

Primero que nada tendremos que vincular los botones y los vincularemos al método `onClick()`

Además de cargar los valores que tengamos por defecto

```
Nando PL *  
@SuppressWarnings("MissingInflatedId")  
@Override  
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    setContentView(R.layout.activity_main);  
  
    btnPreferencias = findViewById(R.id.btn1);  
    btnRecover = findViewById(R.id.btn2);  
  
    btnPreferencias.setOnClickListener(this);  
    btnRecover.setOnClickListener(this);  
  
    PreferenceManager.setDefaultValues(context, this, R.xml.main_preference  
    loadPreferences();  
}
```

Los valores por defecto los encontraremos en el método `loadPreferences()`, en el cuál le pondremos los respectivos datos para, cuando apretemos el botón, nos muestren los respectivos valores:

```
private void loadPreferences() {  
    SharedPreferences pref = PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences  
    unicoSistema = pref.getBoolean(key: "checkbox_preference_1", defValue: ...  
    chosenS0 = pref.getString(key: "list_preference_1", defValue: "WINDOWS"  
    versionS0 = pref.getString(key: "edit_text_preference_1", defValue: "15"  
}
```

En el método onClick() diferenciaremos que id es el botón apretado y dependiendo haremos:

O que nos envíe a la otra actividad para poder cambiar los valores.

O que nos muestre en una pantalla de Log y un Toast de los valores.

```
Nando PL *  
  
@SuppressWarnings("NonConstantResourceId")  
@Override  
public void onClick(View v) {  
    switch (v.getId()) {  
        case R.id.btn1:  
            Intent intent = new Intent(packageContext, this, SettingsActivity  
startActivity(intent);  
            break;  
        case R.id.btn2:  
            String msg = "Único S.O.: " + unicoSistema +  
                "\nS.O. escogido: " + chosenS0 +  
                "\nVersion S.O.: " + versionS0;  
            Toast.makeText(context, this, msg, Toast.LENGTH_LONG).show();  
            Log.i(tag, "[INFO]", msg);  
            break;  
    }  
}
```

Aquí un ejemplo de la pantalla de Log.i()

```
23 package:mine  
  
3681-13712 EGL_emulation com.example.ejercicio71 D eglMakeCurrent: 0xad793480: ver 2 0 (tinf  
3681-13712 EGL_emulation com.example.ejercicio71 D eglMakeCurrent: 0xad793480: ver 2 0 (tinf  
3681-13681 [INFO] | com.example.ejercicio71 I Único S.O.: true  
S.O. escogido: LINUX  
Version S.O.: 1
```

Este es mi main\_preferences dónde tendremos 2 categorías, en la primera será un Boolean, y los 2 otras serán una ListPreference para escoger el SO y un EditTextPreference para poner la versión que nosotros queramos

