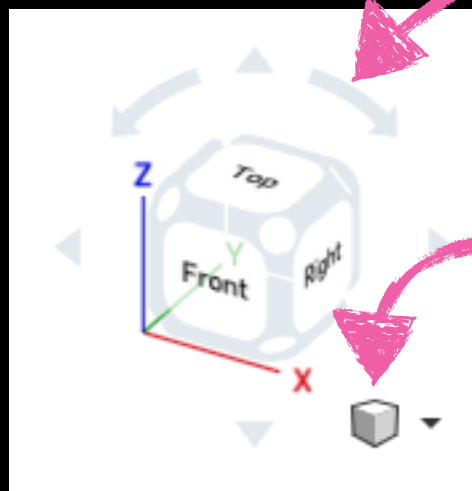


工作環境

2022 (C) Elton Huang

- 工作空間：原點、通過原點和標準正交座標軸的三個平面、視角



改變空間視角

改變立體檢視模式

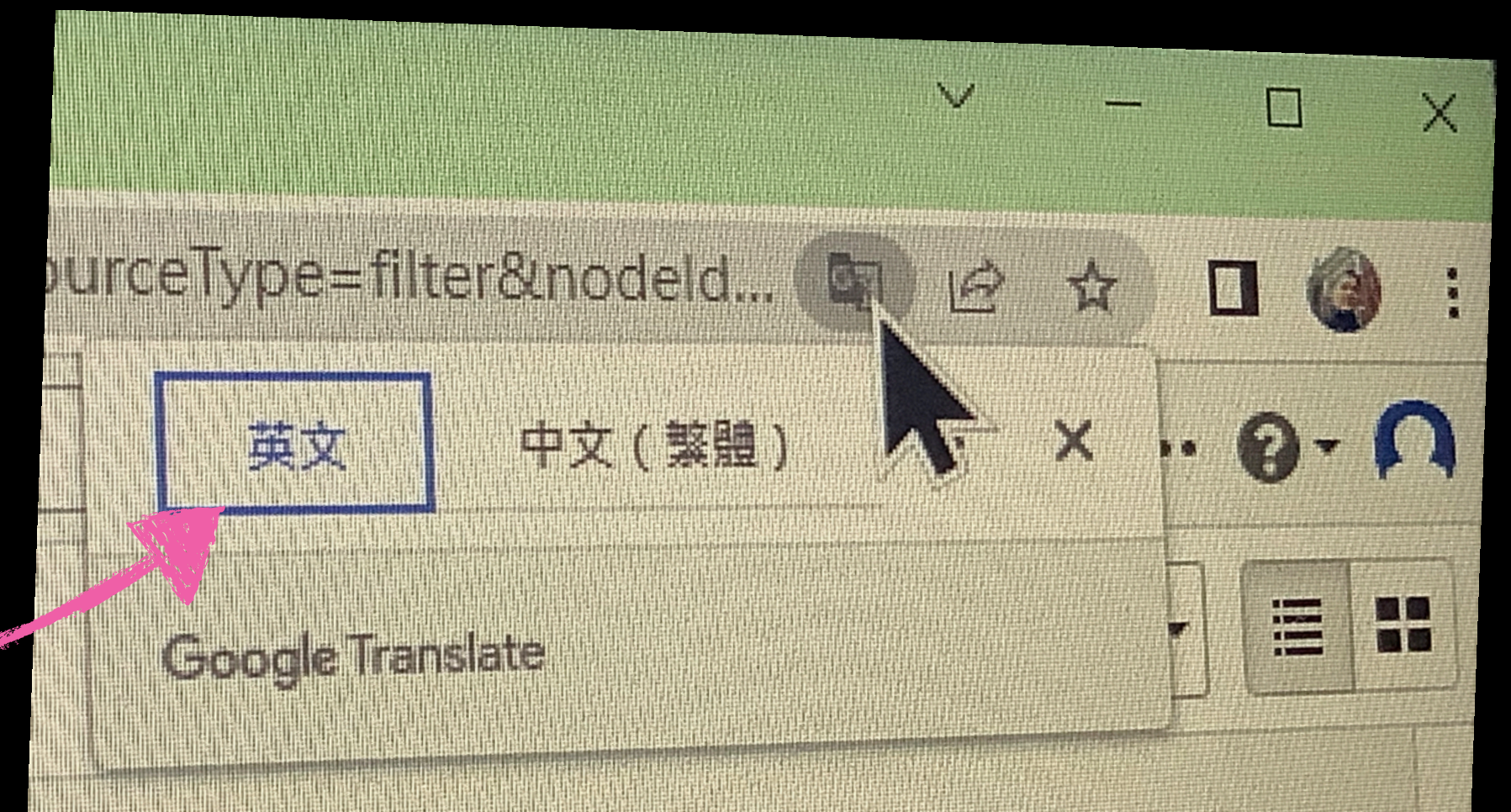
- 右上角：
這個空間操控骰子的 Back (背面) 誤譯為「返回」

- 上方工具列：
平常是立體作業狀態，編輯草圖 sketch 是切換為 (平面) 草圖工作狀態

- 左方欄位上半段為建模過程，下半段為零件

- 下方：分頁選切

- 注意右上角 Google 翻譯要選擇「英文」



滑鼠的空間操作

1. 用滑鼠滾輪改變空間的視覺遠近

Zoom in/out 有的工具翻譯成「放大/縮小」：物件本身並沒有真的放大/縮小，只是視覺上 (滑鼠鍵按著的時候作用也有效)

2. 按著滑鼠右鍵拖曳改變空間視角

3. 按著滑鼠滾輪鍵 (中鍵) 拖曳改變空間的視覺檢視位置

4. **Alt + 按著右鍵** (Mac: Opt + 按著右鍵) 拖曳 以空間原點為軸心旋轉空間 (避免動暈)