1.Requisitos

1.1.Entradas

1.1.1.Quem, quando, onde? podemos identificar quem joga, quando iniciou e terminou ou pausou e ainda qual o nível.

1.1.2.O quê? quais os desafios e as respostas.

1.2.Saídas

1.2.1.Dimensão do tempo? um jogador que jogou um mesmo nível duas vezes, podemos mensurar se demorou mais ou menos;

1.2.2.Dimensão da assertividade? acertou mais ou menos;

