

| 次 | 日期/時間 | 進度 | 課本章節 | 作業 | | | |
|--------|-------------------------|---|--|--|--|--|--|
| | | | | APCS 與其他 | 台中女中程式解題系統 已離線無法線上解題 連結為網路存檔 下面部分連結無效 | Lucky 貓 / UVa (影) / Kattis | 高中生程式解題系統、TIOJ |
| | 課前 | 安裝 CodeBlocks; 註冊台中女中程式解題系統; 二進位 | 1.2.2; 1.3.6, 2.3.1; 3.2.2; 2.1, 2.2.2, 2.4.1; 2.3.2; 1.3.2 | | | | |
| 1 | 1/10 (日) 13:30-17:30 | 1. 輸出, 整數的四則運算; 2. 變數, 輸入 | | 第 1 次作業 | a004 ~ a007, a009, a010 | 10071 (ZJ d226) | a002, b877, d226 a095* |
| | | 台中女中程式解題系統; 3. 指定 | 3.2.1 | | | | |
| | | 4. 條件判斷/控制流程 | 4.3, 4.1 | | a011, a012, a036 | 10055, 10673 | a799, a003, b572, b758, b884, a053, a005 |
| 2 | 1/24 (日) 13:30-17:30 | 2. 邏輯 | 4.2, 3.3 | 邏輯 (鏈結開始 2-1A 共 9片) 腦力補給 | a013 ~ a020 | | |
| | | 3. while 迴圈 if-while 比較 | 5.2 | 第 2 次作業, 106-10-p1 (邏輯運算子) | a021, a022, a023; a026 ~ a030, a037, a038 位數: a024, a025, a033, a041*, a043*, | 11172, 10783, 11364, 11332, 10963 位數: Yoda | a058, b558, a244, b294, a038 (數字翻轉), a149 (乘乘樂), b511*, b860* |
| | | 1. for 迴圈 while-for 迴圈 | 5.1 | 108-6-p1 (籃球比賽) | | | |
| 3 | 1/27 (三) 13:30-17:30 | 2. 陣列 (一維) | 1.4, 6.1, 6.2.1 ~ 6.2.3 | 次 3, 109-1-pA (猜拳), 107-6-p1 (特殊編碼: 題), 106-3-p2 (小群體) | b001 ~ b004 | 10083, 11185 | a030, c258 |
| 4 | 1/31 (日) 13:30-18:00 | 1. 函式 (影片版) | 8.1, 8.2.2 ~ 8.2.3, 1.3.7, 8.4, 1.3.5 | 第 4 次作業, 107-6-p4 (反序數量) | | | |
| | | 2. 遞迴 (影片版) | 8.6 | | b022 ~ b023 | 10696 | |
| 5 | 2/7 (三) 13:30-18:00 | 二維陣列 (row-major), 多重迴圈 (影片版)、複雜度 多重迴圈 | 6.3, 6.4 | 第 6 次作業, 105-10-p2 (最大和), 105-3-p2 (矩陣轉換), 109-1-pB (矩陣比較), 108-6-p2 (🚶 的路徑), 106-3-p3 (數字龍捲風) | a046 ~ a050, z085 | 488, 10300, 11204 | a015, a417, b367, b701 |
| | | 迴圈中斷 (break/return, continue), C 輸出 | 5.3 | | | | |
| | | 實作刷題練習; 二分搜尋、複雜度 (影片版) | ...; 6.2.4 | 106-3-p4 (基地台) | | | |
| 6 | 2/10 (日) 13:30-18:00 | 複習 字元, 字元陣列 (影片版) | 7.1 | 106-3-p1 (秘密差), 106-10-p2 (交錯字串), 107-6-p2 (完全奇數: 題), 108-6-p3 (互補 CP) | a032, a033, b011, b013, b014 迴圈位數題, b016 ~ b018, h176 | 11185, 10062, 10035, 10018, 11219, 10222 迴圈位數題, Rečenice | 迴圈位數題, e840 |
| | | 字元陣列 (續), 刷題, 樹, 常用函式與常數; (二維陣列複習) | 2.4.3, ... | 105-10-p1 (△辨別), 105-3-p1 (成績指標), 108-10-p1 (和諧音樂), 105-3-p3 (線段覆蓋長度), 109-1-pC (砍樹) | b019 | 11369; 10370, 10209 | a491, b557 |
| 7 | 2/21 (日) 13:30-18:00 | 記憶體配置, 陣列做為函式參數, 指標 (pdf); 輸出入同步 | 9.1.1, 9.3 | | | | |
| | | 連續測資處理, 列尾空格; ={}; 布林型別與整數、列內敘述: if; 考試注意事項; 偵錯; APCS 設計・特性・限制與程式設計學習: eg. 函式/抽象思考/模組化設計 | 2.4.4 | 105-10-p3 (定時 K 彈) | | | |
| (進階課題) | | 布林型別, 型別轉換/double; 鏈結列; 客製排序比較; string/STL | 7.2, 3.4 | 109-1-pD (貨物配送, 106-10-p3 (*圖分析)), 105-3-p4 (血緣關係) | b006 ~ b018 | | b110; b550; a001, c185, c186 |
| | | 貪婪算法; 最短路徑; 動態規劃 | | 109-1-pC (砍樹) | b034 ~ b036; ...; ... | Knight Jump | ...; a982, c125, c152*; b510 |