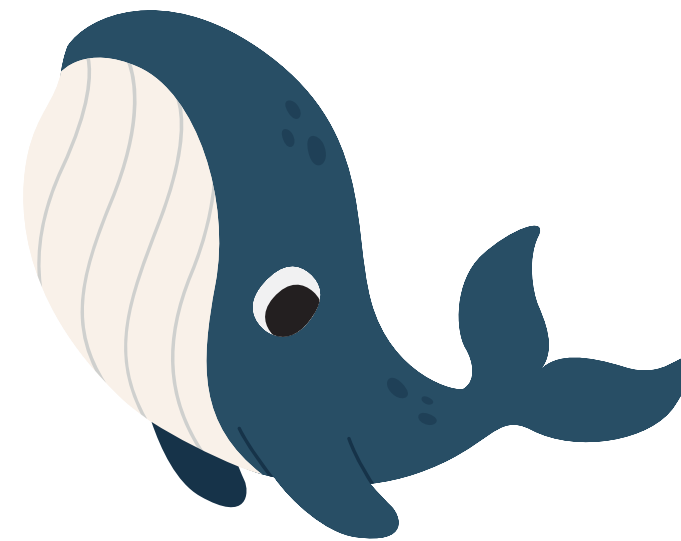




生活科技 鯨魚音樂盒



也不是完全的音樂盒啦，就是會動的鯨魚




沒用框框

>  滑動 1

 相切 1

>  轉動 2

>  滑動 2

 相切 3

>  滑動 4

>  緊固 6

滿
滿
錯
誤

製作過程

遇到的困難點

中間轉軸

齒輪

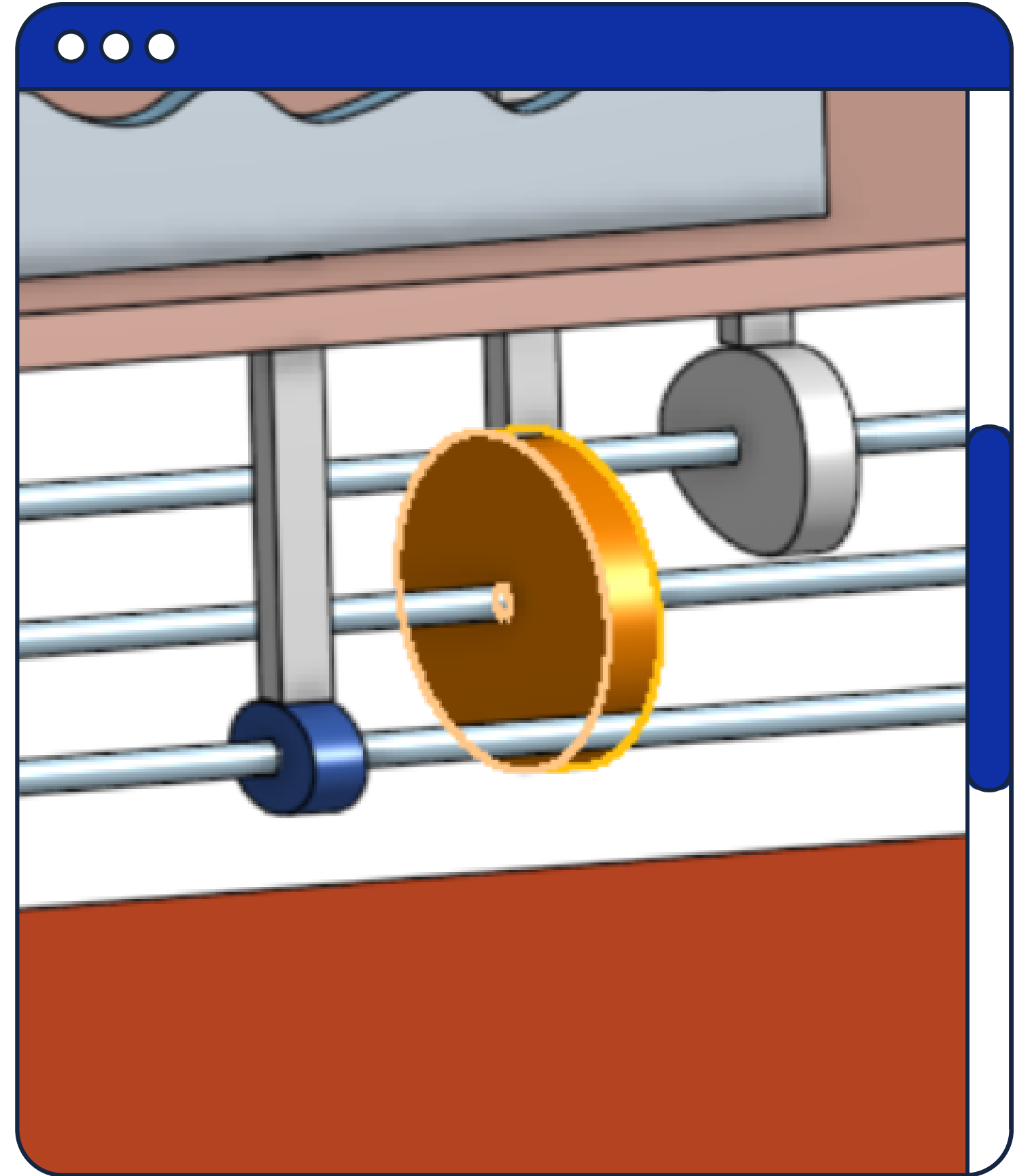
鯨魚和海浪

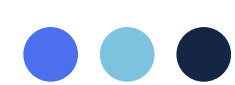
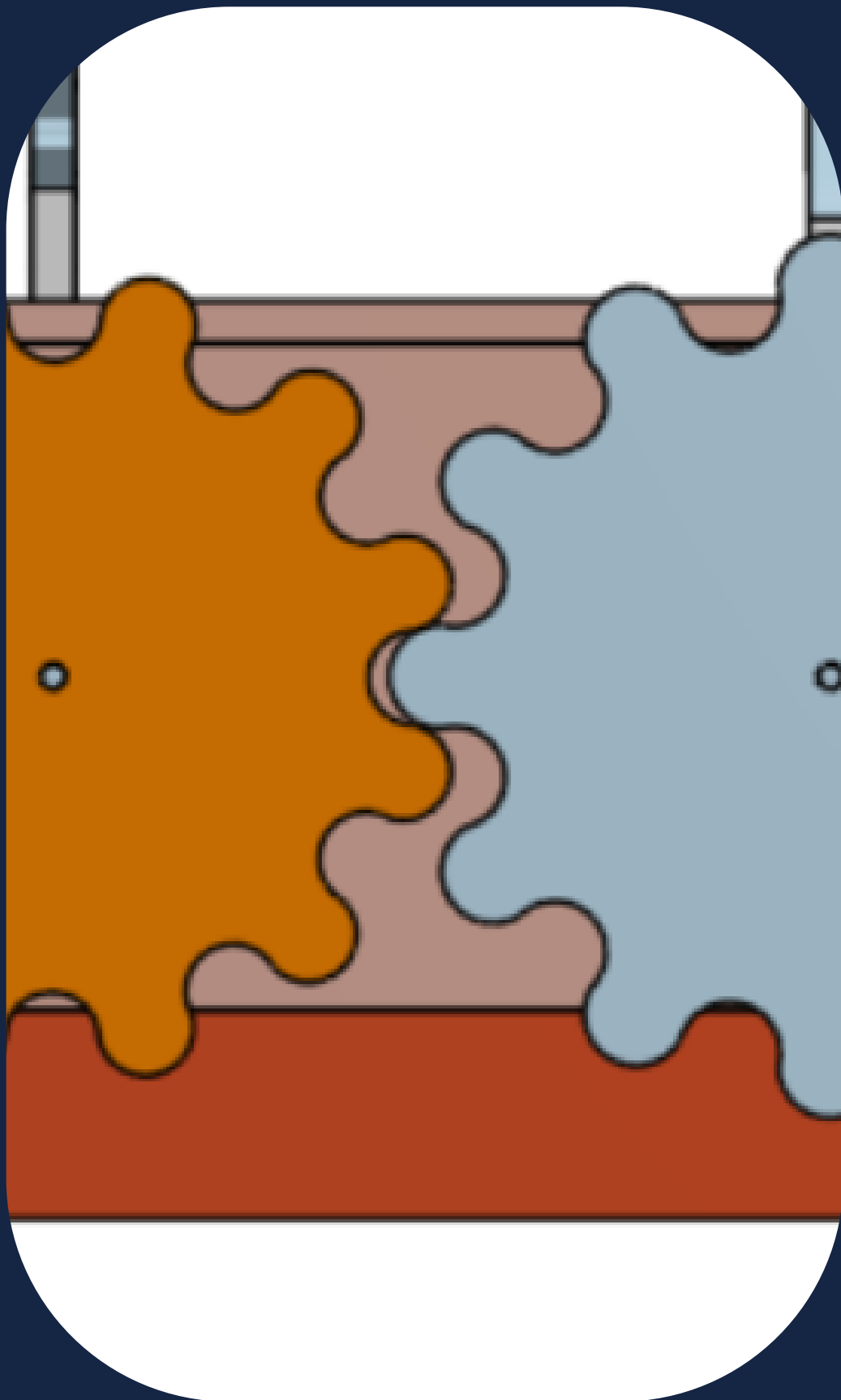
PART 1

中間轉軸

這次在製作中間的轉軸時參考了網路影片(連結在下方)，原理是製作一個轉動的圓弧形物體，利用"相切"工具和上方的方柱互動，製作出上方擺飾會上下擺動的效果。

而途中也因為方柱跟上方板子的滑動結合，方柱跟圓弧的相切屢屢出現錯誤狀況，讓製作時間大大增加。不過在多次修正下，轉軸的轉動已經沒有太多問題，也學習到了"滑動結合、相切"工具的使用方法。



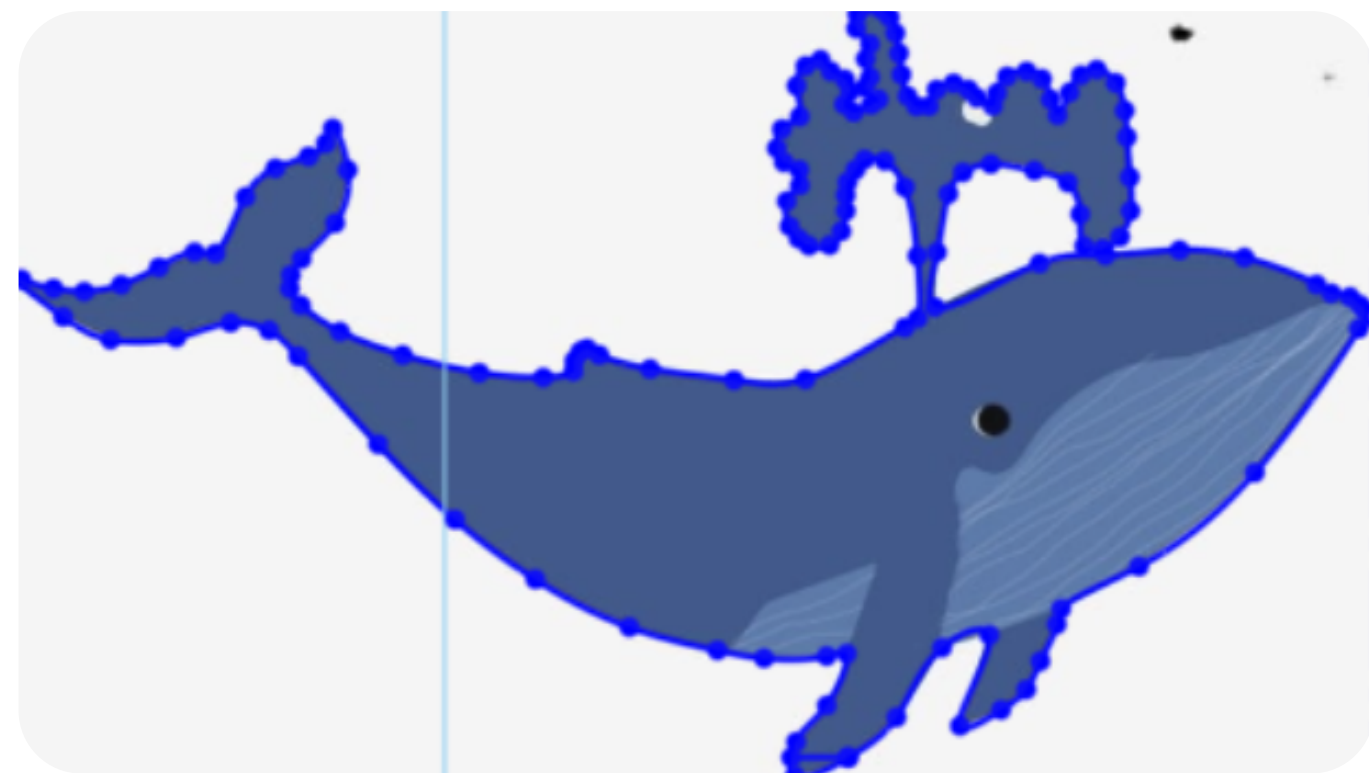
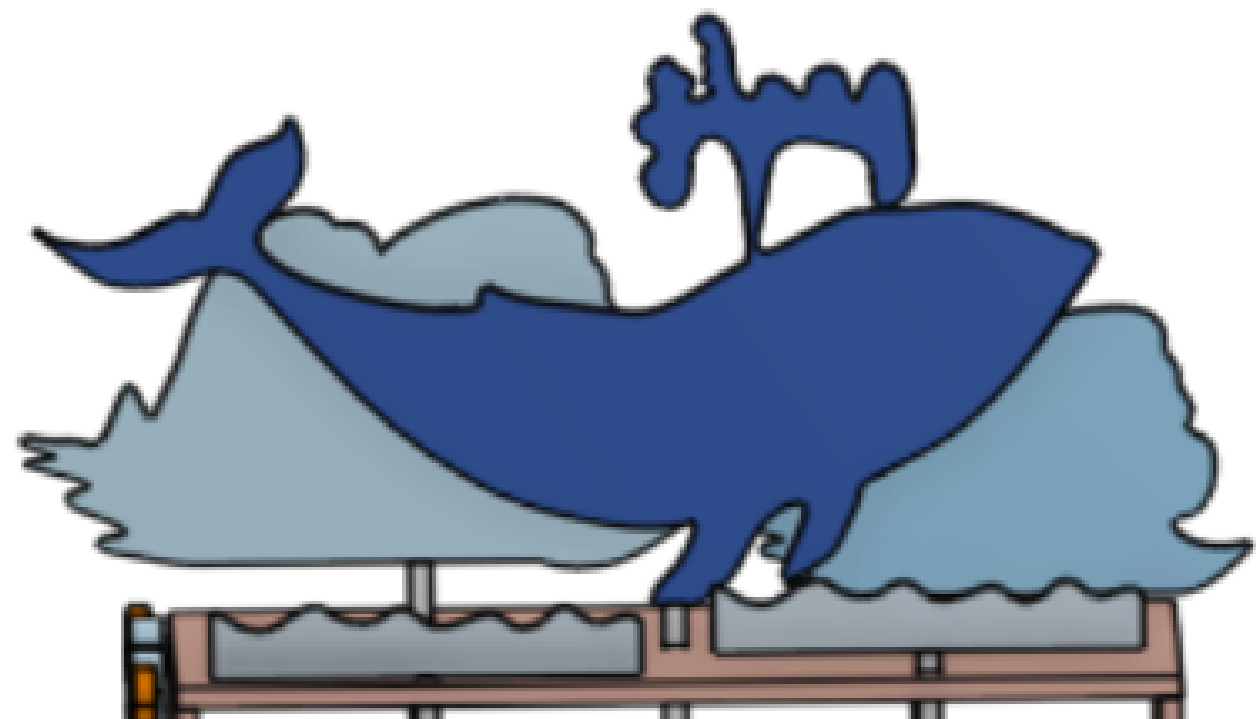


PART 2

齒輪

製作過程上遇到的第二個問題是齒輪，在處理時一直將齒輪的尺寸做錯，導致接不上或卡到的狀況，而在使用"齒輪"工具時也一直出問題，使整個模組開始失控亂轉，最後雖然還是不知道怎麼使全部的零件一起轉動，但是還是做出成功的齒輪模型。





PART 3

鯨魚和海浪



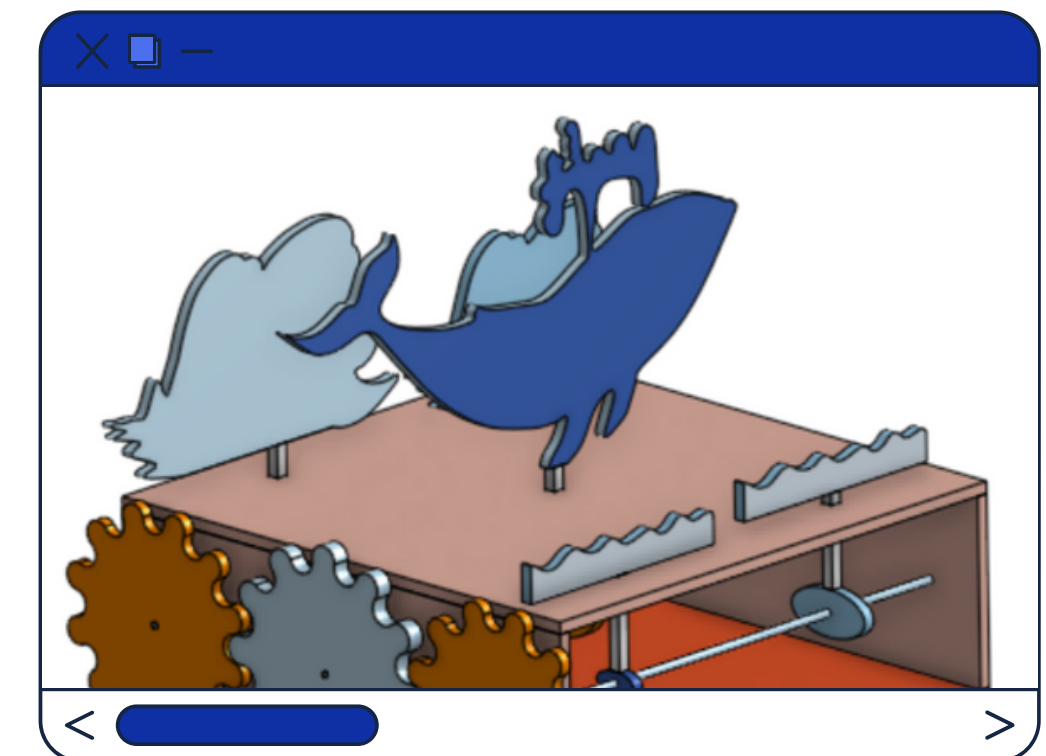
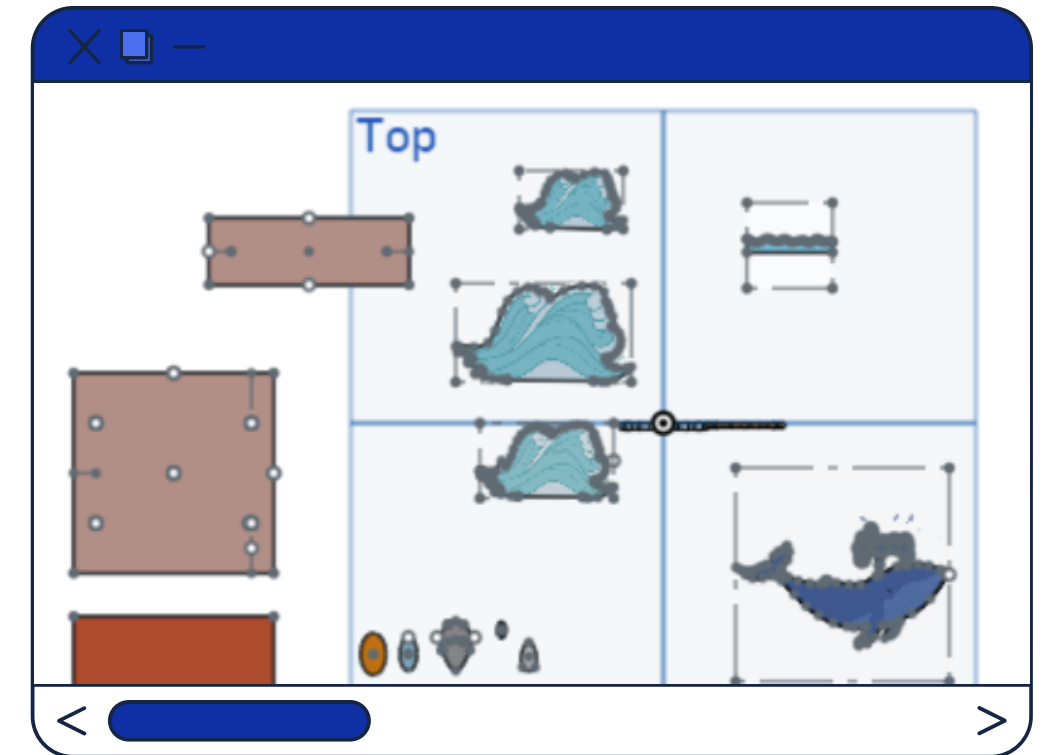
鯨魚和海浪的圖片是從網路上抓的，然後將圖片匯入草圖之中，接著使用"不規則曲線"慢慢的在圖片周圍描邊，將邊緣完成後，再使用"擠出"就可以有一個模型版可以使用了。

過程中學習到如何使用匯入和製圖的功能，並成功做出理想中的效果。

反思

在這次的作業過程中，學習到了如何使用大部分Onshape網頁上的工具，並實際去動手完成自己理想中的成品，雖然花了非常久的時間，最後的成品也不能如期望中的一樣，全部部件一起轉動，但還是親身體驗了一次使用線上工具製作東西。

獲得的能力：轉動結合、滑動結合、相切、匯入圖片、齒輪、環狀複製排列、修剪、不規則曲線



感謝觀賞