

15/03/2024

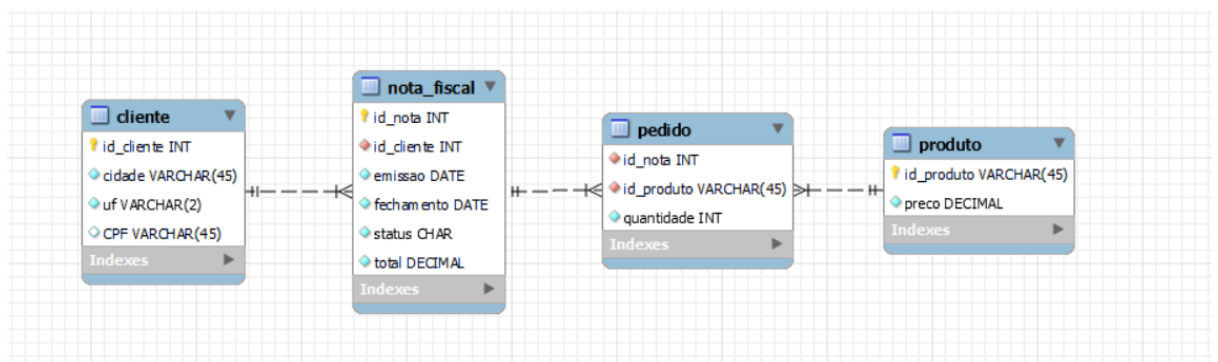
Discord

- Foi definido que a temática do projeto será sobre implementar um software, em Java, de gerenciamento de uma loja, com ambição para automatizar os dados que hoje são gerados em .XLSX e .CSV para .SQL;
- Ambos os integrantes (Fernando e Miguel) se reuniram remotamente para tratar das prerrogativas iniciais, cronogramas e se familiarizarem com o git e github, coisa que concluímos ser essencial para o desenvolvimento do projeto.

16/03/2024

presencial

- A dupla se reúne para planejar o banco de dados que seja compatível com a implementação do sql para a loja específica que hoje realiza seu controle pelo Excel;
- Segue abaixo a imagem do Model do SQL:

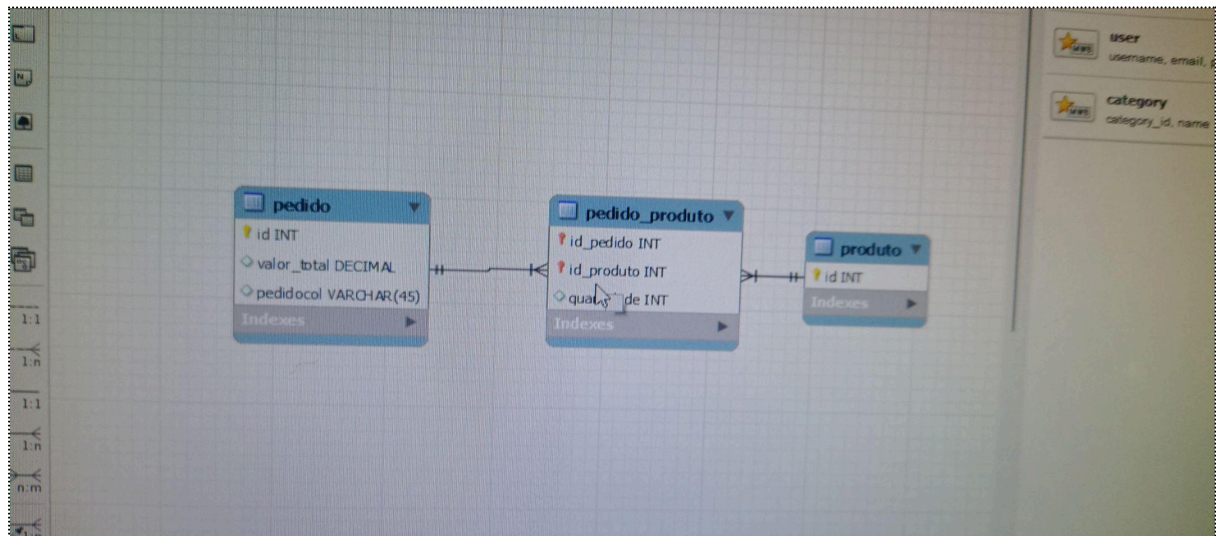


- Decorremos de muito tempo ocupados com problemas de merge no git

28/03/2024

presencial e posteriormente pelo discord

- Após nos reunirmos com o professor, mencionamos nossos principais obstáculos e fomos instruídos a como agir e que rotas devemos tomar, inclusive uma alteração em nosso modelo de banco de dados



“sugestão de alteração ao modelo do banco de dados”

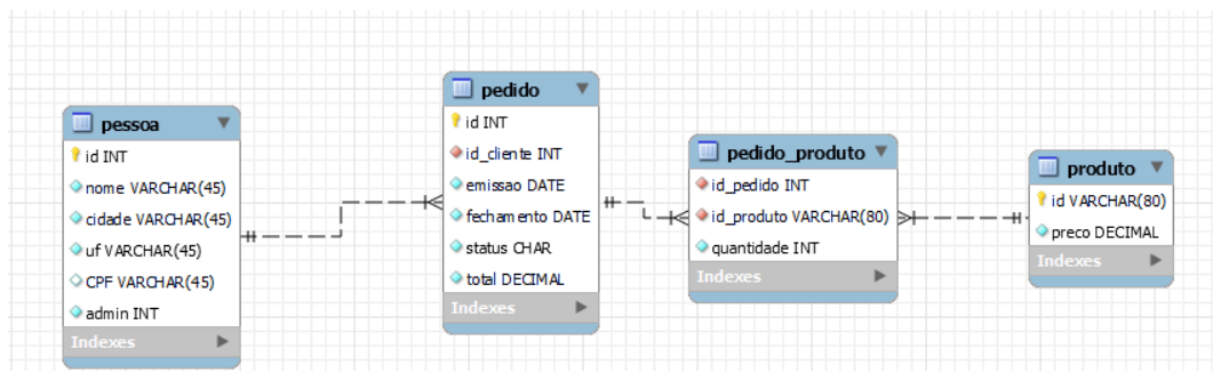
pedido 7 - produto 1 - quant 10
pedido 7 - produto 2 - quant 2

pedido 7
produto 1 - quant 10
produto 2 - quant 2

“explicação dada pelo professor”

01/04/2024

presencial e posteriormente pelo discord



“banco refatorado”

- Após analisarmos nossos requisitos, fica decidido que Fernando Vedana focará nos métodos relacionados a persistência e Miguel ao Java Swing.

03/04/2024

discord

- Os construtores foram implementados para cada entidade DAO, com cuidado quanto às assinaturas de construtores tendo em mente campos não obrigatórios, auto-increases e sua desserialização, onde o objeto possuirá cada tipo de variável.
- confecção das classes DAO e implementação da função salvar para cada qual.
- O MySQL de Fernando dá um erro crítico, tornando-se impossível de utilizá-lo, levando nosso dev a formatar seu notebook.
- Miguel começa a idealização da interface.
- Miguel dá início a implementação da interface gráfica com a criação do painel Cliente onde será colocado as opções que o usuário terá como realizar durante o uso da aplicação.

04/04/2024

discord

- O primeiro teste desserializando métodos foi realizado, e fora um sucesso.
- Uma pertinente preocupação paira sobre as cabeças da equipe: como inserir as datas da tabela pedido.
- É realizada a implementação do botão inserir cliente, que leva para a o painel cadastro.
- É implementado o Botão procurar cliente, o qual realiza uma busca pelo nome do cliente, quando o nome digitado corretamente.
- É realizada a implementação parcial do botão visualizar cliente, ainda não fora implementado a visualização individual de cada pedido.

05/04/2024

presencial

- fora implementado update, delete, getPessoa da classe pessoa
- conseguimos inserir a data graças à biblioteca `java.sql.Date`, que se provou muito útil para manusear este tipo de dado;

- concluímos que para exibir cada produto mediante a cada compra, deveríamos criar uma nova classe: a ConsultaJoinPedidoEPedido_Produto, responsável por receber os dados de uma pesquisa com join que relaciona pedido , pedido_produto , produto;
- É implementado o botão voltar, que restaura o jTable após o botão busca realizar sua função.
- Agora com o Update Pronto, o botão atualizar cadastro é implementado com sucesso.
- O botão deletar cliente também é finalizado, apagando o cliente do banco de dados e também do jTable.
- criamos um mock para povoar rapidamente nosso banco de dados
- trabalho concluído com sucesso

07/04/2024

poucos diálogos pelo whatsapp

- dia de documentarmos o projeto para a criação do JavaDOC, ficando Fernando responsável pelas classes DAO, e Miguel pelas Classes do View
- Cada qual faz sua parte da documentação de forma assíncrona
- trabalho enviado com sucesso