

Proyecto Android

Sistema de Inscripción UBIQ-Mobile

La primera pantalla deberá ser un LoginScreen que valide el usuario y contraseña desde una base de datos interna basada en SQLite:



La siguiente pantalla deberá ser un HomeScreen el cuál presentará varias pestañas. La primera será el historial, la segunda bloques, y la tercera perfil.

En la primera pestaña se desplegará un listado de los cuatrimestres que el estudiante ha cursado anteriormente. Al seleccionar un cuatrimestre, se desplegarán todas las asignaturas correspondientes al bloque inscrito en dicho cuatrimestre. La primera pestaña lucirá como esto:



En la segunda pestaña, el estudiante podrá seleccionar el cuatrimestre que va a inscribir y luego seleccionará el bloque deseado. Cada bloque tiene asociado un conjunto de asignaturas en horarios distintos. La segunda pestaña lucirá como esto:



En la tercera pestaña, el estudiante podrá ver su perfil como estudiante y actualizar sus datos. La tercera pestaña lucirá como esto:

