Sistema de Gestión Hotelera en C++ almacenando en un .DAT

ESTRUCTURA DE DATOS. 2005

Muy a menudo necesitamos almacenar cierta cantidad de datos de forma más o menos permanente. La memoria del ordenador es volatil, y lo que es peor, escasa y cara. De modo que cuando tenemos que guardar nuestros datos durante cierto tiempo tenemos que recurrir a sistemas de almacenamiento más económicos, aunque sea a costa de que sean más lentos.

Durante la historia de los ordenadores se han usado varios métodos distintos para el almacenamiento de datos. Al principio se recurrió a cintas de papel perforadas, después a tarjetas perforadas. A continuación se pasó al soporte magnético, empezando por grandes rollos de cintas magnéticas abiertas.

Hasta aquí, todos los sistemas de almacenamiento externo eran secuénciales, es decir, no permitían acceder al punto exacto donde se guardaba la información sin antes haber partido desde el principio y sin haber leído toda la información, hasta el punto donde se encontraba la que estábamos buscando.

Con las cintas magnéticas empezó lo que con el tiempo sería el acceso aleatorio a los datos. Se podía reservar parte de la cinta para guardar cierta información sobre la situación de los datos, y añadir ciertas marcas que hicieran más sencillo localizarla. Pero no fué hasta la aparición de los discos magnéticos cuando ésta técnica llegó a su sentido más amplio. En los discos es más sencillo acceder a cualquier punto de la superficie en poco tiempo, ya que se accede al punto de lectura y escritura usando dos coordenadas físicas. Por una parte la cabeza de lectura/escritura se puede mover en el sentido del radio del disco, y por otra el disco gira permanentemente, con lo que cualquier punto del disco pasa por la cabeza en un tiempo relativamente corto. Esto no pasa con las cintas, donde sólo hay una coordenada física.

Con la invención y proliferación de los discos se desarrollaron los ficheros de acceso aleatorio, que permiten acceder a cualquier dato almacenado en un fichero en relativamente poco tiempo.

Actualmente, los discos duros tienen una enorme capacidad y son muy rápidos, aunque aún siguen siendo lentos, en comparación con las memorias RAM. El caso de los CD es algo intermedio. En realidad son secuénciales en cuanto al modo de guardar los datos, cada disco sólo tiene una pista de datos grabada en espiral. Sin embargo, este sistema, combinado con algo de memoria RAM, proporciona un acceso muy próximo al de los discos duros.

En cuanto al tipo de acceso, en C y C++ podemos clasificar los archivos según varias categorías:

1. Dependiendo de la dirección del flujo de datos:

- a. De entrada: los datos se leen por el programa desde el archivo.
- b. De salida: los datos se escriben por el programa hacia el archivo.
- c. De entrada/salida: los datos pueden se escritos o leídos.

2. Dependiendo del tipo de valores permitidos a cada byte:

a. De texto: sólo están permitidos ciertos rangos de valores para cada byte. Algunos bytes tienen un significado especial, por ejemplo, el valor hexadecimal 0x1A marca el fin de fichero. Si abrimos un archivo en

- modo texto, no será posible leer más allá de un byte con ese valor, aunque el fichero sea más largo.
- b. Binarios: están permitidos todos lo valores para cada byte. En estos archivos el final del fichero se detecta de otro modo, dependiendo del soporte y del sistema operativo. La mayoría de las veces se hace guardando la longitud del fichero. Cuando queramos almacenar valores enteros, o en coma flotante, o imágenes, etc, deberemos usar este tipo de archivos.

3. Según el tipo de acceso:

- a. Archivos secuénciales: imitan el modo de acceso de los antiguos ficheros secuénciales almacenados en cintas magnéticas y
- b. Archivos de acceso aleatorio: permiten acceder a cualquier punto de ellos para realizar lecturas y/o escrituras.

4. Según la longitud de registro:

- a. Longitud variable: en realidad, en este tipo de archivos no tiene sentido hablar de longitud de registro, podemos considerar cada byte como un registro. También puede suceder que nuestra aplicación conozca el tipo y longitud de cada dato almacenado en el archivo, y lea o escriba los bytes necesarios en cada ocasión. Otro caso es cuando se usa una marca para el final de registro, por ejemplo, en ficheros de texto se usa el carácter de retorno de línea para eso. En estos casos cada registro es de longitud diferente.
- b. Longitud constante: en estos archivos los datos se almacenan en forma de registro de tamaño constante. En C usaremos estructuras para definir los registros. C dispone de funciones de librería adecuadas para manejar este tipo de ficheros.
- c. Mixtos: en ocasiones pueden crearse archivos que combinen los dos tipos de registros, por ejemplo, dBASE usa registros de longitud constante, pero añade un registro especial de cabecera al principio para definir, entre otras cosas, el tamaño y el tipo de los registros.

Es posible crear archivos combinando cada una de estas categorías, por ejemplo: archivos secuénciales de texto de longitud de registro variable, que son los típicos archivos de texto. Archivos de acceso aleatorio binarios de longitud de registro constante, normalmente usados en bases de datos. Y también cualquier combinación menos corriente, como archivos secuénciales binarios de longitud de registro constante, etc.

En cuanto a cómo se definen estas propiedades, hay dos casos. Si son binarios o de texto o de entrada, salida o entrada/salida, se define al abrir el fichero, mediante la función fopen en C o mediante el método open de fstream en C++.

En C++ es algo diferente, el constructor de las clases ifstream, ofstream y fstream admite los parámetros para abrir el fichero directamente, y también disponemos del método open, para poder crear el stream sin asociarlo con un fichero concreto y hacer esa asociación más tarde.

ENUNCIADO DEL PROGRAMA

Hotel Carlanchin necesita un programa que almacena los datos de cada huesped:

Nº de cedula
 Nº de habitación
 Nombre
 Apellido
 Procedencia
 Teléfono.
 Nº de habitación
 Tipo
 Valor
 Facturación
 Consumo.

En un archivo *.dat.

Diseñe un programa que nos permita realizar búsquedas por cliente, búsquedas por habitación e imprima facturación por cliente.

DATOS DEL PROGRAMA

```
Nombre del programa: Hotel Carlanchin
Nombre del archivo fuente: ARCHOTEL.CPP
Nombre del archivo ejecutable:ARCHOTEL.EXE
Fecha de creación: 3-06-2005
Compilador usado: TURBO C++ IDE 3.0
```

CODIGO FUENTE

```
int RevisaHab(int NHab); //REVISA SI LA HABITACION ESTA OCUPADA void Capturar(); //CAPTURA Y GUARDA LOS DATOS DE LOS HUESPEDES void InConsumoXNumh(); //INSERTA CONSUMO DEL HUESPED X N§ HABITACION void InConsumoXCed(); //INSERTA CONSUMO DEL HUESPED X N§ CEDULA void Facturas(); //MUESTRA TODAS LAS FACTURAS void BusqXcedula(); //BUSQUEDA DE HUESPED X N§ CEDULA void BusqXhabitacion(); //BUSQUEDA DE HUESPED X N§ HABITACION void BusqXapellido(); //BUSQUEDA DE HUESPED X APELLIDO & NOMBRE void SalidaHuesped(); //DA SALIDA AL HUESPED Y LIBERA HABITACION void MostrarHusp(); //MUESTRA LISTA DE HUESPEDES ACTUALES Y SALIENTES void reset(); // RESETEA EL ARCHIVO HOTEL.DAT
 void main()
     int opcion;
     char op;
while(op != 27)
        op=getch();
switch (op)
         {
             case '1': Capturar();
            cin>>opcion;
if(opcion==1){InConsumoXCed();}
if(opcion==2){InConsumoXNumh();}
                              break;
             case '3': Facturas();
                              break;
            break;

case '4': clrscr();

cout<<"\n\n --- BUSQUEDA DE HUESP

cout<<"\n\n\t 1. N\u00a8 HABITACION";

cout<<"\n\t 2. APELLIDO - NOMBRE";

cout<<"\n\t 3. N\u00a8 CEDULA";

cout<<"\n\n\t DIGITE LA OPCION:";

cin>>oncion;
                                                        --- BUSQUEDA DE HUESPEDES ---";
                              cin>opcion;
if(opcion==1){BusqXhabitacion();}
if(opcion==2){BusqXapellido();}
if(opcion==3){BusqXcedula();}
             break;
case '5': MostrarHusp();
                              break;
             case '6': SalidaHuesped();
             break;
case '7': reset();
break;
             default : if(op == 27){exit(0);}
}
 void Capturar()
     int sw2;
     char res, res1;
    do{
  clrscr();
  cout<<"\nDIGITE EL N§ DE HABITACION: ";</pre>
     sw2=RevisaHab(NHab);
}while(sw2==false);
     ofstream Archivo;
```

```
Archivo.open(NombreArchivo, ios::ate);
if (!Archivo)
            cout << "Error en la apertura del archivo \a";</pre>
      e1se
                 Cliente.NoHabitacion=NHab;
cout<<"\nNombre: ";
gets(Cliente.nombre);
cout<<"Apellido: ";
gets(Cliente.apellido);
cout<<"Cedula: ";
gets(Cliente.cedula);
cout<<"Telefono: ";
gets(Cliente.telefono);
cout<<"Procedencia: ";
gets(Cliente.procedencia);
cout<<"Index of the content o
                   cin>>Cliente.Nodias;
Cliente.estado='H';
                  Cliente.consumo=0;
Cliente.valorT=(Cliente.valorH*Cliente.Nodias);
cout<<"\npesea Guardar Registro S/N";
                   res=getch();
if(res=='s' || res=='S')
                       Archivo.write((char *)&Cliente, sizeof(Cliente));
      Archivo.close();
      getch();
{
  int sw=true;
   fstream rd(NombreArchivo, ios::in|ios::out|ios::binary);
   do
          rd.read((char *)&Cliente, sizeof(Cliente));
          if(rd.eof())
         break;
if(NHab == Cliente.NoHabitacion)
                sw=false;
              cout<<"\n-----";
cout<<"\n--HABITACION OCUPADA--";
cout<<"\n-----";
getch();
break;</pre>
      }while(!rd.eof());
   rd.close();
return sw;
 /*****************************
 void Facturas()
      int sw,numReg=0;
fstream Archivo;
      clrscr();
      Archivo.open(NombreArchivo,ios::in|ios::binary); if (!Archivo)
            cout << "Error en la apertura del archivo \a"; getch();
      ė1se
            do
                  numReg++;
Archivo.read( (char *)&Cliente, sizeof(Cliente) );
if(Archivo.eof())
                       break;
                   cout<<resetiosflags(ios::left)<<setiosflags(ios::fixed | ios::showpoint);</pre>
```

```
: Habitacion Sencilla";}
: Habitacion de Lujo";}
     getch();
   }while(!Archivo.eof());
   Archivo.close();
 getch();
void SalidaHuesped()
 long Pconsumo;
 int numReg=0, Numh;
 clrscr();
 fstream Archivo;
 Archivo.open(NombreArchivo,ios::in|ios::out|ios::binary);
 if (!Archivo)
   cout << "Error en la apertura del archivo \a";</pre>
   getch();
 else
   cout<<"\n ---- SALIDA DE HUESPED ---- ";
cout<<"\n\n\tDIGITE N\ HABITACION: ";
    cin>>Numh;
    clrscr();
    do
      numReg++;
Archivo.read( (char *)&Cliente, sizeof(Cliente) );
if(Archivo.eof())
      clrscr();
cout<<"\n\n\n\tRegistro no encontrado...";</pre>
      if(Numh==Cliente.NoHabitacion)
      cout<<resetiosflags(ios::left)<<setiosflags(ios::fixed | ios::showpoint);
      Cliente.estado='N';
Archivo.seekp((numReg-1)*sizeof(Cliente));
Archivo.write((char *)&Cliente,sizeof(Cliente));
     }while(!Archivo.eof());
     Archivo.close();
```

```
void InConsumoxCed()
  char ced[10];
long Pconsumo;
int numReg=0;
  clrscr();
fstream Archivo;
  Archivo.open(NombreArchivo,ios::in|ios::out|ios::binary); if (!Archivo)
    cout << "Error en la apertura del archivo \a"; getch();
  else
     cout<<"\n ---- INGRESAR CONSUMO DE HUESPED ---- ";
cout<<"\n\n\tDigite N\s Cedula:";
gets(ced);</pre>
     clrscr();
     do
        numReg++;
Archivo.read( (char *)&Cliente, sizeof(Cliente) );
if(Archivo.eof())
        clrscr();
cout<<"\n\n\n\n\tRegistro no encontrado...";</pre>
        if(strcmp(ced,Cliente.cedula)==0)
        า
if(Cliente.estado=='N')
         cout<<"\n CLIENTE NO HOSPEDADO ";
cout<<"\n-----;
         break;
        }
else
         : "<<Cliente.aperrido,
: "<<Cliente.nombre;
: $ "<<Cliente.consumo;
: $ "<<Cliente.valorT;
------'n";
         cout<<resetiosflags(ios::left)<<setiosflags(ios::fixed | ios::showpoint);
cout<<"\n DIGITE EL CONSUMO : $ ";</pre>
         cin>>Pconsumo;
         Cliente.consumo=Cliente.consumo+Pconsumo;
         Cliente.valorT=Cliente.valorT+Pconsumo;
Archivo.seekp((numReg-1)*sizeof(Cliente));
Archivo.write((char *)&Cliente,sizeof(Cliente));
         break;
      }while(!Archivo.eof());
      Archivo.close();
   getch();
void InConsumoXNumh()
  long Pconsumo;
  int numReg=0, Numh;
  clrscr();
fstream Archivo;
  Archivo.open(NombreArchivo,ios::in|ios::out|ios::binary);
  {
    cout << "Error en la apertura del archivo \a";</pre>
    getch();
  é1se
        cin>>Numh;
        clrscr();
        do
          numReg++;
Archivo.read( (char *)&Cliente, sizeof(Cliente) );
if(Archivo.eof())
```

```
clrscr();
cout<<"\n\n\n\n\tRegistro no encontrado...";</pre>
               break;
              }
if(Numh==Cliente.NoHabitacion)
                cout<<"\n ---- INGRESAR CONSUMO DE HUESPED ---- ";
cout<<"\n N§ Habitacion : "<<Cliente.NoHabitacion;
cout<<"\n Apellido : "<<Cliente.apellido;
cout<<"\n Nombre : "<<Cliente.nombre;
cout<<"\n Valor Consumido : $ "<<Cliente.consumo;
cout<<"\n Valor Total : $ "<<Cliente.valorT;
cout<<"\n/-----\n";
cout<<restiosflags(ios:left)</pre>
                 cout<<resetiosflags(ios::left)<<setiosflags(ios::fixed | ios::showpoint);
cout<<"\n DIGITE EL CONSUMO: $ ";</pre>
                 cin>>Pconsumo;
                 Cliente.consumo=Cliente.consumo+Pconsumo;
                 Cliente.valorT=Cliente.valorT+Pconsumo;
Archivo.seekp((numReg-1)*sizeof(Cliente));
Archivo.write((char *)&Cliente,sizeof(Cliente));
                 break:
          }while(!Archivo.eof());
Archivo.close();
  getch();
 **********************
void BusqXapellido()
  char ape[30],nom[50];
  int numReg;
fstream Archivo;
  Archivo.open(NombreArchivo,ios::in|ios::out|ios::binary);
  if (!Archivo)
     cout << "Error en la apertura del archivo \a";</pre>
     getch();
  }
else
     numReg=0;
clrscr();
cout<<"\n/----- BUSQUEDA DE HUESPED -----/";
cout<<"\n\n\tDigite el Apellido: ";</pre>
     gets(ape);
cout<<"\n\tDigite el Nombre: ";</pre>
      gets(nom);
      clrscr();
      do
         Archivo..read( (char *)&Cliente, sizeof(Cliente) );
if(Archivo.eof())
          clrscr();
cout<<"\n\n\n\tRegistro no encontrado...";</pre>
          break;
         if((strcmp(ape,Cliente.apellido)==0)&&(strcmp(nom,Cliente.nombre)==0))
          if(Cliente.estado=='N')
              cout<<
                         \n--
             cout<< '\n CLIENTE NO HOSPEDADO ";
cout<<"\n-----";
             break;
           eİse
            cout<<"\n/---- HUESPED ENCONTRADO -----/\n";
cout<<"\n N§ Habitacion : "<<Cliente.NoHabitacion;
cout<<"\n Apellido : "<<Cliente.apellido;
cout<<"\n Nombre : "<<Cliente.nombre;
cout<<"\n/-----/\n";</pre>
            getch();
            cout<<resetiosflags(ios::left)<<setiosflags(ios::fixed | ios::showpoint);</pre>
            break;
          }
     }while(!Archivo.eof());
Archivo.close();
  getch();
void Busqxcedula()
```

```
char ced[10]:
   int numReg=0;
   clrscr();
   fstream Archivo;
Archivo.open(NombreArchivo,ios::in|ios::out|ios::binary);
if (!Archivo)
      cout << "Error en la apertura del archivo \a";</pre>
      getch();
   }
   é1se
      cout<<"\n/----- BUSQUEDA DE HUESPED -----/";
cout<<"\n\n\tDigite N§ Cedula: ";
gets(ced);
clrscr();</pre>
      do
      {
         numReg++;
Archivo.read( (char *)&Cliente, sizeof(Cliente) );
if(Archivo.eof())
           clrscr();
cout<<"\n\n\n\n\tRegistro no encontrado...";</pre>
           break;
         if(strcmp(ced,Cliente.cedula)==0)
            if(Cliente.estado=='N')
             COUT<<"\n CLIENTE NO HOSPEDADO ";
COUT<<"\n----"
             break;
           }
else
            {
    cout<<"\n/----- HUESPED ENCONTRADO -----/n";
    cout<<"\n N\s Habitacion : "<<Cliente.NoHabitacion;
    cout<<"\n Apellido : "<<Cliente.apellido;
    cout<<"\n Nombre : "<<Cliente.nombre;
    cout<<"\n Cedula : "<<Cliente.cedula;
    cout<<"\n N\sDias : "<<Cliente.Nodias;
    cout<<"\n Valor Habitacion : "<<Cliente.valorH;
    cout<<"\n Valor Consumo : $ "<<Cliente.consumo;
    cout<<"\n Valor Total : $ "<<Cliente.valorT;
    cout<<"\n/------/\n";
    getch():
             getch();
             cout<<resetiosflags(ios::left)<<setiosflags(ios::fixed | ios::showpoint);</pre>
             break;
      }while(!Archivo.eof());
      Archivo.close();
   getch();
void BusqXhabitacion()
   int Numh;
   int numRég;
   fstream Archivo;
  Archivo.open(NombreArchivo,ios::in|ios::out|ios::binary); if (!Archivo)
      cout << "Error en la apertura del archivo \a";</pre>
      getch();
   }
  else
   {
      numReg=0;
      clrscr();
cout<<"\n/----- BUSQUEDA DE HUESPED -----/
cout<<"\n\n\tDigite el N§ de habitaci¢n: ";</pre>
      cin>>Numh;
      clrscr();
      do
         Archivo.read( (char *)&Cliente, sizeof(Cliente) ); if(Archivo.eof())
           clrscr();
```

```
cout<<"\n\n\n\n\tRegistro no encontrado...";
break;</pre>
         if(Numh==Cliente.NoHabitacion)
        {
    Cout<<"\n/---- HUESPED ENCONTRADO -----/\n";
    Cout<<"\n N§ Habitacion : "<<Cliente.NoHabitacion;
    cout<<"\n Apellido : "<<Cliente.apellido;
    cout<<"\n Nombre : "<<Cliente.nombre;
    cout<<"\n Cedula : "<<Cliente.cedula;
    cout<<"\n N§Dias : "<<Cliente.Nodias;
    cout<<"\n Valor Habitacion : "<<Cliente.valorH;
    cout<<"\n Valor Consumo : $ "<<Cliente.valorH;
    cout<<"\n Valor Total : $ "<<Cliente.valorT;
    cout<<"\n/------/\n";
    getch();
         getch();
         cout<<restiosflags(ios::left)<<setiosflags(ios::fixed | ios::showpoint);</pre>
         break;
      }while(!Archivo.eof());
     Archivo.close();
  getch();
void MostrarHusp()
{
   int sw;
   fstream Archivo;
   clrscr():
   Archivo.open(NombreArchivo,ios::in|ios::binary);
      (!Archivo)
     cout << "Error en la apertura del archivo \a";</pre>
   else
dó
      {
        Archivo.read( (char *)&Cliente, sizeof(Cliente) );
if(Archivo.eof())
          break;
         }
         if(Cliente.NoHabitacion==0){cout<<setiosflags(ios::left)<<setw(9)<<"---";}
else{cout<<setiosflags(ios::left)<<setw(9)<<Cliente.NoHabitacion;}
cout<<setw(11)<<Cliente.apellido<<setprecision(2);</pre>
        cout<<setw(1)<cli>ente.apernuosetprecision(2);
cout<<setw(10)<cli>ente.cedula<<setprecision(2);
cout<<setw(10)<cli>ente.cedula<<setprecision(2);
cout<<setw(13)<cli>ente.procedencia<<setprecision(2);
cout<<setw(12)<cli>ente.telefono<<setprecision(2);
cout<<setw(9)<cli>ente.estado<<setprecision(2)</pre>
     Archivo.close();
   getch();
void reset()
  ofstream arch;
  arch.open ("HOTEL.DAT", ios::out);
arch.close();
  getch();
```

IMPRESIÓN DE PANTALLA DE RESULTADO

MENU

```
-- HOTEL CARLANCHIN --

1.- INGRESAR DATOS
2.- INGRESAR CONSUMO DEL HUESPED
3.- MOSTRAR FACTURAS
4.- BUSQUEDA DE HUESPEDES
5.- MOSTRAR LISTA DE HUESPEDES
6.- SALIDA DE HUESPEDES
7.- ELIMINAR REGISTROS
ESC.- SALIR
```

INGRESAR CONSUMO DEL HUESPED

```
---- INGRESAR CONSUMO DE HUESPED -----

Nº Habitacion : 101
Apellido : PEREZ
Nombre : CARLOS
Valor Consumido : $ 0
Valor Total : $ 400000

DIGITE EL CONSUMO: $ 550_
```

MOSTRAR FACTURAS

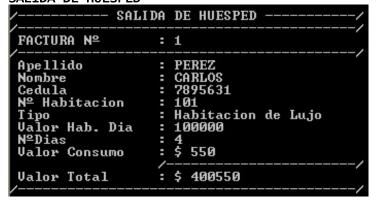
```
FACTURA №
                      : 2
Estado
Apellido
                      : H
                      : PETRO
: MARIA
: 98556542
: 201
Nombre
Cedula
Nº Habitacion
                      : Habitacion de Lujo
: 100000
Tipo
Valor Hab. Dia
NºDias
Valor Consumo
                        4
                          Ø
                      : $ 400000
Valor Total
 Estado:(H)Hospedado----(N)No Hospedado
```

BUSQUEDA DE HUESPED

```
/----- HUESPED ENCONTRADO -----/

Nº Habitacion : 105
Apellido : RUIZ
Nombre : SANDRA
Cedula : 1236595
NºDias : 5
Valor Habitacion : 100000
Valor Consumo : $ 15000
Valor Total : $ 515000
```

SALIDA DE HUESPED



LISTA DE HUESPEDES

1º Hab.	Apellido	Nombre	Cedula	Procedencia	Telefono	Estado
.01 :01 :02 .05	PEREZ	CARLOS	7895631	MEDELLIN	7826598	H
201	PETRO	MARIA	98556542	VALENCIA	785965	Н
202	TALEO	CARLOS	4789565	BOGOTA	22355	Н
LØ5	RUIZ	SANDRA	1236595	CALI	25865	Н
,						
Estado	: (H)Hosneda	(N)nhe	No Hospedad	/ n		
/						