CNOT Gate 作業

先完成 (A), (B), (C), (D): (還沒學過矩陣乘法的同學可以參考連結)

如果
$$q_0=|0
angle=egin{pmatrix}1\0\end{pmatrix}$$
 而 $q_1=|1
angle=egin{pmatrix}0\1\end{pmatrix}$,

$$(\mathsf{A})\ q_1q_0=\ket{10}=\ket?\otimes\ket?=egin{pmatrix}? imesig(? imesig(?)?\ ? imesig(?)\end{pmatrix}=ig(??\ ?\ ?\ ?\end{pmatrix}$$
,參考連結

也就是 $a_{00}=?,a_{01}=?,a_{10}=?,a_{11}=?$. 若讓 $\ q_1$ 以 CNOT 控制 q_0

$$CNOT|\mathbf{10}\rangle = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{00} \\ a_{01} \\ a_{10} \\ a_{11} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ? \\ ? \\ ? \\ ? \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ? \\ ? \\ ? \\ ? \end{pmatrix}, 也就是|??\rangle (如下)$$

同樣地,

(B)
$$|00\rangle = |?\rangle \otimes |?\rangle = \begin{pmatrix} ? \times \begin{pmatrix} ? \\ ? \\ ? \\ ? \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ? \\ ? \\ ? \\ ? \end{pmatrix}$$

$$CNOT|00\rangle = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ? \\ ? \\ ? \\ ? \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ? \\ ? \\ ? \\ ? \end{pmatrix} = |??\rangle$$

$$CNOT|01\rangle = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ? \\ ? \\ ? \\ ? \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ? \\ ? \\ ? \\ ? \end{pmatrix} = |??\rangle$$

(D)
$$|11\rangle = |?\rangle \otimes |?\rangle = \begin{pmatrix} ? \times \begin{pmatrix} ? \\ ? \\ ? \\ ? \times \begin{pmatrix} ? \\ ? \\ ? \end{pmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ? \\ ? \\ ? \\ ? \\ ? \end{pmatrix}$$

$$CNOT|11\rangle = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ? \\ ? \\ ? \\ ? \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ? \\ ? \\ ? \\ ? \end{pmatrix} = |??\rangle$$