

**INSTITUTO FEDERAL DO RIO GRANDE DO SUL
CAMPUS RESTINGA
CURSO DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS**

Projeto xTreme

ALONSO ALLEN
TIAGO RIBEIRO
FERNANDO RODRIGUES

PORTO ALEGRE
ABRIL/2019

1. Backlog.....	4
2. Casos de uso do módulo de acesso e segurança	7
Listar organização (manter organização)	7
Incluir organização (manter organização)	7
Alterar organização (manter organização)	8
Excluir organização (manter organização)	8
Listar usuários (manter usuários)	9
Incluir usuários (manter usuários)	9
Alterar usuários (manter usuários)	10
Excluir usuários (manter usuários)	11
Login de usuário	11
Alterar senha.....	12
Confirmar email.....	12
Consultas e relatórios do módulo de acesso e segurança	13
3. Casos de uso do módulo de itens.....	14
Listar categoria (manter categoria).....	14
Incluir categoria (manter categoria)	14
Alterar categoria (manter categoria).....	15
Excluir categoria (manter categoria)	15
Listar item (manter item).....	16
Incluir item (manter item).....	16
Alterar item (manter item).....	17
Excluir item (manter item)	17
Consultas e relatórios do módulo de itens	18
4. Casos de uso do módulo de vendas	19
Listar preço de item (manter preço de item).....	19
Incluir preço de item (manter preço de item)	19
Alterar preço de item (manter preço de item).....	20
Excluir preço de item (manter preço de item)	20
Consultas e relatórios do módulo de vendas	21
5. Casos de uso do módulo de loja de transmissão.....	22
Incluir usuários (manter usuários)	22
Alterar usuários (manter usuários)	22
Excluir usuários (manter usuários)	23
Exibir vitrine de transmissão	23
Seguir.....	25
Exibir notificações.....	25
Assinar/inscrever-se.....	26
Doar	26
Denunciar.....	27
Visualizar/comunicar-se via chat.....	27
Consultas e relatórios do módulo de loja de transmissão.....	28
6. Casos de uso do módulo de pagamento (billing)	29
Listar pagamento (manter pagamento)	29
Incluir pagamento(manter pagamento).....	29
Alterar pagamento (manter pagamento)	30

Excluir pagamento (manter pagamento).....	30
Consultas e relatórios do módulo de pagamento	31
7. Casos de teste	32
8. Histórias de usuário	33
US1 – Pesquisar/ Listar usuários	33
US2 – Incluir Usuário	34
US3 – Excluir usuários	35
US4 – Alterar usuário	37
US5 – Login	38
US6 – Incluir usuário (cadastro de anônimo).....	39
US7 - Vitrine de transmissões	41
US8 – Seguir Transmissor	42
US9 – Exibir notificações.....	43
US10 – Assinar/Inscrever-se	44
US11 – Doar	45
US12 – Chat das transmissões.....	46
US13 – Denunciar	47
9. Protótipo de telas	49
10. Diagramas de caso de uso.....	57
11. Diagramas de atividade	58
12. Diagrama de entidades e relacionamentos.....	62
13. Diagramas de classe.....	62
14. Diagramas de sequência	62
15. Diagrama de rastreabilidade	62
16. Diagrama de implantação	62
17. Requisitos não funcionais.....	63
18. Lista de imagens	64
19. Anexos.....	65

1. Backlog

ID	NOME	IMPORTÂNCIA	CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	NOTAS
1.0	Módulo de retaguarda (BackOffice)			
1.1	Módulo de segurança e acesso			
1.1.1	Manutenção de usuários (CRUD)	Essencial	- Permitir a pesquisa, listagem, inclusão, alteração e exclusão de usuários;	
1.1.2	Login de usuário	Essencial	- Permitir a autenticação do usuário;	
1.1.3	Alterar senha	Essencial	- Permitir a alteração de senha do usuário informando a senha atual caso o usuário não a tenha esquecido; - Permitir a alteração de senha do usuário caso o usuário a tenha esquecido, enviando mensagem para email cadastrado contendo um link de recuperação;	
1.1.4	Confirmação por email	Essencial	- Permitir a confirmação do cadastro do usuário enviando uma mensagem para o email cadastrado contendo um link de confirmação;	
1.1.5	Manutenção de organizações	Essencial	- Permitir a pesquisa, listagem, inclusão, alteração e exclusão de organizações;	
1.1.5	Consultas e relatórios (usuário/gerenciais)	Útil	- Quantidade de usuários ativos no momento ; - Quantidade de usuários assistindo a transmissão;	
1.2	Módulo de itens			
1.2.1	Manutenção de categorias (CRUD)	Essencial	- Permitir a pesquisa, listagem, inclusão, alteração e exclusão de categorias;	
1.2.2	Manutenção de itens (CRUD)	Essencial	- Permitir a pesquisa, listagem, inclusão, alteração e exclusão de itens (transmissões ao vivo e gravações);	
1.2.3	Consultas e relatórios (usuário/gerenciais)	Essencial	- Dados da transmissão (usuário transmissor); - Feedback da transmissão(usuário administrador); - Pagamentos realizados na plataforma;	
1.3	Módulo de vendas			
1.3.1	Manutenção de preços de itens	Essencial	- Permitir a definição de valores dos itens;	
1.1.5	Consultas e relatórios (usuário/gerenciais)	Útil	- Lista de preços; - Pagamentos realizados;	

2.0	Módulo B2C (Streaming hub/Broad cast) Usuário			
2.1	Módulo de segurança e acesso	Essencial		
2.1.1	Manutenção de usuários (CRUD)	Essencial	- Permitir a pesquisa, listagem, inclusão, alteração e exclusão de usuários;	
	Login de usuário	Essencial	- Permitir a autenticação do usuário;	
2.1.2	Alterar senha	Essencial	- Permitir a alteração de senha do usuário informando a senha atual caso o usuário não a tenha esquecido; - Permitir a alteração de senha do usuário caso o usuário a tenha esquecido, enviando mensagem para email cadastrado contendo um link de recuperação;	
2.1.3	Confirmação por email	Essencial	- Permitir a confirmação do cadastro do usuário enviando uma mensagem para o email cadastrado contendo um link de confirmação;	
2.1.4	Consultas e relatórios (usuário/gerenciais)	Útil	- Quantidade de usuários ativos no momento ; - Quantidade de usuários assistindo a transmissão;	
2.2	Módulo loja			
2.2.1	Vitrine de transmissões	Essencial	- Permitir a pesquisa , listagem e visualização dos itens (transmissõesao vivo) do catálogo, desejados no instante do cadastro ou sugeridas conforme algoritmo baseado na atividade do usuário;	
2.2.2	Seguir	Essencial	- Permite seguir um usuário transmissor;	
2.2.3	Noificações	Útil	- Permite visualizar as notificações da plataforma, do usuário transmissor ou de outros usuários destinadas ao usuário em questão;	
2.2.4	Vídeos (playback)	Útil	- Permitir a pesquisa, listagem e visualização dos itens (transmissõesao gravadas) do catálogo, desejados no instante do cadastro ou sugeridas conforme algoritmo baseado na atividade do usuário;	
2.2.5	Assinaturas/Inscrever-se	Essencial	- Permitir a assinatura/inscrição do usuário para que tenha acesso a itens convenientes da plataforma (visualizar o chat apenas de usuários assinantes, obter e utilizar braçôes/broches exclusivos);	
2.2.6	Doações	Essencial	- Permitir a doação em moeda para outro usuário da plataforma;	
2.2.7	Denúncias	Essencial	- Permitir a denúncia de item/transmissão;	

2.2.7	Consultas e relatórios (usuário/gerenciais)	Útil	- Quantidade de usuários ativos no momento ; - Quantidade de usuários assistindo a transmissão;	
2.3	Módulo de pagamento (billing)			
2.3.1	Manutenção de pagamentos	Essencial	- Permitir o pagamento de conveniências disponibilizadas na plataforma;	
2.3.2	Consultas e relatórios (usuário/gerenciais)	Útil	- Pagamentos realizados;	
2.4	Chat			
2.4.1	Chat ao vivo	Essencial	- Permitir a comunicação entre os usuários da plataforma;	
2.4.2	Chat histórico	Agradável	- Permitir a consulta aos chats ocorridos na plataforma;	
2.4.3	Visualizar chat	Essencial	- Permitir a visualização dos chats que ocorrem entre os usuários;	

2. Casos de uso do módulo de acesso e segurança

Listar organização (manter organização)

Resumo	Permitir a pesquisa e listagem de organizações;
Atores	Administrado;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema;
Pós-condições	Lista de organizações sendo apresentada;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) ator poderá incluir 3) ator poderá alterar; 4) ator poderá excluir; 5) ator confirma a pesquisa; 6) o ator informa os dados da tela; 7) sistema pesquisa na base de dados utilizando os dados informados como critério de pesquisa e lista os registros;
Fluxo alternativo/excessão	
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	
Protótipo	Ilustração 1 – UC Organização(listar)

Incluir organização (manter organização)

Resumo	Permitir a inclusão de uma nova organização;
Atores	Administrador;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema;
Pós-condições	Uma nova organização na base de dados do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) ator poderá desistir da operação; 3) ator informa os dados e confirma a operação; 4) sistema valida os dados informados, adiciona uma nova organização na base de dados e informa o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/excessão	E4.1) o sistema não valida os dados informados, informa os dados inválidos através de mensagem e aguarda o ator corrigir os dados ou desistir da operação;

Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	
Protótipo	Ilustração 2 – UC Organização (incluir/alterar)

Alterar organização (manter organização)

Resumo	Permitir a alteração de uma organização já existente;
Atores	Administrador;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Organização selecionada no caso de uso listar respectivo;
Pós-condições	Os dados da organização alterados na base de dados do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) sistema busca os dados da entidade selecionada e apresenta na tela; 3) ator poderá desistir da operação; 4) ator informa os novos dados e confirma a operação; 5) sistema valida os dados informados, altera os dados da organização desejada na base de dados e informa o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/excessão	E5.1) o sistema não valida os dados informados, informa os dados inválidos através de mensagem e aguarda o ator corrigir os dados ou desistir da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	
Protótipos	Ilustração 2 – UC Organização (incluir/alterar)

Excluir organização (manter organização)

Resumo	Permitir a exclusão de uma organização já existente;
Atores	Administrador;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Organização selecionada no caso de uso listar respectivo;
Pós-condições	Os dados da organização excluídos na base de dados do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso;

	2) sistema busca os dados da organização e solicita confirmação; 3) ator poderá desistir da operação; 4) ator confirma a operação; 5) sistema exclui os dados da organização selecionada e informa o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/excessão	E5.1) o sistema não exclui os dados da organização devido a alguma regra de negócio, informa o motivo pelo fracasso da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	
Protótipo	Ilustração 1 – UC Organização(listar)

Listar usuários (manter usuários)

Resumo	Permitir a pesquisa e listagem de usuários;
Atores	Administrador;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema;
Pós-condições	Lista de usuários sendo apresentada;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) ator poderá incluir 3) ator poderá alterar; 4) ator poderá excluir; 5) ator confirma a pesquisa; 6) o ator informa os dados da tela; 7) sistema pesquisa na base de dados utilizando os dados informados como critério de pesquisa e lista os registros;
Fluxo alternativo/excessão	
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	
Protótipo	Ilustração 5 – UC Usuário (listar)

Incluir usuários (manter usuários)

Resumo	Permitir a inclusão de um novo usuário;
Atores	Administrador;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema;
Pós-condições	Um novo usuário/inativo na base de dados do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019

Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) ator poderá desistir da operação; 3) ator informa os dados e confirma a operação; 4) sistema valida os dados informados, adiciona um novo usuário na base de dados, envia uma mensagem de confirmação para o email do usuário incluído e informa o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/excessão	E4.1) o sistema não valida os dados informados, informa os dados inválidos através de mensagem e aguarda o ator corrigir os dados ou desistir da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	- Usuário inativo é aquele onde (usuario.dataAtivacao IGUAL nao informado); - Permitir no máximo 3 a 20 caracteres no nome do usuário (usuario.nome); - Permitir entre 5 e 15 caracteres na senha do usuário (usuario.senha);
Observações	-A inclusão do usuário será finalizada e seu acesso garantido apenas quando a conta for confirmada através do link de confirmação enviado para o email;
Protótipo	Ilustração 6 – UC Usuário (incluir/alterar) Ilustração 7 – Leitura e-mail enviado

Alterar usuários (manter usuários)

Resumo	Permitir a alteração de um usuário já existente;
Atores	Administrador;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Usuário selecionado no caso de uso listar respectivo;
Pós-condições	Os dados do usuário alterados na base de dados do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) sistema busca os dados da entidade selecionada e apresenta na tela; 3) ator poderá desistir da operação; 4) ator informa os novos dados e confirma a operação; 5) sistema valida os dados informados, altera os dados do usuário desejado na base de dados e informa o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/excessão	E5.1) o sistema não valida os dados informados, informa os dados inválidos através de mensagem e aguarda o ator corrigir os dados ou desistir da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	

Protótipo	Ilustração 6 – UC Usuário (incluir/alterar)
-----------	---

Excluir usuários (manter usuários)

Resumo	Permitir a exclusão de um usuário já existente;
Atores	Administrador;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Usuário selecionado no caso de uso listar respectivo;
Pós-condições	Os dados do usuário excluídos na base de dados do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) sistema busca os dados do usuário e solicita confirmação; 3) ator poderá desistir da operação; 4) ator confirma a operação; 5) sistema exclui os dados do usuário selecionado e informa o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/excessão	E5.1) o sistema não exclui os dados do usuário devido a alguma regra de negócio, informa o motivo pelo fracasso da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	
Protótipos	Ilustração 5 – UC Usuário (listar)

Login de usuário

Resumo	Permitir a autenticação de um usuário no sistema;
Atores	Todos;
Pré-condições	
Pós-condições	Um usuário autenticado e identificado tendo acesso ao sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) o ator poderá solicitar uma nova senha por ter esquecido a senha atual; 3) ator poderá desistir da operação; 4) ator informa os dados e confirma a operação; 5) sistema valida os dados informados e permite o acesso do usuário ao sistema;
Fluxo alternativo/excessão	A2.1) o sistema valida os dados e envia uma mensagem

	para o email informado contendo um link para a inicialização da senha; A.2.2) fim; E4.1) o sistema não valida os dados informados, informa os dados inválidos através de mensagem e aguarda o ator corrigir os dados ou desistir da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	1) o ator terá 3 tentativas para obter a autenticação do sistema, após a terceira tentativa o usuário anônimo deverá ser informado que a respectiva conta foi bloqueada e uma mensagem informando ocorrido também será enviada para todos os meios de comunicação com o usuário possíveis (email, telefone, ...);
Observações	
Protótipo	Ilustração 8 – Protótipo de tela Usuário (login)

Alterar senha

Resumo	Permitir a alteração da senha um usuário no sistema;
Atores	Todos;
Pré-condições	
Pós-condições	Senha do usuário alterada na base de dados do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) ator poderá desistir da operação; 3) ator informa os dados e confirma a operação; 4) sistema valida os dados informados e altera a senha do usuário na base de dados do sistema;
Fluxo alternativo/excessão	E5.1) o sistema não valida os dados informados, informa os dados inválidos através de mensagem e aguarda o ator corrigir os dados ou desistir da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	1) o ator terá 3 tentativas para obter a autenticação do sistema, após a terceira tentativa o usuário anônimo deverá ser informado que a respectiva conta foi bloqueada e uma mensagem informando ocorrido também será enviada para todos os meios de comunicação com o usuário possíveis (email, telefone, ...);
Observações	
Protótipo	Ilustração 9 – Protótipo de tela Usuário (alterar senha)

Confirmar email

Resumo	Permitir a confirmação de um novo usuário do sistema;
--------	---

Atores	Todos;
Pré-condições	
Pós-condições	Uma novo usuário confirmado/ativo na base de dados do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) ator recebe email contendo a mensagem que solicita a confirmação do cadastro através da seleção de um link localizado na mensagem; 2) ator seleciona o link; 3) o sistema abre o token do link, extrai os dados do usuário a ser confirmado, localiza o usuário na base de dados e o ativa informando o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/excessão	E4.1) o sistema não valida os dados informados, informa os dados inválidos através de mensagem e aguarda o ator corrigir os dados ou desistir da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	A inclusão do usuário será finalizada e seu acesso garantido apenas quando a conta for confirmada através do link de confirmação enviado para o email;

Consultas e relatórios do módulo de acesso e segurança

3. Casos de uso do módulo de itens

Listar categoria (manter categoria)

Resumo	Permitir a pesquisa e listagem de categorias;
Atores	Expectador, Administrador e Transmissor;
Pré-condições	Ator logado no Sistema;
Pós-condições	Lista de categoriassendo apresentada;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) ator confirma a pesquisa; 3) o ator informa os dados da tela; 4) sistema pesquisa na base de dados utilizando os dados informados como critério de pesquisa e lista os registros;
Fluxo alternativo/excessão	E4.1) o sistema não valida os dados informados, informa os dados inválidos através de mensagem e aguarda o ator corrigir os dados ou desistir da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	

Incluir categoria (manter categoria)

Resumo	Permitir a inclusão de categorias;
Atores	Administrador;
Pré-condições	Ator logado no Sistema;
Pós-condições	Uma nova categoria na base de dados do Sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) ator poderá incluir 3) ator poderá alterar; 4) ator poderá excluir; 5) ator confirma a pesquisa; 6) o ator informa os dados da tela; 7) sistema pesquisa na base de dados utilizando os dados informados como critério de pesquisa e lista os registros;
Fluxo alternativo/excessão	
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	

Alterar categoria (manter categoria)

Resumo	Permitir a alteração de uma categoria já existente;
Atores	Administrador;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Categoria selecionada no caso de uso listar respectivo;
Pós-condições	Os dados da Categoria alterados na base de dados do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) sistema busca os dados da entidade selecionada e apresenta na tela; 3) ator poderá desistir da operação; 4) ator informa os novos dados e confirma a operação; 5) sistema valida os dados informados, altera os dados da Categoria desejada na base de dados e informa o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/excessão	E5.1) o sistema não valida os dados informados, informa os dados inválidos através de mensagem e aguarda o ator corrigir os dados ou desistir da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	

Excluir categoria (manter categoria)

Resumo	Permitir a exclusão de uma Categoria já existente;
Atores	Administrador;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Categoria selecionada no caso de uso listar respectivo;
Pós-condições	Os dados da Categoria excluídas na base de dados do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) Sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) Sistema busca os dados da entidade selecionada e apresenta na tela; 3) Ator poderá desistir da operação; 4) Ator informa os novos dados e confirma a operação; 5) Sistema valida os dados informados, exclui os dados da Categoria desejada na base de dados e informa o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/excessão	E5.1) o sistema não valida os dados informados,

	informa os dados inválidos através de mensagem e aguarda o ator corrigir os dados ou desistir da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	

Listar item (manter item)

Resumo	Permitir a pesquisa e listagem de itens;
Atores	Expectador, Administrador e Transmissor;
Pré-condições	Ator logado no Sistema;
Pós-condições	Lista de itens sendo apresentada;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) Sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) Ator confirma a pesquisa; 3) Oator informa os dados da tela; 4) Sistema pesquisa na base de dados utilizando os dados informados como critério de pesquisa e lista os registros;
Fluxo alternativo/excessão	E4.1) o sistema não valida os dados informados, informa os dados inválidos através de mensagem e aguarda o ator corrigir os dados ou desistir da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	

Incluir item (manter item)

Resumo	Permitir inclusão de itens;
Atores	Transmissor e Administrador;
Pré-condições	Ator logado no Sistema;
Pós-condições	Inclusão de itens na base de dados do Sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) ator confirma a pesquisa; 3) o ator informa os dados da tela; 4) sistema pesquisa na base de dados utilizando os dados informados como critério de pesquisa e lista os registros;
Fluxo alternativo/excessão	E4.1) o sistema não valida os dados informados, informa os dados inválidos através de mensagem e aguarda o ator corrigir os dados ou desistir da operação;

Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	

Alterar item (manter item)

Resumo	Permitir a alteração de um item já existente;
Atores	Transmissor e Administrador;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Item selecionado no caso de uso listar respectivo;
Pós-condições	Os dados do Item alterados na base de dados do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) sistema busca os dados da entidade selecionada e apresenta na tela; 3) ator poderá desistir da operação; 4) ator informa os novos dados e confirma a operação; 5) sistema valida os dados informados, altera os dados do Item desejado na base de dados e informa o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/exceção	E5.1) o sistema não valida os dados informados, informa os dados inválidos através de mensagem e aguarda o ator corrigir os dados ou desistir da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	

Excluir item (manter item)

Resumo	Permitir a exclusão de um Item existente;
Atores	Administrador e Transmissor;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Usuário selecionado no caso de uso listar respectivo;
Pós-condições	Os dados do Item excluídos na base de dados do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) sistema busca os dados do item e solicita confirmação; 3) ator poderá desistir da operação; 4) ator confirma a operação; 5) sistema exclui os dados do item selecionado e informa o sucesso da operação;

Fluxo alternativo/excessão	E5.1) o sistema não exclui os dados do usuário devido a alguma regra de negócio, informa o motivo pelo fracasso da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	

Consultas e relatórios do módulo de itens

4. Casos de uso do módulo de vendas

Listar preço de item (manter preço de item)

Resumo	Permitir a pesquisa e listagem de preços de itens;
Atores	Expectador, Administrador e Transmissor;
Pré-condições	Acesso a Internet;
Pós-condições	Lista de preços de itens apresentada;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) Sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) Ator confirma a pesquisa; 3) Oator informa os dados da tela; 4) Sistema pesquisa na base de dados utilizando os dados informados como critério de pesquisa e lista os registros;
Fluxo alternativo/excessão	E4.1) o sistema não valida os dados informados, informa os dados inválidos através de mensagem e aguarda o ator corrigir os dados ou desistir da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	

Incluir preço de item (manter preço de item)

Resumo	Permitir a inclusão de preços de itens;
Atores	Administrador;
Pré-condições	Ator logado no sistema;
Pós-condições	Inclusão de preço de item na base de dados do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) Sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) Ator confirma a pesquisa; 3) Oator informa os dados da tela; 4) Sistema pesquisa na base de dados utilizando os dados informados como critério de pesquisa e lista os registros; 5) Sistema valida os dados informados, inclui os dados do item desejado na base de dados e informa o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/excessão	E4.1) o sistema não valida os dados informados, informa os dados inválidos através de mensagem e aguarda o ator corrigir os dados ou desistir da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	

Observações	
-------------	--

Alterar preço de item (manter preço de item)

Resumo	Permitir a alteração de preço de item já existente;
Atores	Administrador;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Preço de item selecionado no caso de uso listar respectivo;
Pós-condições	Os dados do preço de item alterados na base de dados do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) sistema busca os dados da entidade selecionada e apresenta na tela; 3) ator poderá desistir da operação; 4) ator informa os novos dados e confirma a operação; 5) sistema valida os dados informados, altera os dados do preço do item desejado na base de dados e informa o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/excessão	E5.1) o sistema não valida os dados informados, informa os dados inválidos através de mensagem e aguarda o ator corrigir os dados ou desistir da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	
Protótipo	Ilustração 13 – Protótipo de tela Preço de item (incluir/alterar)

Excluir preço de item (manter preço de item)

Resumo	Permitir a exclusão de um preço de item já existente;
Atores	Administrador;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Preço de item selecionado no caso de uso listar respectivo;
Pós-condições	Os dados do preço do item excluídos na base de dados do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) sistema busca os dados do preço de item e solicita confirmação; 3) ator poderá desistir da operação;

	4) ator confirma a operação; 5) sistema exclui os dados do preço de item selecionado e informa o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/excessão	E5.1) o sistema não exclui os dados do preço de item devido a alguma regra de negócio, informa o motivo pelo fracasso da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	
Protótipos	Ilustração 13 – Protótipo de tela Preço de item (incluir/alterar)

Consultas e relatórios do módulo de vendas

5. Casos de uso do módulo de loja de transmissão

Incluir usuários (manter usuários)

Resumo	Permitir a inclusão de um novo usuário;
Atores	Anônimo;
Pré-condições	
Pós-condições	Um novo usuário/inativo na base de dados do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) ator poderá desistir da operação; 3) ator informa os dados e confirma a operação; 4) sistema valida os dados informados, adiciona um novo usuário na base de dados, envia uma mensagem de confirmação para o email do usuário incluído e informa o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/excessão	E4.1) o sistema não valida os dados informados, informa os dados inválidos através de mensagem e aguarda o ator corrigir os dados ou desistir da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	- Usuário inativo é aquele onde (usuario.dataAtivacao IGUAL nao informado); - Permitir no máximo 3 a 20 caracteres no nome do usuário (usuario.nome); - Permitir entre 5 e 15 caracteres na senha do usuário (usuario.senha);
Observações	-A inclusão do usuário será finalizada e seu acesso garantido apenas quando a conta for confirmada através do link de confirmação enviado para o email;
Protótipo	Ilustração 6 – UC Usuário (incluir/alterar)

Alterar usuários (manter usuários)

Resumo	Permitir a alteração de um usuário já existente;
Atores	Transmissor, expectador;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Usuário autenticado no caso de uso de login do usuário;
Pós-condições	Os dados do usuário alterados na base de dados do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) sistema busca os dados do usuário autenticado e apresenta na tela;

	3) ator poderá desistir da operação; 4) ator informa os novos dados e confirma a operação; 5) sistema valida os dados informados, altera os dados do usuário desejado na base de dados e informa o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/excessão	E5.1) o sistema não valida os dados informados, informa os dados inválidos através de mensagem e aguarda o ator corrigir os dados ou desistir da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	
Protótipo	Ilustração 6 – UC Usuário (incluir/alterar)

Excluir usuários (manter usuários)

Resumo	Permitir a exclusão de um usuário já existente;
Atores	Administrador; exceptador;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Usuário selecionado no caso de uso listar respectivo;
Pós-condições	Os dados do usuário excluídos na base de dados do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) sistema busca os dados do usuário e solicita confirmação; 3) ator poderá desistir da operação; 4) ator confirma a operação; 5) sistema exclui os dados do usuário selecionado e informa o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/excessão	E5.1) o sistema não exclui os dados do usuário devido a alguma regra de negócio, informa o motivo pelo fracasso da operação;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	
Protótipos	Ilustração 5 – UC Usuário (listar)

Exibir vitrine de transmissão

Resumo	Permitir a pesquisa e visualização de itens (transmissão ao vivo/gravações) publicadas;;
Atores	Todos;
Pré-condições	-
Pós-condições	Os itens (transmissões ao vivo/gravações) sendo

	apresentadas pelo sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) o sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) o sistema busca os canais populares na base de dados do sistema e lista na seção Canais Populares; 3) o sistema busca as publicidades disponíveis na base de dados do sistema e apresenta na seção Banner de Publicidade; 4) o sistema pesquisa as categorias e lista no combo de Categorias; 5) o sistema pesquisa as categorias para sugerir e lista as categorias sugeridas , na forma de ícones grandes, segundo algoritmo de sugestão baseado nas próprias ações do ator coletadas anteriormente; 6) o ator poderá visualizar os itens (transmissões ao vivo/gravações) de cada categoria desejada, selecionando o ícone grande que a representa; 7) o ator poderá visualizar o detalhe do item da categoria desejada;
Fluxo alternativo/excessão	A6.1) o sistema pesquisa e lista os itens da categoria desejada, na forma de ícones grandes; A7.1) o sistema pesquisa e apresenta o detalhe (nome, categoria, quantidade de expectadores, idioma, equipe, etc) do item desejado; A.7.2) o ator poderá visualizar notificações do sistema; A.7.3) o ator poderá doar valores ao transmissor do item selecionado; A.7.4) o ator poderá denunciar o item apresentado; A.7.5) o ator poderá seguir o transmissor do item apresentado; A.7.6) o ator poderá assinar o canal da transmissão; A.7.7) o ator poderá visualizar/comunicar-se através do chat com outros expectadores;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	- Canais populares: Lista dos transmissores mais assistidos nos últimos 4 meses em ordem decrescente de quantidade de expectadores; - Publicidades disponíveis: as publicidades que ainda não foram apresentadas pelo sistema; - Categorias sugeridas: categorias mais visitadas pelo ator nos últimos 4 meses utilizando a técnica de pageviews;
Observações	

Seguir

Resumo	Permitir que o ator siga um ou mais transmissores com o objetivo de habilitar algumas funcionalidades como: prioridade maior em uma ordenação lista de categorias, lista de transmissões ou notificações oriundas deste transmissor;
Atores	Administrador; expectador; transmissor;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Selecionar item na vitrine de transmissão;
Pós-condições	-As categorias do seguido listadas com prioridade de ordenação superior; -Os itens (transmissões ao vivo/gravações) do seguido sendo listados com prioridade de ordenação superior; -As notificações do seguido sendo listadas com prioridade de ordenação superior;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) o sistema obtém o transmissor do item sendo detalhado e salva na base de dados como transmissor a ser seguido;
Fluxo alternativo/excessão	
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	
Protótipo	Ilustração 15 – Protótipo de tela Item/transmissão (exibir detalhe)

Exibir notificações

Resumo	Permitir que o ator visualize notificações do sistema e dos transmissores selecionados no caso de uso: Seguir
Atores	Administrador; expectador; transmissor;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Selecionar item na vitrine de transmissão;
Pós-condições	-As categorias do seguido listadas com prioridade de ordenação superior; -Os itens (transmissões ao vivo/gravações) do seguido sendo listados com prioridade de ordenação superior; -As notificações do seguido sendo listadas com prioridade de ordenação superior;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) o sistema obtém o transmissor do item sendo detalhado e salva na base de dados como transmissor a ser seguido;
Fluxo alternativo/excessão	

Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	Seguir
Protótipo	Ilustração 15 – Protótipo de tela Item/transmissão (exibir detalhe)

Assinar/inscrever-se

Resumo	Permitir ao ator fazer uma assinatura de expectador com o objetivo de obter acesso à conveniências disponibilizadas para assinantes;
Atores	Expectador;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema;
Pós-condições	Ator passando a ser considerado assinante/inscrito na aplicação e passando a ter acesso a conveniências exclusivas para assinantes;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) o sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) o ator informa os dados da tela; 3) o ator realiza o pagamento da assinatura/inscrição; 4) o sistema salva na base de dados o ator como novo assinante/inscrito e informa através de mensagem o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/excessão	
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	Depende do caso de uso Incluir pagamento(manter pagamento)
Observações	Conveniências = bótons, categorias e transmissores exclusivos para assinantes, etc.
Protótipo	

Doar

Resumo	Permitir ao ator fazer uma doação de valores ao transmissor e ter acesso à conveniências exclusivas para doadores;
Atores	Expectador; transmissor;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema;
Pós-condições	Ator passando a ser considerado doador de transmissor e passando a ter acesso a conveniências exclusivas para doadores;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019

Fluxo principal	1) o sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) o ator informa os dados da tela; 3) o ator realiza o pagamento da doação; 4) o sistema salva na base de dados o ator como novo doador e informa através de mensagem o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/excessão	
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	Depende do caso de uso Incluir pagamento(manter pagamento)
Observações	Conveniências = bótons, categorias e transmissores exclusivos para doadores, etc.
Protótipo	

Denunciar

Resumo	Permitir ao ator fazer uma denúncia do ítem (transmissão ao vivo/gravação) para que o mesmo possa ser retirado do catálogo após avaliação de um moderador do sistema.
Atores	Expectador; transmissor;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema;
Pós-condições	Item sendo listado como denunciado ao moderador do sistema;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) o sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) o ator informa os dados da tela; 3) o sistema salva na base de dados o item como novo item denunciado e informa através de mensagem o sucesso da operação;
Fluxo alternativo/excessão	
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	
Protótipo	Ilustração 15 – Protótipo de tela Item/transmissão (exibir detalhe)

Visualizar/comunicar-se via chat

Resumo	Permitir ao ator visualizar/comunicar-se com os demais expectadores da aplicação;
Atores	Expectador; transmissor;
Pré-condições	
Pós-condições	Ator podendo visualizar/comunicar-se com outros expectadores do sistema;
Autor	Alonso Allen

	Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) o sistema possibilita a visualização das mensagens trocadas entre usuários do sistema; 2) o ator poderá se comunicar via chat;
Fluxo alternativo/excessão	A2.1) o sistema apresenta a tela do caso de uso; A2.2) o ator informa os dados da tela e confirma; A2.3) o sistema transmite os dados da tela aos demais usuários do sistema;
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	O ator poderá comunicar-se via chat se for assinante/inscrito na aplicação;
Protótipo	Ilustração 15 – Protótipo de tela Item/transmissão (exibir detalhe)

Consultas e relatórios do módulo de loja de transmissão

6. Casos de uso do módulo de pagamento (billing)

Listar pagamento (manter pagamento)

Resumo	Permitir a pesquisa e listagem de pagamentos;
Atores	Usuário;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema;
Pós-condições	Lista de pagamentos apresentada;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	<ul style="list-style-type: none">• sistema apresenta a tela do caso de uso;• ator poderá incluir método de pagamento;• ator poderá alterar método de pagamento;• ator poderá excluir método de pagamento;• ator confirma a pesquisa;• o ator informa os dados da tela;• sistema pesquisa na base de dados utilizando os dados informados como critério de pesquisa e lista os registros;
Fluxo alternativo/excessão	
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	
Observações	
Protótipo	

Incluir pagamento (manter pagamento)

Resumo	Permitir a pesquisa e listagem de pagamentos;
Atores	Usuário;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema;
Pós-condições	Lista de pagamentos apresentada;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	<ul style="list-style-type: none">• sistema apresenta a tela do caso de uso;• ator poderá incluir• ator poderá alterar;• ator poderá excluir;• ator confirma a pesquisa;• o ator informa os dados da tela;• sistema pesquisa na base de dados utilizando os dados informados como critério de pesquisa e lista os registros;
Fluxo alternativo/excessão	
Requisitos não funcionais	

Regras de negócio	
Observações	
Protótipo	

Alterar pagamento (manter pagamento)

Resumo	Permitir a alteração do método de pagamento;
Atores	Usuário;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema;
Pós-condições	Alteração do método de pagamento;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) ator poderá alterar o método de pagamento; 3) ator confirma a alteração; 4) o ator informa os dados da tela; 5) sistema altera o novo método de pagamento e registra na base de dados utilizando os dados informados;
Fluxo alternativo/exceção	5.1) Dados informados não validados pelo sistema ou informados incompletos. Sistema informa dados que não foram validados e solicita a revisão do campo incorreto.
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	Os métodos de pagamento são através de cartão de crédito (nacional / internacional) e via Pay Pal.
Observações	
Protótipo	

Excluir pagamento (manter pagamento)

Resumo	Permitir a exclusão do método de pagamento;
Atores	Usuário;
Pré-condições	Ator autenticado no sistema;
Pós-condições	Exclusão do método de pagamento;
Autor	Alonso Allen Tiago Ribeiro Fernando Rodrigues
Data	sábado, 20 de abril de 2019
Fluxo principal	1) sistema apresenta a tela do caso de uso; 2) ator poderá excluir o método de pagamento; 3) ator seleciona método de pagamento que deseja excluir 4) ator confirma a exclusão; 5) o ator informa os dados da tela; 6) sistema exclui o método de pagamento e registra

	base de dados;
Fluxo alternativo/excessão	
Requisitos não funcionais	
Regras de negócio	Para acessar o período de avaliação/degustação da ferramenta, o usuário deverá, obrigatoriamente, cadastrar uma forma de pagamento.
Observações	
Protótipo	

Consultas e relatórios do módulo de pagamento

7. Casos de teste

8. Histórias de usuário

<i>US1 – Pesquisar/ Listar usuários</i>				
Descrição	<p>Como administrador</p> <p>Quero pesquisar/ listar os usuários</p> <p>Para que possa visualiza-los rapidamente</p>			
Critério de aceitação	<p>O sistema precisa exibir uma lista dos usuários.</p> <p>O sistema deve oferecer uma interface de busca a um usuário específico.</p> <p>O administrador não pode efetuar uma busca sem informar um nome.</p>			
Requisitos de dados	Campo	Obrigatório	Tamanho	Tipo
	Nome	Não	3 a 20	Varchar
Cenário:	<p>Listar os usuários: O ator possui uma lista com os usuários e tem a possibilidade de filtrar por nome/usuário.</p> <p>Dado usuário administrador visualizando a tela inicial</p> <p>Seleciona o botão no menu “Pesquisar usuário”</p> <p>Pode inserir nome ou listar todos os usuários</p> <p>Caso queira, pode selecionar “Incluir ou Excluir” para efetuar alterações.</p> <p>Erro ao buscar usuário: O administrador informa um nome ou parte de nome que não corresponde a nenhum usuário na barra de pesquisa e clica em “pesquisar usuário”, o sistema exibe “nenhum usuário encontrado” e apaga o que foi inserido.</p>			

US2 – Incluir Usuário				
Descrição	Como administrador Quero incluir novos administradores no sistema Para que eles possam executar suas tarefas			
Critério de aceitação	Todos os campos devem ser válidos para que seja salvo o novo usuário. É necessário confirmação via e-mail.			
Requisitos de dados	Campo	Obrigatório	Tamanho	Tipo
	Nome	Sim	3 a 20	Varchar
	E-mail	Sim	5 a 50	Varchar
	Data nasc.	Sim	8	Int
	Senha	Sim	5 a 15	Varchar
	CPF	Não	11	Int
Cenário:	<p>Incluindo novo usuário: Após selecionar o botão incluir na lista de usuários, informa os dados do novo usuário e após preencher todos os campos de forma válida seleciona salvar. Um e-mail de confirmação é enviado ao novo usuário para que ele possa acessar o sistema.</p> <p>Falha na inclusão, e-mail inválido: Após selecionar o botão incluir na lista de usuários, informa os dados do novo usuário e após preencher todos os campos e usar um e-mail inválido seleciona salvar, Uma mensagem de erro aponta que o e-mail inserido não é válido e pede para reinserir os dados no campo.</p> <p>Falha na inclusão, senha inválida: Após selecionar o botão incluir na lista de usuários, informa os dados do novo usuário e após preencher todos os campos e informar uma senha inválida seleciona salvar. Uma mensagem de erro aponta que a senha inserida é inválida e pede para reinserir os dados no campo.</p> <p>Falha na inclusão, data de nascimento inválida: Após selecionar o botão incluir na lista de usuários, informa os dados do novo usuário e após preencher todos os campos e usar uma data de nascimento inválida seleciona salvar. Uma mensagem de erro aponta que a data inserida é inválida e pede para reinserir os dados no campo.</p> <p>Falha na inclusão, nome inválido: Após selecionar o botão</p>			

	<p>incluir na lista de usuários, informa os dados do novo usuário e após preencher todos os campos e usar um nome inválido seleciona salvar. Uma mensagem de erro aponta que o nome inserido não é válido e pede para reinserir os dados no campo.</p> <p>Falha na inclusão, CPF inválido: Após selecionar o botão incluir na lista de usuários, informa os dados do novo usuário e após preencher todos os campos e usar um e-mail inválido seleciona salvar. Uma mensagem de erro aponta que o CPF inserido não é válido e pede para reinserir os dados no campo ou clicar em “informar CPF depois”.</p> <p>Falha na inclusão, campo obrigatório em branco: Uma mensagem de erro aponta que um campo obrigatório está em branco e pede para inserir dados no campo.</p>
--	---

US3 – Excluir usuários

Descrição	<p>Como administrador Quero poder excluir usuários Para que eles não tenham mais acesso a plataforma</p>			
Critério de aceitação	<p>O administrador não pode efetuar a exclusão sem informar um nome válido. O administrador não pode excluir o próprio usuário usando essa interface.</p>			
Requisitos de dados	Campo	Obrigatório	Tamanho	Tipo
	Nome	Sim	3 a 20	Varchar
Cenário:	<p>Excluir usuário: Após selecionar o botão “excluir” na tela de listar/pesquisar usuários o administrador insere o nome do usuário e clica em “salvar” para confirmar sua exclusão.</p> <p>Erro ao excluir, usuário não existe: Após selecionar o botão “excluir” na tela de listar/pesquisar usuários o administrador insere um nome de usuário inexistente e clica em “salvar”, o sistema retorna uma mensagem de erro apontando que o nome está incorreto e apaga o que foi inserido.</p> <p>Erro ao excluir, exclusão negada: Após selecionar o botão “excluir” na lista de usuários, informa o próprio nome de usuário e clica em “salvar”, o sistema retorna uma mensagem de erro apontando que não é permitido executar tal ação.</p>			

US4 – Alterar usuário				
Descrição	Como administrador Quero alterar os dados dos usuários Para que eu possa ajudar a resolver problemas de login			
Critério de aceitação	Não é permitido salvar as alterações feitas se foi deixado um campo em branco.			
Requisitos de dados	Campo	Obrigatório	Tamanho	Tipo
	Nome	Sim	3 a 20	Varchar
	E-mail	Sim	5 a 50	Varchar
	Data nasc.	Sim	8	Int
	Senha	Sim	5 a 15	Varchar
	CPF	Não	11	Int
Cenário:	<p>Alteração de usuário: O administrador seleciona um usuário já existente, altera suas informações e clica em “salvar”. As informações são salvas sucesso.</p> <p>Erro na alteração de usuário, campo obrigatório em branco: O administrador seleciona um usuário já existente, altera suas informações, deixa um campo obrigatório em branco e clica em “salvar”. O sistema exibe uma mensagem de erro apontando que é necessário inserir informações naquele campo.</p> <p>Erro na alteração de usuário, nome inválido: O administrador seleciona um usuário já existente, altera suas informações, informa um nome inválido e clica em “salvar”. O sistema exibe uma mensagem de erro apontando que é necessário reinserir um nome válido.</p> <p>Erro na alteração de usuário, senha inválida: O administrador seleciona um usuário já existente, altera suas informações, informa uma senha inválida e clica em “salvar”. O sistema exibe uma mensagem de erro apontando que é necessário reinserir uma senha válida.</p> <p>Erro na alteração de usuário, data de nascimento inválida: O administrador seleciona um usuário já existente, altera suas informações e coloca uma data de nascimento inválida. O sistema exibe uma mensagem de erro apontando que é necessário reinserir uma data válida.</p>			

	<p>Erro na alteração de usuário, e-mail inválido: O administrador coloca um e-mail inválido e o sistema exibe uma mensagem de erro apontando que é necessário reinserir um CPF válido.</p>
--	--

<p align="center"><i>US5 – Login</i></p>
--

Descrição	<p>Como usuário Quero acessar a plataforma Para que possa utilizar os serviços da mesma</p>			
Critério de aceitação	<p>O usuário deverá possuir um navegador que suporte a plataforma. O usuário realiza o login fornecendo as informações “E-mail” e “Senha”. O usuário visualiza a seguinte mensagem de erro quando realiza o login sem preencher “E-mail” e/ou “Senha”: “Preencha E-mail e Senha”.</p>			
Requisitos de dados	Campo	Obrigatório	Tamanho	Tipo
	Senha	Sim	5 a 15	Varchar
	E-mail	Sim	5 a 50	Varchar
Cenário:	<p>Sucesso ao realizar login: O usuário informa e-mail e senha corretamente, clica em “login” e é redirecionado para a vitrine.</p> <p>Falha ao realizar login, e-mail não cadastrado: O usuário informa um e-mail que não está no banco do sistema e clica em “login”, a plataforma retorna uma mensagem de erro pedindo para reinserir um e-mail válido.</p> <p>Falha ao realizar login, senha inválida: O usuário informa uma senha que não está no banco do sistema e clica em “login”, a plataforma retorna uma mensagem de erro pedindo para reinserir a senha correta.</p> <p>Falha ao realizar login, campo obrigatório em branco: O usuário deixa um campo obrigatório em branco e clica em “login”, a plataforma retorna uma mensagem de erro pedindo para inserir e-mail e senha.</p>			

US6 – Incluir usuário (cadastro de anônimo)				
Descrição	<p>Como anônimo</p> <p>Quero poder me cadastrar no sistema</p> <p>Para que possa utilizar todas as opções disponíveis</p>			
Critério de aceitação	<p>Para se cadastrar é necessário informar todos os campos obrigatórios de forma válida.</p> <p>É possível cancelar a operação a qualquer momento.</p> <p>O campo CPF pode ser inserido posteriormente para utilizar completamente a plataforma.</p> <p>A inclusão do usuário será finalizada e seu acesso garantido apenas quando a conta for confirmada através do link de confirmação enviado para o email.</p> <p>Não é possível existirem dois usuários com o mesmo nome.</p> <p>Um e-mail só pode ser vinculado a um usuário por vez.</p>			
Requisitos de dados	Campo	Obrigatório	Tamanho	Tipo
	Nome	Sim	3 a 20	Varchar
	E-mail	Sim	5 a 50	Varchar
	Data nasc.	Sim	8	Int
	Senha	Sim	5 a 15	Varchar
	CPF	Não	11	Int
Cenário:	<p>Cadastro bem sucedido: O anônimo acessa a tela de cadastro do sistema, informa de forma válida todos os campos obrigatórios e clica em “Confirmar”. O sistema salva as informações no banco de dados e envia uma mensagem de confirmação para o e-mail informado. Após confirmar através do e-mail, o usuário está livre para utilizar a plataforma.</p> <p>Erro ao cadastrar, nome já utilizado: O anônimo acessa a tela de cadastro do sistema, informa de forma válida todos os campos obrigatórios e clica em “Confirmar”. O sistema verifica que o nome de usuário já está sendo utilizado e exibe uma mensagem de erro: “nome de usuário já utilizado”. O anônimo pode cancelar a operação ou informar um novo nome de usuário.</p> <p>Erro ao cadastrar, senha inválida: O anônimo acessa a tela de cadastro do sistema, informa de forma válida todos os campos obrigatórios exceto a senha e clica em “Confirmar”. O sistema verifica que a senha é inválida e informa que é necessário reinserir os dados no campo. O anônimo pode cancelar a operação ou inserir uma nova senha.</p>			

	<p>Erro ao cadastrar, data de nascimento inválida: O anônimo acessa a tela de cadastro do sistema, informa de forma válida todos os campos obrigatórios exceto a data de nascimento e clica em “Confirmar”. O sistema verifica que a data é inválida e informa que é necessário reinserir os dados no campo. O anônimo pode cancelar a operação ou inserir uma nova data.</p> <p>Erro ao cadastrar, CPF inválido: O anônimo acessa a tela de cadastro do sistema, informa de forma válida todos os campos obrigatórios exceto o CPF e clica em “Confirmar”. O sistema verifica que o CPF é inválido e informa que é necessário reinserir os dados no campo ou pular essa parte. O anônimo pode cancelar a operação, inserir os dados no campo novamente ou selecionar “Cadastrar CPF depois”.</p> <p>Erro ao cadastrar, nome inválido: O anônimo acessa a tela de cadastro do sistema, informa de forma válida todos os campos obrigatórios exceto o nome de usuário e clica em “Confirmar”. O sistema verifica que o nome é inválido e informa que é necessário reinserir os dados no campo. O anônimo pode cancelar a operação ou inserir um novo nome.</p>
--	---

US7 - Vitrine de transmissões				
Descrição	<p>Como usuário do sistema</p> <p>Quero visualizar transmissões e gravações baseadas em audiência e no meu perfil de interesse</p> <p>Para achar aquelas que sejam do meu agrado</p>			
Critério de aceitação	<p>O sistema só deverá exibir conteúdo que seja condizente com a faixa etária do usuário.</p> <p>O sistema deve apresentar as informações da transmissão a todos (nome da transmissão, quantidade de espectadores, faixa etária da transmissão, categoria da transmissão e nome do transmissor).</p>			
Requisitos de dados	Campo	Obrigatório	Tamanho	Tipo
	Nome da transmissão	Sim	5 a 50	Varchar
	Nome do transmissor	Sim	3 a 20	Varchar
	Categorias da transmissão	Sim	À decidir	Varchar
	Faixa etária	Sim	1 a 5	Varchar
Cenário:	<p>Apresentando grade de transmissões: O sistema apresenta a tela do caso de uso, buscando os canais populares na base de dados do sistema e lista na seção “Canais Populares”; Os canais seguidos na seção “Seguindo”; Os canais que estejam exibindo conteúdo marcado como “De Interesse”.</p> <p>Exibindo publicidade: O sistema busca as publicidades disponíveis na base de dados do sistema e apresenta na seção “Banner de Publicidade”.</p> <p>Exibindo categorias: O sistema pesquisa as categorias e exibe em uma grade de categorias, selecionar uma delas leva a uma grade com todas as transmissões que definiram aquela categoria como parte da transmissão no momento, é ordenado por número de espectadores;</p> <p>Exibindo categorias recomendadas: O sistema pesquisa as categorias para sugerir e lista as categorias sugeridas, na forma de ícones grandes, segundo algoritmo de sugestão baseado nas próprias ações do ator coletadas anteriormente;</p>			

	<p>Selecionando categoria desejada: O usuário poderá visualizar os itens (transmissões ao vivo/gravações) de cada categoria desejada, selecionando o ícone grande que a representa;</p> <p>Visualizando detalhes: O ator poderá visualizar os detalhes de todos os itens da interface clicando em seus ícones.</p>
--	--

<p align="center"><i>US8 – Seguir Transmissor</i></p>

Descrição	<p>Como usuário</p> <p>Quero poder seguir transmissores</p> <p>Para que seja informado quando houver uma nova transmissão e tenha outros benefícios.</p>
Critério de aceitação	<p>O usuário pode deixar de seguir alguém a qualquer momento.</p> <p>Seguir um transmissor permitirá receber notificações e outros benefícios.</p>
Cenário:	<p>Seguir transmissor: O usuário ao estar assistindo a transmissão pode clicar em um botão “Seguir” no menu da transmissão.</p> <p>Cancelar seguir: O usuário que já esteja seguindo algum transmissor pode selecionar no menu o botão “Seguindo”, o sistema exibirá uma mensagem “Deixar de seguir – Transmissor- ?”. Ao confirmar essa mensagem o usuário deixa de seguir o transmissor.</p> <p>Notificação de transmissão: Quando um transmissor seguido iniciar uma nova transmissão o usuário receberá uma notificação via e-mail e na barra de notificações no menu da plataforma.</p> <p>Chat somente para seguidores: Se o transmissor configurar o chat de sua transmissão para “somente seguidores”, somente aqueles que o seguem poderão utilizar o mesmo.</p>

<i>US9 – Exibir notificações</i>	
Descrição	<p>Como usuário</p> <p>Quero receber notificações</p> <p>Para que fique ciente das coisas que me interessem</p>
Critério de aceitação	<p>Todos os seguidores devem receber uma notificação caso esteja ocorrendo uma nova transmissão.</p> <p>A quantidade de notificações deve ser exibida em um botão no menu e os detalhes delas devem ser exibidas em uma barra ao clicar no botão.</p>
Cenário:	<p>Notificação de nova transmissão no menu: Um usuário inicia uma nova transmissão e todos que o seguem são notificados. Ao clicar no menu de notificações o mesmo exibe uma barra com todas as notificações detalhadas, clicar em qualquer notificação de transmissão redireciona para a mesma se ela ainda estiver ocorrendo.</p> <p>Notificação de nova transmissão no e-mail: Um usuário inicia uma nova transmissão e todos que o seguem são notificados. Ao acessar o e-mail é possível clicar no link para ser redirecionado para a transmissão se ela ainda estiver ocorrendo.</p> <p>Notificação de nova funcionabilidade/evento: Sempre que uma nova função ou evento for adicionada na plataforma uma notificação é enviada a todos os usuários. Clicar na notificação redireciona para a página explicando o evento/função.</p> <p>Notificação de nova funcionabilidade/evento no e-mail: Sempre que uma nova função ou evento for adicionada na plataforma uma notificação é enviada a todos os usuários. Acessar o e-mail e clicar no link redireciona o usuário para a página explicando o evento/função.</p>

<i>US10 – Assinar/Inscrever-se</i>	
Descrição	<p>Como usuário</p> <p>Quero poder assinar/inscrever-me no canal de algum transmissor</p> <p>Para receber benefícios diversos</p>
Critério de aceitação	<p>O usuário pode deixar de ser assinante a qualquer momento.</p> <p>A assinatura é por tempo e é possível renovar a mesma a qualquer momento.</p>
Cenário:	<p>Assinar canal do transmissor: Ao estar no canal do transmissor é possível efetuar uma assinatura clicando no botão no menu. Uma tela (imagem do protótipo disponível) exibe as opções disponíveis para a assinatura e o usuário escolhe a que lhe for mais conveniente e seleciona o método de pagamento. Após a confirmação do pagamento a assinatura é efetuada e é possível usufruir dos benefícios propostos, varia entre o que os transmissores podem oferecer porém sempre existe algum benefício ao virar assinante, até que o tempo da assinatura expire.</p> <p>Renovar assinatura: Até a assinatura expirar é possível escolher qualquer outro plano para renovar a mesma, o tempo que ainda resta da assinatura anterior é somada a que foi comprada posteriormente.</p> <p>Cancelar assinatura: Caso o usuário já seja assinante ele pode acessar o canal do transmissor e selecionar cancelar assinatura. O sistema exibe uma mensagem pedindo para confirmar os dados da conta, após informar os dados corretamente a assinatura é cancelada e o dinheiro parcialmente ressarcido.</p> <p>Erro ao cancelar assinatura: Caso o usuário já seja assinante ele pode acessar o canal do transmissor e selecionar cancelar assinatura. O sistema exibe uma mensagem pedindo para confirmar os dados da conta, após informar algum dos dados incorretamente o sistema pede para reinserir os dados novamente ou desistir do processo.</p>

US11 – Doar				
Descrição	Como usuário Quero poder efetuar doações Para motivar a produção de conteúdo dos transmissores			
Critério de aceitação	O usuário pode enviar uma mensagem junto com a doação. O usuário pode pedir devolução da doação caso julgue necessário. Após efetuar uma devolução é necessário esperar um administrador analisar se o motivo é realmente justificado.			
Requisitos de dados	Campo	Obrigatório	Tamanho	Tipo
	Valor da doação	Sim	1 a 10	Int
	Motivo da devolução	Sim	10 a 300	Varchar
	Devolução justificada	Não	-	Boolean
Cenário:	<p>Doação ao transmissor: quando um usuário estiver fazendo uma transmissão ao vivo é possível selecionar no menu da transmissão um botão chamado “Doação”, o usuário informa o valor, método de pagamento e escreve uma mensagem, após confirmação da transferência é enviada para o transmissor o valor da doação e a mensagem anexada. Se o transmissor pré-configurou na transmissão anexar as doações, após a confirmação da transferência a mensagem é exibida diretamente na transmissão.</p> <p>Devolução de doação: Após efetuar uma doação é possível cancelar a mesma através do menu de pagamentos, é necessário informar o motivo e clicar em confirmar. Após efetuar uma devolução não é possível doar para o mesmo transmissor até a análise do motivo da devolução ser analisada pela equipe e justificada. Caso seja deferida a justificativa da devolução o usuário é passível de punições a critério do administrador.</p>			

US12 – Chat das transmissões				
Descrição	Como usuário Quero poder utilizar o chat Para me comunicar com o transmissor e outros espectadores			
Critério de aceitação	O chat é liberado somente para usuários autenticados. É possível silenciar pessoas do chat, caso seja um usuário transmissor é possível bloquear a comunicação de usuários específicos das suas transmissões ou dar permissão a outras para que façam isso no seu lugar.			
Requisitos de dados	Campo	Obrigatório	Tamanho	Tipo
	Nome	Sim	5 a 20	Varchar
	Mensagem	Sim	10 a 50	Varchar
	Horário	Sim (automático)	-	Horário
Cenário:	<p>Usuário escrevendo no chat: Dado usuário autenticado escreve uma mensagem em uma transmissão ao vivo, clica em confirmar e envia a mensagem.</p> <p>Falha ao enviar mensagem, usuário não autenticado: Dado anônimo escreve uma mensagem no chat e clica em confirmar, o sistema retorna uma mensagem de erro informando que a pessoa não está autenticada no sistema e pede para informar os dados de login.</p> <p>Falha ao enviar mensagem, usuário banido: Dado usuário autenticado que foi bloqueado do chat pelo transmissor escreve uma mensagem e clica em enviar, o sistema retorna uma mensagem avisando que o usuário não tem permissão para participar daquele chat.</p> <p>Falha ao enviar mensagem, usuário não segue: Dado usuário autenticado escreve uma mensagem e clica em enviar, o sistema retorna uma mensagem avisando que o chat está configurado pelo transmissor para “somente seguidores”.</p> <p>Falha ao enviar mensagem, usuário não é assinante. Dado usuário autenticado escreve uma mensagem e clica em enviar, o sistema retorna uma mensagem avisando que o chat está configurado pelo transmissor para “somente assinantes”.</p>			

US13 – Denunciar				
Descrição	Como usuário Quero poder denunciar transmissões Para evitar o desrespeito as normas da plataforma			
Critério de aceitação	Qualquer usuário autenticado pode denunciar uma transmissão ou gravação Administradores podem efetuar qualquer alteração ou aplicar qualquer punição que considerem de acordo com as infrações rapidamente.			
Requisitos de dados	Campo	Obrigatório	Tamanho	Tipo
	Denúncia	Sim	-	Boolean
	Motivo da denúncia	Sim	10 a 300	Varchar
Cenário:	<p>Denúncia grave, transmissão bloqueada e usuário banido: Um dado usuário ao assistir uma transmissão ao vivo que considera irregular seleciona o botão “Denunciar” no menu da transmissão para que o item seja avaliado por um administrador. O administrador considera a transmissão extremamente em desacordo com as normas de conduta da plataforma e bloqueia a transmissão e bloqueia o usuário banido de iniciar novas transmissões.</p> <p>Denúncia moderada, transmissão modificada: Um dado usuário ao assistir uma transmissão ao vivo que considera com a faixa etária incorreta seleciona o botão “Denunciar” no menu da transmissão. O administrador considera a transmissão levemente irregular e altera as informações de classificação etária da mesma.</p> <p>Denúncia infundada, transmissão inalterada: Um dado usuário ao assistir uma transmissão ao vivo que considera irregular seleciona o botão “Denunciar” no menu da transmissão para que a mesma seja avaliada por um administrador. O administrador considera a transmissão dentro das normas e apaga o registro de denúncia.</p> <p>Denúncia grave, vídeo bloqueado e usuário banido: Um dado usuário ao assistir uma gravação de transmissão que considera irregular seleciona o botão “Denunciar” no menu da transmissão para que o item seja avaliado por um</p>			

	<p>administrador. O administrador considera a gravação de transmissão extremamente em desacordo com as normas de conduta da plataforma, bloqueia a gravação e bane o usuário de iniciar novas transmissões.</p> <p>Denúncia moderada, gravação de transmissão modificada: Um dado usuário ao assistir uma gravação de transmissão que considera com a faixa etária incorreta seleciona o botão “Denunciar” no menu da transmissão. O administrador considera a gravação de transmissão levemente irregular e altera as informações de classificação etária da mesma.</p> <p>Denúncia infundada, gravação inalterada: Um dado usuário ao assistir uma gravação de transmissão que considera irregular seleciona o botão “Denunciar” no menu da transmissão para que a mesma seja avaliada por um administrador. O administrador considera a gravação da transmissão dentro das normas e apaga o registro de denúncia.</p>
--	--

9. Protótipo de telas

The wireframe shows a web application interface for 'xTreme'. At the top, there is a header bar with the title 'xTreme'. Below the header, there is a navigation bar with a 'Procurar' button and a search input field labeled 'Buscar'. To the right of the search bar are two buttons: 'Entrar' and 'Cadastrar-se'. Below the navigation bar, there is a main content area. On the left side of the main content area, there is a vertical sidebar. In the center of the main content area, there is a dialog box titled 'Manutenção de organização(pesquisar/listar)'. The dialog box has a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog box, there is a search input field labeled 'Pesquisar'. Below the search field, there is a table with two columns: a checkbox column and a text column. The table has four rows. The first row has an unchecked checkbox and the text 'Organizações'. The second row has a checked checkbox and the text '<organizacao.nome>'. The third row has a checked checkbox and an empty text field. The fourth row has a checked checkbox and an empty text field. Below the table, there are two buttons: 'Excluir' and 'Incluir'.

Ilustração 1 – UC Organização(listar)

The wireframe shows the same web application interface as above, but with a different dialog box titled 'Manutenção de organização(incluir/alterar)'. The dialog box has a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog box, there are four text input fields with labels: 'Nome', 'Email', 'Senha', and 'Confirmar senha'. The 'Nome' field has the placeholder text '<organizacao.nome>'. The 'Email' field has the placeholder text '<organizacao.usuario.email>'. The 'Senha' field has the placeholder text '<usuario.senha>'. The 'Confirmar senha' field has the placeholder text '<usuario.senhaConfirmada>'. Below the input fields, there is a 'Salvar' button.

Ilustração 2 – UC Organização (incluir/alterar)

xTreme

Procurar Buscar Entrar Cadastrar-se

Categorias Filtros

Manutenção de categorias (pesquisar/listar)

Pesquisar

<input type="checkbox"/>	Categorias
<input checked="" type="checkbox"/>	<categoria.nome>
<input checked="" type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	

Excluir Incluir

Ilustração 3 – UC Categoria (listar)

xTreme

Procurar Buscar Entrar Cadastrar-se

Categorias Filtros

Manutenção de categorias (incluir/alterar)

Nome <categoria.nome>

☒ Assinantes ☒ Doadores

Salvar

Ilustração 4 – UC Categoria (incluir/alterar)

The screenshot shows the xTreme application interface. At the top, there is a header bar with the text "xTreme". Below the header, there is a navigation bar with buttons for "Procurar", "Buscar", "Entrar", and "Cadastrar-se". The main content area is divided into two sections. The top section contains a large empty box and a "Filtros" button. The bottom section contains a "Manutenção de usuáries (pesquisar/listar)" dialog box. The dialog box has a search bar labeled "Pesquisar" and a table with columns "Usuários" and "Usuário". The table contains three rows, each with a checkbox and a text field. The first row has a checkbox and a text field containing "<usuario.nome>". The second and third rows have checkboxes and empty text fields. Below the table are buttons for "Excluir" and "Incluir".

xTreme

Procurar Entrar Cadastrar-se

Categorias ▼ Filtros

Manutenção de usuários (incluir/alterar)

Email	<input type="text" value="{usuario.email}"/>
Nome	<input type="text" value="{usuario.nome}"/>
Data de nascimento	<input type="text" value="{usuario.dataNascimento}"/>
C.P.F.	<input type="text" value="{usuario.cpf}"/>
Nome do canal	<input type="text" value="{usuario.canalNome}"/>
Senha	<input type="password" value="{usuario.senha}"/>

Email enviado ao usuário

Caro! <usuario.nome>

Agradecemos por seu cadastro na plataforma <plataforma.nome>.

Selecione o link <link> para confirmar seu cadastro.

Atenciosamente,

Equipe de boas vindas <plataforma.nome>

Ilustração 7 – Leiaute e-mail enviado

O protótipo da interface de usuário para o sistema xTreme apresenta uma barra superior com o nome 'xTreme'. Abaixo dela, há uma barra de busca com o botão 'Procurar' e o campo 'Buscar'. No canto superior direito, estão os botões 'Entrar' e 'Cadastrar-se'. O layout principal é dividido em três seções: uma barra lateral esquerda vazia, uma barra superior central com um campo de texto e os botões 'Categorias' (com seta para baixo) e 'Filtros', e uma área principal centralizada. Nesta área principal, há uma janela modal intitulada 'Login de usuário' com campos para 'Email' (contendo <usuario.email>) e 'Senha' (contendo <usuario.senha>). Na base da janela modal, encontram-se os botões 'Esqueci minha senha' e 'Entrar'.

Ilustração 8 – Protótipo de tela Usuário (login)

Protótipo de tela para alterar a senha de usuário. A interface possui uma barra superior com o nome 'xTreme' e botões 'Procurar' e 'Buscar'. Abaixo, há uma barra de busca e botões 'Entrar' e 'Cadastrar-se'. O layout principal é dividido em duas colunas. A coluna da esquerda contém uma barra vertical. A coluna da direita possui uma barra de categorias e filtros. Um modal centralizado, intitulado 'Alterar senha de usuário', contém campos para 'Email' (com placeholder <usuario.email>), 'Senha atual' (com placeholder <usuario.senhaAtual>) e 'Senha nova' (com placeholder <usuario.senha>). Um botão 'Salvar' está na base do modal.

Ilustração 9 – Protótipo de tela Usuário (alterar senha)

Protótipo de tela para listar itens/transmissões. A interface possui uma barra superior com o nome 'xTreme' e botões 'Procurar' e 'Buscar'. Abaixo, há uma barra de busca e botões 'Entrar' e 'Cadastrar-se'. O layout principal é dividido em duas colunas. A coluna da esquerda contém uma barra vertical. A coluna da direita possui uma barra de categorias e filtros. Um modal centralizado, intitulado 'Manutenção de itens/transmissão (pesquisar/listar)', contém uma barra de pesquisa e uma tabela com as seguintes colunas: 'Ítem/transmissão', '<transmissao.nome>', e duas colunas vazias. A tabela possui quatro linhas, com a primeira linha selecionada. Botões 'Excluir' e 'Incluir' estão na base do modal.

Ilustração 10 – Protótipo de tela Item/transmissão (listar)

xTreme

Procurar Buscar Entrar Cadastrar-se

Categorias Filtros

Manutenção de itens/transmissão (Incluir/alterar)

Nome	<input type="text" value="<item.nome>"/>
Categoria	<input type="text" value="<categoria.nome>"/> <input type="button" value="v"/>
Equipe	<input type="text" value="<item.equipeNome>"/>
Idioma	<input type="text" value="<idioma.nome>"/> <input type="button" value="v"/>
Estilo	<input type="text" value="<estilo.nome>"/> <input type="button" value="v"/>

xTreme

Procurar Entrar Cadastrar-se

Categorias ▼ Filtros

Manutenção de preços (pesquisar/listar) [X]

Pesquisar

<input type="checkbox"/>	Item	Prego
<input checked="" type="checkbox"/>	<item.nome>	<preco.valor>
<input checked="" type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>		

Excluir Incluir

Procurar

Buscar

Entrar

Cadastrar-se

Canais populares

Banner de publicidade

Categorias

Filtros

Detalhe do item/transmissão

Nome: <item.nome> Categoria: <item.categoria.nome> Quantidade de espectadores: <item.espectadoresQtde>

Idioma: <item.idioma.nome> Idioma: <item.idioma.nome>

Denunciar

Chat

Notificações, Anúncios

Doar

Seguir

Ilustração 15 – Protótipo de tela Item/transmissão (exibir detalhe)

10. Diagramas de caso de uso

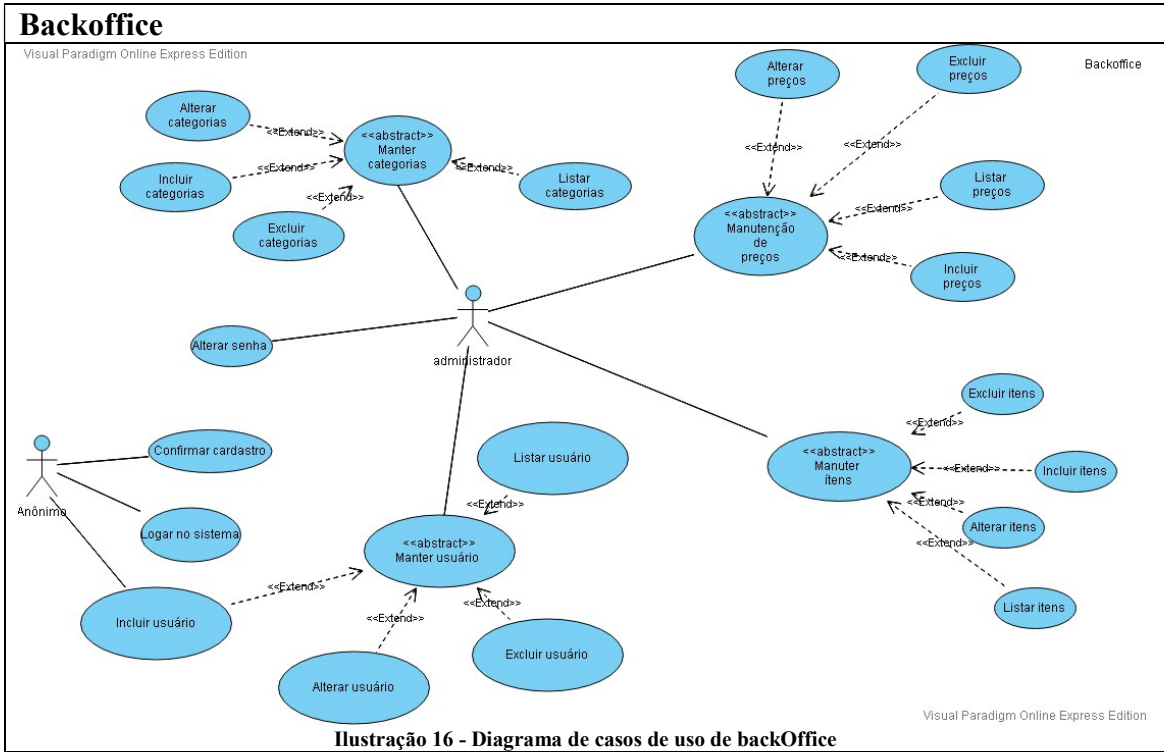


Ilustração 16 - Diagrama de casos de uso de backOffice

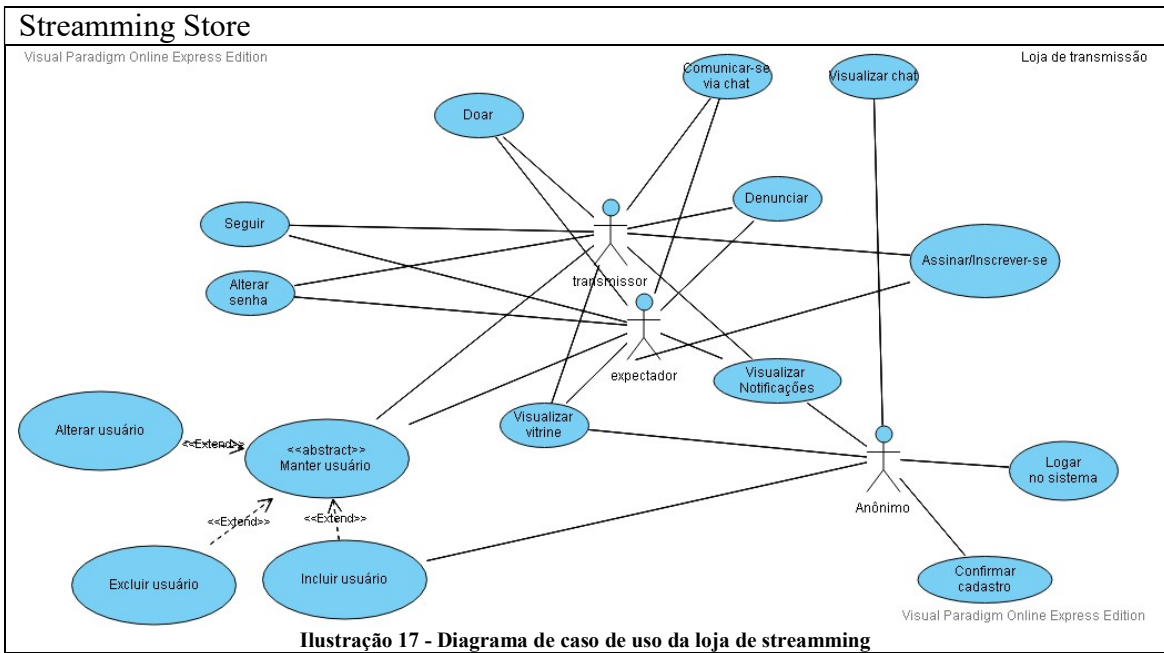


Ilustração 17 - Diagrama de caso de uso da loja de streaming

11. Diagramas de atividade

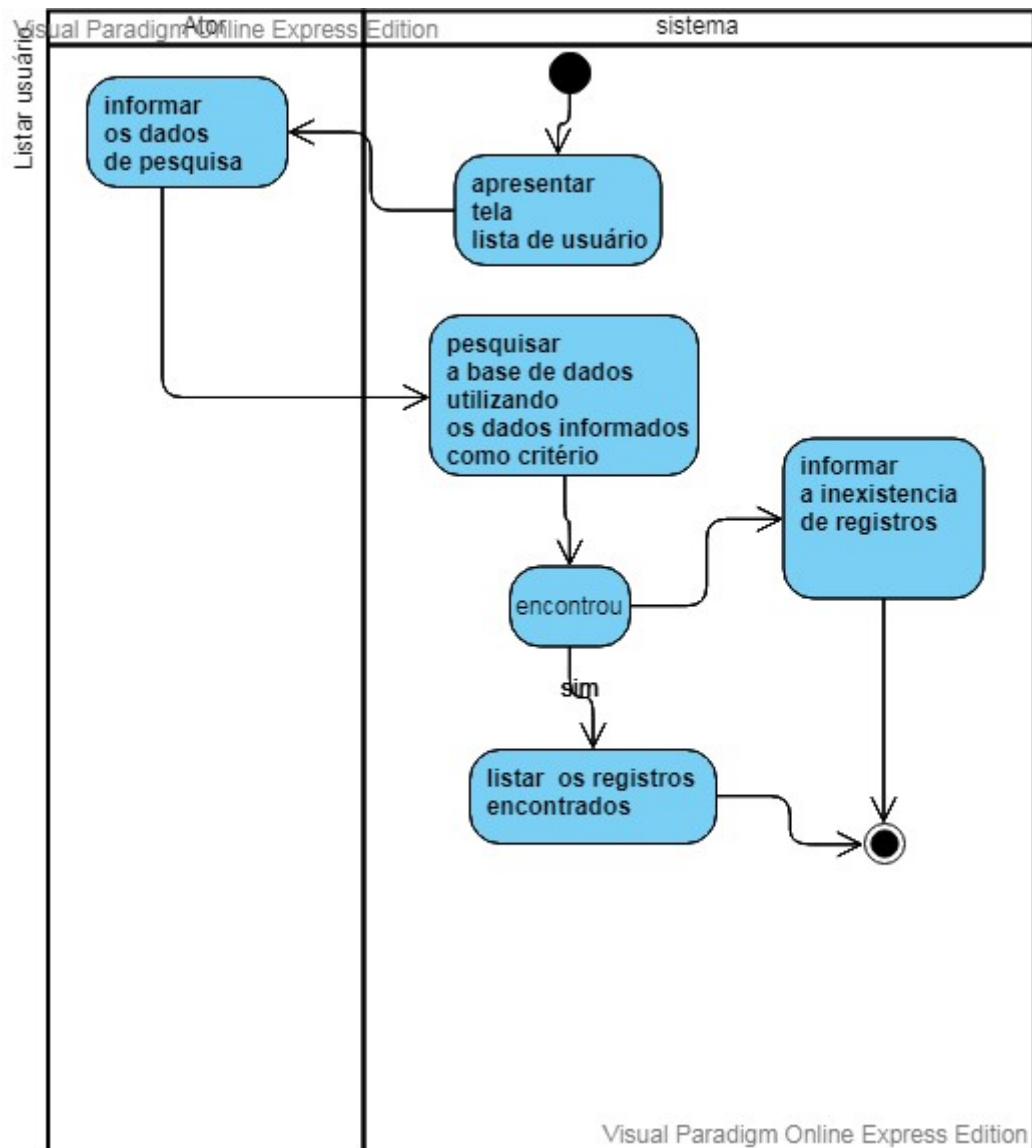


Ilustração 18 - Atividade incluir usuário

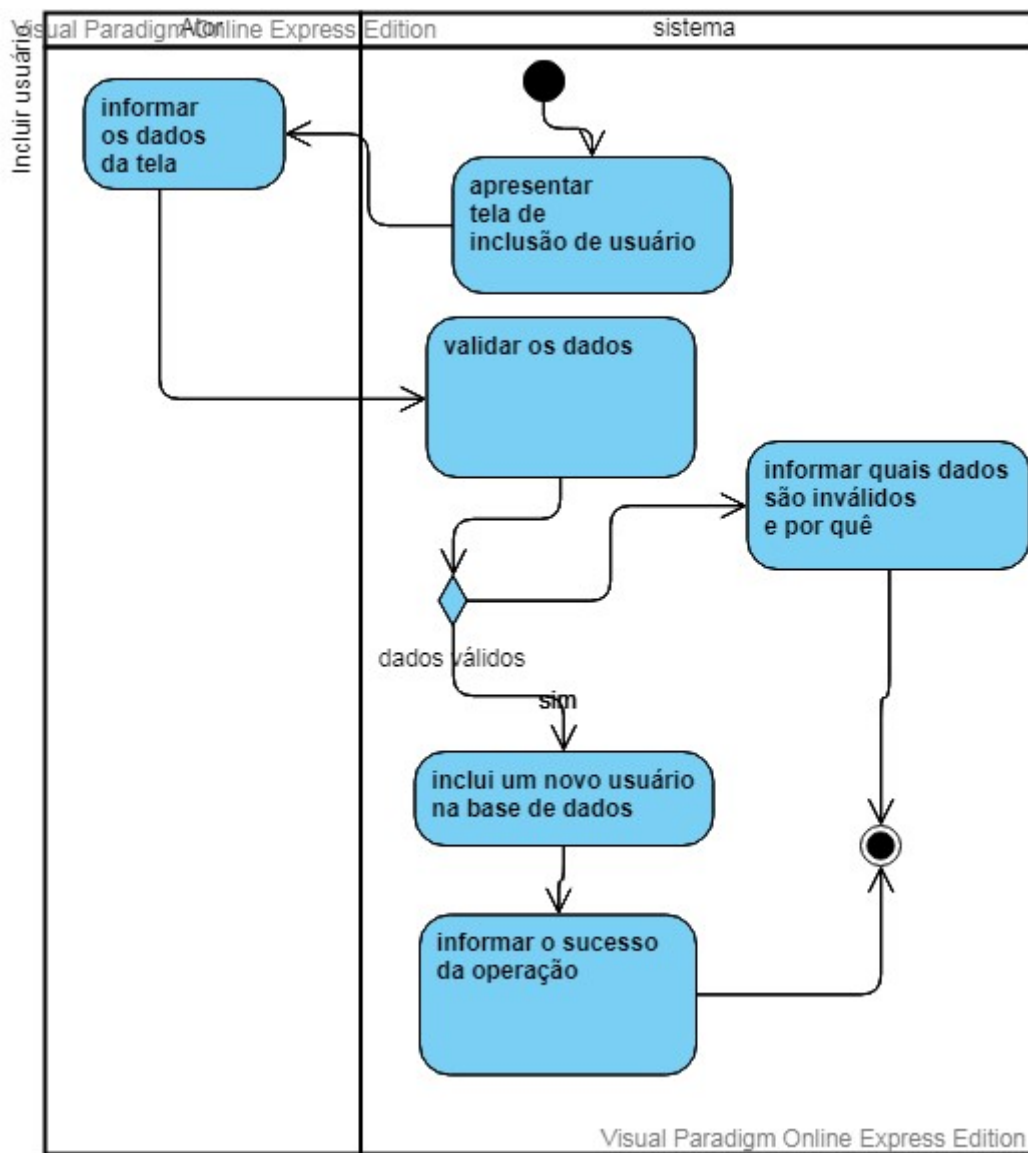


Ilustração 19 - Atividade incluir usuário

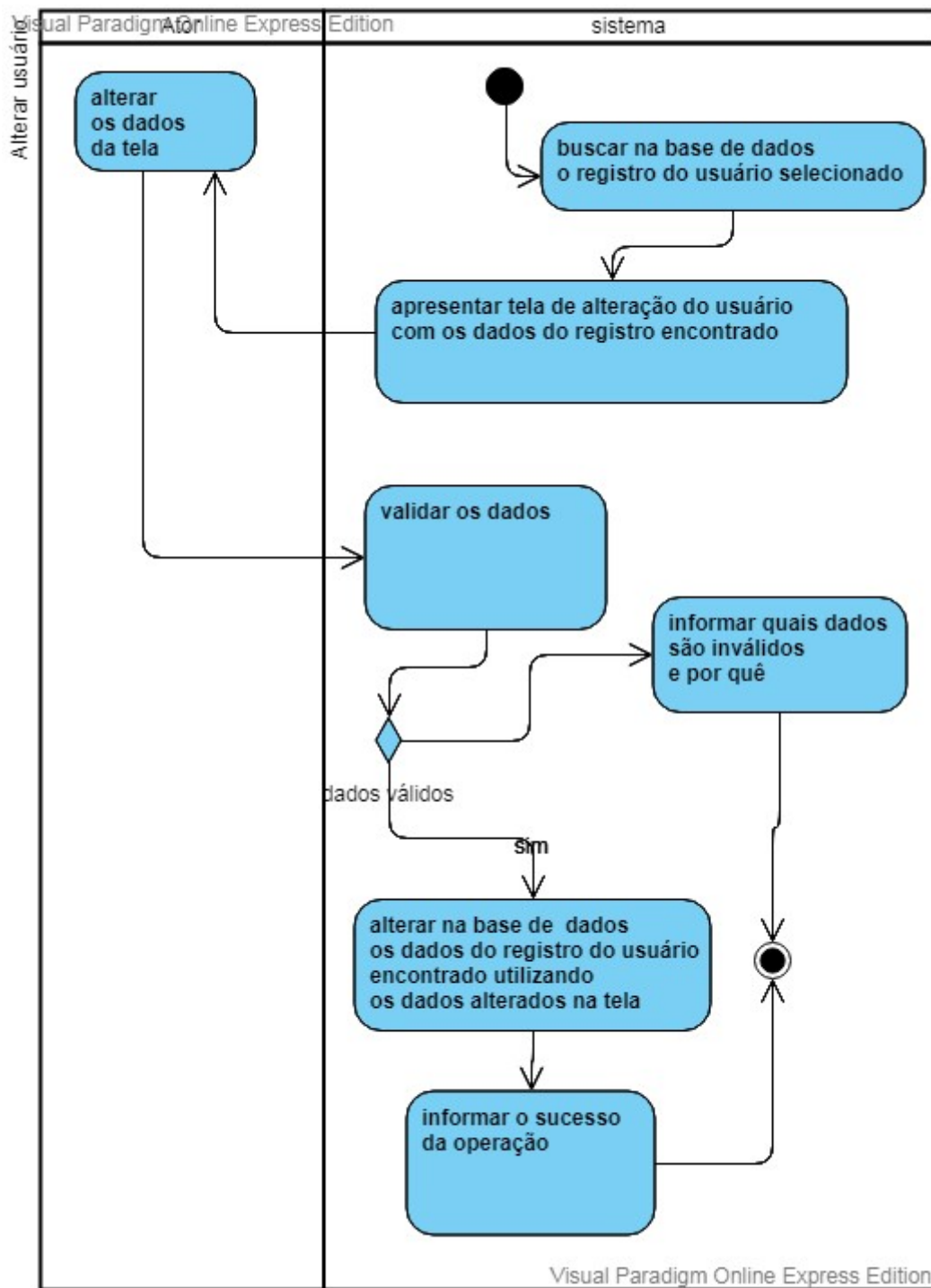


Ilustração 20 - Atividade alterar usuário

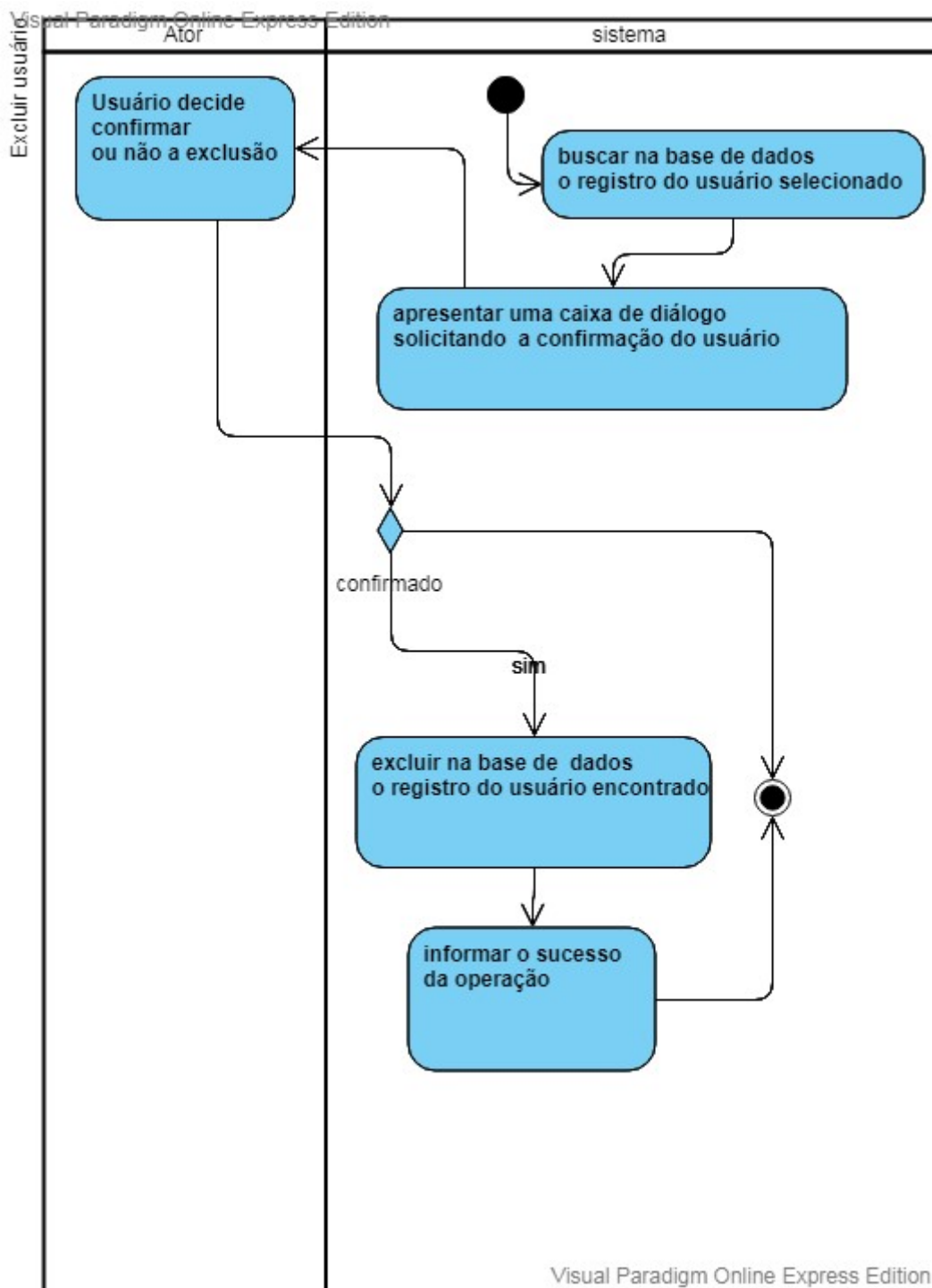


Ilustração 21 - Atividade excluir usuário

12. Diagrama de entidades e relacionamentos
13. Diagramas de classe
14. Diagramas de sequência
15. Diagrama de rastreabilidade
16. Diagrama de implantação

17. Requisitos não funcionais

Item	Descrição	Características
1	Tempo de resposta	3 s (máximo)
2	Disponibilidade	24 x 7
3	Ambientes	Testes Homologação Produção
4	Segurança	SSL Certificado X500 HTTPS
5	Servidor de aplicação web	3 instâncias (mínimo) sob load balance
	Servidor de componentes	3 instâncias (mínimo)
6	Servidor de banco de dados SGDB (compatível)	Oracle 11x com cluster SQL
7	Disponibilidade	99,66% anual
8	Desastres	Plano de recuperação de desastres (DRP) aprovado pela Diretoria de TI com simulação 2x/ano envolvendo 2 sites (Porto Alegre e São Paulo).

18. Lista de imagens

Ilustração 1 – UC Organização(listar)	49
Ilustração 2 – UC Organização (incluir/alterar)	49
Ilustração 3 – UC Categoria (listar).....	50
Ilustração 4 – UC Categoria (incluir/alterar).....	50
Ilustração 5 – UC Usuário (listar)	51
Ilustração 6 – UC Usuário (incluir/alterar).....	51
Ilustração 7 – Leiaute e-mail enviado.....	52
Ilustração 8 – Protótipo de tela Usuário (login)	52
Ilustração 9 – Protótipo de tela Usuário (alterar senha)	53
Ilustração 10 – Protótipo de tela Item/transmissão (listar).....	53
Ilustração 11 – Protótipo de tela Item/transmissão (incluir/alterar)	54
Ilustração 12 – Protótipo de tela Preço de item (listar)	54
Ilustração 13 – Protótipo de tela Preço de item (incluir/alterar).....	55
Ilustração 14 – Protótipo de tela Item/transmissão (exibir).....	55
Ilustração 15 – Protótipo de tela Item/transmissão (exibir detalhe)	56
Ilustração 16 - Diagrama de casos de uso de backOffice	57
Ilustração 17 - Diagrama de caso de uso da loja de streamming.....	57
Ilustração 18 - Atividade incluir usuário	58
Ilustração 19 - Atividade incluir usuário	59
Ilustração 20 - Atividade alterar usuário	60
Ilustração 21 - Atividade excluir usuário	61

19. Anexos