工程視圖 (三視圖)

2022 (C) Elton Huang 黃敦紀

工程

科學發現原理原則

工程利用科學原理原則創造出尚不存在的東西

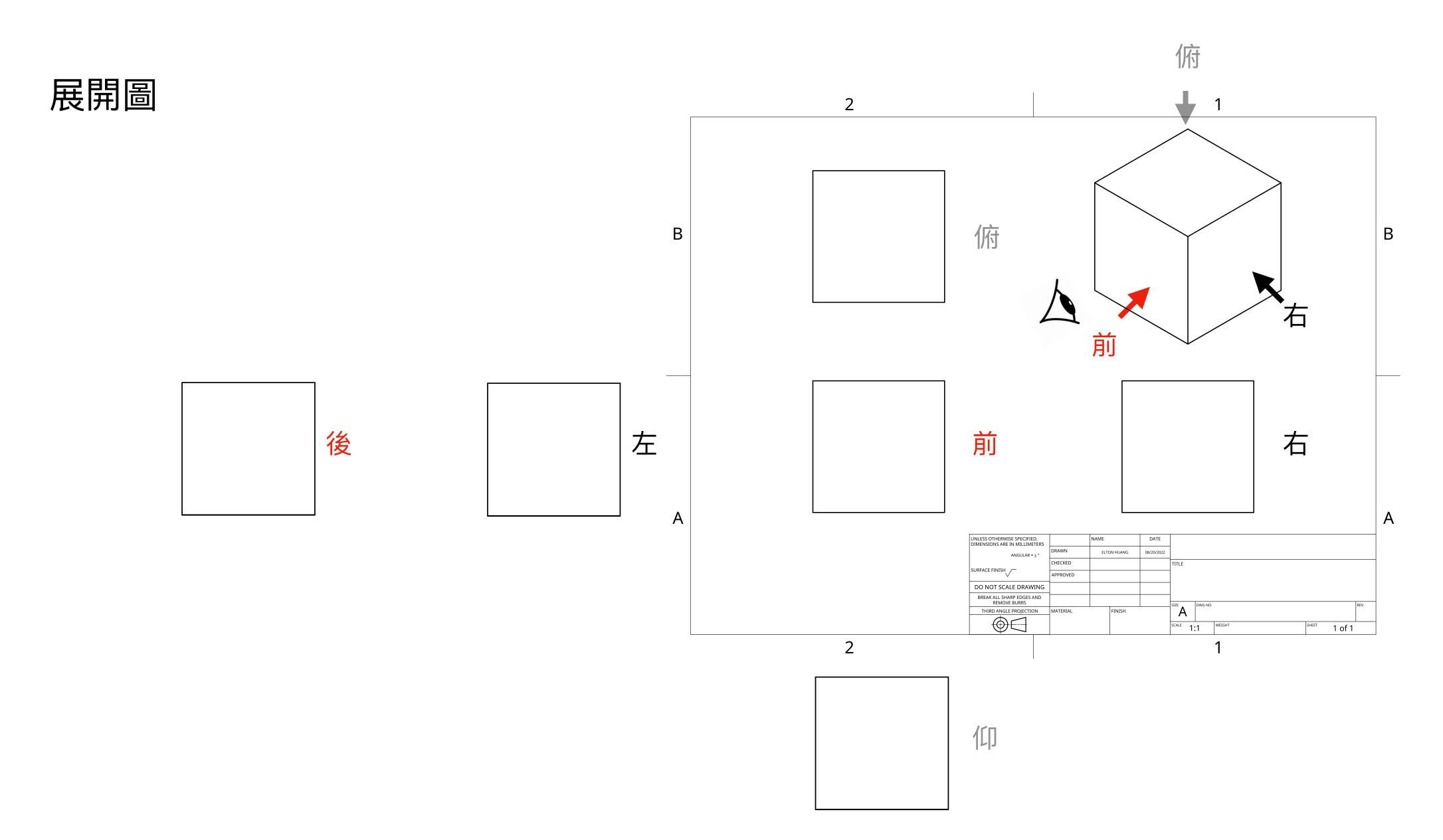
工藝:試錯、技巧

工程應用盡量標準的流程方法盡量減少試錯的次數以及對手工技巧熟練的依賴

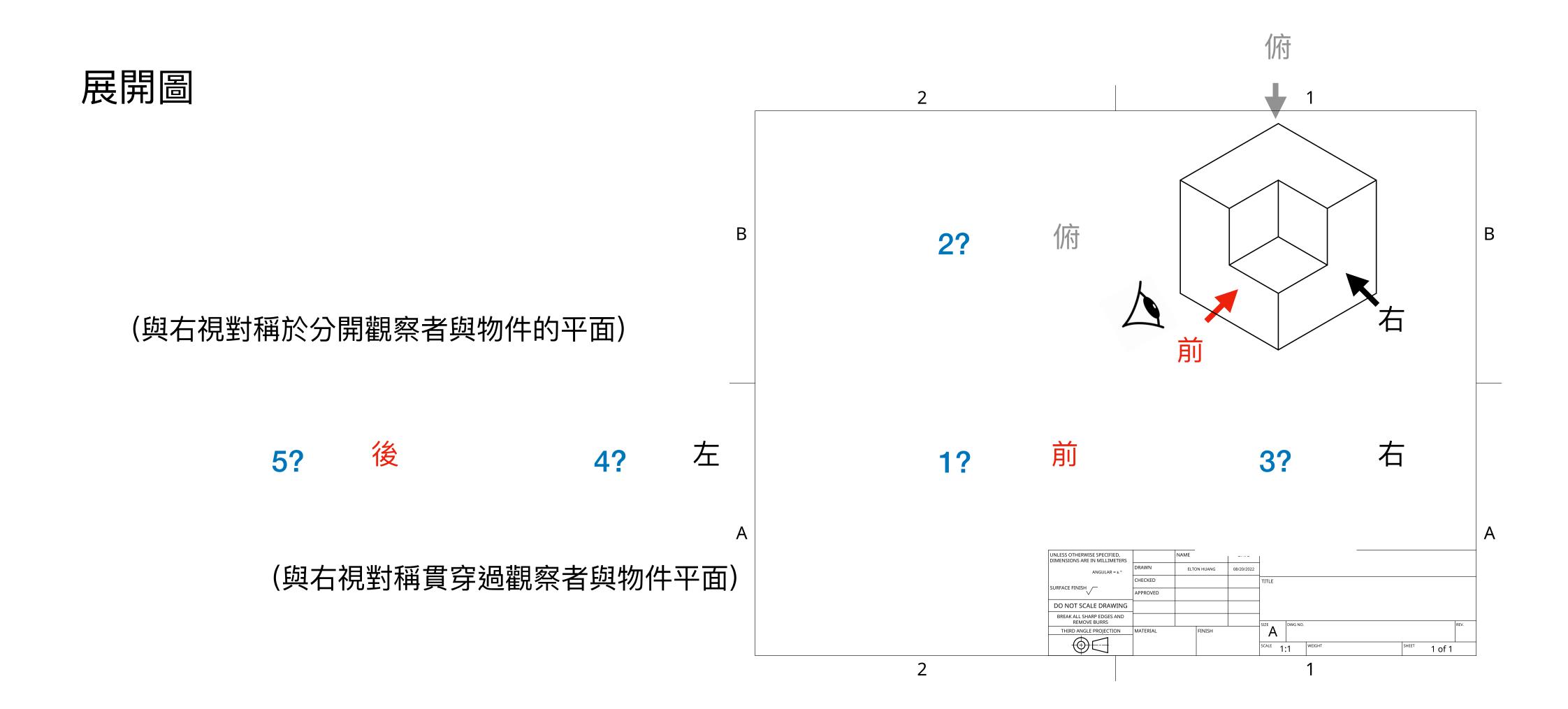
扶住比薩斜塔

Honda CR-V Commercial

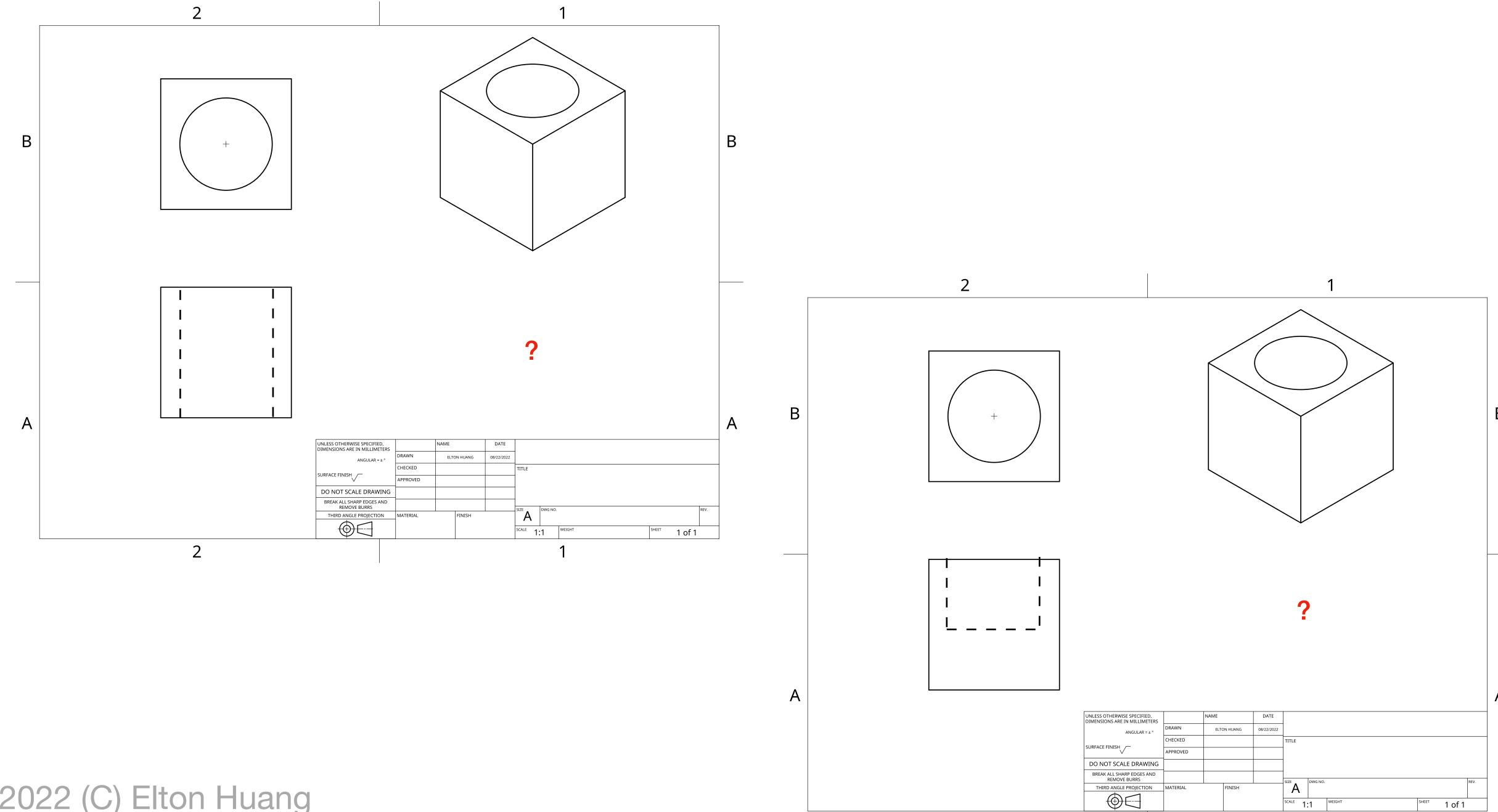
Oscars Commercial: Illusion with Neil Patrick Harris



2022 (C) Elton Huang



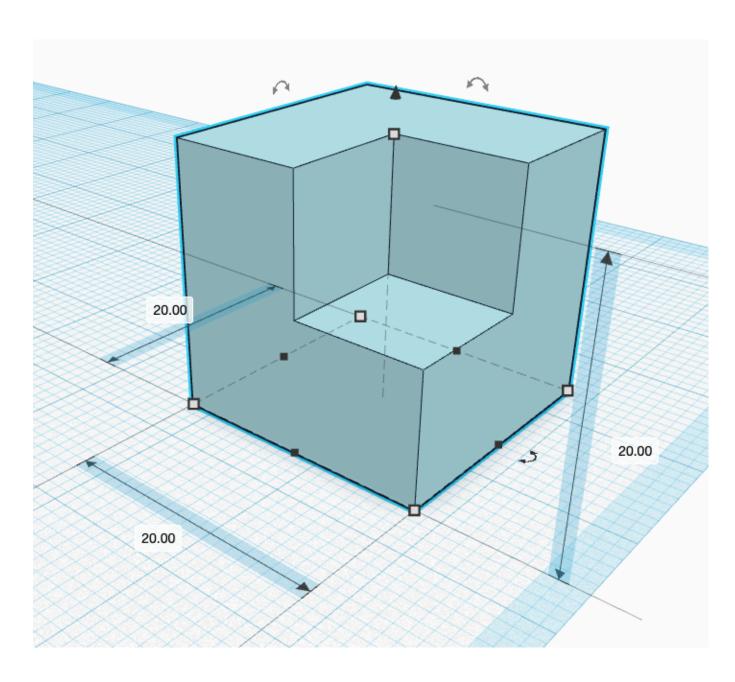
6? 仰 (與俯視對稱於水平面)



SCALE 1:1 WEIGH

1 of 1

在二維平面呈現三維立體物件的3種方式



(2 點) 透視圖

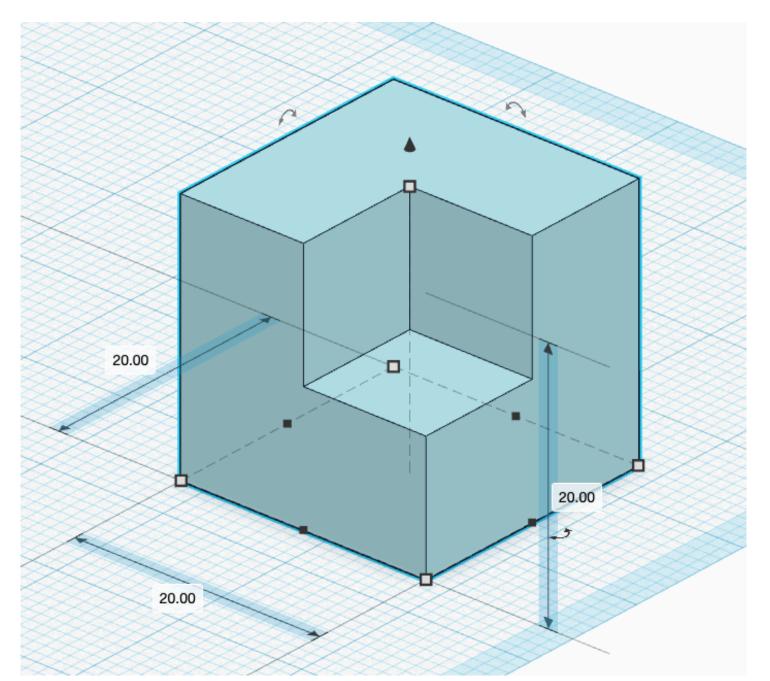
和真實世界人的視覺成像感受 (視覺經驗)一致

物體原來在 3D 空間的平行線 延伸後消失在遠處的某一點: 1、2、3 點透視

正視圖、立體圖

和數學立體空間幾何原則一致

物體原來在 3D 空間平行的線 在 2D 圖面上仍然平行



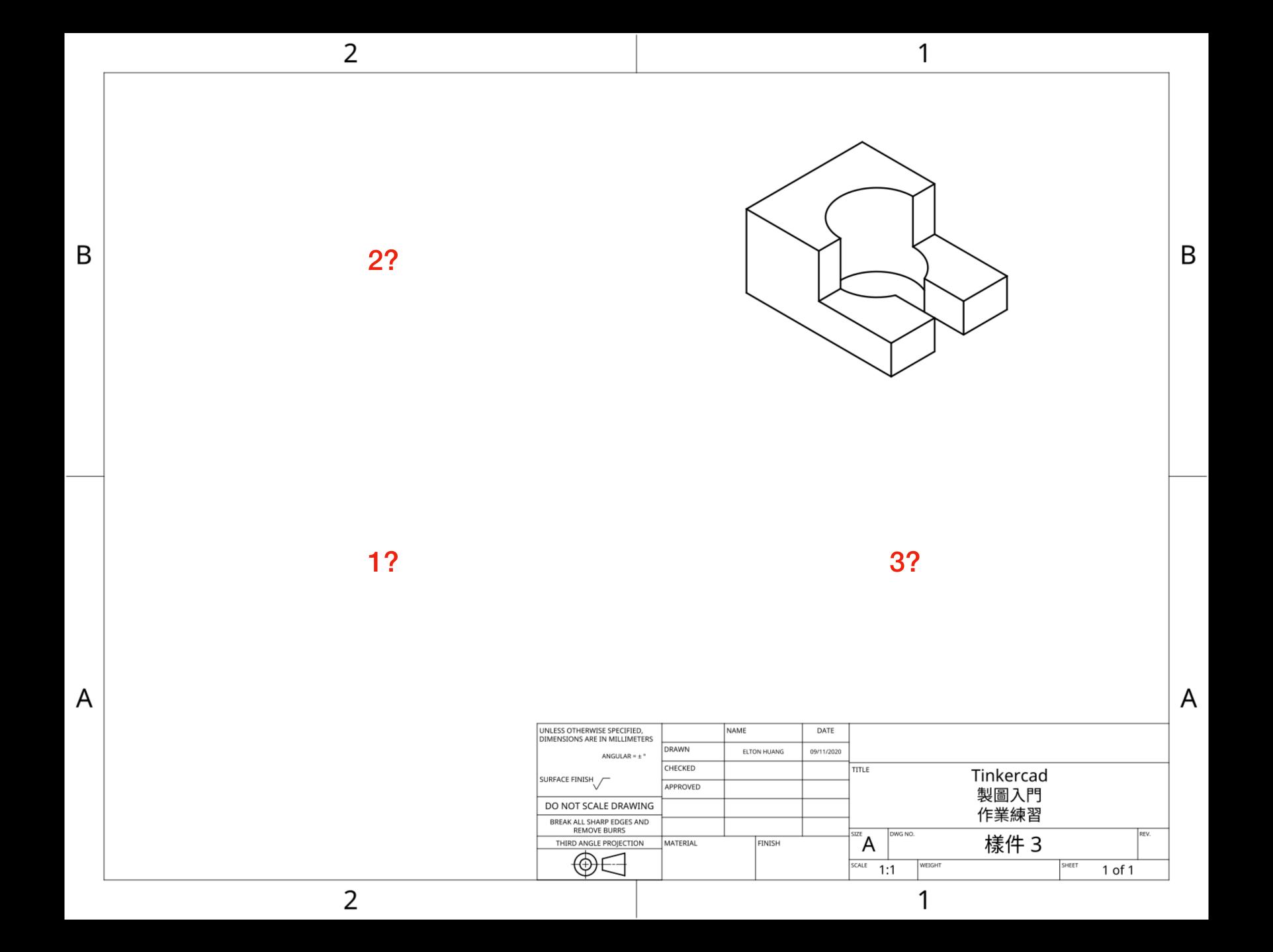
(同一個物件從上面看)

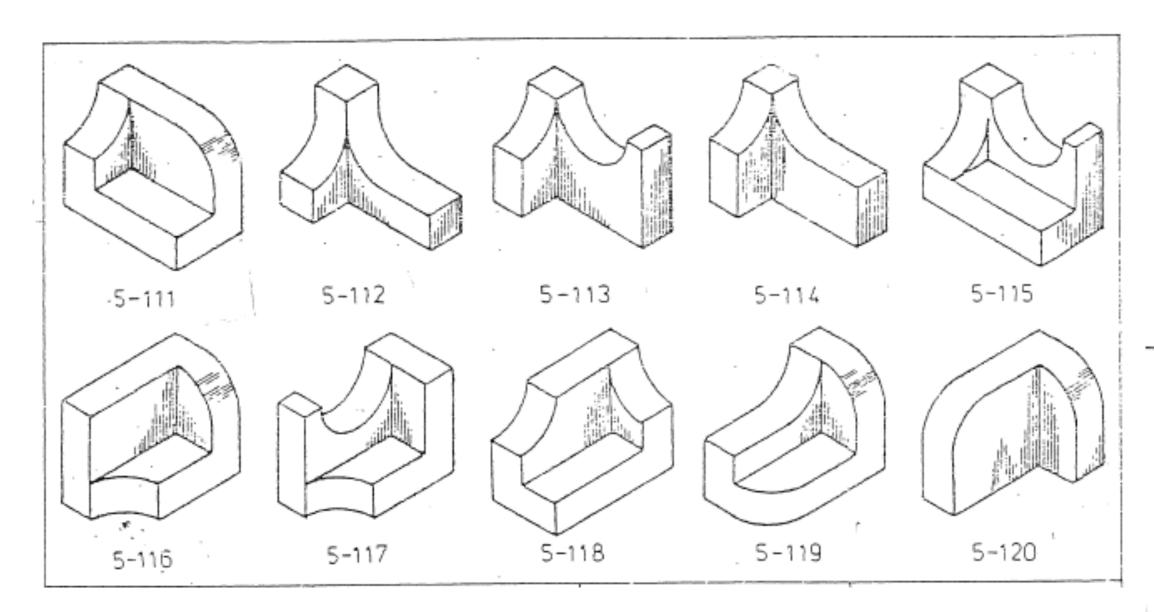
三視圖

三個視角所看到的成像 決定該物件確切的立體形狀 (對立面才看得到的線畫成虛線)

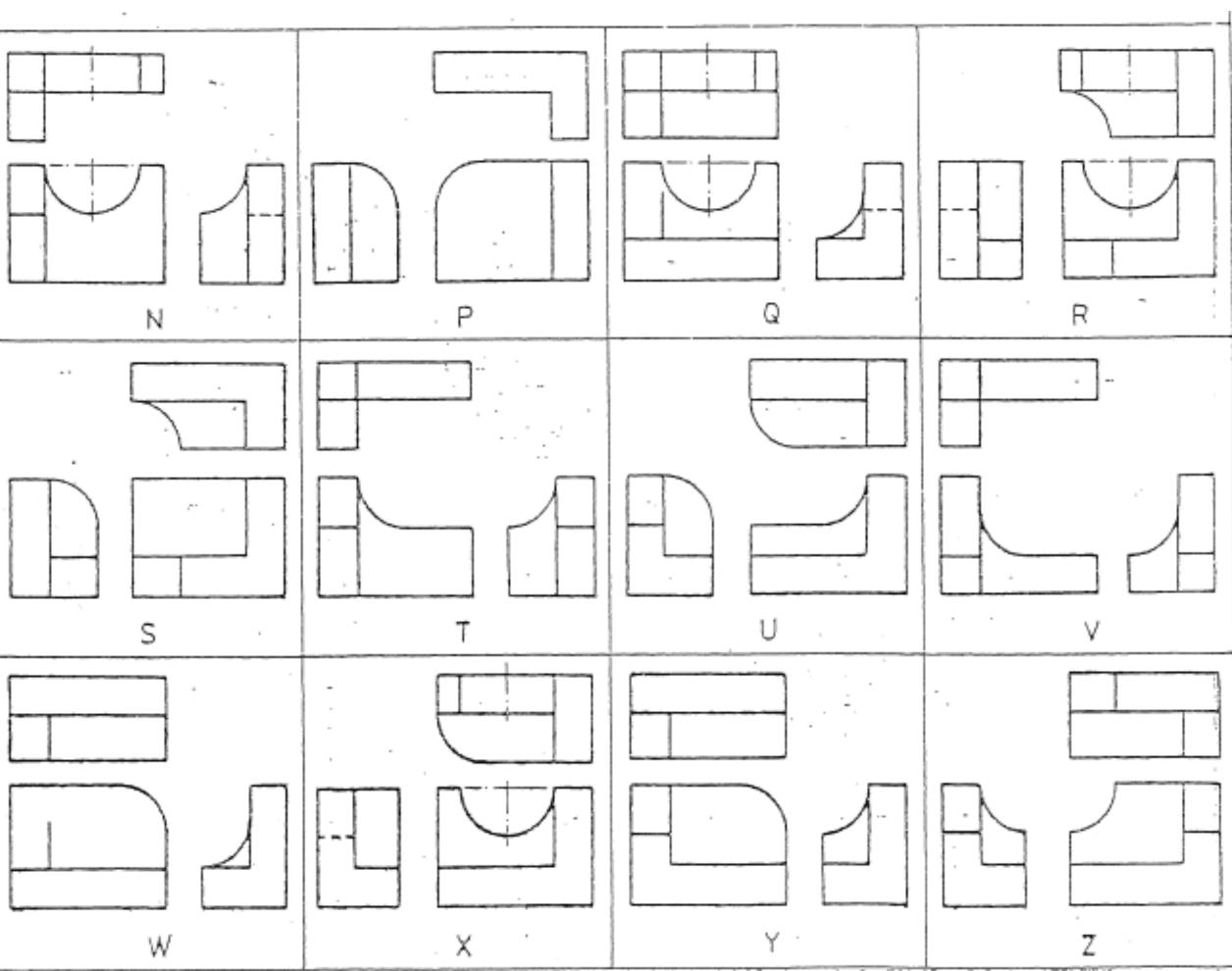
(同一個物件從前面看) (同一個物件從右面看)

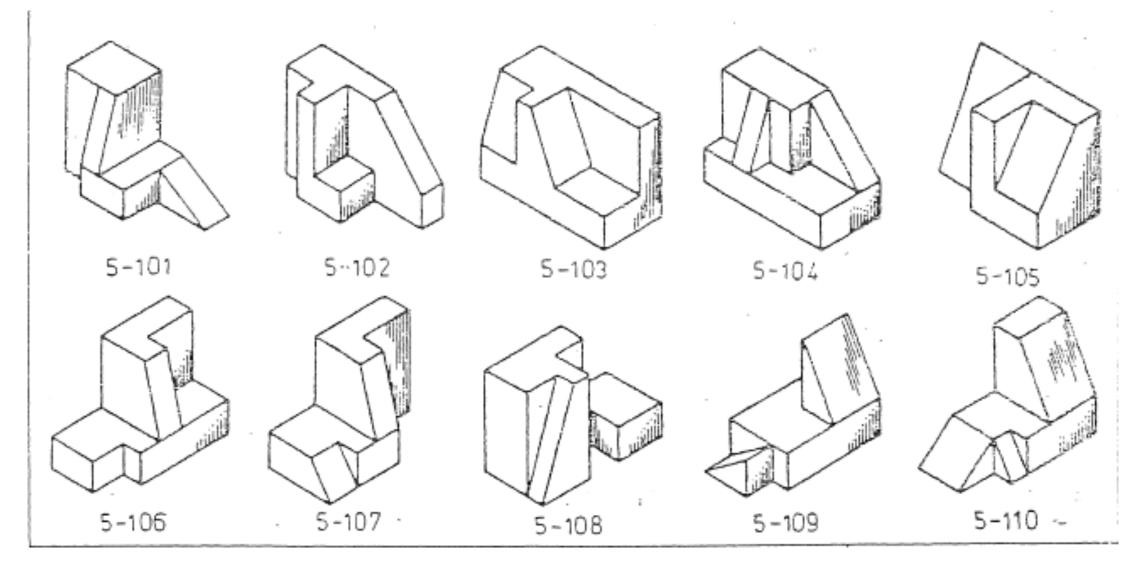
三視圖的概念:從空間直角座標三個軸向檢視一個物體,所得到的三個視面物體的平面描述,可以構成這個物件的立體圖像(可從透視圖切換至正投影立體圖看看)



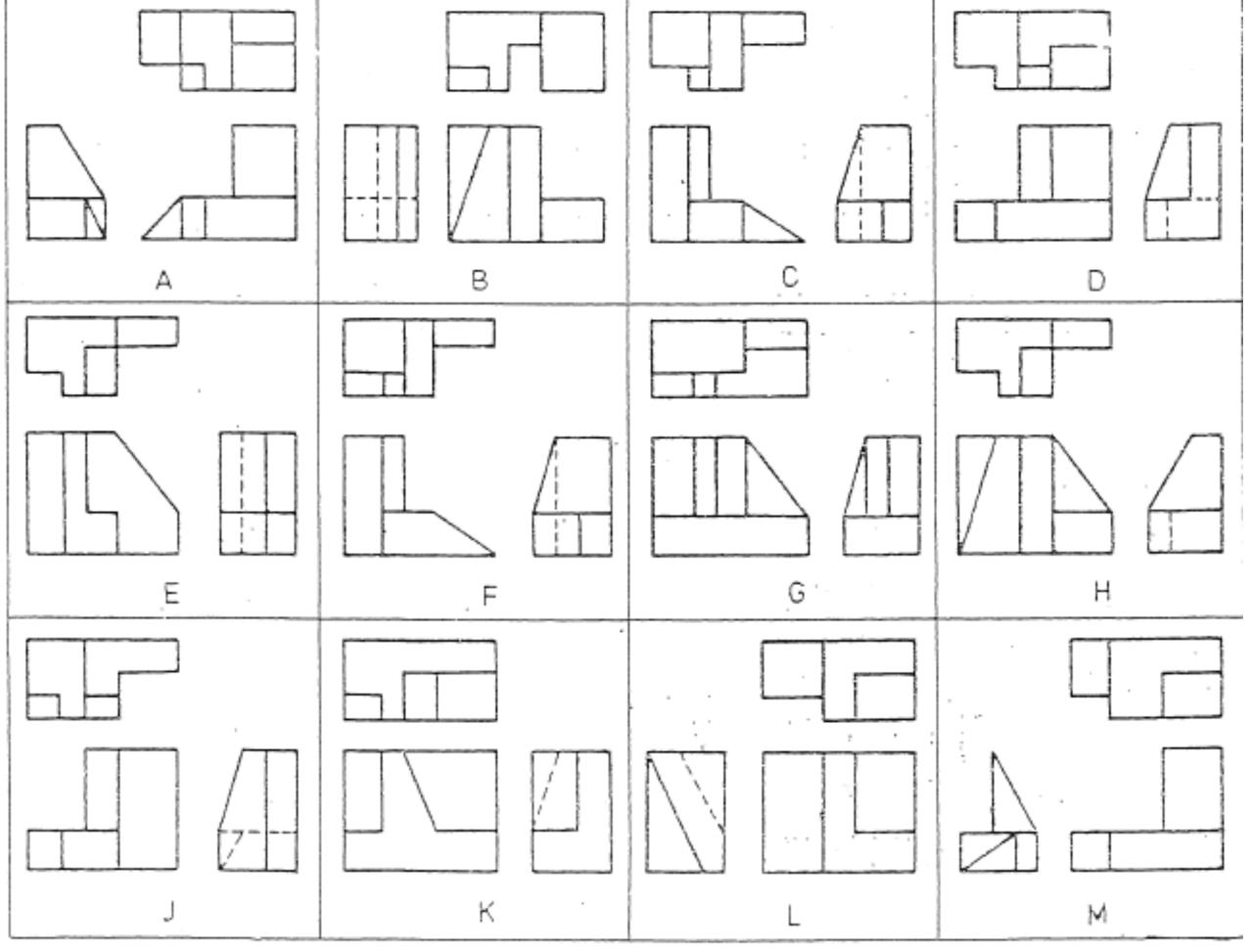








練習2



更多練習…

