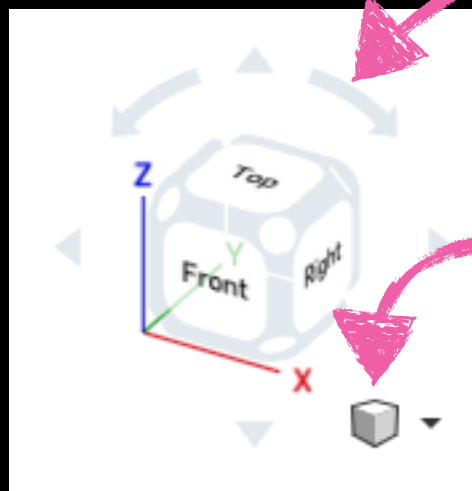


# 工作環境

2022 (C) Elton Huang

- 工作空間：原點、通過原點和標準正交座標軸的三個平面、視角



改變空間視角

改變立體檢視模式

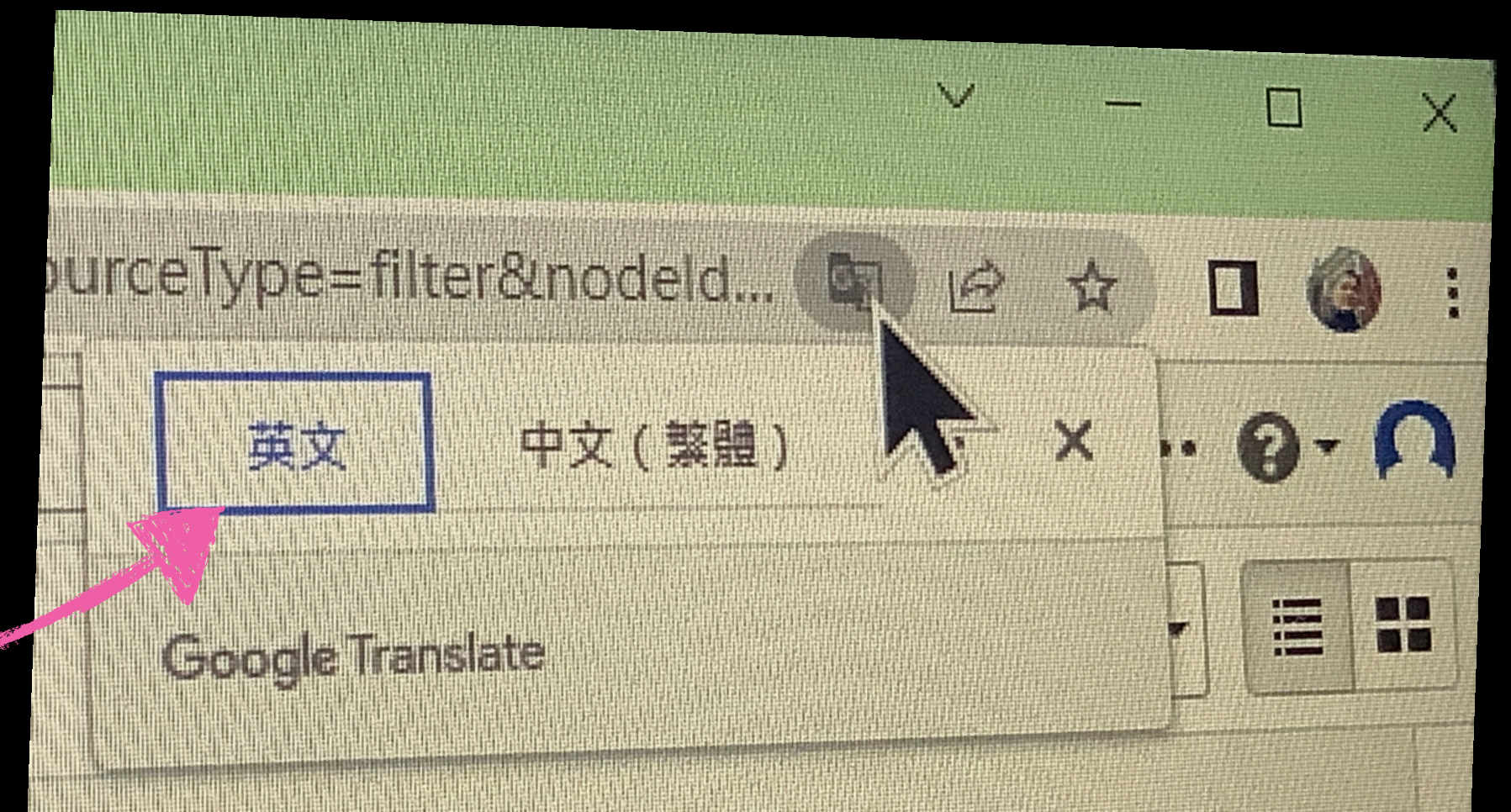
- 右上角：  
這個空間操控骰子的 Back (背面) 誤譯為「返回」

- 上方工具列：  
平常是立體作業狀態，編輯草圖 sketch 是切換為 (平面) 草圖工作狀態

- 左方欄位上半段為特徵欄，下半段為零件欄

- 下方：分頁選切

- 注意右上角 Google 翻譯要選擇「英文」





# 滑鼠的空間操作

## 1. 用滑鼠滾輪改變空間的視覺遠近

Zoom in/out 有的工具翻譯成「放大/縮小」：物件本身並沒有真的放大/縮小，只是視覺上 (滑鼠鍵按著的時候作用也有效)

## 2. 按著滑鼠右鍵拖曳改變空間視角

## 3. 按著滑鼠滾輪鍵 (中鍵) 拖曳改變空間的視覺檢視位置 如果沒有中鍵，Ctrl + 滑鼠右鍵是同樣的效果

## 4. **Alt + 按著右鍵** (Mac: Opt + 按著右鍵) 拖曳 以空間原點為軸心旋轉空間 (避免動暈)

	筆電/桌機/ Chromebook	iPad 網頁 (不安裝 App)	iPad App
縮放	滑鼠滾輪		雙指捏張
平移	滑鼠中鍵 (滾輪鍵) Ctrl - 滑鼠右鍵	✗	雙指拉動
切換視角	滑鼠右鍵		
干涉檢查	✓	✓	✗