



Estácio

Missão Prática Nível 2 – Mundo 4

Fernanda Canto P. da Costa - 202208379788

Campus de Ipanema

Posso criar um App de outra forma? – Turma 22.3 – 4º semestre

Github: <https://github.com/nandacpc/Missao2-Mundo4>

Documentação do Projeto: Explore Mundo App

Visão Geral

O Explore Mundo App é um aplicativo desenvolvido em Flutter, projetado para oferecer aos usuários uma interface elegante e interativa para explorar destinos incríveis de viagens. Ele fornece fotos dos destinos, informações detalhadas e funcionalidades para interações como chamada, rotas e compartilhamento.

Estrutura do Projeto

O projeto consiste em várias classes principais, incluindo `MyApp`, `HomePage`, `TitleSection`, e `TextSection`. Cada classe é responsável por uma parte específica da interface do usuário e da funcionalidade do aplicativo.

- **Classe MyApp**

Serve como ponto de entrada do aplicativo e define o tema global e a tela inicial.

- **Classe HomePage**

Define a tela inicial do aplicativo com uma imagem de destaque e seções de texto.

- Scaffold: Estrutura básica com AppBar e ListView.
- AppBar: Barra superior com título da página.
- ListView: Lista de widgets que inclui uma imagem, uma seção de título, botões de ação e texto descritivo.

Métodos:

- buttonSection(Color color): Define uma seção de botões com ícones e texto para ações como chamada, rota e compartilhamento.
- buildButtonColumn(Color color, IconData icon, String label): Cria uma coluna individual para um botão dentro da buttonSection.

- **Classe TitleSection**

Exibe informações do destino como nome e localização.

- Container: Contém um Row com colunas e ícones para exibir o título e a localização do destino, bem como uma avaliação em forma de estrelas.

- **Classe TextSection**

Fornece uma descrição detalhada do destino destacado.

- Padding: Faz a formatação do texto sobre o destino, com quebras de linha automáticas para melhor leitura.

Imagens e Ícones

- As imagens são usadas para destacar visualmente os destinos.
- Ícones como chamada, rota e compartilhamento são usados para fornecer interatividade.

Considerações Finais

Este aplicativo oferece uma abordagem amigável e visualmente atraente para a exploração de destinos de viagem. O layout e a estrutura de widgets são projetados para fornecer uma experiência de usuário fluida e interativa.

Conclusão

O desenvolvimento do Explore Mundo App representou uma excelente oportunidade para aplicar e aprofundar conhecimentos em Flutter, uma poderosa ferramenta para a criação de interfaces de usuário para aplicativos móveis. Através deste projeto, foi possível entender melhor a estruturação de um aplicativo em Flutter, desde o design de sua arquitetura até a implementação de funcionalidades interativas e a estilização de componentes.