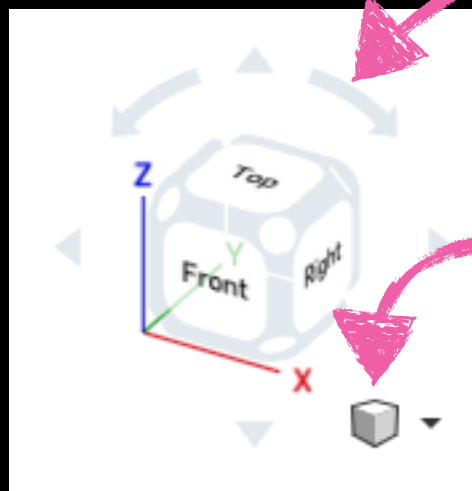


工作環境

2022 (C) Elton Huang

- 工作空間：原點、通過原點和標準正交座標軸的三個平面、視角



改變空間視角

改變立體檢視模式

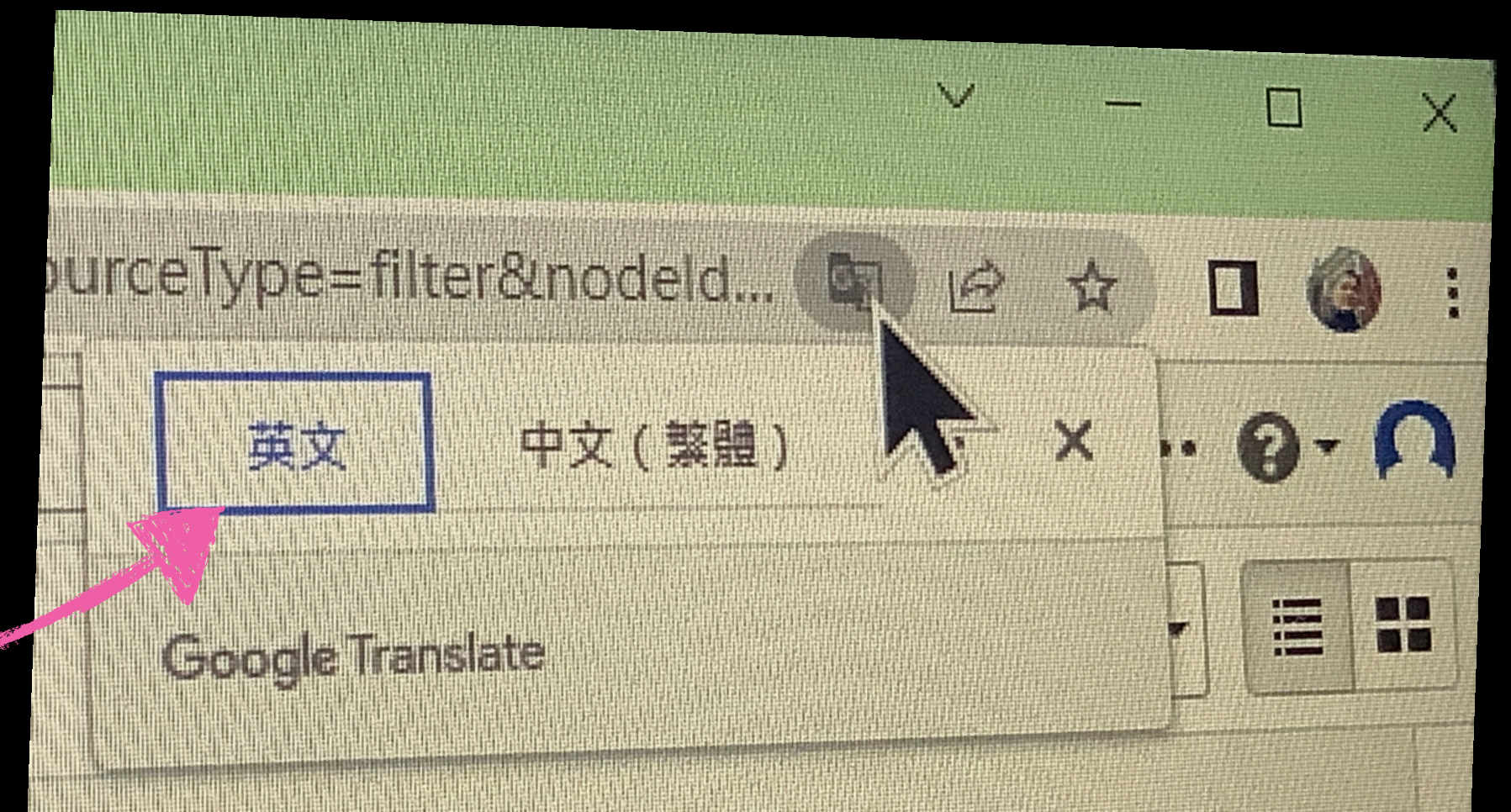
- 右上角：
這個空間操控骰子的 Back (背面) 誤譯為「返回」

- 上方工具列：
平常是立體作業狀態，編輯草圖 sketch 是切換為 (平面) 草圖工作狀態

- 左方欄位上半段為特徵欄，下半段為零件欄

- 下方：分頁選切

- 注意右上角 Google 翻譯要選擇「英文」



滑鼠的空間操作

1. 用滑鼠滾輪改變空間的視覺遠近

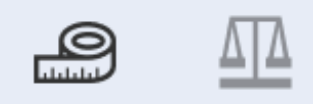
Zoom in/out 有的工具翻譯成「放大/縮小」：物件本身並沒有真的放大/縮小，只是視覺上 (滑鼠鍵按著的時候作用也有效)

2. 按著滑鼠右鍵拖曳改變空間視角

3. 按著滑鼠滾輪鍵 (中鍵) 拖曳改變空間的視覺檢視位置 如果沒有中鍵，Ctrl + 滑鼠右鍵是同樣的效果

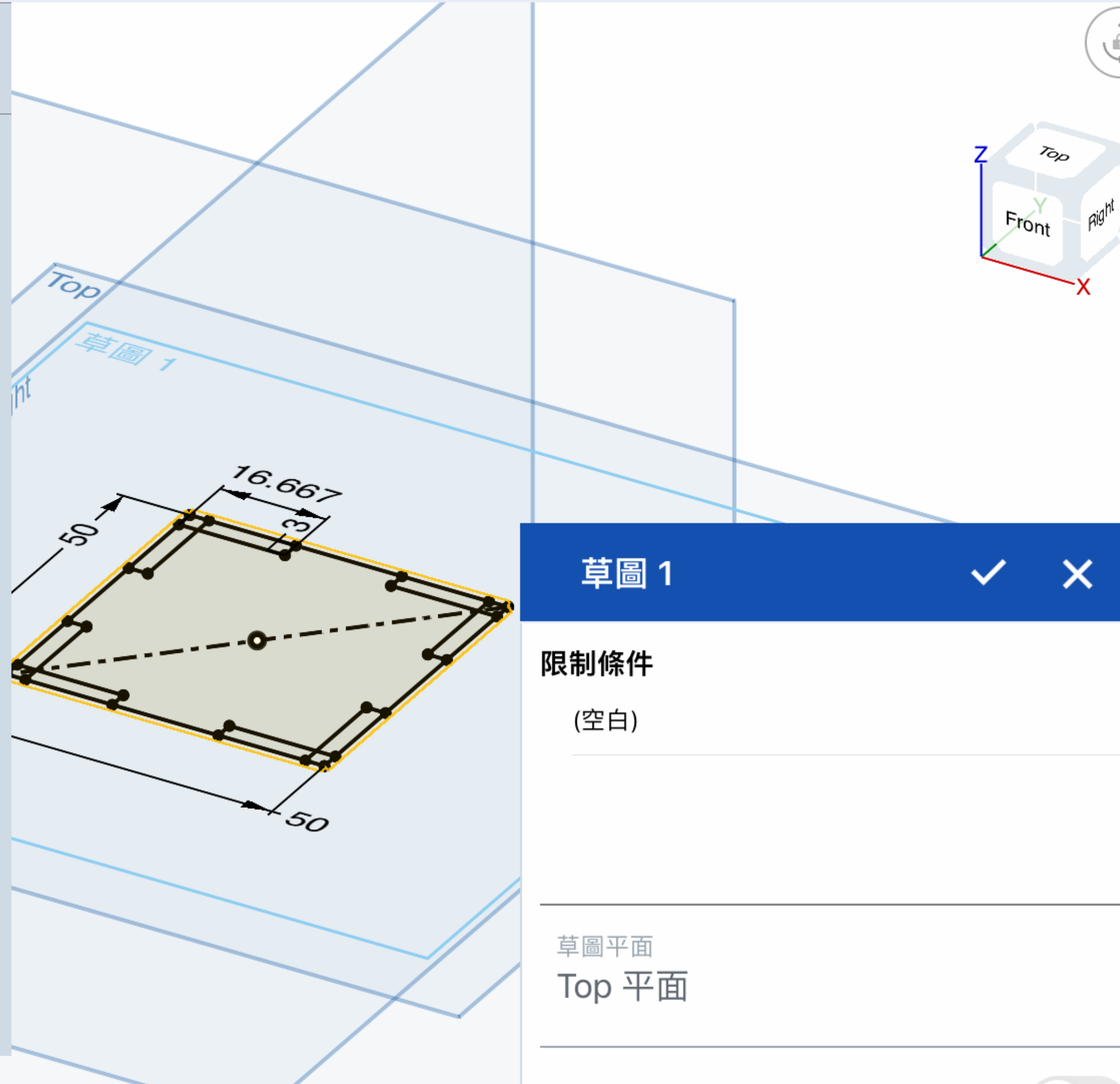
4. **Alt + 按著右鍵** (Mac: Opt + 按著右鍵) 拖曳 以空間原點為軸心旋轉空間 (避免動暈)

	筆電/桌機/ Chromebook	iPad 網頁 (不安裝 App)	iPad App
縮放	滑鼠滾輪		雙指捏張
平移	滑鼠中鍵 (滾輪鍵) Ctrl + 滑鼠右鍵	✗	雙指拉動
切換視角	滑鼠右鍵		單指拉動 滑鼠右鍵
干涉檢查	✓	✓	✗



搜尋工具

- 直線
- 邊角矩形
- 中心點矩形
- 中心點畫圓
- 三點畫圓
- 橢圓
- 三點定弧
- 切線弧
- 中心點畫弧
- 內切多邊形
- 外接多邊形
- 不規則曲線
- 不規則曲線點
- 點
- 文字
- 使用
- 相交
- 插入 DXF/DWG
- 插入影像
- 草圖圓角
- 修剪
- 延伸
- 分割
- 偏移
- 溝槽
- 鏡射
- 線性複製排列
- 環狀複製排列
- 變換
- 尺寸
- 重合共點
- 同心圓弧
- 平行
- 相切
- 水平



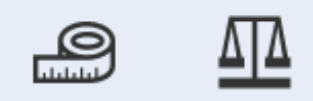
草圖 1

限制條件

(空白)

草圖平面

Top 平面



搜尋工具

- | | | | | |
|--------|----------|------|--------|--------|
| 擠出 | 旋轉 | 掃出 | 疊層拉伸 | 加厚 |
| 封閉 | 圓角 | 倒角 | 拔模 | 肋材 |
| 薄殼 | 鑽孔 | 外部螺紋 | 線性複製排列 | 環狀複製排列 |
| 曲線複製排列 | 鏡射 | 布林運算 | 分割 | 變換 |
| 包覆 | 刪除零件 | 修改圓角 | 刪除面 | 移動面 |
| 取代面 | 邊界曲面 | 填補 | 移動邊界 | 平面 |
| 螺旋線 | 3D 配適不規則 | 投影曲線 | 橋接曲線 | 複合曲線 |

