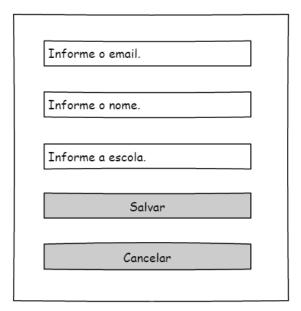
- 1.Requisitos
- 1.1.Entradas
- 1.1.1.Quem, quando, onde? podemos identificar quem joga, quando iniciou e terminou ou pausou e ainda qual o nível.
- 1.1.2.0 quê? quais os desafios e as respostas.
- 1.2.Saídas
- 1.2.1.Dimensão do tempo? um jogador que jogou um mesmo nível duas vezes, podemos mensurar se demorou mais ou menos;
- 1.2.2.Dimensão da assertividade? acertou mais ou menos;



Informe o email do aluno.

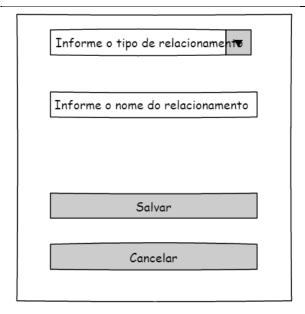
Informe o nome do aluno.

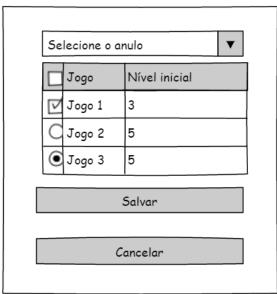
Informe a idade do aluno.

Salvar

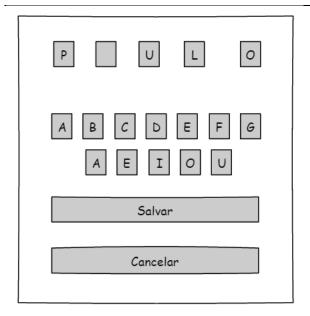
Cancelar

IFRS – Instituto Federal de Educação Tecnologias Assistivas Projeto <nome do projeto> Provocação de requisitos do projeto





IFRS – Instituto Federal de Educação Tecnologias Assistivas Projeto <nome do projeto> Provocação de requisitos do projeto



	Aluno	Exercício	Tentativas	Acertos	Duração	Data
Q	Aluno 1	Exercício 1	10	9	20	08/11/2019
0	Aluno 2	Exercício 3	15	14	15	22/12/2019
•	Aluno 3	Exercício 5	20	19	10	16/01/2020

Voltar