

JESSICA FERNANDA

DESENVOLVEDOR FULLSTACK

Recém-formada em Engenharia de Software com conhecimento em linguagens de programação, banco de dados e desenvolvimento web. Sou organizada, comprometida com a entrega de trabalho de qualidade, com habilidades em resolução de problemas e aprendizagem rápida. Estou em busca de oportunidades para aplicar meu conhecimento em uma empresa de tecnologia em crescimento.

HABILIDADES

Linguagens de Programação:

JavaScript, TypeScript, C, C++.

Frameworks e Bibliotecas: Node.js, Nest.js, React.

Ferramentas: Git, GitHub, Docker, Jest, Swagger, Insomnia, Postman.

Bancos de Dados: PostgreSQL, MySQL.

Metodologias: Scrum, Agile.


Habilidades Adicionais: Capacidade de resolução de problemas, gestão de projetos individuais, gestão de tempo.

IDIOMAS

- Libras - Fluente
- Inglês - A2

CONTATO

 nanda.jfa@gmail.com

 (11) 9 6706-6888

 [Jessica Fernanda Alves Marques | LinkedIn](#)

 <https://github.com/nandajfa>

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Mills

Desenvolvedor Júnior - Dezembro 2022 | Maio 2023

- Colaborei no desenvolvimento de software e projetos web, utilizando JavaScript, Node.js, HTML e CSS.
- Desenvolvi e mantive APIs RESTful em equipe.
- Usei Swagger para documentação de API, facilitando o entendimento e uso das APIs por outros desenvolvedores.
- Implementei testes automatizados com Jest em colaboração com a equipe, melhorando a qualidade do código e reduzindo bugs em produção.
- Utilizei Docker para criar ambientes de desenvolvimento e produção isolados.
- Em equipe, implementei um chatbot usando Oracle Digital Assistant para enviar pesquisas de NPS aos clientes, melhorando significativamente a eficiência na coleta de feedbacks.
- Participei ativamente de reuniões diárias de scrum e sessões de planejamento de sprint, contribuindo para um ambiente de trabalho colaborativo e ágil.
- Melhorei minhas habilidades de gestão de tempo, gerenciando eficientemente minhas tarefas e prazos, para garantir que os objetivos dos projetos fossem cumpridos no prazo.

EDUCAÇÃO

Engenharia de Software - 42 Sp | Agosto/2021 - Março/2024

- **Habilidades:** Estruturas de Dados e Algoritmos, Computação Gráfica, Controle de Versão (Git, GitHub).
- **Tecnologias:** C, C++, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, Shell Script.
- Concluí diversos projetos e desafios de programação que aprimoraram minhas habilidades tanto em desenvolvimento backend quanto frontend.

PROJETOS

Ft_transcendence

Tecnologias: HTML, CSS, TypeScript, Node.js, Nest.js, React, WebSockets, PostgreSQL, Docker.

Criação de um website interativo de um jogo de Pong, com funcionalidade de chat e partidas multiplayer em tempo real.

- Participei ativamente de todas as fases de desenvolvimento, desde o design da interface do usuário até a implementação do backend e integração do banco de dados.
- Gerenciei efetivamente meu tempo com os prazos do projeto, garantindo a entrega pontual de cada fase de desenvolvimento.
- Aumentei as capacidades de comunicação em tempo real usando WebSockets, proporcionando uma experiência multiplayer sem interrupções.

Webserv

Tecnologias: HTML, CSS, C++, WebSockets.

Criação de um servidor HTTP, explorando os métodos HTTP e as partes essenciais de um servidor.

- Aprofundei meu entendimento sobre protocolos de comunicação web e fortaleci minhas habilidades em desenvolvimento de software e programação orientada a objetos.
- Em colaboração com meu grupo, implementei medidas de segurança e otimizamos o desempenho do servidor, garantindo um serviço confiável e eficiente.