

Aplikasi Warung Kuliner Berbasis Website



Mata Kuliah Pemrograman Web

Sistem Informasi 2019 B

<https://github.com/nandekaa/Aplikasi-Warung-Kuliner.git>

https://youtu.be/k_7cQiacUe4

Nama Anggota :

- | | | |
|-----------|-----------------------------|----------------------|
| 1. | Zidan Nurdin | (19051214081) |
| 2. | Nanda Eka | (19051214085) |
| 3. | M. Hasfiudin Putra | (19051214108) |
| 4. | Salsyabila Kurnia N. | (19051214066) |

Sistem Informasi/Teknik Informatika, Fakultas Teknik

Universitas Negeri Surabaya

I. Latar Belakang

Perkembangan teknologi di zaman sekarang sangat pesat, menjadikan teknologi informasi suatu hal yang sangat penting dalam kebutuhan sehari-hari. Teknologi Informasi membantu untuk memenuhi kebutuhan hidup seperti adanya fasilitas untuk mengolah informasi dan menyediakan berbagai informasi yang mencakup di beberapa bidang yaitu dalam bidang pendidikan, bidang manajemen dan bidang bisnis. Bidang manajemen memberikan informasi barang dan jasa. Pemanfaatan sistem informasi ini untuk membantu dalam pengelolaan data yang ada, dimana data yang diolah digunakan untuk menganalisa dan menghitung data. Sistem informasi yang baik sangat berpengaruh dalam kinerja yang efektif dan efisien. Sistem informasi warung kuliner ini diterapkan sebagai pengganti dalam pengolahan konvensional yang saat ini masih digunakan, dan membantu kinerja pegawai secara cepat dan mudah (Shraddha G. Malvia ya, N, 2016).

Warung Kuliner saat ini banyak di cari kalangan masyarakat terutama pengunjung luar kota, hal ini sangat berdampak bagi perkembangan di suatu daerah. Salah satu nilai penting dari suatu aplikasi warung kuliner adalah mengembangkan teknologi dari zaman ke zaman, memberikan kenyamanan bagi pelanggan serta mempermudah kinerja dalam melayani dan melakukan transaksional.

Namun beberapa warung kuliner di kota besar wilayah Indonesia sementara ini masih banyak yang belum menggunakan aplikasi kasir. Sering kali terjadi kesalahan ketika bertransaksi secara langsung, misalnya saat pemesanan menu makanan dan pencatatan penjualan yang masih menggunakan cara manual pada media konvensional. Sistem Informasi Warung Kuliner harus dapat memberikan hasil maksimal dan keterangan yang lengkap untuk transaksional pada pelanggan.

Aplikasi dengan penerapan multiplatform sangat dibutuhkan saat ini melihat banyaknya perangkat yang semakin berkembang dan dibutuhkan oleh masyarakat (Firdaus, I. dkk, 2014) salah satu contohnya adalah kebutuhan Sistem Informasi Warung Kuliner yang efisien, oleh sebab itu diperlukan sebuah perancangan aplikasi dengan spesifikasi yang baik yaitu menampilkan informasi menu makanan, minuman dan komponen lain diantaranya pencarian, kategori menu dan pengelolaan laporan hasil transaksi secara terperinci.

II. Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang diatas, dapat dirumuskan beberapa permasalahan sebagai berikut :

1. Belum adanya sistem pemesanan menu yang terintegrasi dengan laporan.
2. Isi laporan penjualan sering mengalami kesalahan dikarenakan masih menghitung manual.
3. Pencatatan order makanan terkadang terjadi kesalahan pada proses penulisan karena masih menggunakan kertas.

III. Rasionalisasi

Aplikasi warung kuliner ini dibuat sebagai wadah atau jalan alternatif, sehingga dapat mempermudah proses transaksi sebuah warung kuliner. Dan tujuan utama dibuatnya Aplikasi Warung Kuliner ini dapat membantu dan memudahkan pegawai/kasir dalam bertransaksi serta memberikan pelayanan yang lebih baik bagi konsumen.

IV. Daftar Pengguna

- **Customer**

Customer adalah individu atau kelompok yang berbelanja produk dalam bentuk barang ataupun jasa dengan melakukan berbagai faktor pertimbangan, seperti kualitas, tempat, harga, pelayanan, dll. berdasarkan keputusannya sendiri.

- **Kasir**

Orang yang bertugas untuk mengurus dan menyimpan hasil pembayaran terutama uang, dan memasukkannya ke dalam mesin kasir.

- **Pemilik Usaha**

orang yang menjalankan sebuah bisnis seperti aktivitas jual-beli, termasuk produksi barang dan lain sebagainya. Yang mana, tujuan pengusaha yaitu memperoleh keuntungan dari aktivitas usaha jual-beli dan menanggung risiko bisnis yang dijalankan seperti gagal produksi, penurunan penjualan, hingga terparah mengalami gulung tikar.

V. Daftar Fitur

- a. **Sign Up/Log In** (Customer, kasir, dan pemilik usaha)

Log In sangat mudah karena hanya perlu 1 klik dengan memilih akun google

- b. **Beranda** (Customer, kasir, dan pemilik usaha)

Pada halaman beranda semua dapat melihat daftar item yang tersedia, dengan format pengurutan berdasarkan custom dari pengguna jasa.

- c. **Detail Menu** (Kasir)

Kasir dapat menambah produk, memilih nomor meja yang dipilih pelanggan, menambah pelanggan disertai nama, produk yang dipesan.

- d. **Input Nomor Meja** (Kasir)

Pihak warung dapat menginputkan nomor meja serta posisi duduk atau lesehan yang telah dipilih oleh pelanggan.

- e. **Input Pesanan** (Kasir)

Pihak warung menginputkan nama pelanggan, produk makanan dan minuman yang dipilih pelanggan beserta dengan jumlahnya. Sistem otomatis menampilkan harga produk, total harga per produk serta total harga transaksi secara keseluruhan.

f. Tabel Order (Kasir)

Pesanan yang telah diinputkan dapat dilihat di tabel order berdasarkan dari beberapa pelanggan.

g. Tabel Transaksi (Kasir)

Pihak warung dapat melihat tabel transaksi dari pelanggan meliputi nama pelanggan, lamanya pelanggan di warung berdasarkan tanggal pesan dan transaksi, serta total dari transaksi tersebut.

h. Statistik Transaksi (Kasir dan pemilik usaha)

Sistem dapat menampilkan suatu statistik berdasarkan grafik dengan jumlah transaksi hari dan bulan, total keseluruhan transaksi, produk populer serta menampilkan laporan transaksi berdasarkan tanggal per periode.

VI. Kode Program

Front end developer adalah orang yang berperan mengembangkan tampilan situs atau aplikasi melalui HTML, CSS, dan JavaScript. Sementara, *back end* adalah orang yang berperan agar situs atau aplikasi dapat bekerja. Menurut Career Foundry, *front end developer* adalah orang yang bertugas untuk menghubungkan sebuah situs atau aplikasi dengan pengguna. Secara umum, ia membuat teks, gambar, tombol, dan menu serta interaksi antara situs atau aplikasi dengan pengguna. Oleh karena itu, peran ini juga biasa disebut dengan *client-side*. *Front end* tidak benar-benar merancang desain dari sebuah situs atau aplikasi. Pasalnya, hal tersebut adalah tugas *UI designer*.

Front end bertugas untuk memindahkan desain dari *UI designer* ke dalam bentuk yang interaktif dan membuat desain tersebut menjadi hidup. Untuk membangun situs atau aplikasi, dibutuhkan pula seorang *back end developer*. Ia bertugas untuk memastikan agar apa yang dibuat oleh *front end developer* atau sistem dan server di balik situs atau aplikasi dapat bekerja. Posisi ini biasa disebut *server-side*. *Back end* amat dibutuhkan karena memiliki kemampuan mengolah sebuah situs atau aplikasi. Hal ini dikarenakan pengembangan dan perbaikan situs atau aplikasi akan terus terjadi. Untuk melakukan itu, suatu situs atau aplikasi membutuhkan seorang *back end*.

Html

Hypertext Markup Language (HTML) adalah bahasa markah standar untuk dokumen yang dirancang untuk ditampilkan di peramban internet. Ini dapat dibantu oleh teknologi seperti Cascading Style Sheets (CSS) dan bahasa scripting seperti JavaScript dan VBScript. Peramban internet menerima dokumen HTML dari server web atau dari penyimpanan lokal dan membuat dokumen menjadi halaman web multimedia. HTML menggambarkan struktur halaman web secara semantik dan isyarat awal yang disertakan untuk penampilan dokumen. Elemen HTML digambarkan oleh *tag*, ditulis menggunakan tanda kurung sudut. Tag seperti `` dan `<input/>` langsung memperkenalkan konten ke dalam halaman. Tag lain seperti `<p>` mengelilingi dan memberikan informasi tentang teks dokumen dan mungkin menyertakan tag lain sebagai sub-elemen. Peramban tidak menampilkan tag HTML, tetapi menggunakannya

untuk menafsirkan konten halaman. HTML dapat menyematkan program yang ditulis dalam bahasa scripting seperti JavaScript, yang memengaruhi perilaku dan konten halaman web. Dimasukkannya CSS mendefinisikan tampilan dan tata letak konten. World Wide Web Consortium (W3C), mantan pengelola HTML dan pemelihara standar CSS saat ini, telah mendorong penggunaan CSS pada HTML presentasi eksplisit sejak 1997.(wikipedia)

CSS

Cascading Style Sheet (CSS) merupakan aturan untuk mengatur beberapa komponen dalam sebuah web sehingga akan lebih terstruktur dan seragam. CSS bukan merupakan bahasa pemrograman. Sama halnya *styles* dalam aplikasi pengolahan kata seperti Microsoft Word yang dapat mengatur beberapa *style*, misalnya *heading, subbab, bodytext, footer, images*, dan *style* lainnya untuk dapat digunakan bersama-sama dalam beberapa berkas (*file*).^[1] Pada umumnya CSS dipakai untuk memformat tampilan halaman web yang dibuat dengan bahasa HTML dan XHTML. CSS dapat mengendalikan ukuran gambar, warna bagian tubuh pada teks, warna tabel, ukuran border, warna border, warna hyperlink, warna *mouse over*, spasi antar paragraf, spasi antar teks, margin kiri, kanan, atas, bawah, dan parameter lainnya. CSS adalah bahasa style sheet yang digunakan untuk mengatur tampilan dokumen. Dengan adanya CSS memungkinkan kita untuk menampilkan halaman yang sama dengan format yang berbeda.(wikipedia)

Javascript

JavaScript (disingkat JS) adalah bahasa pemrograman tingkat tinggi dan dinamis. JavaScript populer di internet dan dapat bekerja di sebagian besar penjelajah web populer seperti google Chrome, Internet Explorer (IE), Mozilla Firefox, Netscape dan Opera. Kode JavaScript dapat disisipkan dalam halaman web menggunakan tag SCRIPT. JavaScript merupakan salah satu teknologi inti World Wide Web selain HTML dan CSS. JavaScript membantu membuat halaman web interaktif dan merupakan bagian aplikasi web yang esensial. Awalnya hanya diimplementasi sebagai *client-side* dalam penjelajah web, kini *engine* JavaScript disisipkan ke dalam perangkat lunak lain seperti dalam *server-side* dalam server web dan basis data, dalam program non web seperti perangkat lunak pengolah kata dan pembaca PDF, dan sebagai *runtime environment* yang memungkinkan penggunaan JavaScript untuk membuat aplikasi desktop maupun mobile.(wikipedia)

PHP

Menurut Angga (2007:2) PHP adalah bahasa scripting server-side bagi pemrograman web. Secara sederhana PHP merupakan tool bagi pengembangan web dinamis. Menurut Bunafit Nugroho (2004:140) PHP adalah bahasa program yang berbentuk script yang diletakkan di dalam server web. Sedangkan menurut Betha Sidik, Ir (2006:03) PHP merupakan script untuk pemrograman script web server-side, script yang membuat dokumen HTML secara on the fly, dokumen HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML yang dibuat dengan menggunakan editor teks atau editor HTML.

MySQL

Menurut Herny (2012:128) MySQL adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basisdata relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Public License). Menurut Sophan Sophian (2014:38) MySql adalah satu dari sekian banyak sistem database, merupakan terobosan solusi yang tepat dalam aplikasi database. Sedangkan menurut Kadir (2008:62) MySql adalah salah satu jenis database server yang sangat populer, hal ini disebabkan karena MySql menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya.

VII. Pembagian Jobdesc

Nama \ Jobdesc	Proposal 1	Website	Proposal 2		
Nanda Eka Hermawanto	✓	✓			
Zidan Nurdin	✓		✓		
Hashfiudin Putra					
Salsyabilla Kurnia N.					