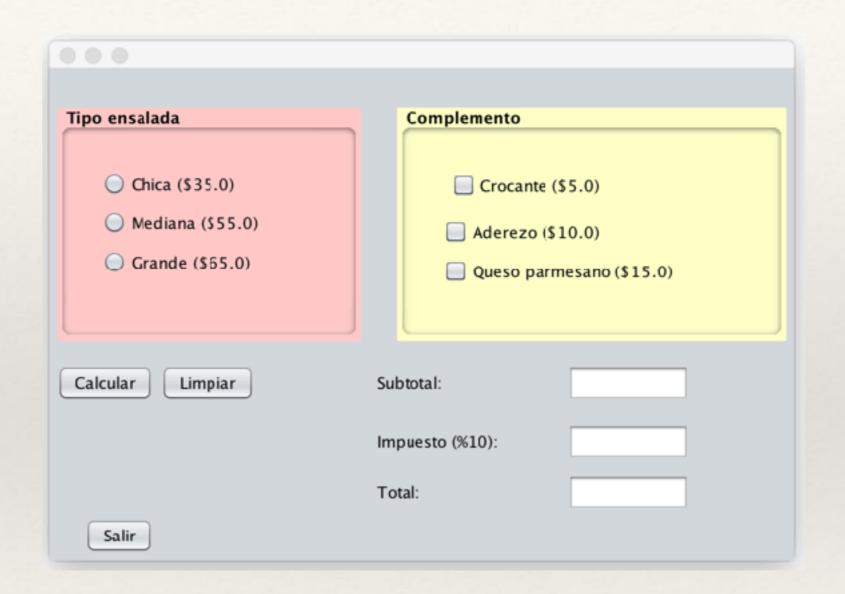


Centro de Investigación en Computación del IPN

### Java - curso básico

Dra. Erandi Castillo Montiel

# Ejercicio



# Implementación

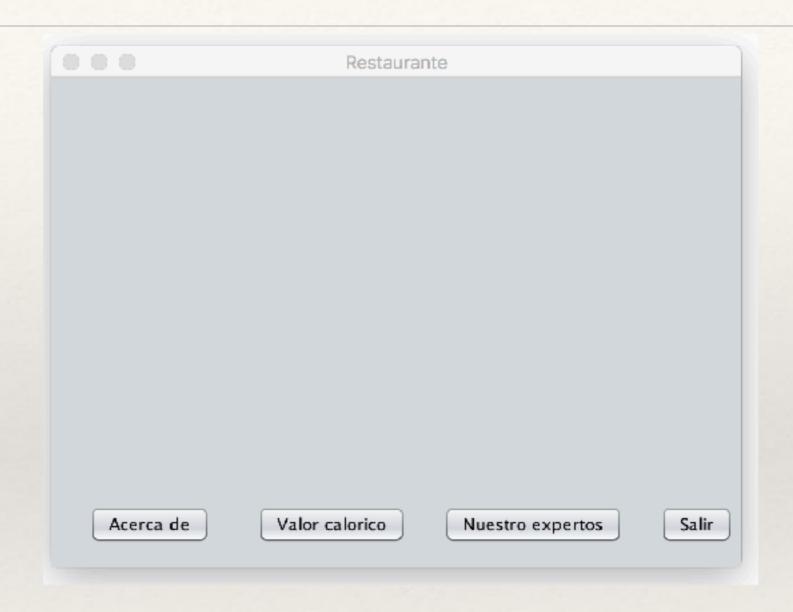
```
private void calcularBtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
       double total, subtotal=0;
       final double impuesto=0.10;
        double tax;
       //para los radio button
        if(chicaRB.isSelected()){
            subtotal=subtotal+35.0;
        }else if (medianaRB.isSelected()){
            subtotal=subtotal+55.0;
       }else if (grandeRB.isSelected()){
            subtotal=subtotal+65.0;
        //para los check box
       if(aderezoCB.isSelected()){
        subtotal=subtotal+5.0;
        }
        if(crocanteCB.isSelected()){
        subtotal=subtotal+10.0;
        if(quesoCB.isSelected()){
        subtotal=subtotal+15.0;
        }
        subTotalText.setText(Double.toString(subtotal));
       tax=subtotal*impuesto;
        total=tax+subtotal;
        impuestoText.setText(Double.toString(tax));
       totalText.setText(Double.toString(total));
```

# Implementación

```
private void limpiarBtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    aderezoCB.setSelected(false);
    crocanteCB.setSelected(false);
    quesoCB.setSelected(false);
    chicaRB.setSelected(false);
    grandeRB.setSelected(false);
    medianaRB.setSelected(false);
    impuestoText.setText(" ");
    totalText.setText(" ");
    subTotalText.setText(" ");
    subTotalText.setText(" ");
}

private void salirBtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        System.exit(0);
}
```

### Tarea



### Implementación

#### Cambiar icono de la pantalla Agregar fondo a la ventana

```
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JLayeredPane;
import javax.swing.JPanel;
public class RestauranteUI extends javax.swing.JFrame {
    public RestauranteUI() {
        initComponents();
        setLocationRelativeTo(null);
        setResizable(false);
        setTitle("Restaurante");
        //cambia el icono de la ventana
        this.setIconImage(new ImageIcon(getClass().getResource("/imagenes/icono.png")).getImage());
        ((JPanel)getContentPane()).setOpaque(false);
        //cambia el fondo de la ventana
        ImageIcon uno = new ImageIcon(this.getClass().getResource("/imagenes/restaurante.jpg"));
        JLabel fondo = new JLabel();
        fondo.setIcon(uno);
        getLayeredPane().add(fondo,JLayeredPane.FRAME_CONTENT_LAYER);
        fondo.setBounds(0,0,uno.getIconWidth(),uno.getIconHeight());
```

### Funcionalidad a los botones

```
private void acercaDeBtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    AcercaDeUI aForm = new AcercaDeUI();
   aForm.setVisible(true);
   dispose();
private void valorBtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    OpcionesUI oForm = new OpcionesUI();
   oForm.setVisible(true);
   dispose();
private void expertosBtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
     ExpertosUI eForm = new ExpertosUI();
    eForm.setVisible(true);
    dispose();
private void salirBtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   dispose();
```

### Acerca de

- \* Leer de un archivo
- Cambiar el fondo
- Funcionalidad al botón regresar



```
public AcercaDeUI() {
    initComponents();
    setLocationRelativeTo(null);
    setResizable(false);
    setTitle("Restaurante");
    this.setIconImage(new ImageIcon(getClass().getResource("/imagenes/icono.png")).getImage());
    ((JPanel)getContentPane()).setOpaque(false);
    ImageIcon uno = new ImageIcon(this.getClass().getResource("/imagenes/opcionesRestaurante2.jpg"));
    JLabel fondo = new JLabel();
    fondo.setIcon(uno);
    getLayeredPane().add(fondo,JLayeredPane.FRAME_CONTENT_LAYER);
    fondo.setBounds(0,0,uno.getIconWidth(),uno.getIconHeight());
    String text=leerAcercaDe();
    areaText.setText(text);
}
```

```
public String leerAcercaDe() {
   File archivo = null;
   FileReader fr = null:
   BufferedReader br = null;
   String result = "";
   try {
    // Apertura del fichero y creacion de BufferedReader para poder
       // hacer una lectura comoda (disponer del metodo readLine()).
       archivo = new File("src/informacionRestaurante/acercaDe.txt");
       fr = new FileReader(archivo);
       br = new BufferedReader(fr);
       // Lectura del fichero
       String linea = "";
       while ((linea = br.readLine()) != null) {
           System.out.println("datos: " + linea);
           result = linea;
       // return linea:
   } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        } finally {
        // En el finally cerramos el fichero, para asegurarnos
            // que se cierra tanto si todo va bien como si salta
            // una excepcion.
            try {
                if (null != fr) {
                     fr.close():
            } catch (Exception e2) {
                e2.printStackTrace();
        return result:
```

```
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   RestauranteUI rForm = new RestauranteUI();
   rForm.setVisible(true);
   dispose();
}
```

# Consejo de los expertos

- \* Leer de dos archivos al accionar el botón buscar
- \* Cambiar el fondo



```
public ExpertosUI() {
    initComponents();
    setLocationRelativeTo(null);
    setResizable(false);
    setTitle("Restaurante");
    this.setIconImage(new ImageIcon(getClass().getResource("/imagenes/icono.png")).getImage());
    ((JPanel) getContentPane()).setOpaque(false);
    ImageIcon uno = new ImageIcon(this.getClass().getResource("/imagenes/opcionesRestaurante2.jpg"));
    JLabel fondo = new JLabel();
    fondo.setIcon(uno);
    getLayeredPane().add(fondo, JLayeredPane.FRAME_CONTENT_LAYER);
    fondo.setBounds(0, 0, uno.getIconWidth(), uno.getIconHeight());
}
```

```
private void regresarBtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    RestauranteUI rForm = new RestauranteUI();
    rForm.setVisible(true);
    dispose();
}

private void buscarBtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    String nombreArchivo="";
    String text;
    if(saludableRB.isSelected()){
        nombreArchivo="saludable";
    }
    }else{
        nombreArchivo="noSaludable";
    }
    text=leerAcercaDe(nombreArchivo);
        areaText.setText(text);
}
```

```
public String leerAcercaDe(String nombreArchivo){
  File archivo = null;
    FileReader fr = null;
    BufferedReader br = null;
  String result="";
  try {
       archivo = new File ("src/informacionRestaurante/"+nombreArchivo+".txt");
       fr = new FileReader (archivo);
       br = new BufferedReader(fr);
       // Lectura del fichero
      String linea="";
       while((linea=br.readLine())!=null){
          System.out.println("datos: "+linea);
          result=result + linea+"\n";
 catch(Exception e){
       e.printStackTrace();
   }finally{
      try{
          if( null != fr ){
             fr.close();
      }catch (Exception e2){
          e2.printStackTrace();
    return result;
```

### Calcular valor calorico

\* Crear una clase Menu



```
public OpcionesUI() {
    initComponents();
    setLocationRelativeTo(null);
    setResizable(false);
    setTitle("Restaurante");
    this.setIconImage(new ImageIcon(getClass().getResource("/imagenes/icono.png")).getImage());
    ((JPanel)getContentPane()).setOpaque(false);
    ImageIcon uno = new ImageIcon(this.getClass().getResource("/imagenes/opcionesRestaurante2.jpg"));
    JLabel fondo = new JLabel();
    fondo.setIcon(uno);
    getLayeredPane().add(fondo,JLayeredPane.FRAME_CONTENT_LAYER);
    fondo.setBounds(0,0,uno.getIconWidth(),uno.getIconHeight());
}
```

```
public class Menu {
   public int entrada;
   public int principal;
   public int postre;
   public Menu (int entrada, int principal, int postre)
        this.entrada=entrada:
       this.principal=principal;
        this.postre=postre;
   }
    public double calculaCalorias(){
            double ent,prin,pos,resultado =0;
            ent=calculaCaloriasEntrada();
            prin=calculaCaloriasPrincipal();
            pos=calculaCaloriasPostre();
            resultado=ent+pos+prin;
        return resultado;
    public double calculaCaloriasEntrada (){
        double caloriasEntrada=0.0;
        switch(entrada){
            case 0:
                          caloriasEntrada=500;
                          break:
            case 1:
                          caloriasEntrada=100:
                          break;
            case 2:
                          caloriasEntrada=600;
                          break;
        return caloriasEntrada;
```

```
public double calculaCaloriasPostre (){
 double caloriasPostre=0.0;
     switch(postre){
         case 0:
                       caloriasPostre=300; //flam
                       break;
         case 1:
                       caloriasPostre=50; //manzana
                       break;
         case 2:
                       caloriasPostre=900: //pastel
                       break:
     return caloriasPostre:
public double calculaCaloriasPrincipal (){
    double caloriasPrincipal=0.0;
    switch(principal){
        case 0:
                      caloriasPrincipal=80; //filete de res
                      break;
        case 1:
                      caloriasPrincipal=500; //pollo
                      break;
        case 2:
                      caloriasPrincipal=1200; //cabrito
                      break:
   return caloriasPrincipal;
```

3

}