Introdução à Aprendizado de Máquina em Python

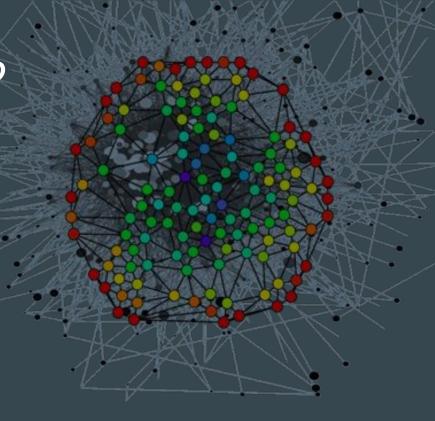






O que é Aprendizado de Máquina?

"Campo de estudo que dá aos computadores a habilidade de aprender sem serem explicitamente programados."

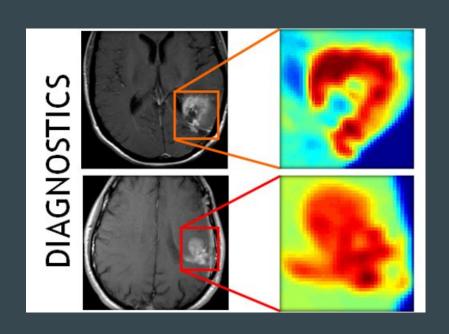


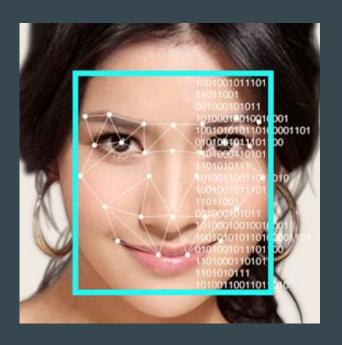
Aplicações de Aprendizado de Máquina





Aplicações de Aprendizado de Máquina





Tipos de Aprendizado

- Supervisionado
 - Recebe pares de entradas e saídas
 - Objetivo: definir a relação entre entradas e saídas
 - Problema: casos onde há muitas dados

- Não Supervisionado
 - Recebe apenas entradas
 - Objetivo: definir padrões para as entradas

Aprendizado Supervisionado

- Regressão
 - Baseado no processo estatístico para estimar relações entre variáveis
 - Uma variável dependente influenciada por muitas variáveis independentes
- Classificação
 - Entradas classificadas
 - Aprender a classificar novas entradas
- Alguns termos:
 - Target/label: alvo, resposta
 - Feature: Descritor, atributo

Por que existem tantos diferentes métodos de aprendizado?

Existe um método melhor de todos?

Como decidir qual método produz melhores resultados?

Para modelos de classificação, podemos medir sua acurácia:

acurácia = número de predições corretas / número de predições feitas

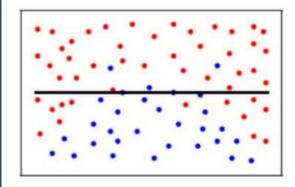
Quando fazemos isso com o mesmo conjunto que usamos para treinar o modelo, falaremos de *acurácia de treino*.

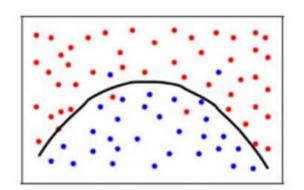
Desvantagem: não diz como o modelo se comporta com novos dados, mas simplesmente "recompensa" *overfitting* (sobreajuste).

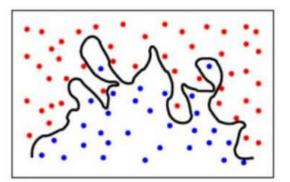
Generalization Problem in Classification

Underfitting

Overfitting

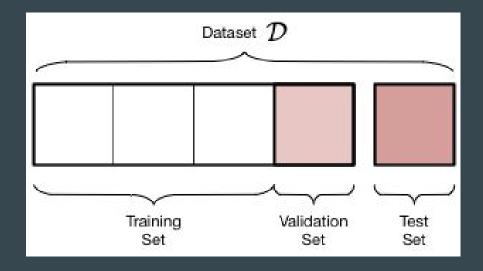






Divisão do conjunto de dados:

- Conjunto de Treino
- Conjunto de Validação
- Conjunto de Teste (Generalização)



Assim, dividindo a base em treino e teste, podemos calcular a *acurácia de teste*.

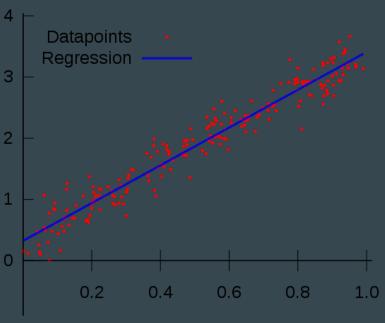
E para modelos de regressão?

A métrica mais usada nesse caso é *Mean Squared Error (MSE)* ou erro quadrático médio (EQM): a média dos quadrados dos erros nas previsões feitas.

$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i)^2$$

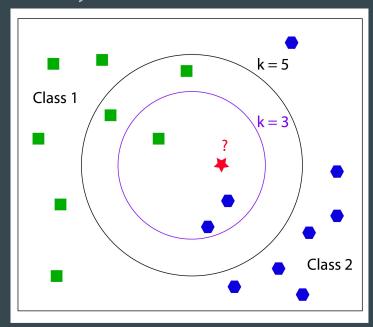
Aprendizado Supervisionado: Regressão Linear

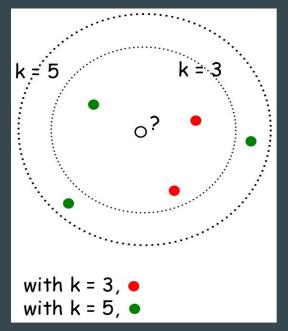
Estimar o valor da variável dependente com base em uma combinação linear das variáveis independentes.



Aprendizado Supervisionado: KNN (K-Nearest Neighbors)

Classificação baseado nos k elementos mais próximos.

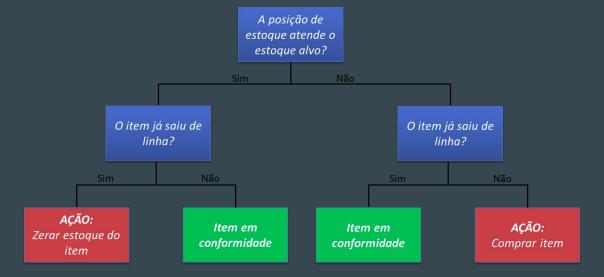




Aprendizado Supervisionado: Árvore de decisão (CART)

Mapeamento do processo de raciocínio.

Tabela de decisão: representação em forma de tabela do conjunto de condições para que determinada ação seja escolhida/executada, mapeando a árvore de decisão.



Aprendizado Supervisionado: SVM

Linearmente inseparável? Go to a higher space.

