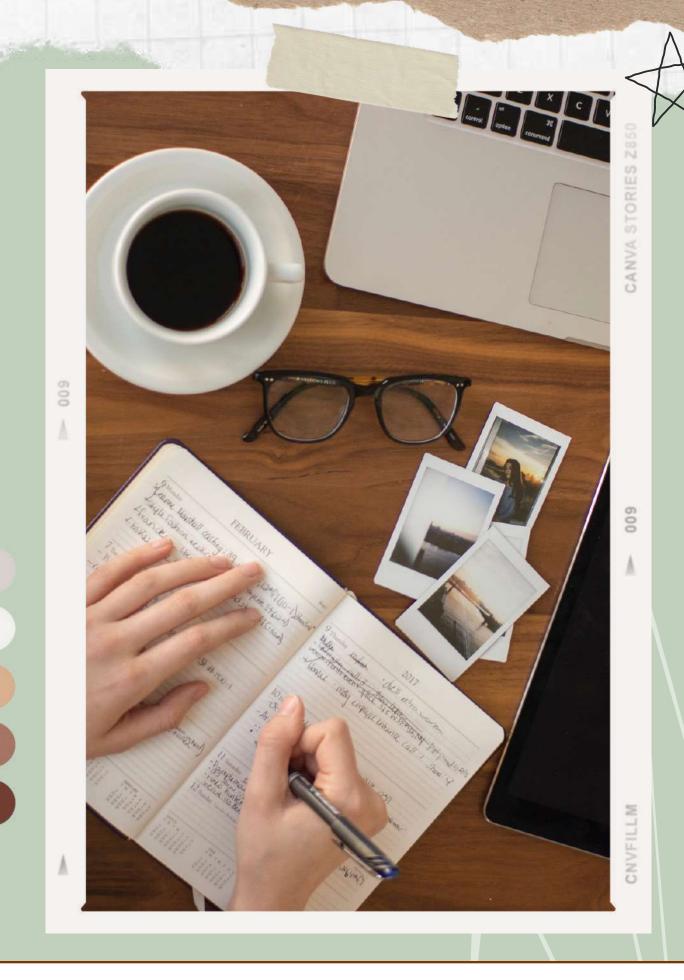


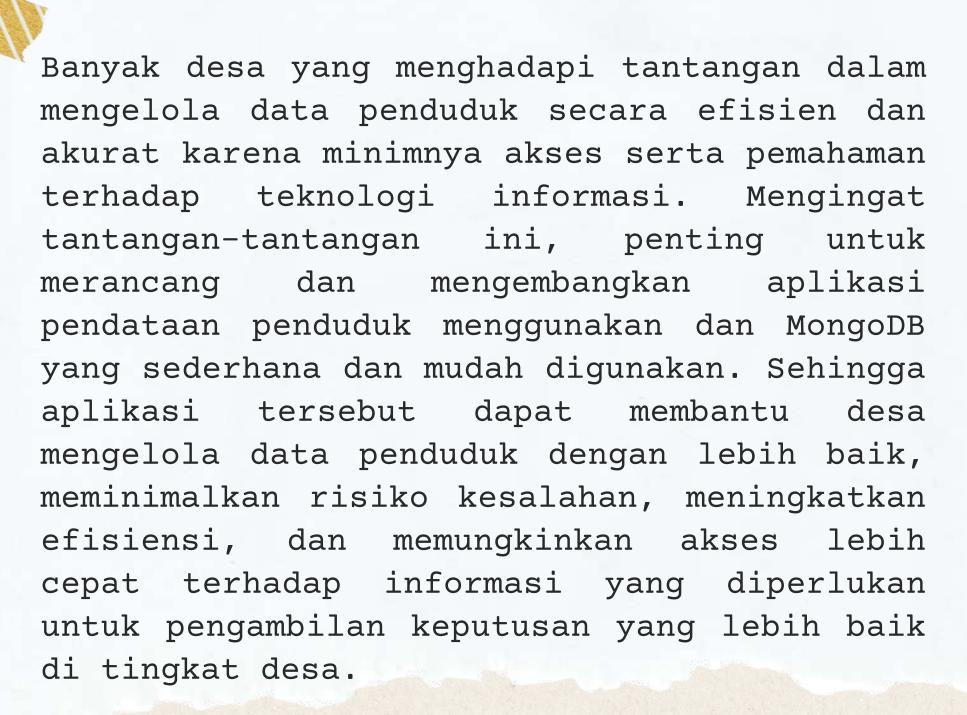
*Nama Kelompok

1	Farhan Nanda Prihamudi (1206210006)
2	Ananda Taqhsya Dwiyana (1206210019)
3	Annas Thasya Haafizhah S (1206210022)





Latar Belakang





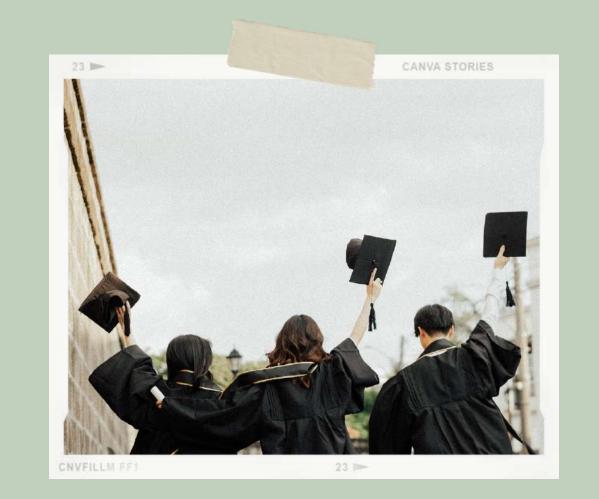




- Peningkatan Akurasi Data: Aplikasi
 pendataan digital meminimalkan
 risiko kesalahan manusia yang
 umumnya terjadi dalam proses manual.
- Efisiensi dan Produktivitas: Dengan aplikasi pendataan, proses pengumpulan, pengolahan, dan penyimpanan data menjadi lebih cepat dan efisien.
- Akses Mudah dan Cepat: Masyarakat desa dapat dengan mudah mengakses informasi mengenai data penduduk mereka melalui aplikasi, tanpa harus datang ke kantor desa atau menunggu laporan manual.
- Transparansi dan Akuntabilitas:

 Masyarakat dapat melihat dan memverifikasi data mereka sendiri, memverifikasi data miformasi yang memastikan bahwa informasi yang tercatat benar dan tidak terjadi manipulasi.

Manfaat Aplikasi





Pada tahap ini akan dilakukan perancangan sebuah aplikasi yang diinginkan dengan menggunakan penulisan Bahasa pemrogaman python serta akan dikaitan dengan MongoDB yang berfungsi untuk menyimpan data dan memperhatikan fitur-fitur yang di butuhkan. Proses Implementasi

import tkinter as tk
from tkinter import messagebox
from tkinter import ttk
from pymongo import MongoClient

Library yang dipakai

MONGO_HOST = 'localhost'
MONGO_PORT = 27017
MONGO_DB = 'Data_Penduduk'
MONGO_COLLECTION = 'mahasiswa'

konfigurasi MongoDB

```
def connect_to_mongo():
    try:
        client = MongoClient(MONGO_HOST, MONGO_PORT)
        db = client[MONGO_DB]
        collection = db[MONGO_COLLECTION]
        return collection
    except Exception as e:
        messagebox.showerror('Error', f'Gagal terhubung ke MongoDB: {str(e)}')
        return None
```

Fungsi untuk menghubungkan ke MongoDB

```
users = {
                                  'nanda': 'nanda',
                                  'farhan': 'farhan',
                                  'thasya': 'thasya',
                                  # Add more users here...
                              def login():
                                  username = entry_username.get()
Fungsi Log in
                                  password = entry password.get()
                                  if username in users and users[username] == password:
                                      # Hide the login frame and show the main application
                                      login_frame.pack_forget()
                                      show_main_app()
                                  else:
                                      messagebox.showwarning('Peringatan', 'Login gagal. Coba lagi.')
```

Fungsi untuk menampilkan data pada box

```
def show_data():
    collection = connect_to_mongo()
    if collection:
        data = collection.find({}, {"_id": 0})
        data_list = []
        for item in data:
            data_list.append(item)
        data_text.delete(1.0, tk.END)
        # Membuat judul kolom
        column_names = ["Name", "NIK", "Tempat Lahir", "Tanggal Lahir", "Alamat"]
        data_text.insert(tk.END, "{:<8} {:<15} {:<15} {:<15} \n".format(*column_names))
        data_text.insert(tk.END, "="*60 + "\n")

# Memasukkan data ke dalam tabel
        for data in data_list:
            data_text.insert(tk.END, "{:<8} {:<15} {:<15} \n".format(data["name"], data["nik"], data["tl"], data["tg]</pre>
```

```
def add data():
    Name = name_entry.get()
    NIK = nik_entry.get()
    Tempat Lahir = tempat lahir entry.get()
    Tanggal Lahir = tanggal lahir entry.get()
    Alamat = alamat_entry.get()
    if Name and NIK and Tempat Lahir and Tanggal Lahir and Alamat:
        collection = connect to mongo()
       if collection:
            data = {"name": Name, "nik": NIK, "tl": Tempat_Lahir, "tgl": Tanggal_Lahir, "alamat": Alamat}
            collection.insert one(data)
            show data()
            # Show success messagebox
            messagebox.showinfo("Success", "Data has been added successfully!")
        name_entry.delete(0, tk.END)
        nik_entry.delete(0, tk.END)
        tempat_lahir_entry.delete(0, tk.END)
        tanggal_lahir_entry.delete(0, tk.END)
        alamat_entry.delete(0, tk.END)
        messagebox.showwarning("Warning", "Name, NIK, Tempat Lahir, Tanggal Lahir and Alamat must be filled!")
```

Fungsi untuk menambahkan data

signs of the island being brought back to life anyway, I had

Fungsi untuk menghapus data

def update data():

```
def delete_data():
    Name = name_entry.get()
    if Name:
        collection = connect_to_mongo()
        if collection:
            collection.delete_one({"name": Name})
            show_data()
            # Show success messagebox
            messagebox.showinfo("Success", "Data has been deleted successfully!")
        name_entry.delete(0, tk.END)
    else:
        messagebox.showwarning("Warning", "Name must be filled!")
```

```
Name = name_entry.get()
NIK = nik_entry.get()
Tempat_Lahir = tempat_lahir_entry.get()
Tanggal_Lahir = tanggal_lahir_entry.get()
Alamat = alamat_entry.get()
if Name and NIK and Tempat_Lahir and Tanggal_Lahir and Alamat:
   collection = connect_to_mongo()
    if collection:
        collection.update_one({"name": Name}, {"$set": {"nik": NIK,
                                                         "tl": Tempat Lahir,
                                                        "tgl": Tanggal Lahir,
                                                        "alamat": Alamat }})
        show_data()
        # Show success messagebox
        messagebox.showinfo("Success", "Data has been uptaded successfully!")
    name_entry.delete(0, tk.END)
    nik_entry.delete(0, tk.END)
    tempat lahir entry.delete(0, tk.END)
    tanggal_lahir_entry.delete(0, tk.END)
    alamat entry.delete(0, tk.END)
    messagebox.showwarning("Warning", "Name, NIK, Tempat Lahir, Tanggal Lahir and Alamat must be filled!")
```

Fungsi untuk mengupdate data

Fungsi untuk mencari data berdasarkan nama

```
def search data():
   Name = name entry.get()
   data_text.delete(1.0, tk.END)
   # Membuat judul kolom
   column_names = ["Name", "NIK", "Tempat Lahir", "Tanggal Lahir", "Alamat"]
   data_text.insert(tk.END, "{:<8} {:<15} {:<15} \n".format(*column_names))</pre>
   data text.insert(tk.END, "="*60 + "\n")
   if Name:
       collection = connect_to_mongo()
       if collection:
           data = collection.find_one({"name": Name})
           if data:
               data_text.insert(tk.END, "{:<8} {:<15} {:<15} \n".format(data["name"], data["nik"], data["tl"], data[
           else:
               messagebox.showinfo("Info", "Data not found!")
       name entry.delete(0, tk.END)
   else:
       messagebox.showwarning("Warning", "Name must be filled!")
```

```
def show_main app():
    login frame.grid forget()
    main_app_frame.grid()
    # Create a scrolled frame
    global data frame
    data frame = ttk.Frame(main app frame)
    data_frame.grid(row=1, column=0, columnspan=2, padx=5, pady=5)
    # Create a vertical scrollbar for the scrolled frame
    scrollbar = ttk.Scrollbar(data frame, orient=tk.VERTICAL)
    # Create a text widget to display data inside the scrolled frame
    global data_text
    data_text = tk.Text(data_frame, width=60, height=10, yscrollcommand=scrollbar.set)
    data text.pack(side=tk.LEFT)
    # Configure the scrollbar to scroll the text widget
   scrollbar.config(command=data text.yview)
   scrollbar.pack(side=tk.RIGHT, fill=tk.Y)
def set background color(widget, color):
    widget.config(bg=color)
```

Fungsi untuk menampilkan aplikasi utama setelah login berhasil

Fungsi untuk desain aplikasi

```
# Inisialisasi Tkinter
root = tk.Tk()
root.title("Aplikasi Pendataan Penduduk")
# Mengubah warna latar belakang jendela utama (root)
set background color(root, "lightblue")
# Frame untuk login
login frame = tk.Frame(root)
login frame.grid(row=4, column=0, padx=30, pady=30)
# Label dan input untuk login
lbl username = tk.Label(login frame, text="Username:")
lbl username.grid()
entry username = tk.Entry(login frame, width=30)
entry username.grid()
lbl password = tk.Label(login frame, text="Password:")
lbl password.grid()
entry password = tk.Entry(login frame, width=30, show="*")
entry password.grid()
# Tombol Login
btn login = tk.Button(login frame, text="Login", command=login)
btn login.grid()
# Buat frame untuk aplikasi utama
main_app_frame = tk.Frame(root)
# Mengubah warna latar belakang jendela utama (root)
set_background_color(main_app_frame, "lightblue")
```

signs of the island being brought back to life anyway, I had

```
label texts = [
    "Name :",
    "NIK :",
    "Tempat Lahir :",
    "Tanggal Lahir:",
    "Alamat :"]
# Calculate the maximum length of label texts
max label width = max(len(text) for text in label texts)
# # Create and align the labels
# for row, label text in enumerate(label texts):
      label = tk.Label(main app frame, text=label text)
      label.grid(row=1, column=0, padx=5, pady=5, sticky="w")
      label.config(width=max label width) # Set a common width for all labels
# Label
for row, label_text in enumerate(label_texts):
   name label = tk.Label(main app frame, text="Name :")
    name_label.grid(row=3, column=0, padx=5, pady=5, sticky="w")
    name label.config(width=max label width) # Set a common width for all labels
    nik label = tk.Label(main app frame, text="NIK :")
    nik_label.grid(row=4, column=0, padx=5, pady=5, sticky="w")
    nik label.config(width=max label width) # Set a common width for all labels
    tempat lahir label = tk.Label(main app frame, text="Tempat Lahir:")
    tempat lahir label.grid(row=5, column=0, padx=5, pady=5, sticky="w")
    tempat lahir label.config(width=max label width) # Set a common width for all labels
    tanggal lahir label = tk.Label(main app frame, text="Tanggal Lahir:")
    tanggal lahir label.grid(row=6, column=0, padx=5, pady=5, sticky="w")
    tanggal lahir label.config(width=max label width) # Set a common width for all labels
    alamat_label = tk.Label(main_app_frame, text="Alamat :")
    alamat label.grid(row=7, column=0, padx=5, pady=5, sticky="w")
    alamat label.config(width=max label width) # Set a common width for all labels
    data_text_label = tk.Label(main_app_frame, text="Data")
   data text label.grid(row=0, column=0, columnspan=2, padx=5, pady=5)
   data_text_label.config(width=max_label_width) # Set a common width for all labels
```

Label dalam penginputan data penduduk

Kotak teks input data penduduk

```
name_entry = tk.Entry(main_app_frame)
name_entry.grid(row=3, column=0, columnspan=2, padx=5, pady=5)

nik_entry = tk.Entry(main_app_frame)
nik_entry.grid(row=4, column=0, columnspan=2, padx=5, pady=5)

tempat_lahir_entry = tk.Entry(main_app_frame)
tempat_lahir_entry.grid(row=5, column=0, columnspan=2, padx=5, pady=5)

tanggal_lahir_entry = tk.Entry(main_app_frame)
tanggal_lahir_entry.grid(row=6, column=0, columnspan=2, padx=5, pady=5)

alamat_entry = tk.Entry(main_app_frame)
alamat_entry.grid(row=7, column=0, columnspan=2, padx=5, pady=5)
```

```
add_button = tk.Button(main_app_frame, text="Add", command=add_data)
add_button.grid(row=3, column=1, columnspan=2, padx=5, pady=5)
add_button.config(width=max_label_width) # Set a common width for all labels

update_button = tk.Button(main_app_frame, text="Update", command=update_data)
update_button.grid(row=4, column=1, columnspan=2, padx=5, pady=5)
update_button.config(width=max_label_width) # Set a common width for all labels

delete_button = tk.Button(main_app_frame, text="Delete", command=delete_data)
delete_button.grid(row=5, column=1, columnspan=2, padx=5, pady=5)
delete_button.config(width=max_label_width) # Set a common width for all labels

search_button = tk.Button(main_app_frame, text="Search", command=search_data)
search_button.grid(row=6, column=1, columnspan=2, padx=5, pady=5)
search_button.config(width=max_label_width) # Set a common width for all labels
```

Tombol untuk
melakukan operasi
CRUD

*

Fungsi untuk
menampilkan data
dan menjalankan
aplikasi

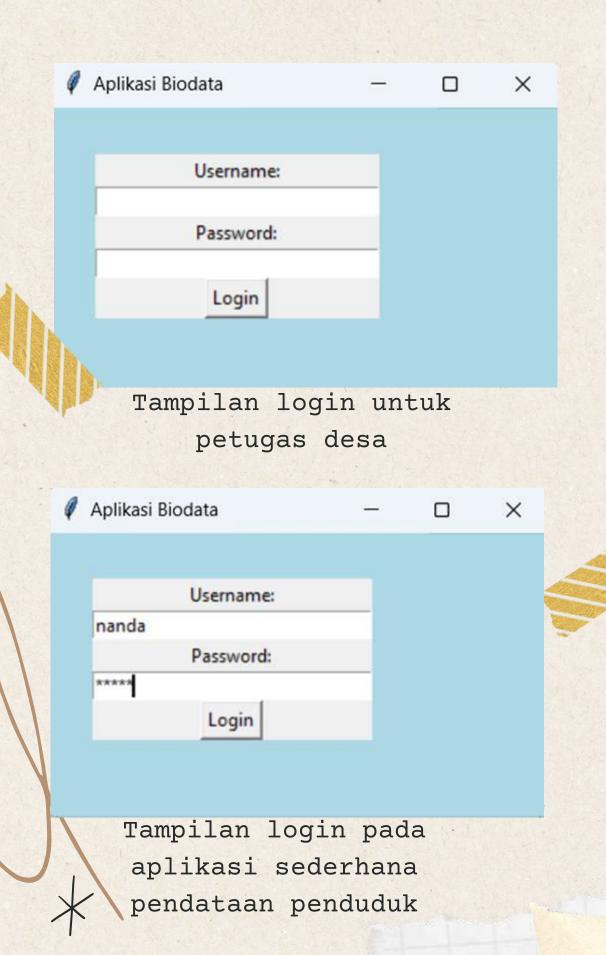
```
# Tombol untuk menampilkan data
show_data_button = tk.Button(main_app_frame, text="Show Data", command=show_data)
show_data_button.grid(row=4, column=3, columnspan=4, padx=5, pady=5)

# Jalankan aplikasi
root.mainloop()
```

Setelah semua proses implementasi telah dikerjakan, maka aplikasi sederhana pendataan penduduk dengan menggunakan python dan MongoDB telah berhasil dibuat, diharapkan dengan berhasilnya dibuat aplikasi sederhana pendataan penduduk dapat digunakan dengan baik.



Hasil



Peringatan	×
Login gagal. Coba lagi.	
ОК	
Tampilan log in gagal jika	a

username dan password salah

		Alb.
Aplikasi Bi	odata	della pr
Name:		
NIK:		
Tonone I obio		_
Tempat Lahir:	11.	
Tanggal Lahir:		
Alamat:		
Add	Update	Delete

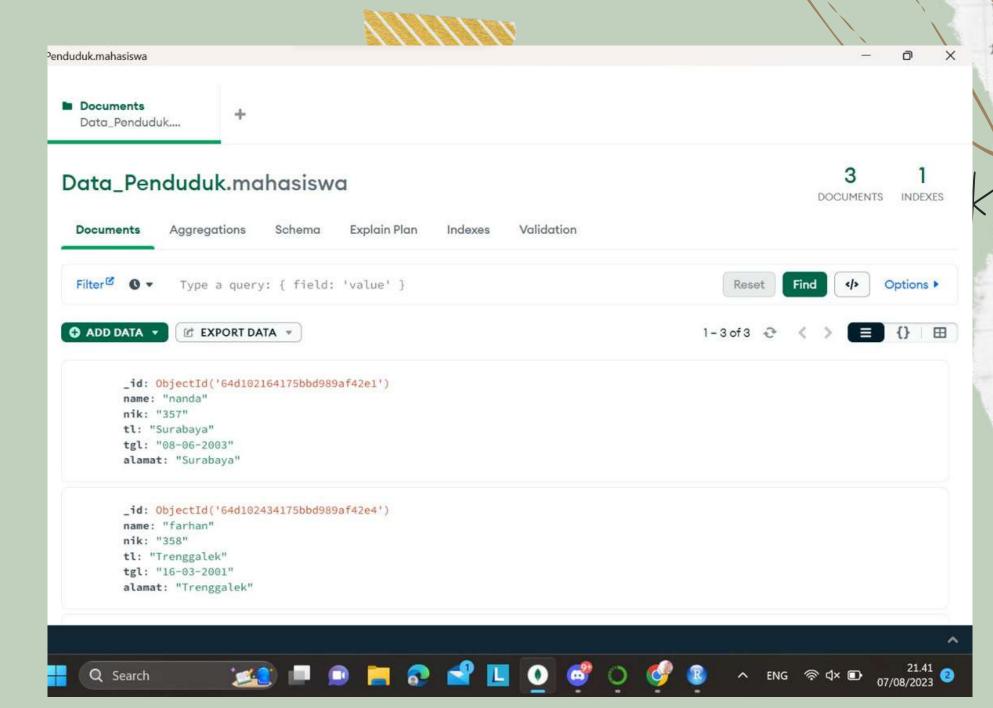
signs of the Island being brode

Tampilan menambahkan data penduduk

		Da	ta	
Name	NIK	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Alamat
nanda	357	Surabaya	08-06-2003	Surabaya
farhan	358	Trenggalek	16-03-2001	Trenggalek
thasya	359	Jakarta	24-07-2002	Gresik
fikrie	360	Medan	12-02-2003	Medan
		Show	Data	
Nam	ie:			Add
NIK	:			Update
Tempat	Lahir:			Delete
Tanggal	Lahir:			Search
Alam	at:	ı		

BEER ...

Daftar nama penduduk yang berhasil diinput pada aplikasi



island being

Daftar nama penduduk yang berhasil diinput pada MongoDB



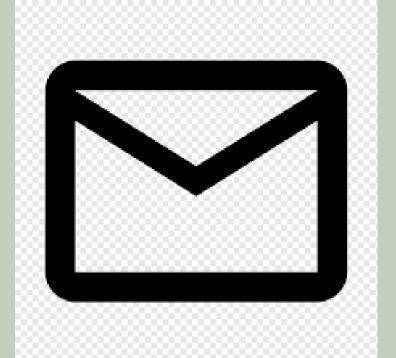
Aplikasi	– o ×			
		D)ata	
Name	NIK	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Alamat
nanda	357	Surabaya	08-06-2003	Surabaya
farhan	358	Trenggalek	16-03-2001	Trenggalek
thasya	359	Jakarta	24-07-2002	Gresik
fikrie	360	Medan	12-02-2003	Medan
		Show	w Data	
Name	e:			Add
NIM:				Update
Tempat l	ahir:			Delete
Tanggal I	Lahir:			Search
Alama	at:			

KESIMPULAN

Pembuatan aplikasi sederhana pendataan penduduk berbasis python dan mongoDB memiliki potensi besar untuk mengatasi dalam pengelolaan tantangan data penduduk. Dengan mengadopsi solusi teknologi informasi, desa dapat meningkatkan akurasi data, efisiensi, dan transparansi, serta merencanakan pembangunan yang lebih tepat sasaran. Manfaat ini tidak hanya dirasakan oleh pemerintah desa, tetapi juga oleh masyarakat dalam bentuk akses yang lebih mudah terhadap informasi dan pemberdayaan teknologi.









LINK GITHUB

https://github.com/nandatqhsy/APLIKASI_PENDATAAN_PENDUDUK

