

ACTIVIDADES DE CLASE:

Título Comunicación entre Componentes en Angular

Objetivos

Aprender a implementar comunicación entre componentes en Angular

Temporalización

Dedicación estimada: 3 horas.

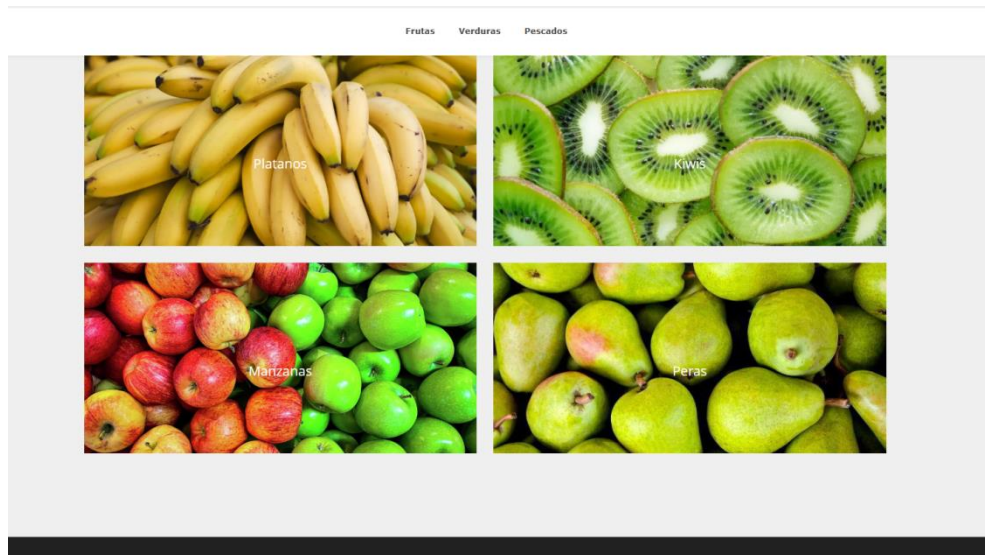
Ejercicios:

En esta crearás componentes que estén compuestos de otros componentes e implementarás los decoradores y las interfaces necesarias para poder pasar datos entre ellos. También integrarás los contenidos aprendidos sobre eventos, control flow, directivas y routing.

Los contenidos a añadir se proporcionan en la plantilla anexada.

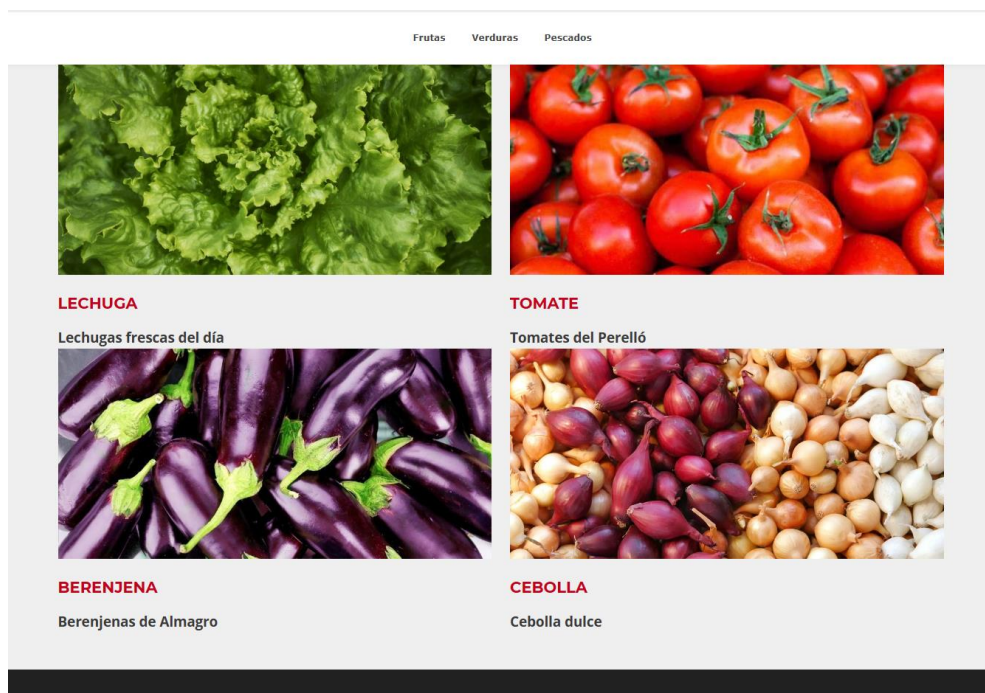
Actividad 1. Crea las vistas Frutas, Verduras y Pescados y los componentes Article, Card, Header, Footer, Modal y Post. Implementa los componentes Header y Footer y la lógica necesaria para que desde el Componente Header se pueda acceder a las tres vistas creadas. Cuando el usuario cargue la aplicación, deberá mostrarse por defecto la vista Frutas.

Actividad 2. Instancia el componente Card en la vista Frutas, de este modo el componente Card será hijo de la vista Frutas. Utilizando @Input, implementa la lógica necesaria para que se muestren en la vista Frutas cuatro componentes Cards tal y cómo se aprecia en la imagen siguiente:

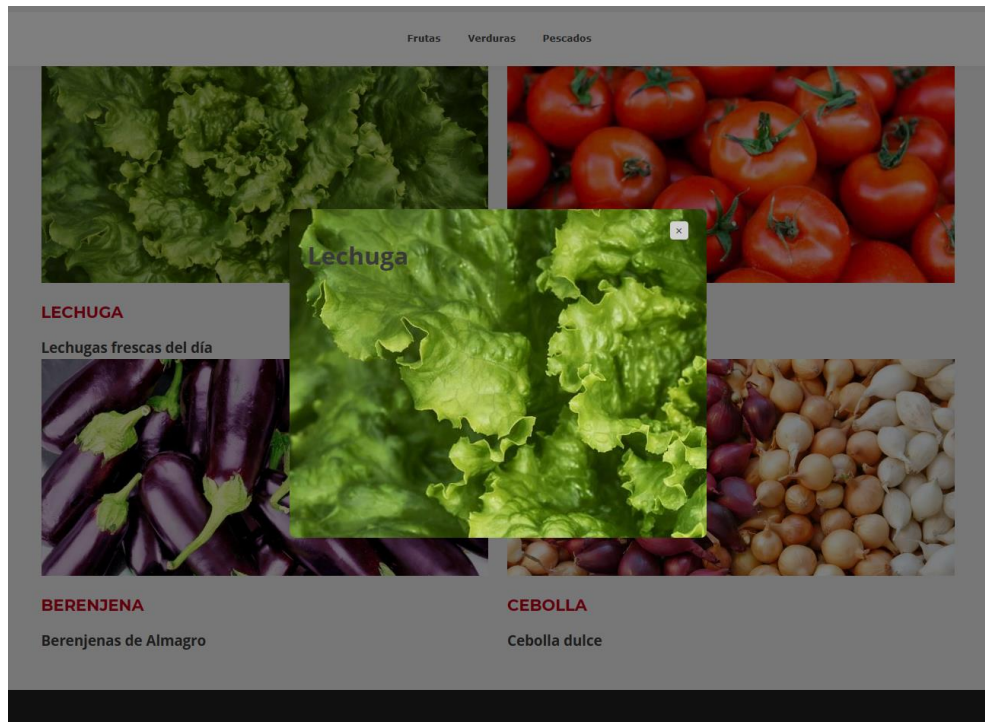


Nota: utiliza las estructuras de Control Flow conocidas para mostrar la información.

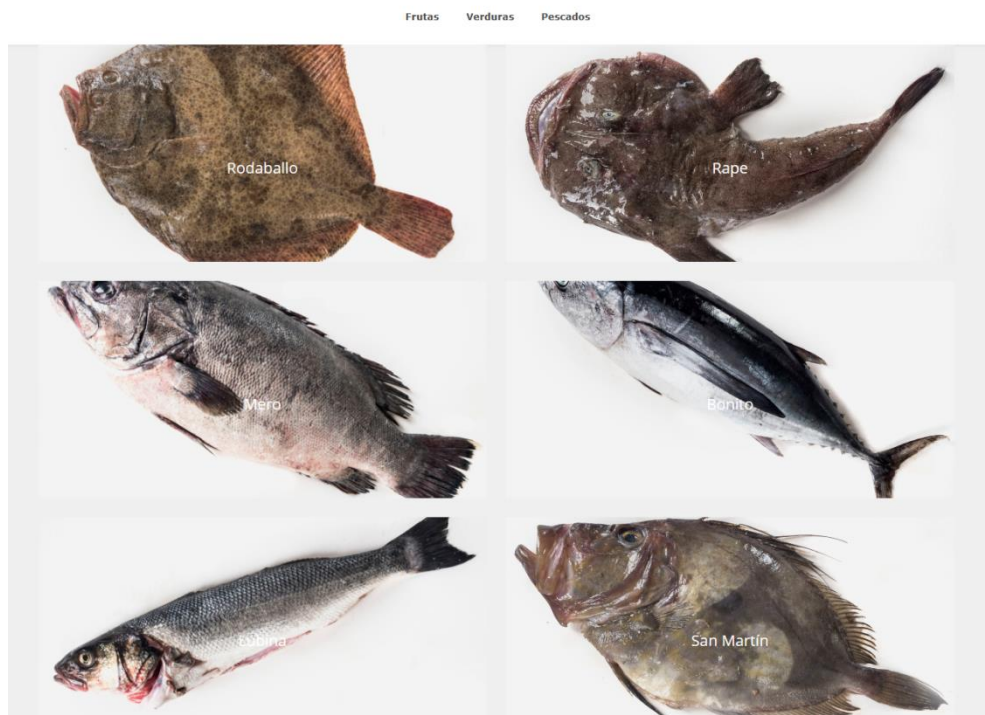
Actividad 3. En la vista Verduras instancia los componentes Article y Modal y utilizando @Input, @Output y EventEmitter, implementa la lógica necesaria para que se muestren en la vista Verduras cuatro componentes Article tal y cómo se aprecia en la imagen siguiente:



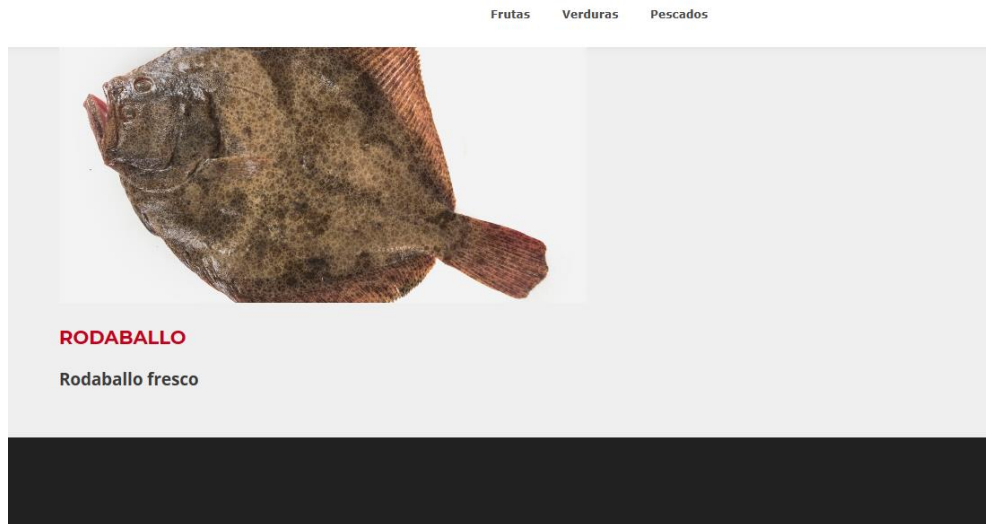
Además, implementarás el siguiente evento: cuando el usuario haga click sobre cualquiera de las imágenes, se activará la pantalla modal -componente Modal-, mostrando el contenido propio de esa pantalla.



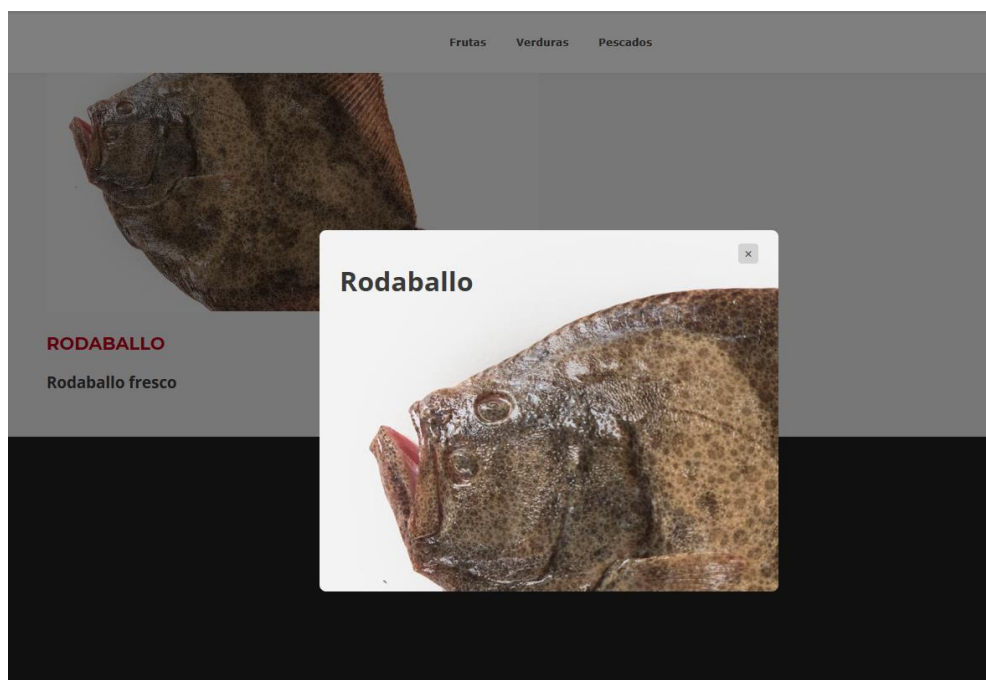
Actividad 4. En la vista Pescados instancia los componentes Article, Post y Modal. Implementa la lógica necesaria para que cuando el usuario acceda a la vista Pescados, aparezcan seis componentes Cards, tal y cómo se muestra a continuación:



Si el usuario hace click sobre cualquiera de las imágenes de los seis componentes Card, se mostrará en pantalla únicamente los datos de ese pescado desde el componente Article, tal y cómo se muestra a continuación:



Si el usuario realiza click sobre la imagen del pescado con los datos de ese pescado, se mostrará la pantalla modal con los datos de ese pescado - componente Modal-.



Si el usuario cierra la pantalla Modal, se volverán a mostrar los pescados con sus componentes Cards.

Actividad 5. Crea un archivo `.interface.ts` por cada vista implementada - `frutas.interface.ts`, `verduras.interface.ts` y `pescados.interface.ts`- y crea en cada uno de los archivos las interfaces con los datos que has utilizado para implementar las actividades anteriores.