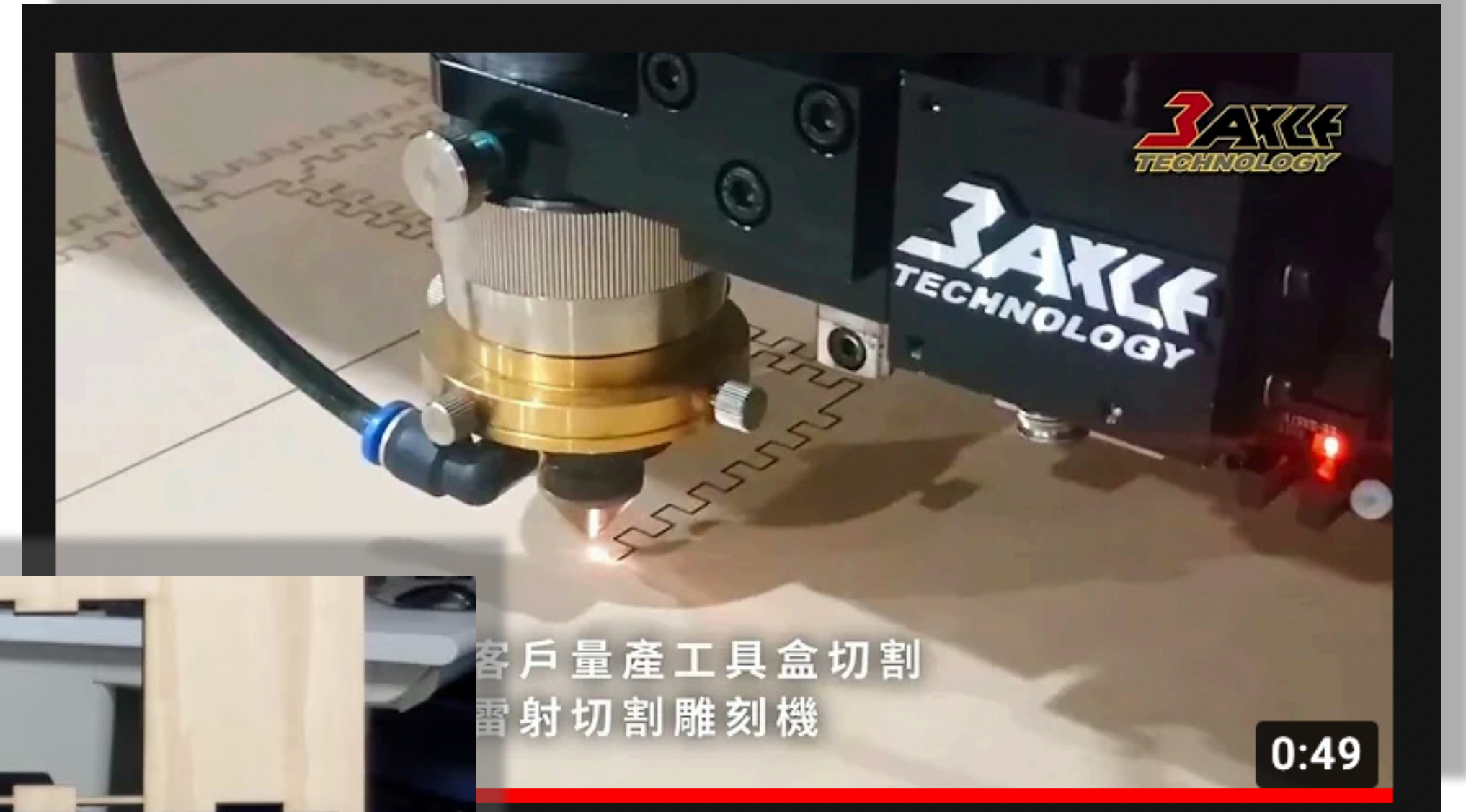


專題的 OK 與不 OK

雷切建模專題設計注意事項

加工方法與材料的設定

1. 加工方法：雷射切割



2. 加工材料：
厚度為 3mm 的板材



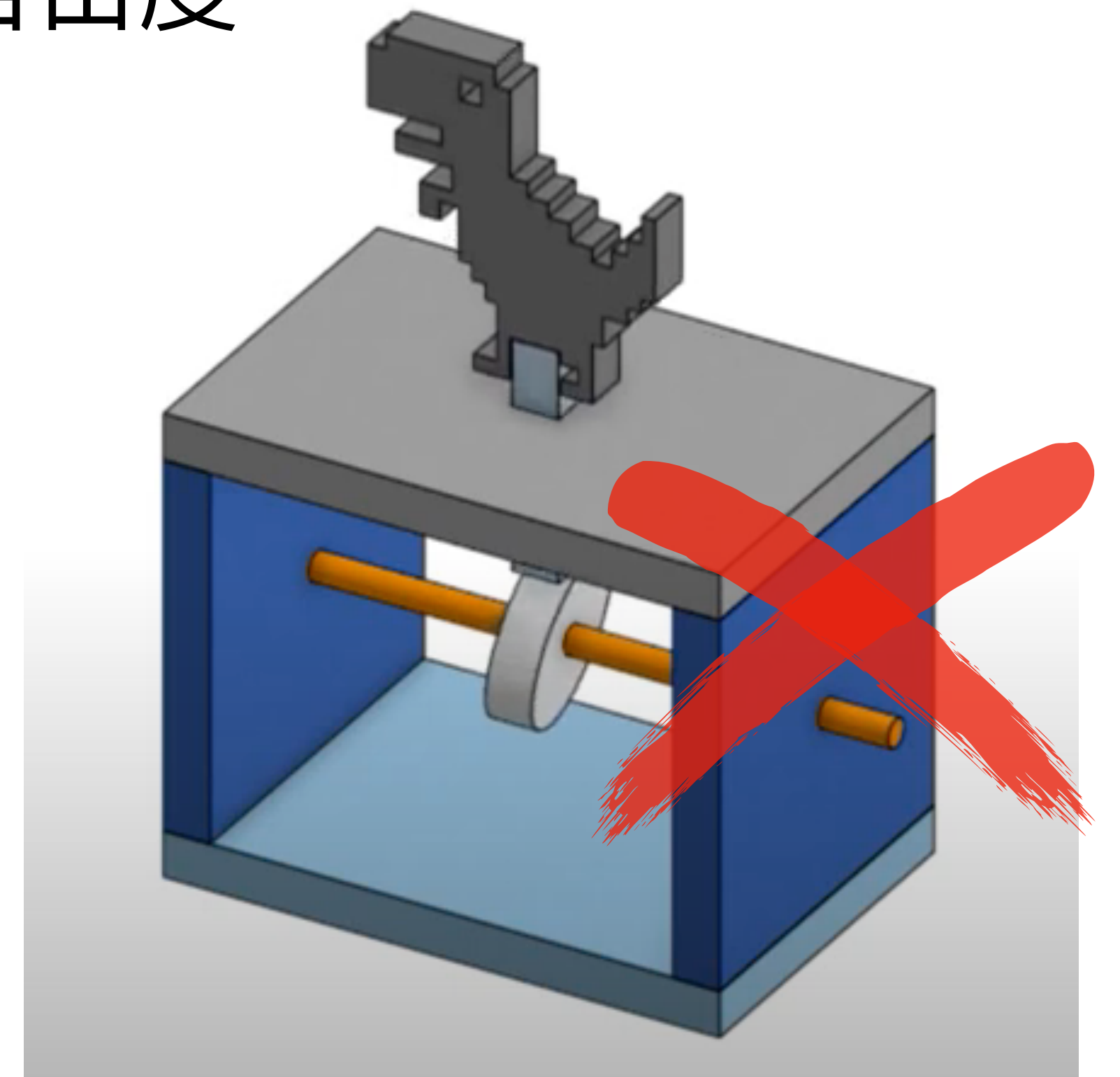
→ 所有的零件模型：

1. 厚度為均勻的 3mm（例如：不會是高度不為 3mm 的圓柱狀）



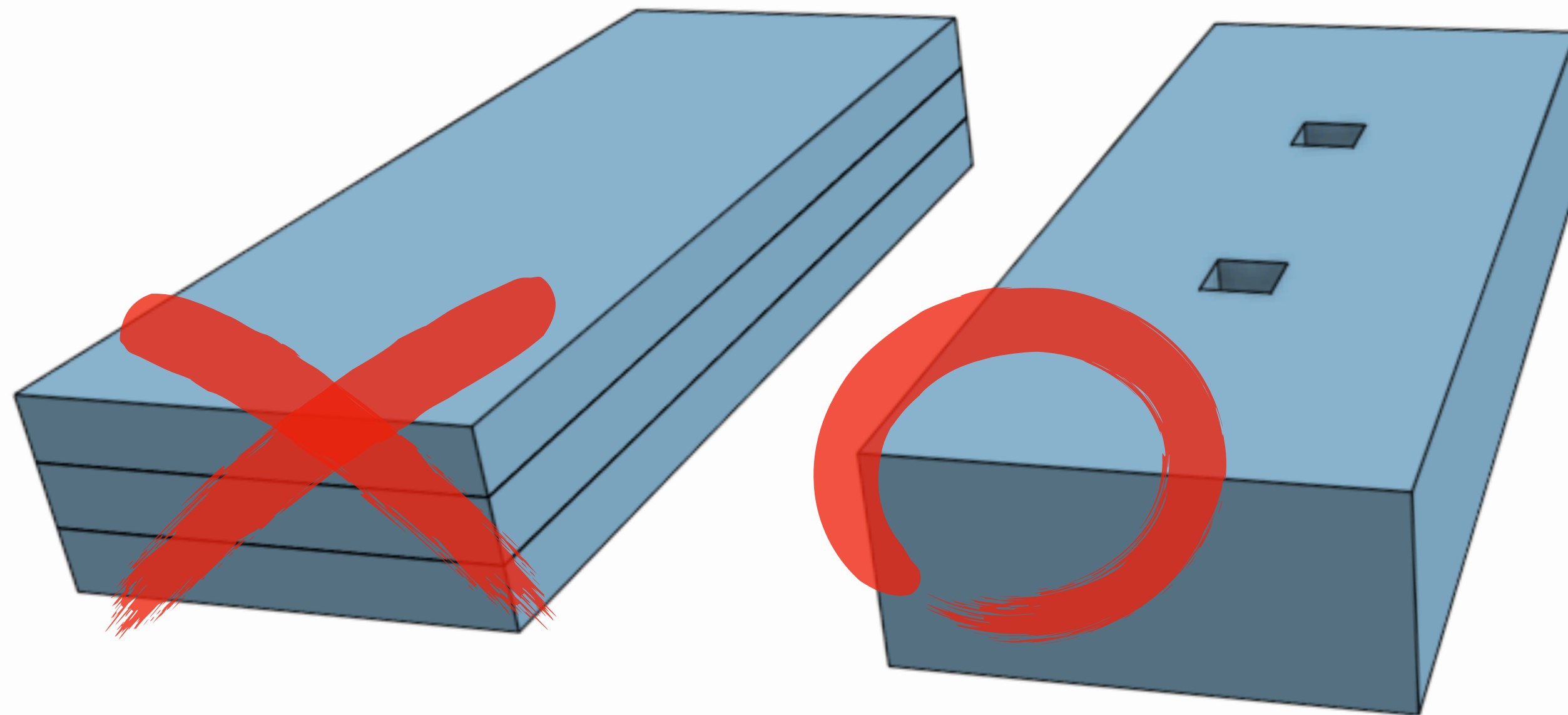
→ 所有的零件模型：

2. 零件緊固交接的地方要設計榫卯結構限制自由度
(不要設定只用膠水黏著)



→ 所有的零件模型：

3. 如果你需要厚度 $> 3\text{mm}$ 的零件，可以擠出厚度為 3mm 倍數的零件並且畫出定位插銷位置 (插銷的模型可以省略)



→ 所有的零件模型：

4. 轉軸的設計：短邊為 3mm 的方柱能夠承受的扭力太低

評分

1. 評分主要看難度、其次看美感和創意
2. 上課時設計過程螢幕全程錄影，
每次結束後將錄影上傳至 Google Classroom
3. 過程中如果有疑問就提出來，再視需要補充