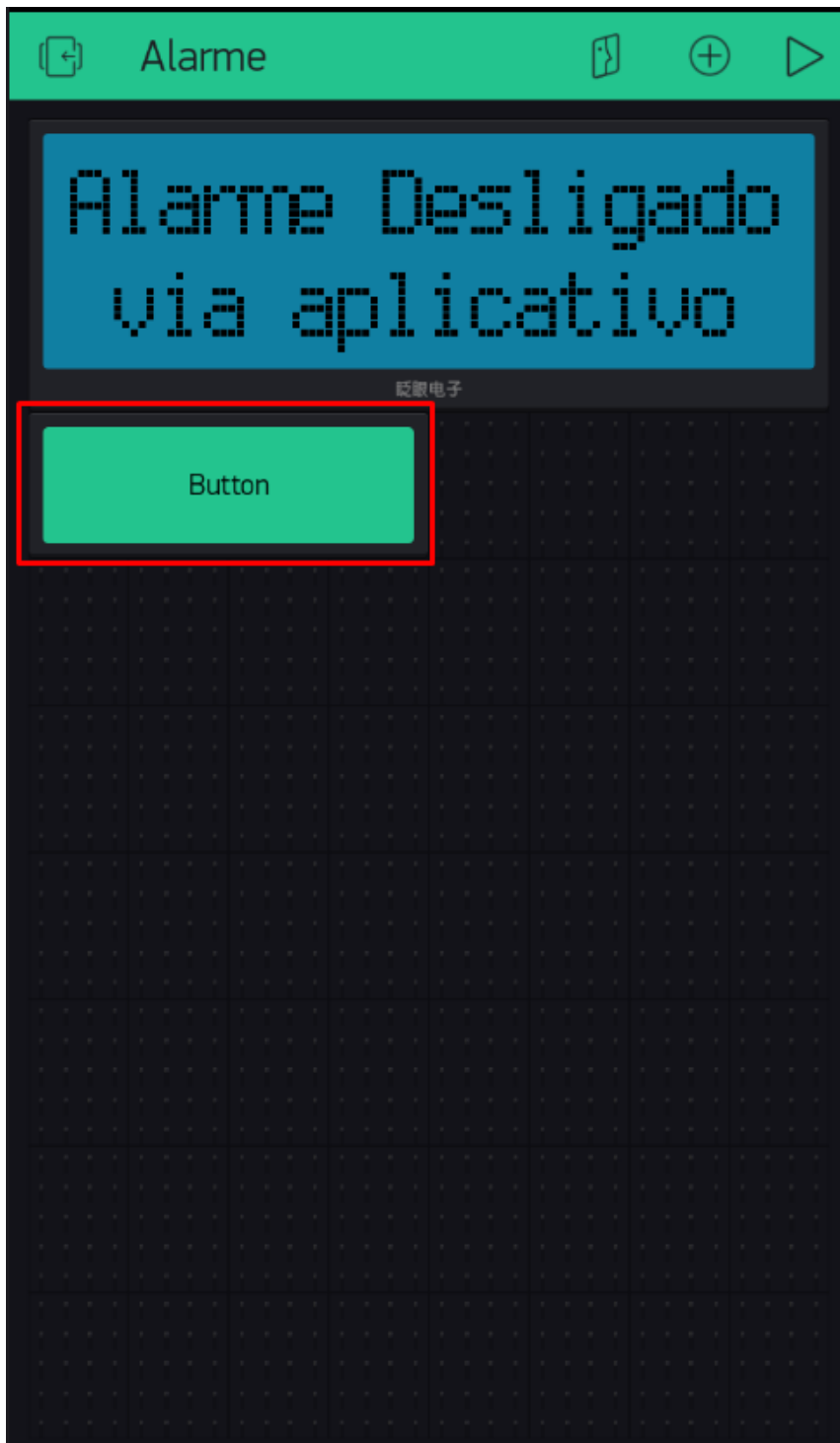
6) Escolhas da cor do LED



7) Ao clicar na opção “Styled Button” você está adicionando um botão ao seu aplicativo.



- 8) Como mencionado quando uma opção está com a borda em vermelho é a escolha de onde ela pode ficar dentro do aplicativo.



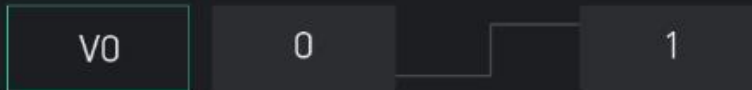


Styled Button Settings



ALARME

OUTPUT



MODE

PUSH



SWITCH

ON/OFF STATES

OFF LABEL

DESATIVAR



ON LABEL

ATIVAR



OFF BACKGROUND



ON BACKGROUND



FONT SIZE

T T T

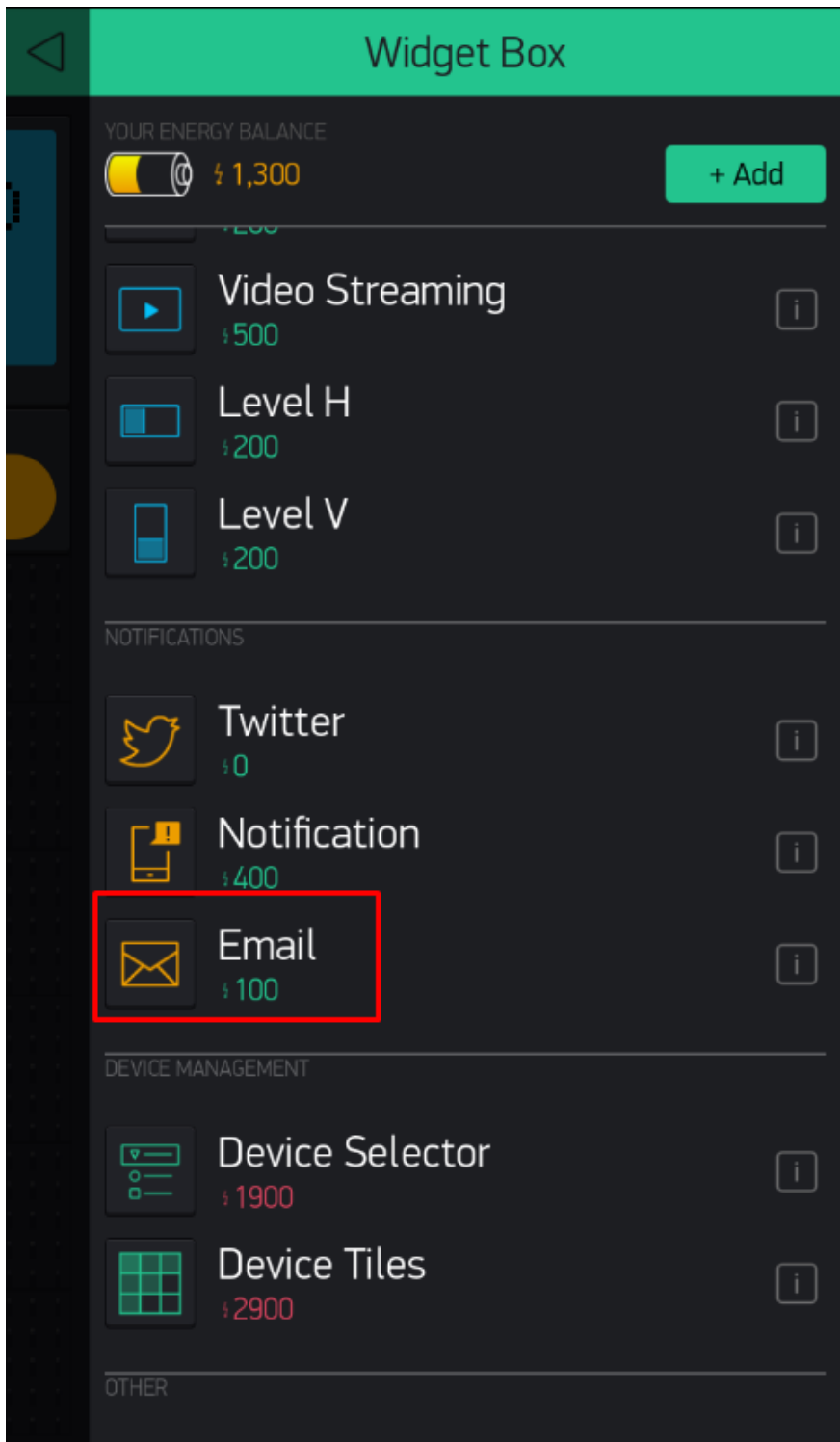
EDGES

ROUNDED

SHARP

PILL

- 9) Este aplicativo tem a possibilidade de enviar email então no Menu de opções na aba “Notifications” escolher “Email” e verificar onde ficara melhor no layout necessário





Alarme



Alarme Desligado
via aplicativo



反馈电子


ALARME

V0



Ao clicar no botão de Email, seu email cadastro no Blynk deverá está constando.


 Email Settings 




TO

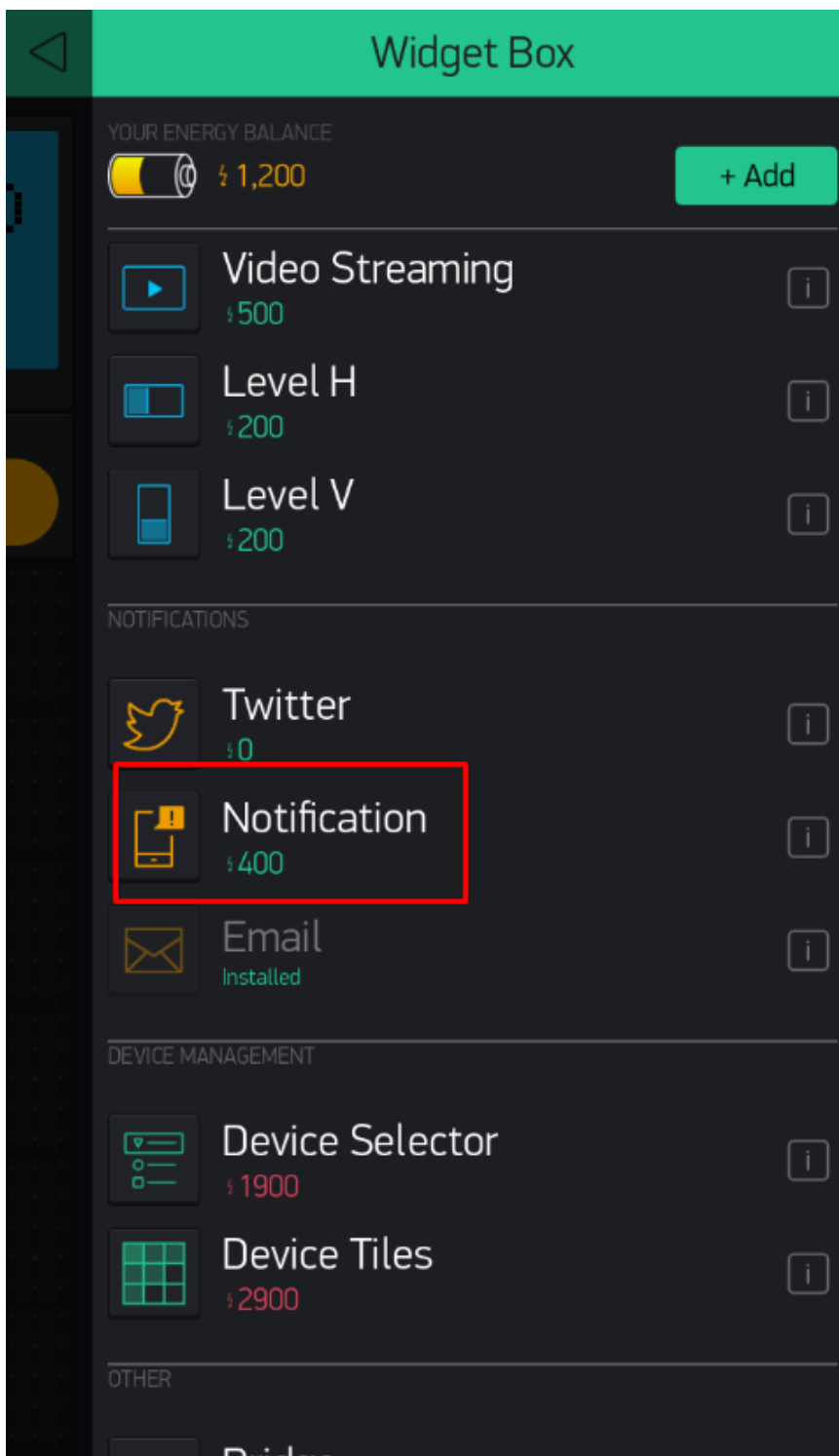
seu_email@email.com

CONTENT TYPE

text/html 

 Delete

10) Nessa aplicação poderá receber notificação





Alarme



Alarme Desligado
via aplicativo

眨眼电子

ALARME

V0





Notification Settings



NOTIFY WHEN HARDWARE GOES OFFLINE

OFF



ON

PRIORITY

NORMAL



HIGH

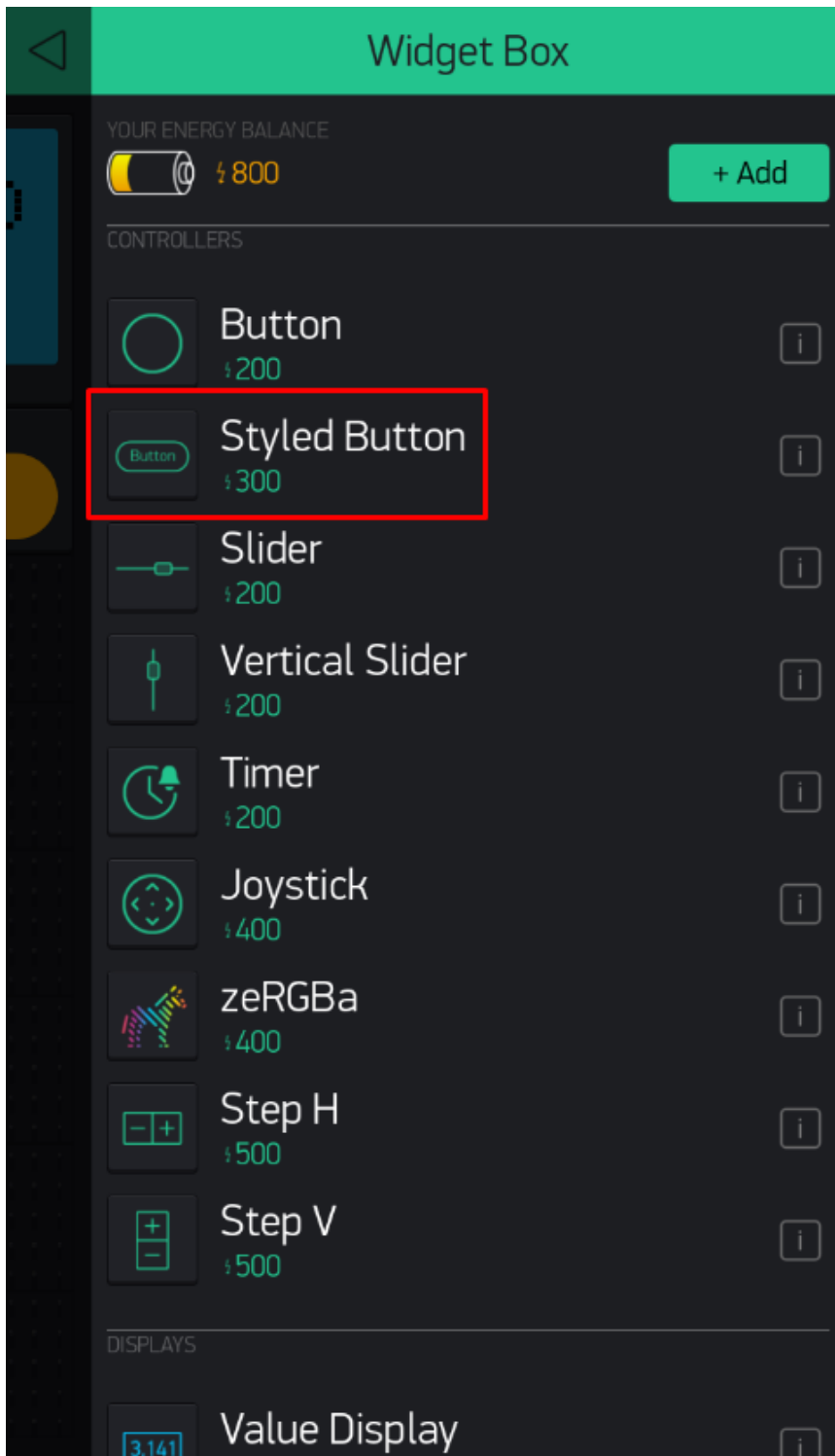
SOUND

DEFAULT RINGTONE (PIXIE DUST)



Delete

- 11) Para que você controle a iluminação do local onde estará ocorrendo esse teste, você cria um botão para controle de LIGADO e DESLIGADO da luz.





Alarme



眨眼电子

ALARME

V0



Button



Styled Button Settings



ILUMINAÇÃO

OUTPUT

V2

0

1

MODE

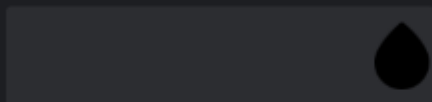
PUSH



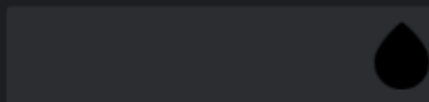
SWITCH

ON/OFF STATES

OFF LABEL



ON LABEL



OFF BACKGROUND



ON BACKGROUND



FONT SIZE

T

T

T

EDGES

ROUNDED

SHARP

PILL



Alarme



Alarme Desligado
via aplicativo

眨眼电子

ALARME

ATIVAR



ILUMINAÇÃO



Para usar o projeto é necessário baixar o aplicativo Blynk, criar uma conta e fazer a leitura do QR code pelo aplicativo disponível logo abaixo.



Comunicação: O Blynk é um servidor cloud que armazena, envia e recebe informações para uma placa de desenvolvimento ou para o aplicativo via protocolo tcp/ip. O ESP8266 conecta-se à internet via wi-fi na rede configurada pelo IDE do Arduino.