## Review de Apps en Google Playstore

Fernando Grau Rivero



## Programa

- Objetivos
- Generación del Data set
- Análisis General de Datos
- Preprocesado de Datos
- Limpieza de Datos
- Análisis Exploratorio de Datos (EDA)
- Preparación para el modelo
- Aplicación de Modelos
- Conclusión

## Objetivos



## Generación del Data Set





df = pd.read\_csv('/content/drive/MyDrive/1.
UCamp - Ciencias de Datos/Modulo 7 Técnicas Avanzadas de Cs Datos/Proyecto
M7/googleplaystore.csv')

df.head(20)

	Арр	Category	Rating	Reviews	Size	Installs	Туре	Price	Content Rating	Genres	Last Updated	Current Ver	Android Ver
0	Photo Editor & Candy Camera & Grid & ScrapBook	ART_AND_DESIGN	4.1	159	19M	10,000+	Free	0	Everyone	Art & Design	January 7, 2018	1.0.0	4.0.3 and up
1	Coloring book moana	ART_AND_DESIGN	3.9	967	14M	500,000+	Free	0	Everyone	Art & Design;Pretend Play	January 15, 2018	2.0.0	4.0.3 and up
2	U Launcher Lite – FREE Live Cool Themes, Hide	ART_AND_DESIGN	4.7	87510	8.7M	5,000,000+	Free	0	Everyone	Art & Design	August 1, 2018	1.2.4	4.0.3 and up
3	Sketch - Draw & Paint	ART_AND_DESIGN	4.5	215644	25M	50,000,000+	Free	0	Teen	Art & Design	June 8, 2018	Varies with device	4.2 and up
4	Pixel Draw - Number Art Coloring Book	ART_AND_DESIGN	4.3	967	2.8M	100,000+	Free	0	Everyone	Art & Design;Creativity	June 20, 2018	1.1	4.4 and up
5	Paper flowers instructions	ART_AND_DESIGN	4.4	167	5.6M	50,000+	Free	0	Everyone	Art & Design	March 26, 2017	1.0	2.3 and up
6	Smoke Effect Photo Maker - Smoke Editor	ART_AND_DESIGN	3.8	178	19M	50,000+	Free	0	Everyone	Art & Design	April 26, 2018	1.1	4.0.3 and up
7	Infinite Painter	ART_AND_DESIGN	4.1	36815	29M	1,000,000+	Free	0	Everyone	Art & Design	June 14, 2018	6.1.61.1	4.2 and up
8	Garden Coloring Book	ART_AND_DESIGN	4.4	13791	33M	1,000,000+	Free	0	Everyone	Art & Design	September 20, 2017	2.9.2	3.0 and up
9	Kids Paint Free - Drawing Fun	ART_AND_DESIGN	4.7	121	3.1M	10,000+	Free	0	Everyone	Art & Design;Creativity	July 3, 2018	2.8	4.0.3 and up
10	Text on Photo - Fonteee	ART_AND_DESIGN	4.4	13880	28M	1,000,000+	Free	0	Everyone	Art & Design	October 27, 2017	1.0.4	4.1 and up

# Análisis General de Datos



#### ¿Cuántos registros (o filas con datos) hay?

### Valores

Como podemos ver tenemos un total de 10841 registros que constan de 13 atributos(columnas)

#### Información de las Columnas



• Category: La categoría de la aplicación

• **Rating:** La calificación de la aplicación en la Play Store

• Reviews: El número de reseñas de la aplicación

• Size: El tamaño de la aplicación

• **Install:** El número de instalaciones de la aplicación

• **Type:** El tipo de la aplicación (Gratis/Pagado)

• **Price:** El precio de la aplicación (0 si es Gratis)

• **Content Rating:** El público objetivo apropiado de la aplicación

• Genres: El género de la aplicación

 Last Updated: La fecha en que la aplicación fue actualizada por última vez

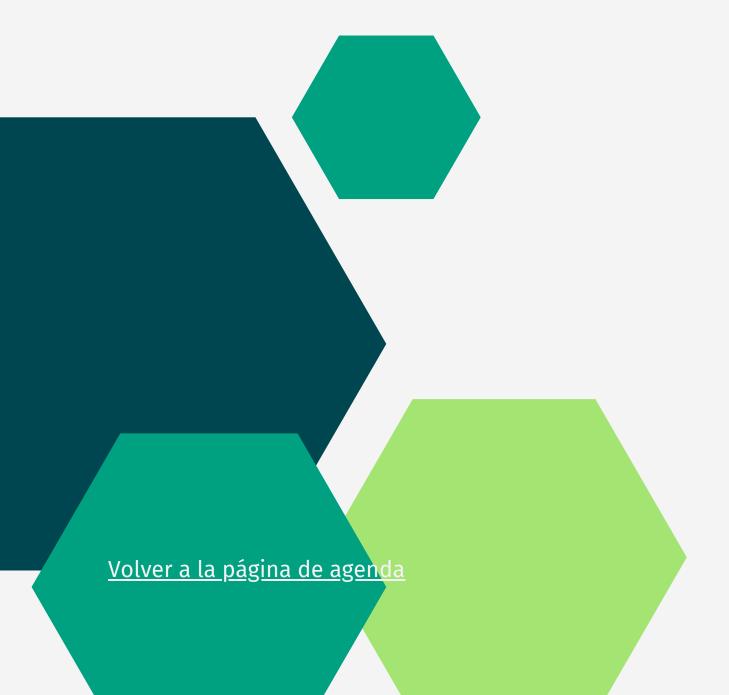
• **Current Ver:** La versión actual de la aplicación

 Android Ver: La versión mínima de Android requerida para ejecutar la aplicació



Volver a la página de agenda

### Valores

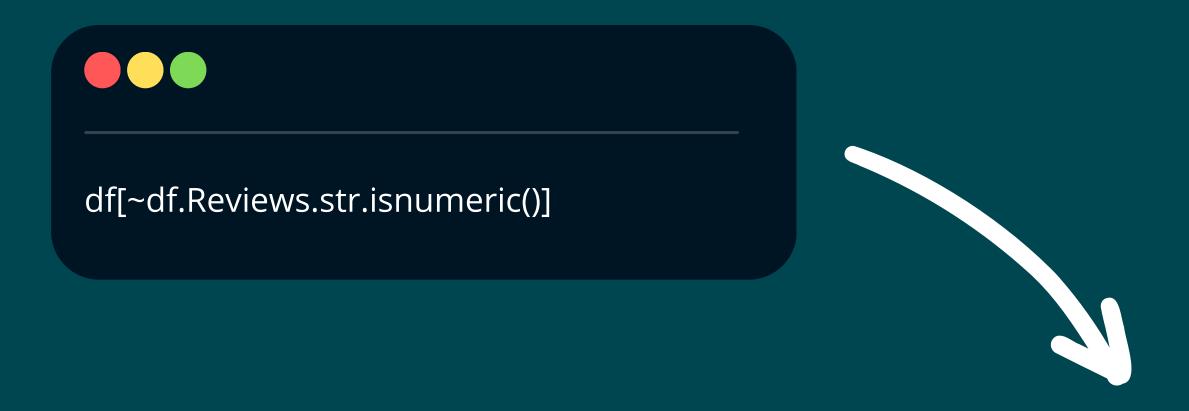


```
<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 10841 entries, 0 to 10840
Data columns (total 13 columns):
    Column
                    Non-Null Count Dtype
                    10841 non-null object
    App
    Category
                    10841 non-null
                                   object
                                   float64
    Rating
                    9367 non-null
    Reviews
                    10841 non-null object
                                   object
    Size
                    10841 non-null
    Installs
                    10841 non-null object
                    10840 non-null object
    Type
                    10841 non-null
                                   object
    Price
    Content Rating 10840 non-null
                                   object
                                   object
                    10841 non-null
    Genres
    Last Updated
                    10841 non-null
                                   object
    Current Ver
                   10833 non-null object
    Android Ver
                    10838 non-null
                                   object
dtypes: float64(1), object(12)
memory usage: 1.1+ MB
```

## Preprocesado de Datos

### 1. Columna "Reviews" (número de reseñas)

Verificamos si exite un valor no numerico en este columna



Ар	Category	Rating	Reviews	Size	Installs	Туре	Price	Content Rating	Genres	Last Updated	Current Ver	Android Ver
10472 Life Made WI-Fi Touchscreen Photo Fram	1.9	19.0	3.0M	1,000+	Free	0	Everyone	NaN	February 11, 2018	1.0.19	4.0 and up	NaN

- Eliminamos este registro
- Convertimos las variables en numeros enteros (int)

### 2. Columna "Size"(Peso)

```
df['Size'].unique()
array(['19M', '14M', '8.7M', '25M', '2.8M', '5.6M', '29M', '33M', '3.1M',
        '28M', '12M', '20M', '21M', '37M', '2.7M', '5.5M', '17M', '39M',
       '31M', '4.2M', '7.0M', '23M', '6.0M', '6.1M', '4.6M', '9.2M',
       '5.2M', '11M', '24M', 'Varies with device', '9.4M', '15M', '10M',
       '1.2M', '26M', '8.0M', '7.9M', '56M', '57M', '35M', '54M', '201k',
       '3.6M', '5.7M', '8.6M', '2.4M', '27M', '2.5M', '16M', '3.4M',
       '8.9M', '3.9M', '2.9M', '38M', '32M', '5.4M', '18M', '1.1M',
       '2.2M', '4.5M', '9.8M', '52M', '9.0M', '6.7M', '30M', '2.6M',
       '7.1M', '3.7M', '22M', '7.4M', '6.4M', '3.2M', '8.2M', '9.9M',
       '4.9M', '9.5M', '5.0M', '5.9M', '13M', '73M', '6.8M', '3.5M',
       '4.0M', '2.3M', '7.2M', '2.1M', '42M', '7.3M', '9.1M', '55M',
       '23k', '6.5M', '1.5M', '7.5M', '51M', '41M', '48M', '8.5M', '46M',
       '8.3M', '4.3M', '4.7M', '3.3M', '40M', '7.8M', '8.8M', '6.6M',
       '5.1M', '61M', '66M', '79k', '8.4M', '118k', '44M', '695k', '1.6M',
       '6.2M', '18k', '53M', '1.4M', '3.0M', '5.8M', '3.8M', '9.6M',
       '45M', '63M', '49M', '77M', '4.4M', '4.8M', '70M', '6.9M', '9.3M',
       '10.0M', '8.1M', '36M', '84M', '97M', '2.0M', '1.9M', '1.8M',
       '5.3M', '47M', '556k', '526k', '76M', '7.6M', '59M', '9.7M', '78M',
       '72M', '43M', '7.7M', '6.3M', '334k', '34M', '93M', '65M', '79M',
       '100M', '58M', '50M', '68M', '64M', '67M', '60M', '94M', '232k',
       '99M', '624k', '95M', '8.5k', '41k', '292k', '11k', '80M', '1.7M',
       '74M', '62M', '69M', '75M', '98M', '85M', '82M', '96M', '87M',
       '71M', '86M', '91M', '81M', '92M', '83M', '88M', '704k', '862k',
       '899k', '378k', '266k', '375k', '1.3M', '975k', '980k', '4.1M',
       '89M', '696k', '544k', '525k', '920k', '779k', '853k', '720k',
       '713k', '772k', '318k', '58k', '241k', '196k', '857k', '51k',
```

- Observamos que los datos contienen prefijos (kilo y Mega). Procederemos a reemplazar 'k' y 'M' con sus valores correspondientes para convertir los datos en valores numéricos.
  - Los datos de la comlumna 'Size' debe ser de tipo flotante.

Al completar la eliminación de los prefijos procedimos a convertir todos los valores en megabytes



## 3. Columna "Install" y "Price" (N. Intslaciones y Precio)

```
df['Installs'].unique()
array(['10,000+', '500,000+', '5,000,000+', '50,000,000+', '100,000+',
            '50,000+', '1,000,000+', '10,000,000+', '5,000+', '100,000,000+',
            '1,000,000,000+', '1,000+', '500,000,000+', '50+', '100+', '500+',
            '10+', '1+', '5+', '0+', '0'], dtype=object)
[21] df['Price'].unique()
     array(['0', '$4.99', '$3.99', '$6.99', '$1.49', '$2.99', '$7.99', '$5.99',
            '$3.49', '$1.99', '$9.99', '$7.49', '$0.99', '$9.00', '$5.49',
            '$10.00', '$24.99', '$11.99', '$79.99', '$16.99', '$14.99',
            '$1.00', '$29.99', '$12.99', '$2.49', '$10.99', '$1.50', '$19.99',
            '$15.99', '$33.99', '$74.99', '$39.99', '$3.95', '$4.49', '$1.70',
            '$8.99', '$2.00', '$3.88', '$25.99', '$399.99', '$17.99',
            '$400.00', '$3.02', '$1.76', '$4.84', '$4.77', '$1.61', '$2.50',
            '$1.59', '$6.49', '$1.29', '$5.00', '$13.99', '$299.99', '$379.99',
            '$37.99', '$18.99', '$389.99', '$19.90', '$8.49', '$1.75',
            '$14.00', '$4.85', '$46.99', '$109.99', '$154.99', '$3.08',
            '$2.59', '$4.80', '$1.96', '$19.40', '$3.90', '$4.59', '$15.46',
            '$3.04', '$4.29', '$2.60', '$3.28', '$4.60', '$28.99', '$2.95',
            '$2.90', '$1.97', '$200.00', '$89.99', '$2.56', '$30.99', '$3.61',
            '$394.99', '$1.26', '$1.20', '$1.04'], dtype=object)
```

- Los valores de la columna "Install" debe ser de tipo numérico entero (int).
  - Se deben eliminar los caracteres ',' y '+'. / Ejemplo: '10 000+' a 10 000
- Los datos de la columna "Price" debe ser de tipo flotante.
- El sufijo de la moneda debe eliminarse si el precio es distinto de cero. Ejemplo: '\$4,99' a 4,99

## 4. Columna "Last Updated" (Fecha de última actualización)

```
# Cambiamos la columna a formato fecha-hora
    df['Last Updated'] = pd.to datetime(df['Last Updated'])
    df['Last Updated']
⊡
            2018-01-07
            2018-01-15
            2018-08-01
            2018-06-08
            2018-06-20
    10836
            2017-07-25
    10837
            2018-07-06
            2017-01-20
    10838
            2015-01-19
    10839
            2018-07-25
    10840
    Name: Last Updated, Length: 10840, dtype: datetime64[ns]
```

Es necesario hacer la actualización del tipo de dato de la columna de "Object" a fecha y hora de la librería de Pandas

- De igual manera se crearan dos nuevas columnas:

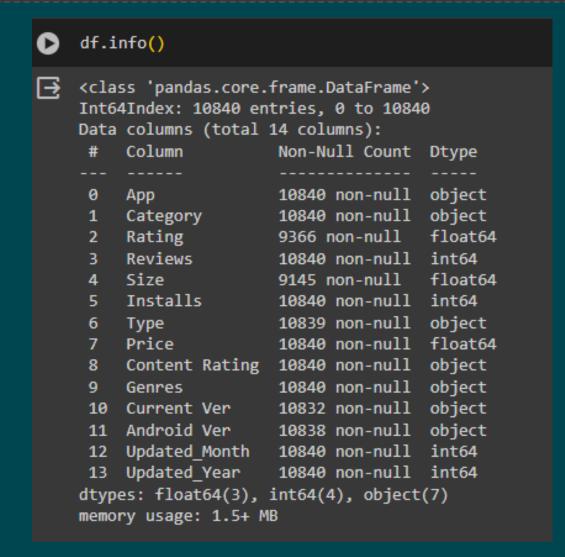
- 1) "Updated\_month" para indicar el mes en el que fué actualizada la app
- 2) "Updated\_Year" para indicar el año en el que fué actualizada la app



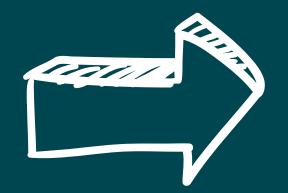
### Data set después del Preprocesado

	Арр	Category	Rating	Reviews	Size	Installs	Туре	Price	Content Rating	Genres	Current Ver	Android Ver	Updated_Month	Updated_Year
0	Photo Editor & Candy Camera & Grid & ScrapBook	ART_AND_DESIGN	4.1	159	19.0	10000	Free	0.0	Everyone	Art & Design	1.0.0	4.0.3 and up	1	2018
1	Coloring book moana	ART_AND_DESIGN	3.9	967	14.0	500000	Free	0.0	Everyone	Art & Design;Pretend Play	2.0.0	4.0.3 and up	1	2018
2	U Launcher Lite – FREE Live Cool Themes, Hide	ART_AND_DESIGN	4.7	87510	8.7	5000000	Free	0.0	Everyone	Art & Design	1.2.4	4.0.3 and up	8	2018
3	Sketch - Draw & Paint	ART_AND_DESIGN	4.5	215644	25.0	50000000	Free	0.0	Teen	Art & Design	Varies with device	4.2 and up	6	2018
4	Pixel Draw - Number Art Coloring Book	ART_AND_DESIGN	4.3	967	2.8	100000	Free	0.0	Everyone	Art & Design;Creativity	1.1	4.4 and up	6	2018





Visual Idel data set con el procesado



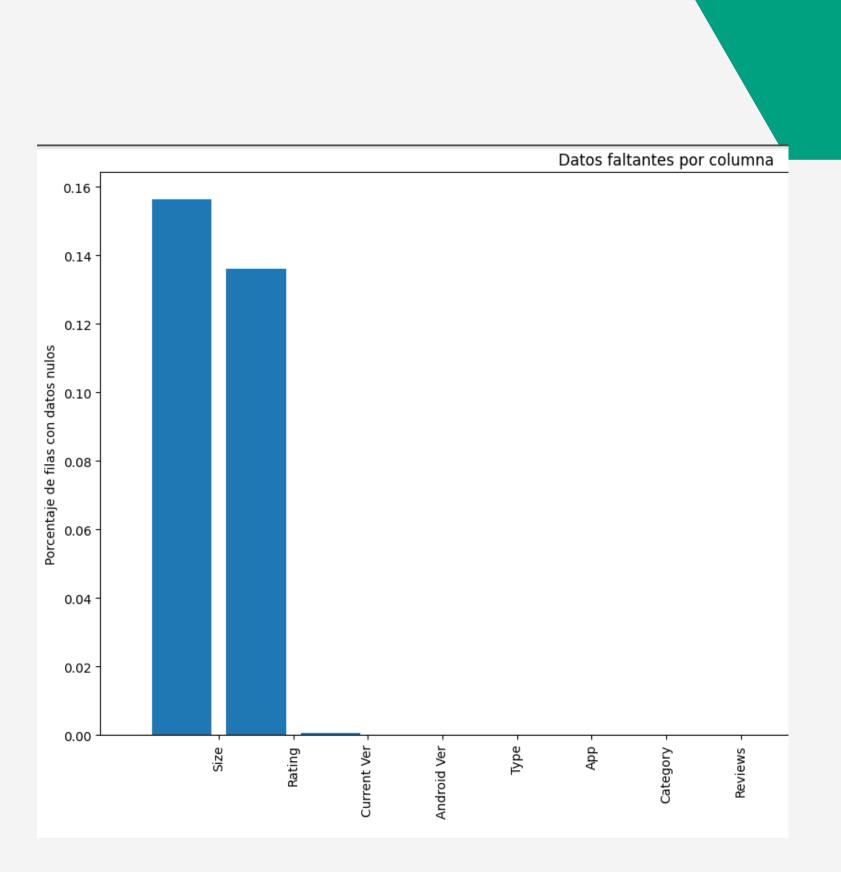
Tipo de Variables

## Limpieza de Datos



## Valores Nulos

	Valores Nulos	Porcentaje de Valores Nulos
Size	1695	15.636531
Rating	1474	13.597786
Current Ver	8	0.073801
Android Ver	2	0.018450
Туре	1	0.009225
Арр	0	0.000000
Category	0	0.000000
Reviews	0	0.000000
Installs	0	0.000000
Price	0	0.000000
Content Rating	0	0.000000
Genres	0	0.000000
Updated_Month	0	0.000000
Updated_Year	0	0.000000



### Imputación de valores

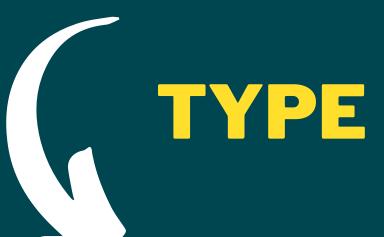
En este caso haremos una imputación de los valores para las columnas "Size" y "Rating" usando la media, de esta manera se mantendrá una mejor distribución de los valores en la columna.



La media (Promedio) de los valores en la columna es de 4.2



La media (Promedio) de los valores en la columna es de 13 Megas De igual manera para la columna "Type" haremos la imputación bajo la moda.



La moda de los valores en la columna es el 'Free' indicando que las apps no son pagas

### Imputación de valores adicionales

Los valores de las versiones no se harán ninguna imputación por ahora, dado que más adelante se hará un estudio más profundo para determinar la relevancia de estas columnas en el estudio.

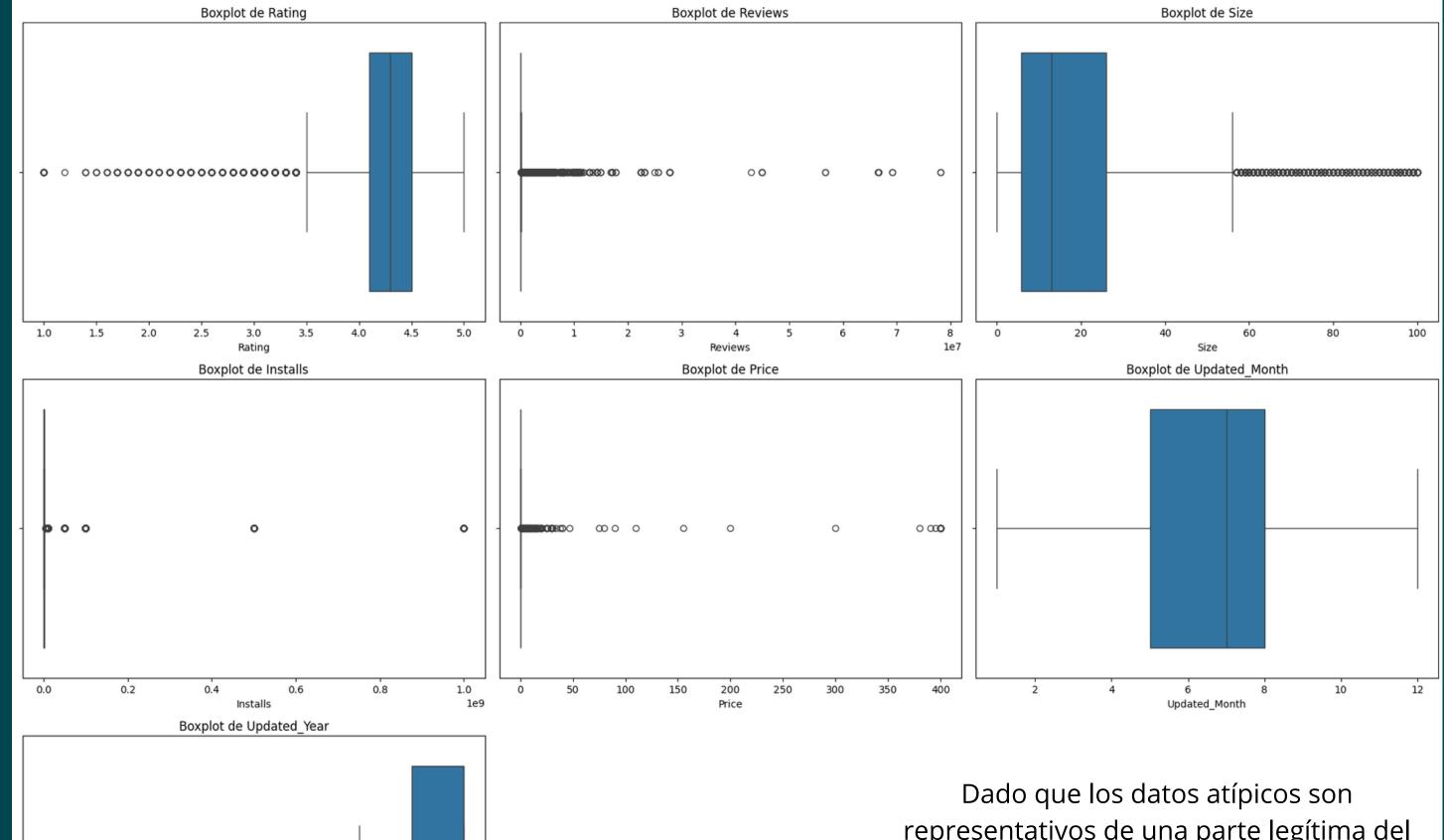
## WALDRES MPUTADOS

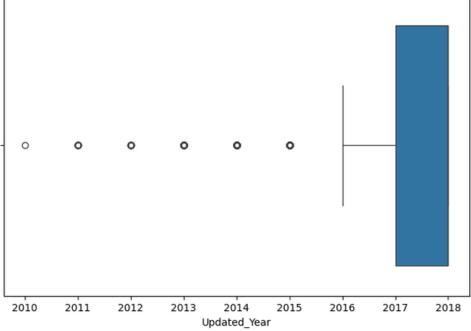
```
App 0
Category 0
Rating 0
Reviews 0
Size 0
Installs 0
Type 0
Price 0
Content Rating 0
Genres 0
Current Ver 8
Android Ver 2
Updated_Month 0
Updated_Year 0
dtype: int64
```

```
df.info()
<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
Int64Index: 10840 entries, 0 to 10840
Data columns (total 14 columns):
     Column
                    Non-Null Count Dtype
                    10840 non-null object
                    10840 non-null object
     Category
     Rating
                    10840 non-null float64
     Reviews
                    10840 non-null int64
                    10840 non-null float64
     Installs
                    10840 non-null int64
     Type
                    10839 non-null object
     Price
                    10840 non-null float64
     Content Rating 10840 non-null object
                    10840 non-null object
     Genres
    Current Ver
                    10832 non-null object
 11 Android Ver
                    10838 non-null object
 12 Updated Month 10840 non-null int64
 13 Updated Year
                    10840 non-null int64
dtypes: float64(3), int64(4), object(7)
memory usage: 1.5+ MB
```

# Análisis de Valores atípicos

# Columnas con valores cuantitativos





Dado que los datos atípicos son representativos de una parte legítima del conjunto de datos y no son el resultado de errores de medición o captura, eliminarlos puede afectar la representatividad de la muestra y sesgar los resultados del análisis, por lo tanto no se procederá con la eliminación.

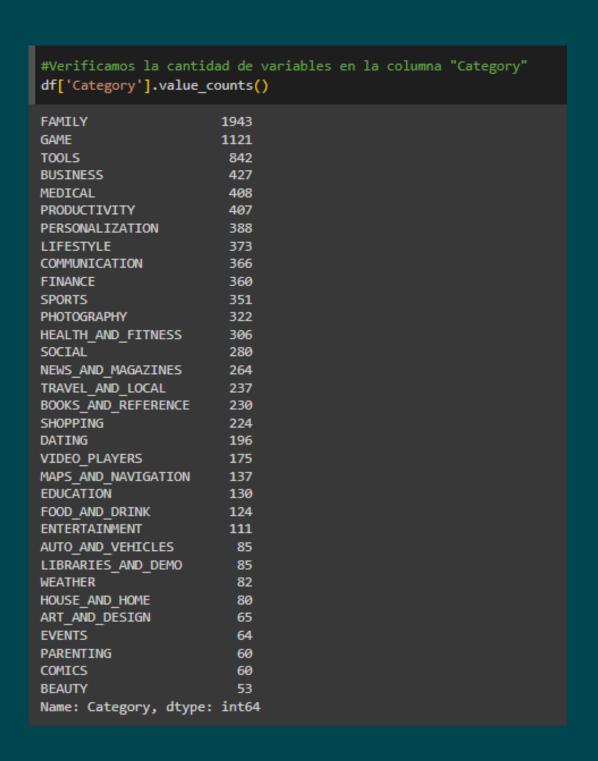
# Análisis Exploratorio de Datos (EDA)

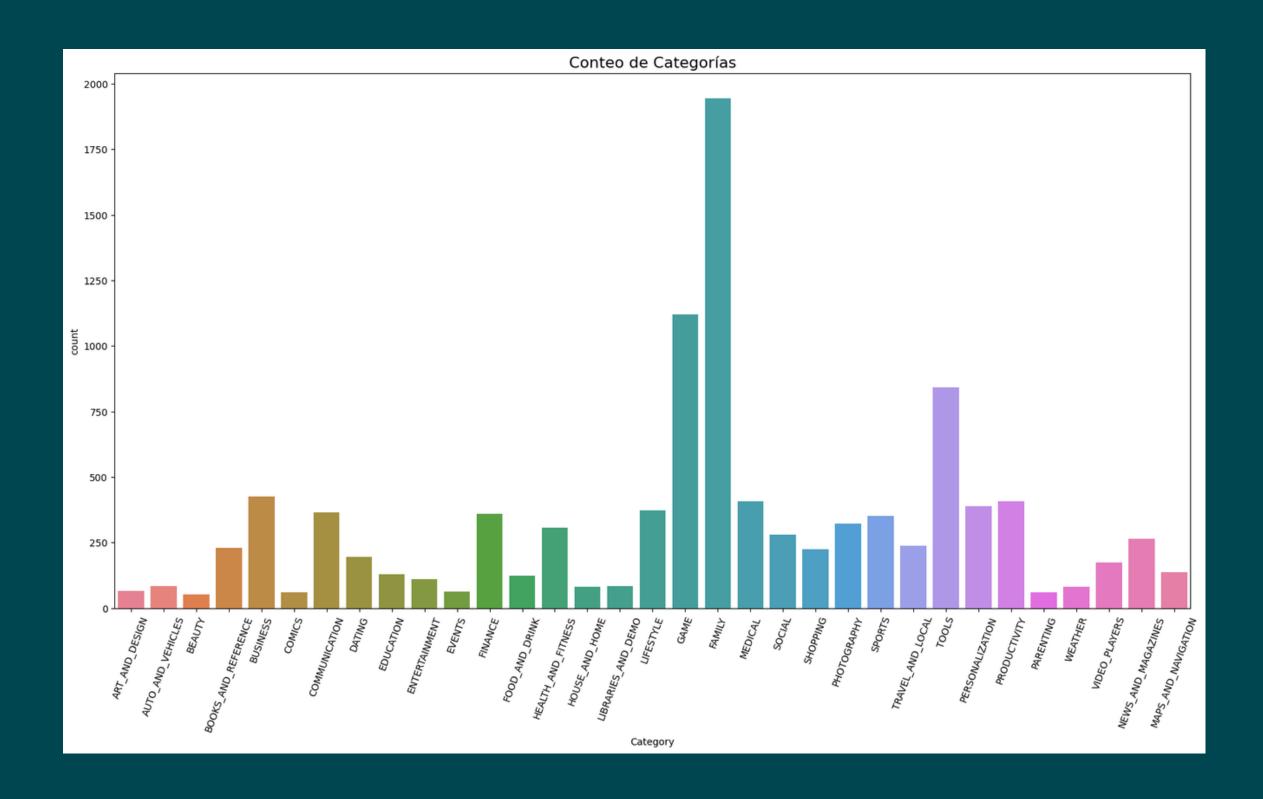
El objetivo principal del EDA es revelar patrones, tendencias, irregularidades, relaciones y características importantes en los datos, lo que ayuda a los científicos de datos a formular hipótesis, tomar decisiones informadas sobre el preprocesamiento de datos y seleccionar las técnicas de modelado adecuadas.



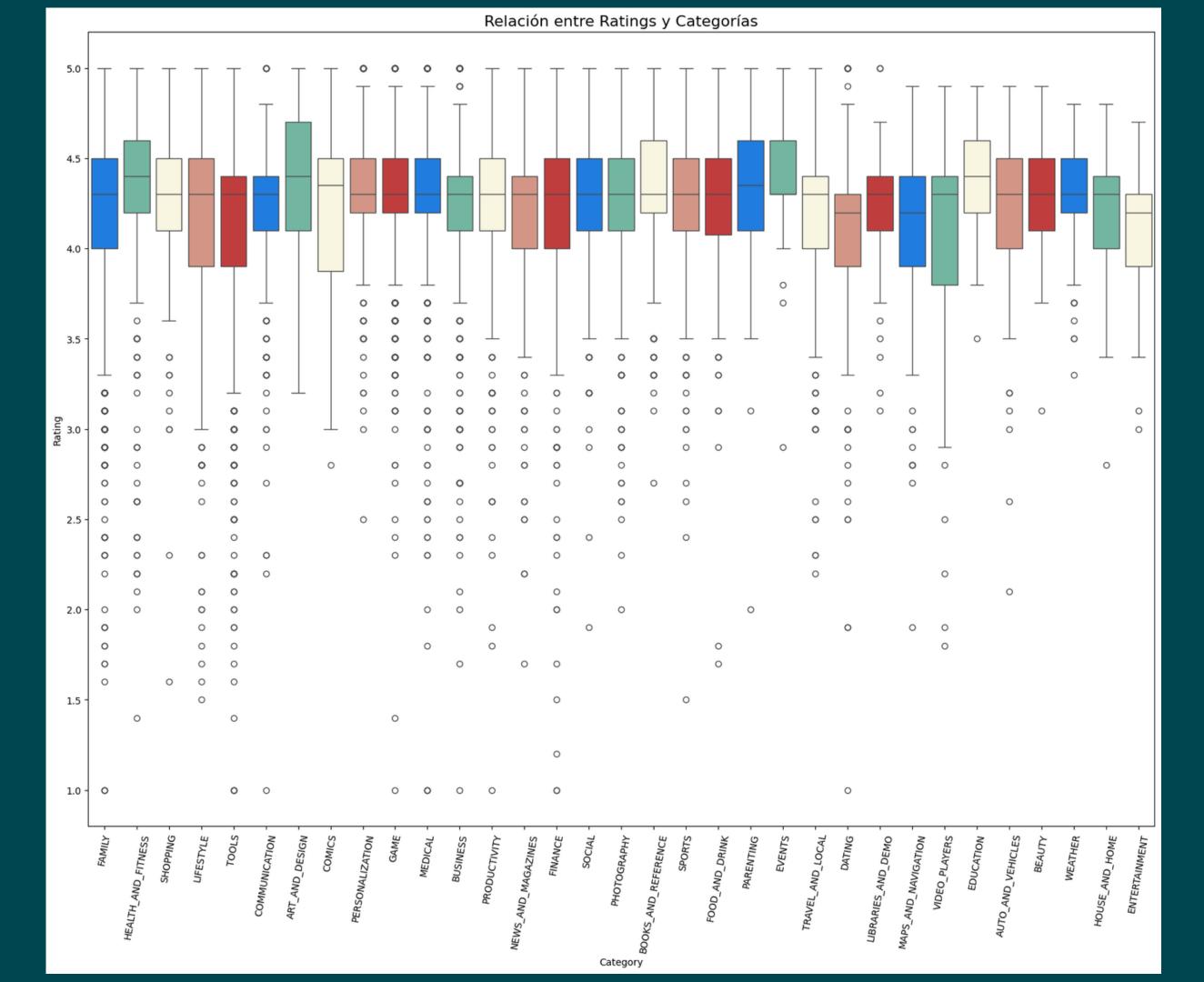
### Columna Categoría (Category)

Hay un total de 33 categorías

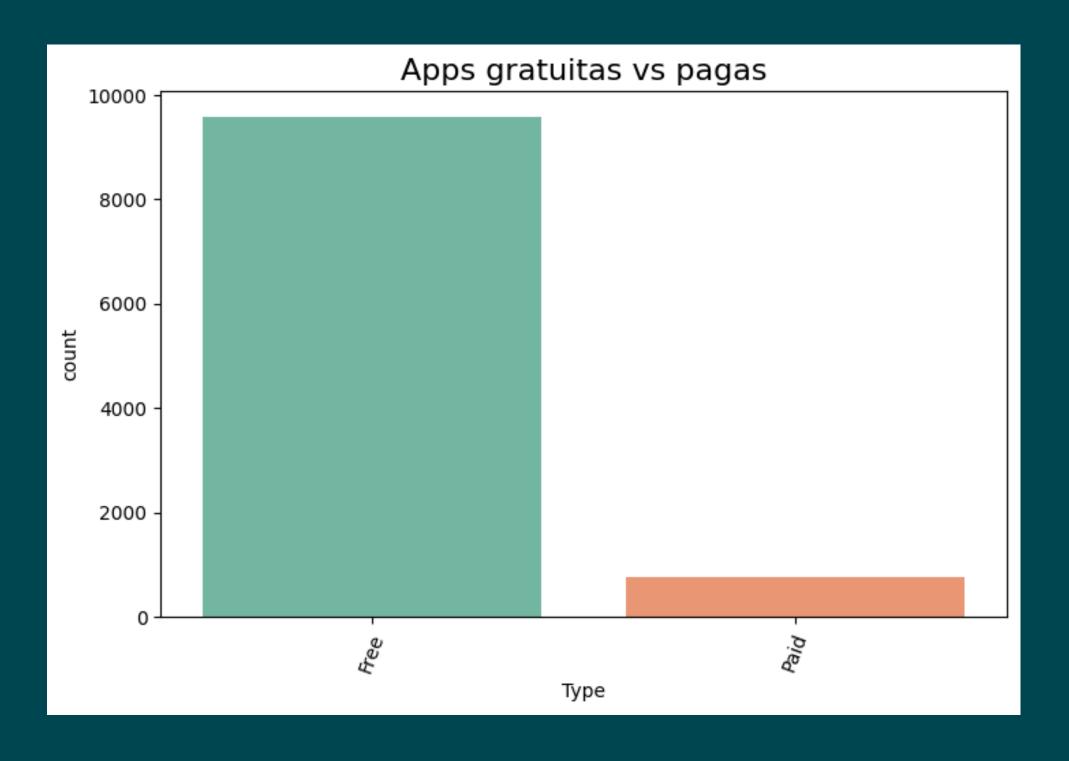




# Relación entre Categoría y Rating

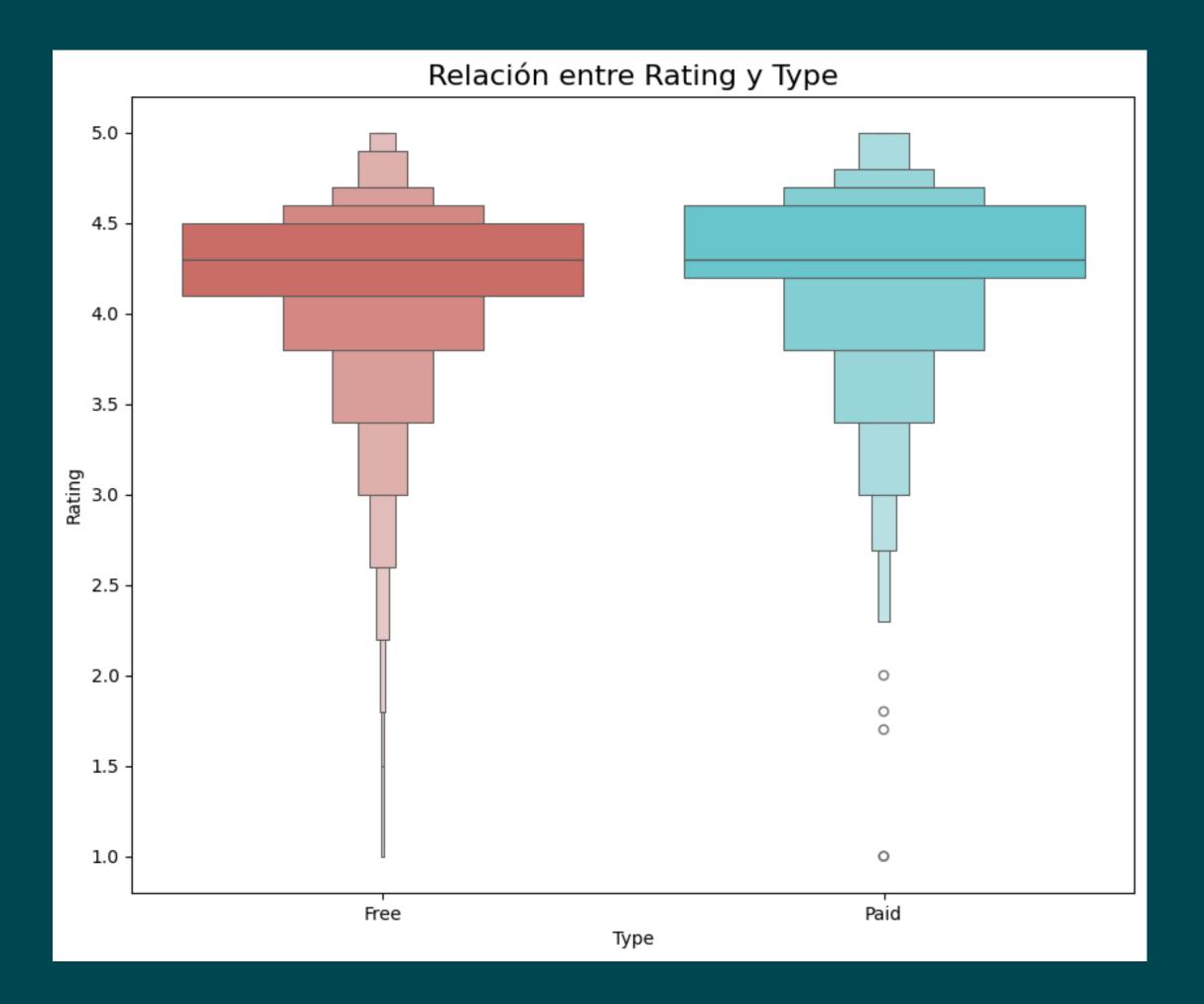


### Columna Tipo de App (Type)

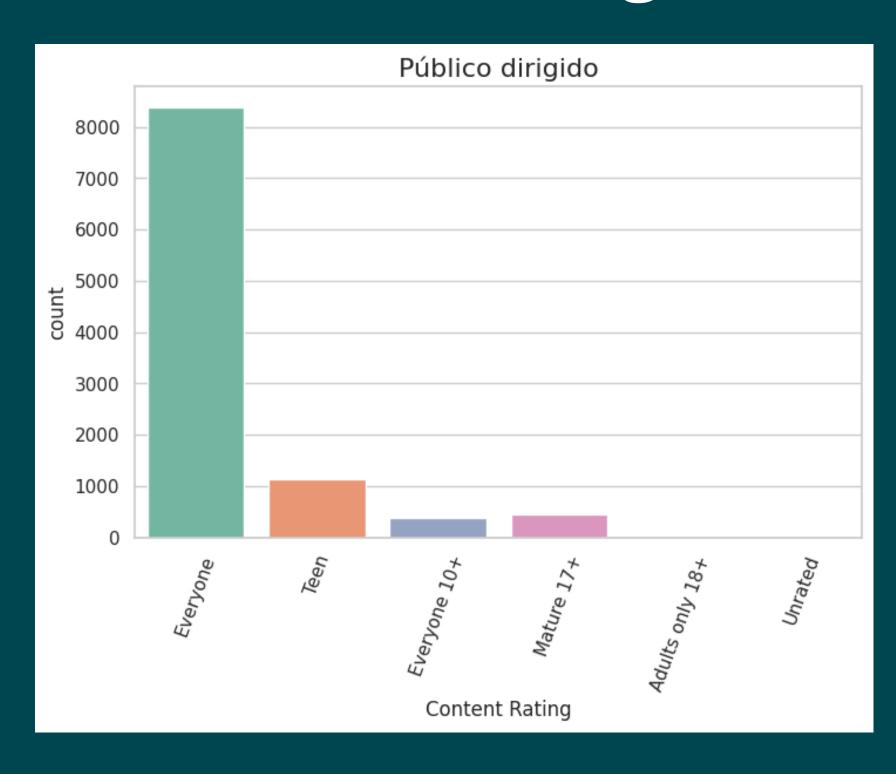




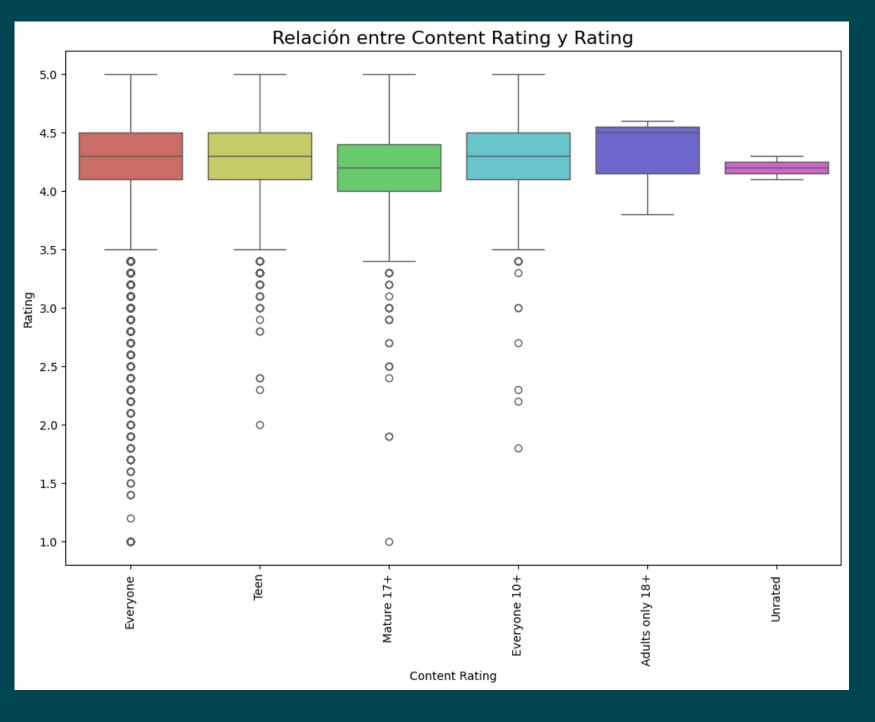
# Relación entre Type y Rating



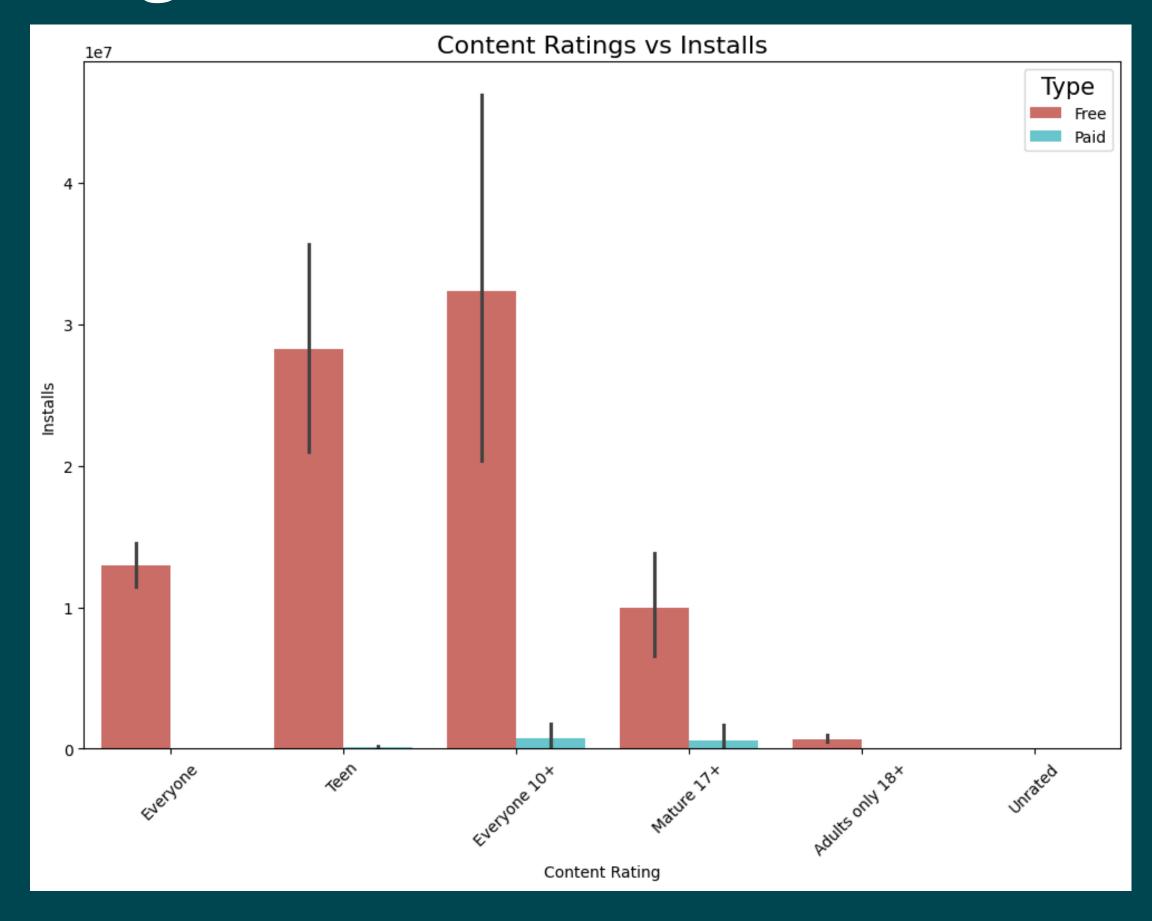
# Columna Público Dirigido (Content Rating)



#### Relación entre Content Rating y Rating



### Público Dirigido vs Instalaciones



### Evaluación de otras columnas

#### "Géneros"

#### df['Genres'].value\_counts().head(30) Tools 841 Entertainment 588 Education 527 Business 427 Medical 408 Productivity 407 Personalization 388 Lifestyle 372 Communication 366 Sports 364 Finance 360 Action 356 Photography 322 Health & Fitness 306 Social 280 News & Magazines 264 Travel & Local 236 Books & Reference 230 Shopping 224 Arcade 218 Simulation 199 196 191 Video Players & Editors 173 Maps & Navigation 137 Puzzle 136 Food & Drink 124 Role Playing 109 Strategy 105 Racing 98 Name: Genres, dtype: int64

### "Versión de la App"

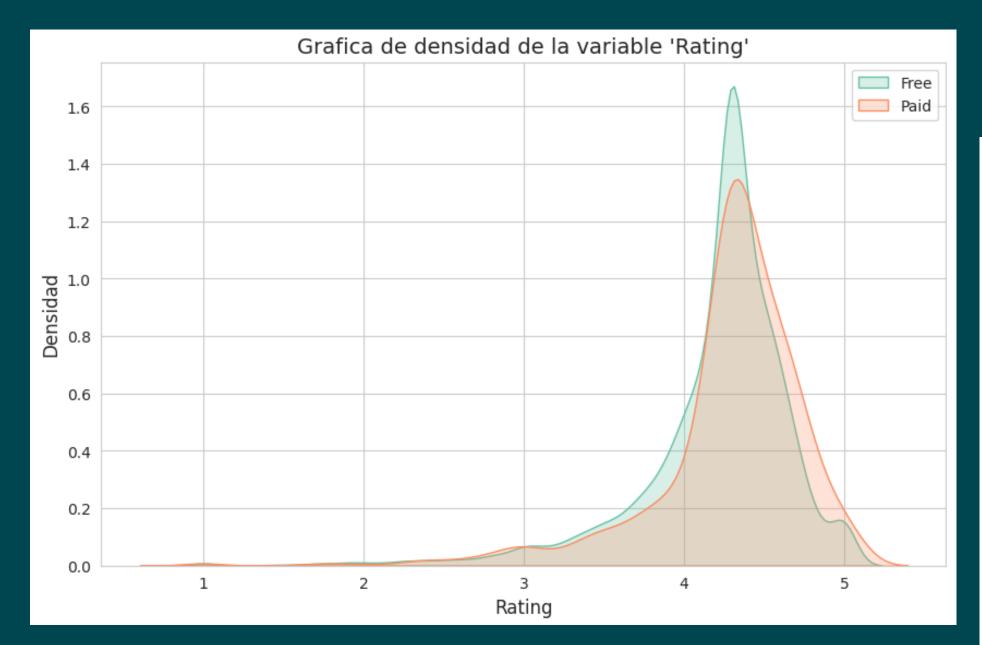
<pre>df['Current Ver'].value_counts()</pre>									
Varies with device 1.0 1.1 1.2 2.0	1302 802 260 177 149								
3.18.5	1								
1.3.A.2.9	1								
9.9.1.1910	1								
7.1.34.28	1								
2.0.148.0	1								
Name: Current Ver,	Length:	2831,	dtype:	int64					

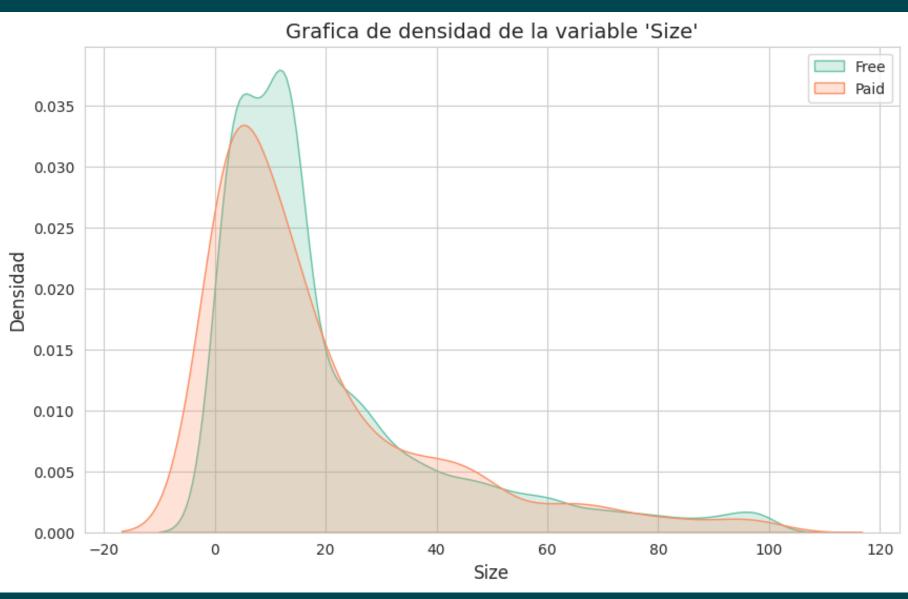
#### "Versión de Anndroid"

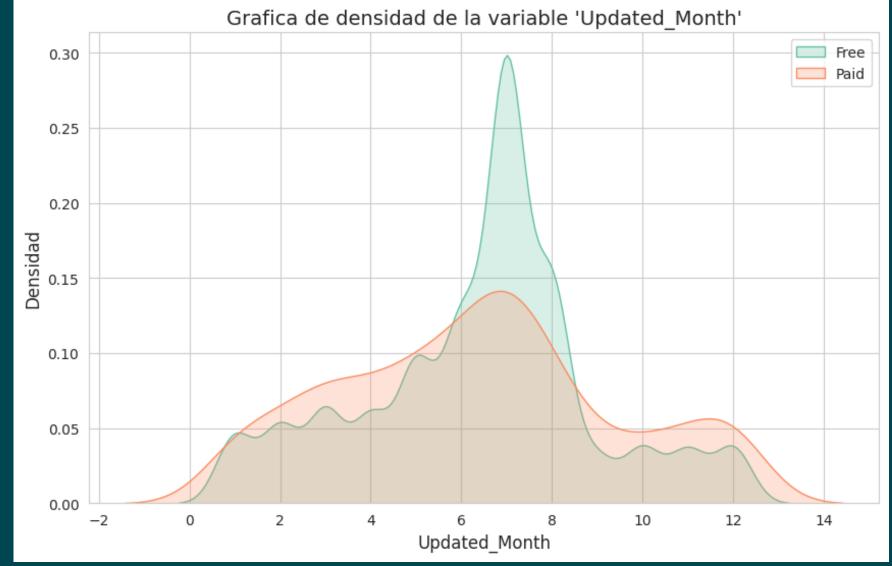
```
df['Android Ver'].value_counts()
4.1 and up
                     2379
4.0.3 and up
                      1451
4.0 and up
                      1337
Varies with device
                     1221
4.4 and up
                      893
2.3 and up
                       643
5.0 and up
                       546
4.2 and up
                       387
                       279
2.3.3 and up
2.2 and up
                       239
3.0 and up
                       237
4.3 and up
                       235
2.1 and up
                       133
1.6 and up
                       116
6.0 and up
                       58
7.0 and up
                        42
3.2 and up
                        36
2.0 and up
                        32
5.1 and up
                        22
1.5 and up
                        20
4.4W and up
                        11
                        10
3.1 and up
2.0.1 and up
8.0 and up
7.1 and up
4.0.3 - 7.1.1
5.0 - 8.0
1.0 and up
7.0 - 7.1.1
4.1 - 7.1.1
5.0 - 6.0
2.2 - 7.1.1
5.0 - 7.1.1
Name: Android Ver, dtype: int64
```

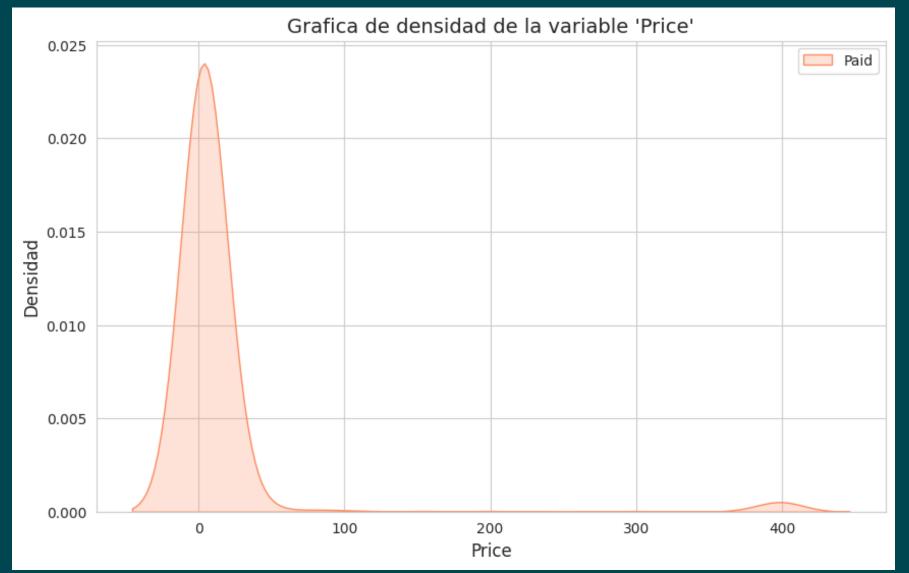
## Gráficas de Densidad

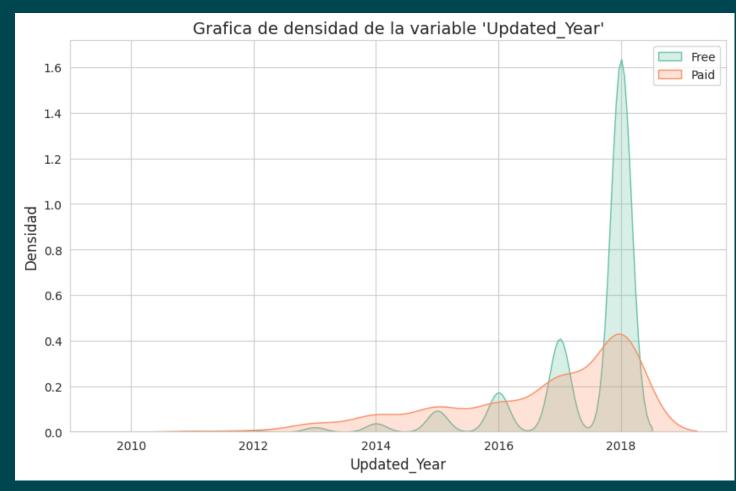
Recordemos que las gráficas de densidad permiten identificar la forma y la dispersión de los datos, así como la presencia de cualquier sesgo o agrupamiento. Esto ayuda a comprender mejor la naturaleza de los datos y a tomar decisiones informadas sobre el análisis estadístico y los modelos predictivos.



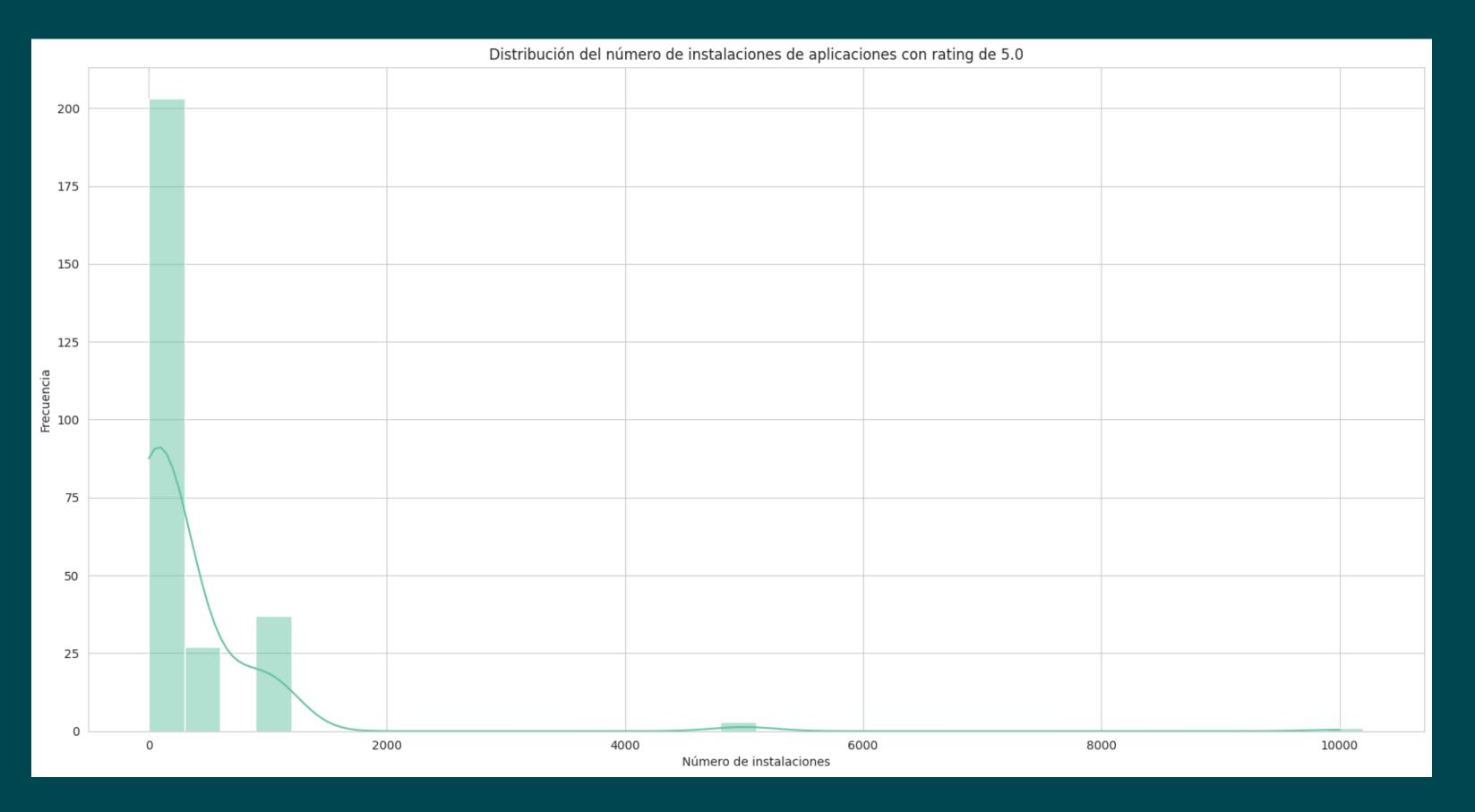




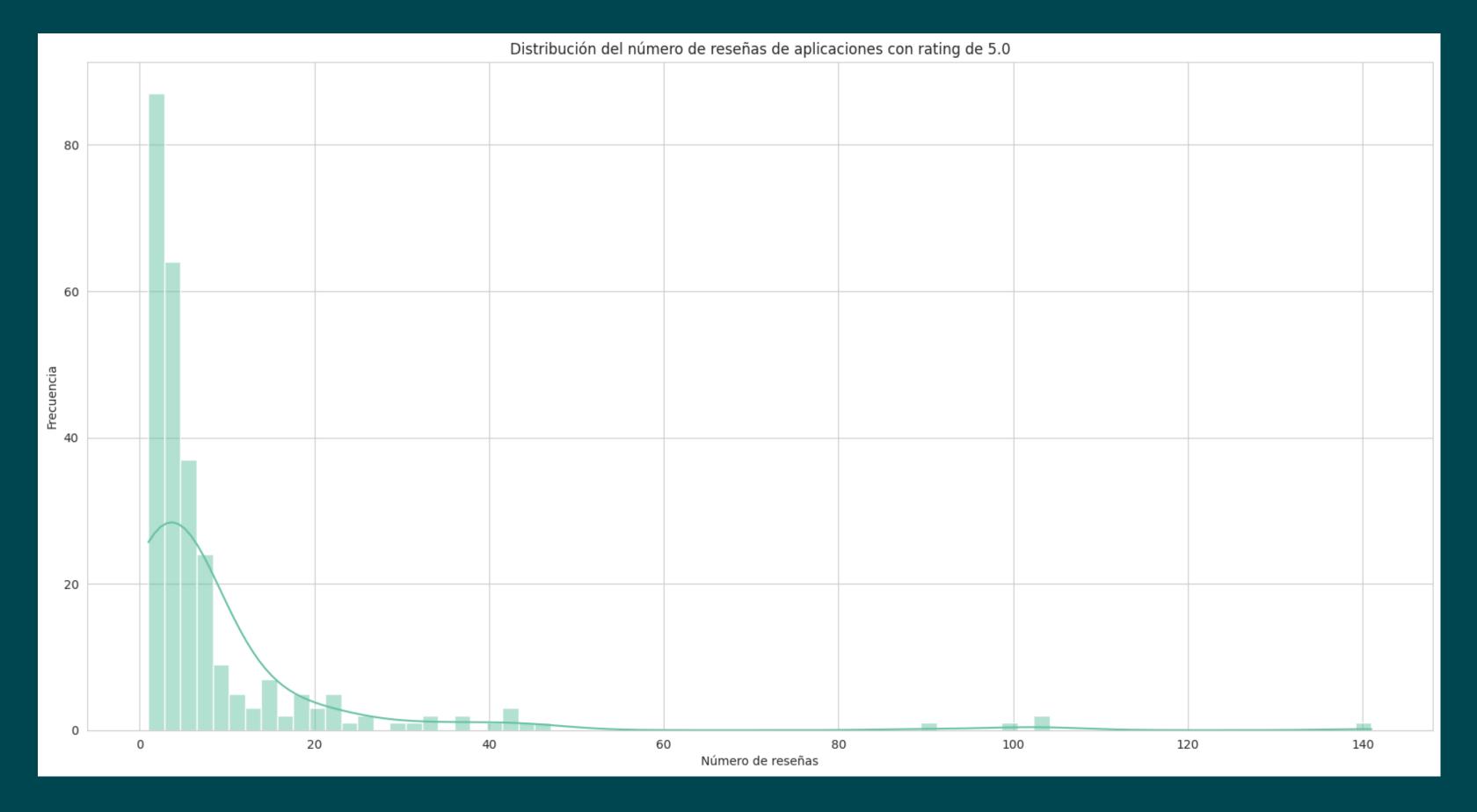




# Análisis de Apps con rating perfecto (5)



Si bien las aplicaciones han recibido calificaciones completas, la mayoría de ellas tienen un número de instalaciones relativamente bajo. Esto sugiere que, a pesar de sus buenas valoraciones, estas aplicaciones pueden no ser ampliamente adoptadas o consideradas como los mejores productos



La distribución está sesgada hacia la derecha, lo que indica que hay muchas aplicaciones con pocas reseñas que han recibido calificaciones de 5.0, lo cual puede resultar engañoso.

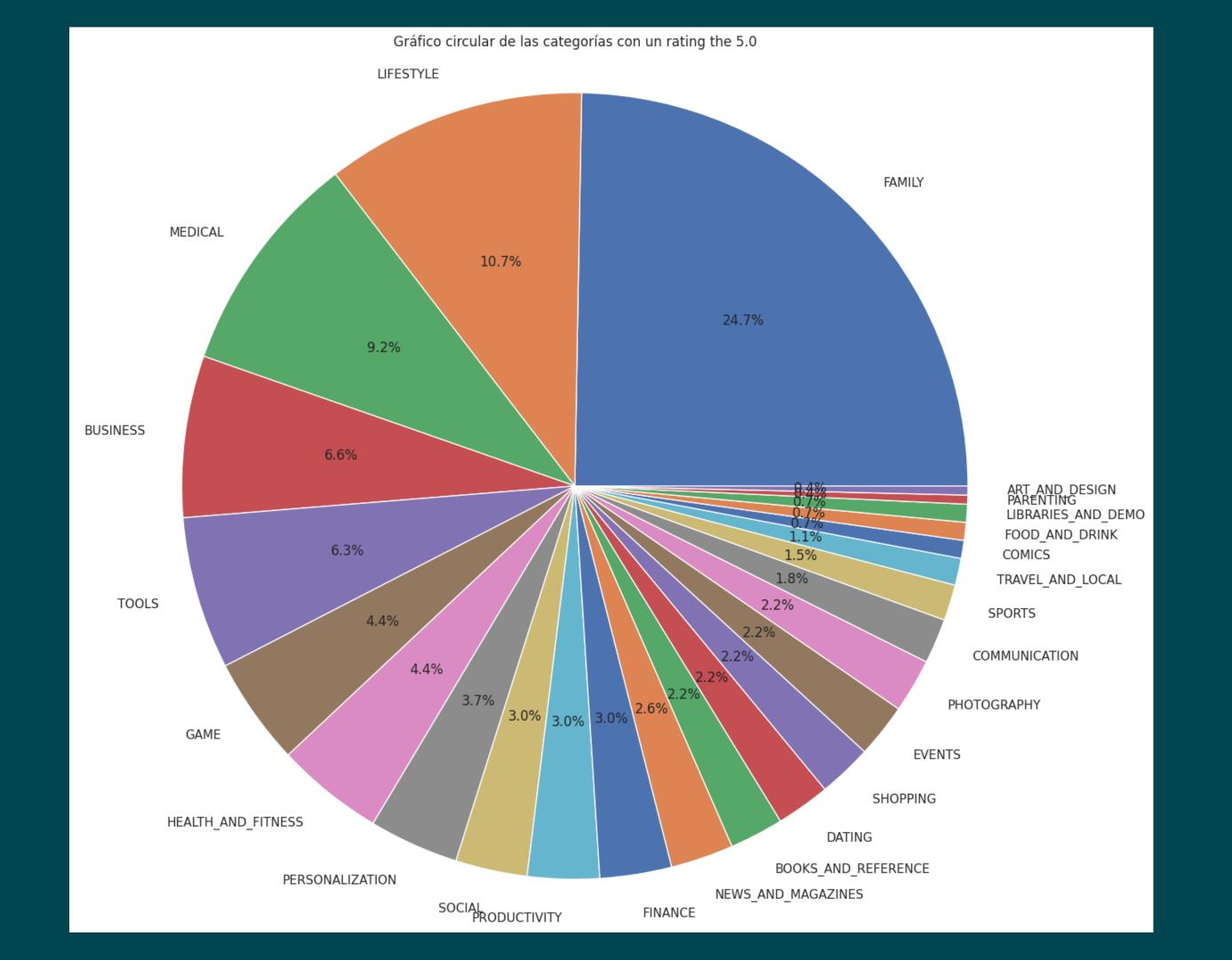
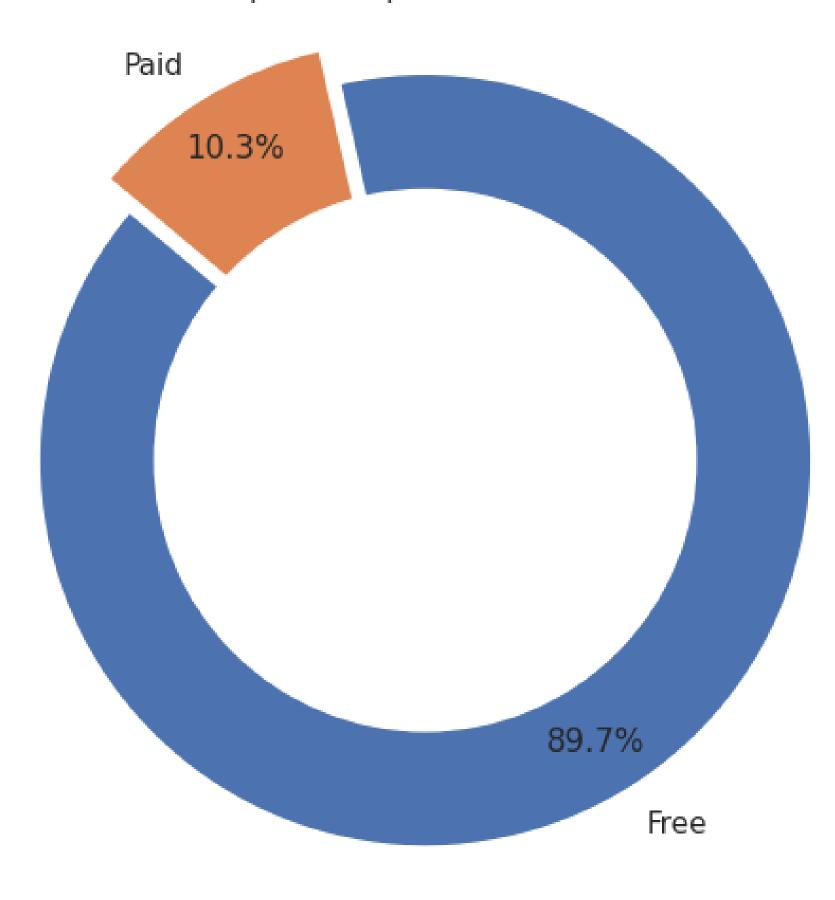


Gráfico circular de Tipos de Aplicaciones con Calificación de 5.0



# Preparación para el Modelo

### Primer Paso: Eliminación de registros

#### Optamos por eliminar las siguientes características:

- Nombre de la aplicación (App): los nombres de las aplicaciones no aportan valor al modelo.
  - Géneros (Genres): la información contenida es redundante con la categoría de función.
  - Versión actual: la versión actual de una aplicación carece de relevancia para el modelo.
- Versión de Android: la versión de Android de una aplicación no aporta valor significativo al análisis.

### Segundo Paso: División de los datos

### ¿Por que se dividen los datos?

- 1. Entrenamiento del modelo: Estos datos de entrenamiento se utilizan para ajustar los parámetros del modelo de manera que pueda aprender patrones y relaciones en los datos.
- 2. Validación del modelo: Una vez que el modelo ha sido entrenado, es crucial evaluar su rendimiento en datos que no ha visto durante el entrenamiento. Esto ayuda a verificar si el modelo generaliza bien a nuevos datos y no está simplemente memorizando el conjunto de entrenamiento (fenómeno conocido como sobreajuste o sobreajuste).
- 3. Prueba del modelo: Después de validar el modelo, se utiliza otro conjunto de datos independiente, conocido como conjunto de prueba, para evaluar su rendimiento final de manera imparcial. Esto proporciona una estimación más precisa del rendimiento del modelo en datos del mundo real.
- 4. Control de sesgo y varianza: Dividir los datos en conjuntos de entrenamiento, validación y prueba ayuda a controlar el sesgo y la varianza del modelo. El conjunto de entrenamiento se utiliza para ajustar los parámetros del modelo, el conjunto de validación se utiliza para ajustar los hiperparámetros del modelo y el conjunto de prueba se utiliza para evaluar el rendimiento general del modelo.

### Variables Predictoras

	Category	Reviews	Size	Installs	Туре	Price	Content Rating	Updated_Month	Updated_Year
0	ART_AND_DESIGN	159	19.0	10000	Free	0.0	Everyone	1	2018
1	ART_AND_DESIGN	967	14.0	500000	Free	0.0	Everyone	1	2018
2	ART_AND_DESIGN	87510	8.7	5000000	Free	0.0	Everyone	8	2018
3	ART_AND_DESIGN	215644	25.0	50000000	Free	0.0	Teen	6	2018
4	ART_AND_DESIGN	967	2.8	100000	Free	0.0	Everyone	6	2018
10836	FAMILY	38	53.0	5000	Free	0.0	Everyone	7	2017
10837	FAMILY	4	3.6	100	Free	0.0	Everyone	7	2018
10838	MEDICAL	3	9.5	1000	Free	0.0	Everyone	1	2017
10839	BOOKS_AND_REFERENCE	114	13.0	1000	Free	0.0	Mature 17+	1	2015
10840	LIFESTYLE	398307	19.0	10000000	Free	0.0	Everyone	7	2018
10356 ro	ws × 9 columns								

```
<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
Int64Index: 10356 entries, 0 to 10840
Data columns (total 9 columns):
    Column
                    Non-Null Count Dtype
    Category
                    10356 non-null object
    Reviews
                    10356 non-null float64
    Installs
                    10356 non-null int64
    Type
                    10356 non-null object
                    10356 non-null float64
                                    object
    Content Rating 10356 non-null
    Updated Month
                    10356 non-null
    Updated Year
                    10356 non-null int64
dtypes: float64(2), int64(4), object(3)
memory usage: 809.1+ KB
```

# Dividimos los datos en 80% para el entrenamiento (X\_Train) y el 20% para prueba (X\_Test)

### Tercer Paso: Codificar y Estandarizar

	Category	Reviews	Size	Installs	Туре	Price	Content Rating	Updated_Month	Updated_Year
0	ART_AND_DESIGN	159	19.0	10000	Free	0.0	Everyone	1	2018
1	ART_AND_DESIGN	967	14.0	500000	Free	0.0	Everyone	1	2018
2	ART_AND_DESIGN	87510	8.7	5000000	Free	0.0	Everyone	8	2018
3	ART_AND_DESIGN	215644	25.0	50000000	Free	0.0	Teen	6	2018
4	ART_AND_DESIGN	967	2.8	100000	Free	0.0	Everyone	6	2018
10836	FAMILY	38	53.0	5000	Free	0.0	Everyone	7	2017
10837	FAMILY	4	3.6	100	Free	0.0	Everyone	7	2018
10838	MEDICAL	3	9.5	1000	Free	0.0	Everyone	1	2017
10839	BOOKS_AND_REFERENCE	114	13.0	1000	Free	0.0	Mature 17+	1	2015
10840	LIFESTYLE	398307	19.0	10000000	Free	0.0	Everyone	7	2018
10056									

#### 10356 rows × 9 column

#### Codificación de variables categóricas:

Las variables categóricas se representan como cadenas de texto o categorías. Los algoritmos de aprendizaje automático requieren que las variables sean numéricas, por lo que es necesario codificar estas variables categóricas en valores numéricos. Esto se hace para que el modelo pueda entender y trabajar con estas características.

#### Estandarización de variables numéricas:

Las variables numéricas pueden tener diferentes escalas y rangos. Algunos algoritmos de aprendizaje automático, son sensibles a la escala de las características. La estandarización, que implica restar la media y dividir por la desviación estándar, ayuda a poner todas las variables en la misma escala, lo que puede mejorar el rendimiento del modelo y facilitar la interpretación de los coeficientes.

## Label Enconding para variables categóricas

El label encoding es una técnica de preprocesamiento de datos que se utiliza para convertir variables categóricas en valores numéricos. Consiste en asignar un valor numérico único a cada categoría de la variable categórica. Por ejemplo, si una variable categórica tiene tres categorías: "rojo", "verde" y "azul", el label encoding podría asignar los valores 0, 1 y 2 respectivamente a cada una de estas categorías.

### Original

	Category	Reviews	Size	Installs	Туре	Price	Content Rating	Updated_Month	Updated_Year
0	ART_AND_DESIGN	159	19.0	10000	Free	0.0	Everyone	1	2018
1	ART_AND_DESIGN	967	14.0	500000	Free	0.0	Everyone	1	2018
2	ART_AND_DESIGN	87510	8.7	5000000	Free	0.0	Everyone	8	2018
3	ART_AND_DESIGN	215644	25.0	50000000	Free	0.0	Teen	6	2018
4	ART_AND_DESIGN	967	2.8	100000	Free	0.0	Everyone	6	2018
10836	FAMILY	38	53.0	5000	Free	0.0	Everyone	7	2017
10837	FAMILY	4	3.6	100	Free	0.0	Everyone	7	2018
10838	MEDICAL	3	9.5	1000	Free	0.0	Everyone	1	2017
10839	BOOKS_AND_REFERENCE	114	13.0	1000	Free	0.0	Mature 17+	1	2015
10840	LIFESTYLE	398307	19.0	10000000	Free	0.0	Everyone	7	2018
0356 ro	ws × 9 columns								

- 1. Instanciamos
- 2. Entrenamos y tranformamos
- 8. Convertimos las variables en tipo "Catégory"

```
features_to_encode = X_train.select_dtypes(include=['category', 'object']).columns #Columnas Category, Type y content_rating

for col in features_to_encode:
    le = LabelEncoder()

    X_train[col] = le.fit_transform(X_train[col]) # Entrenamos y transformamos el data set de Entrenamiento
    X_train[col] = X_train[col].astype('category') # Convertimos la data transformada de variable numerica a "categoría"

    X_test[col] = le.transform(X_test[col]) # Solo transformamos los datos de testing
    X_test[col] = X_test[col].astype('category') #Convertimos la data transformada de variable numerica a "categoría"
```

Al convertir una variable categórica a tipo "Category",
Python asigna un código entero a cada categoría única y
guarda estos códigos en memoria en lugar de las cadenas
originales. Esto puede reducir significativamente el uso de
memoria, especialmente si la variable categórica tiene un
número limitado de categorías pero aparece muchas
veces en el conjunto de datos.

# Standard Scaler para variables continuas y discretas

El StandardScaler es útil cuando las características tienen escalas diferentes o varianzas muy diferentes entre sí. Al estandarizar las características, se centran alrededor de cero y tienen la misma escala, lo que puede mejorar el rendimiento de ciertos algoritmos de machine learning, como aquellos que son sensibles a la escala de las características

### Original

	Category	Reviews	Size	Installs	Туре	Price	Content Rating	Updated_Month	Updated_Year
0	ART_AND_DESIGN	159	19.0	10000	Free	0.0	Everyone	1	2018
1	ART_AND_DESIGN	967	14.0	500000	Free	0.0	Everyone	1	2018
2	ART_AND_DESIGN	87510	8.7	5000000	Free	0.0	Everyone	8	2018
3	ART_AND_DESIGN	215644	25.0	50000000	Free	0.0	Teen	6	2018
4	ART_AND_DESIGN	967	2.8	100000	Free	0.0	Everyone	6	2018
10836	FAMILY	38	53.0	5000	Free	0.0	Everyone	7	2017
10837	FAMILY	4	3.6	100	Free	0.0	Everyone	7	2018
10838	MEDICAL	3	9.5	1000	Free	0.0	Everyone	1	2017
10839	BOOKS_AND_REFERENCE	114	13.0	1000	Free	0.0	Mature 17+	1	2015
10840	LIFESTYLE	398307	19.0	10000000	Free	0.0	Everyone	7	2018
10356 ro	ws × 9 columns								

- 1. Instanciamos
- 2. Entrenamos y tranformamos

```
numeric_features
Index(['Reviews', 'Size', 'Installs', 'Price', 'Updated_Year'], dtype='object')
scaler = StandardScaler()

# Entrenamos y transformamos los datos de entrenamiento
X_train[numeric_features] = scaler.fit_transform([X_train[numeric_features])]

# Solo transformamos los datos de prueba
X_test[numeric_features] = scaler.transform(X_test[numeric_features])
```

# Data Set Final para proceso de Modelado

	Category	Reviews	Size	Installs	Туре	Price	Content Rating	Updated_Month	Updated_Year
1948	14	-0.143720	1.428843	-0.160552	0	-0.061293	3	8	0.559437
1201	13	-0.090481	-0.334315	-0.111286	0	-0.061293	1	7	0.559437
4700	28	-0.146763	-0.334315	-0.172253	1	0.226698	1	1	-0.338524
9156	11	-0.071331	3.620878	-0.111286	0	-0.061293	1	6	0.559437
3632	32	-0.079929	-0.334315	-0.049704	0	-0.061293	1	8	0.559437
	***						***	***	
6193	24	-0.145016	-0.515397	-0.160552	0	-0.061293	1	6	0.559437
5648	14	-0.137160	1.428843	-0.171637	1	0.154520	4	4	-2.134446
5847	18	-0.147529	-0.334315	-0.172856	1	0.298876	3	7	0.559437
1008	10	-0.137829	-0.334315	-0.111286	0	-0.061293	1	8	0.559437
7740	14	-0.146482	0.285173	-0.166710	0	-0.061293	4	7	-0.338524
8284 ro	ws × 9 colur	mns							

# Aplicación de Modelos

# Identificación del modelo "adecuado"

# Se desarrollaron ocho modelos supervisados, divididos en cuatro para regresión y cuatro para clasificación.

### Entre los modelos de regresión utilizados se incluyen:

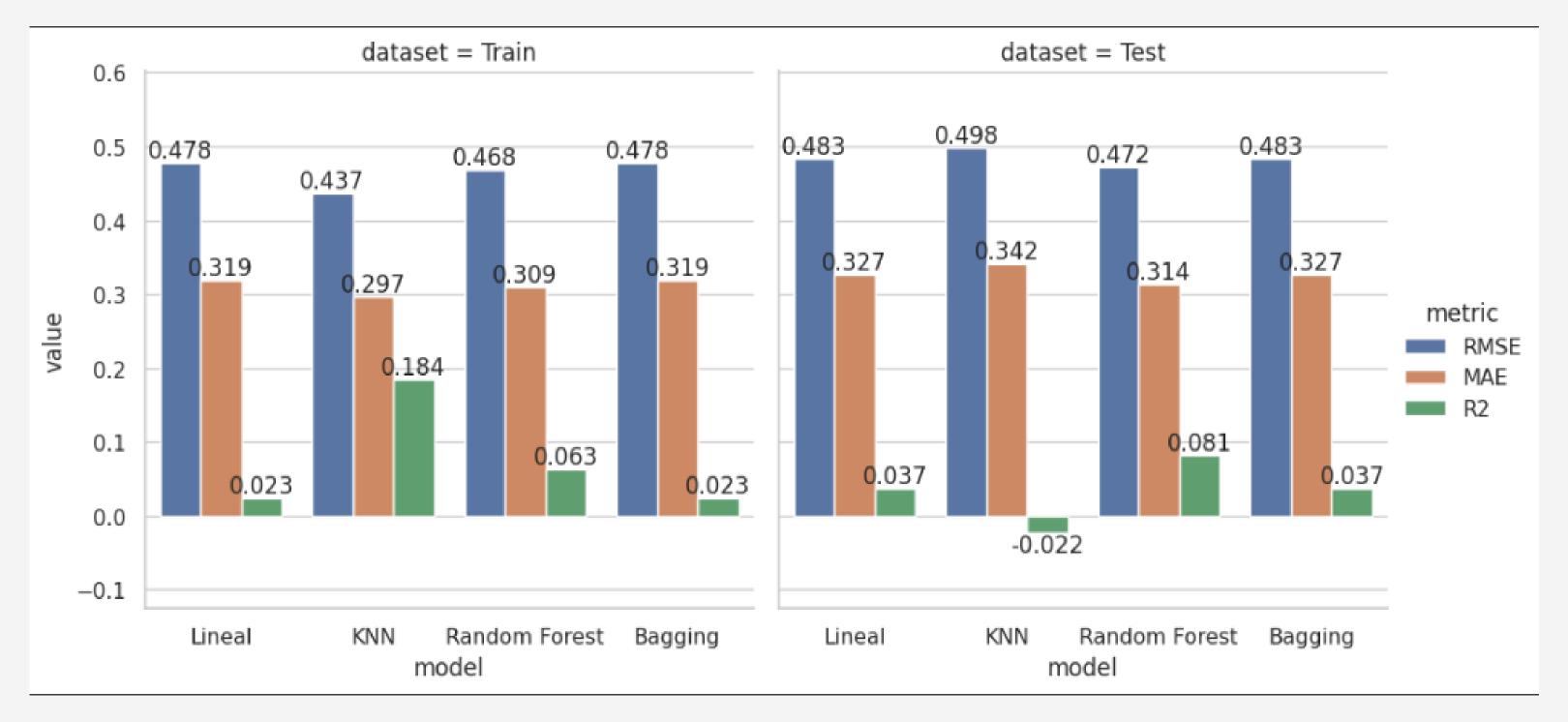
1.	Regresión lineal
2.	Vecinos más cercanos para regresión (KNN)
3.	Bosques aleatorios para regresión y
4.	Bagging con regresión lineal.

#### Asimismo, entre los modelos de clasificación empleados se encuentran:

1.	Regresión logística
2.	Vecinos más cercanos para clasificación (KNN)
3.	Bosques aleatorios para clasificación
4.	Bagging con KNN para clasificación.

A continuación, se presentan los resultados obtenidos de los modelos aplicados.

# Resultados Modelos de Regresión



R2 (Coeficiente de determinación): indica qué tan bien las variaciones en las características explicativas del modelo se corresponden con las variaciones en la variable objetivo. Un valor de R2 cercano a 1 significa que el modelo se ajusta muy bien a los datos, mientras que un valor cercano a 0 significa que el modelo no explica la variabilidad de la variable objetivo.

MAE (Error Absoluto): se calcula como la media de las diferencias absolutas entre las predicciones del modelo y los valores reales. En otras palabras, el MAE nos dice cuánto, en promedio, las predicciones del modelo se desvían de los valores reales. Un MAE más bajo indica que el modelo tiene un mejor rendimiento en términos de precisión de predicción.

RMSE (Error Cuadrático Medio): El RMSE es similar al MAE, pero da más peso a los errores grandes porque los errores se elevan al cuadrado antes de tomar la media y luego se calcula la raíz cuadrada del resultado. Esto significa que el RMSE penaliza más los errores grandes que el MAE. El RMSE también se interpreta en las mismas unidades que la variable objetivo, lo que lo hace más interpretable. Un RMSE más bajo indica un mejor ajuste del modelo a los datos.

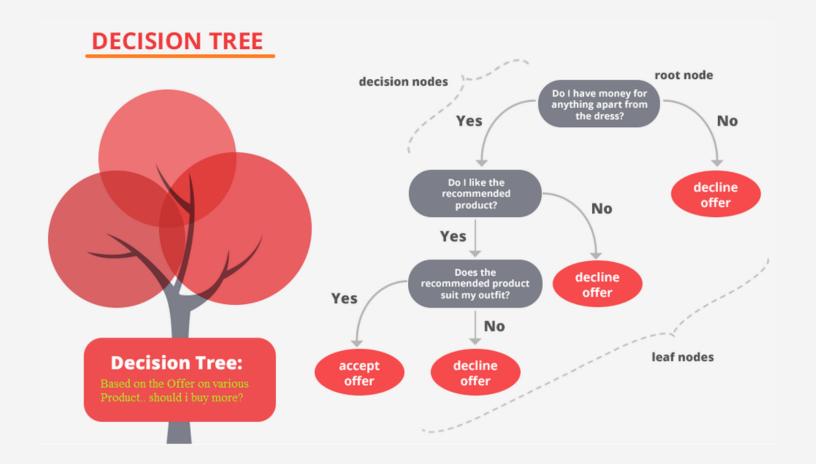
# Resultados Modelos de Clasificación



Se consideró exclusivamente la precisión del modelo, la cual representa una comparación entre los datos reales y las predicciones generadas por el modelo.

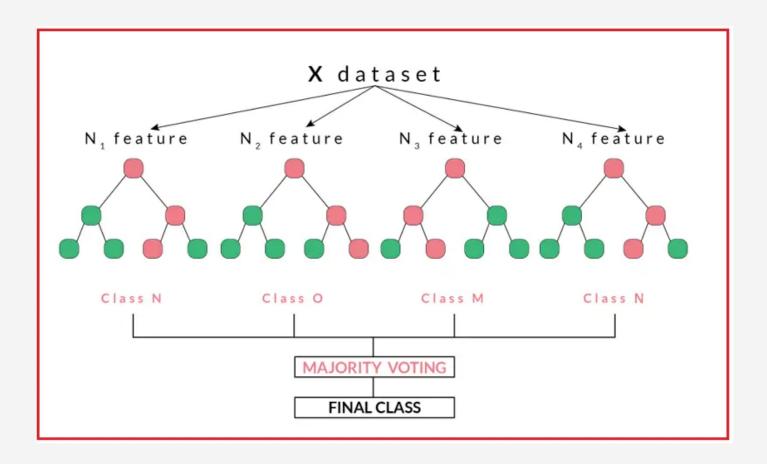
# Demostración del Modelo con Bosques Aleatorios para Clasificación

### ¿Que son los Bosques Aleatorios?



Imagina que estás tratando de tomar una decisión importante, pero en lugar de confiar en la opinión de una sola persona, decides consultar a un grupo de personas expertas en diferentes áreas. Cada persona te da su opinión, y luego tú tomas una decisión basada en lo que la mayoría de ellos piensa.

Los bosques aleatorios funcionan de manera similar. En lugar de depender de un solo "experto" (es decir, un solo árbol de decisión), se crean muchos árboles de decisión diferentes utilizando diferentes subconjuntos de datos y características aleatorias. Cada árbol de decisión en el "bosque" tiene su propia opinión sobre cómo clasificar o predecir los datos.



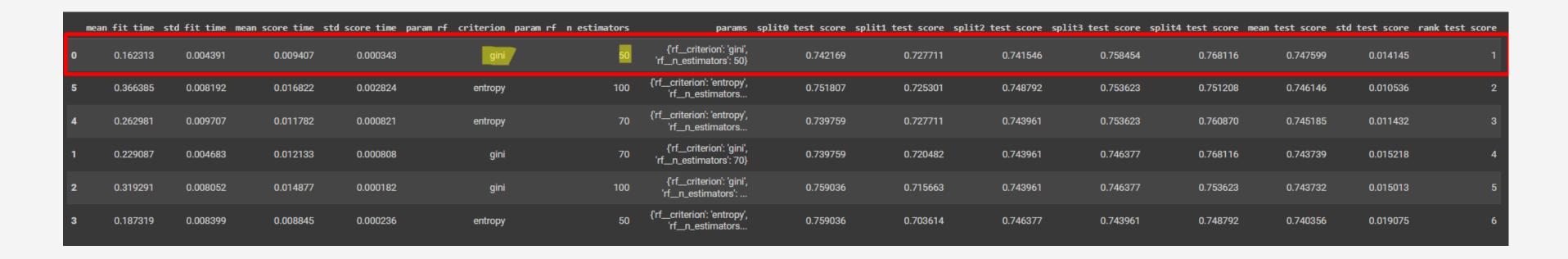
## Pipelines e Hiperparámetros

- n\_estimators: Este parámetro indica el número de árboles de decisión que se utilizarán en el bosque.
- criterion: Este parámetro especifica la función para medir la calidad de una división en un nodo del árbol. Las dos opciones principales son:

'gini': Utiliza el índice Gini para medir la pureza de los nodos. El índice Gini es una medida de impureza que se utiliza para clasificación. Nos mide la probabilidad de no sacar dos registros de la misma clase del nodo.

'entropy': Utiliza la ganancia de información (entropía) para medir la calidad de la división. La entropía es otra medida de impureza que también se utiliza para clasificación.

# Mejores Parámetros para el modelo



En este caso, n\_estimators=50 significa que se construirán 50 árboles en el bosque.

En este caso, criterion='gini' indica que se utilizará el índice Gini para medir la calidad de las divisiones en los árboles de decisión del bosque.

## Ajuste del Modelo y presición

### **Nota Adicional**

En situaciones donde el número de clases es demasiado grande, el uso directo de la matriz de confusión y el classification report puede volverse problemático debido a la dificultad para visualizar y comprender la información, así como a la posibilidad de una sobrecarga de datos.

# Conclusión