* BANCO DE DADOS:
  1. Modular as tabelas iniciais do sistema;
  2. Gerar banco de dados;
* LAYOUTS:
  1. Criar os layouts dos módulos:
     + Site;
     + Game;
     + Admin;
     + Mobile;
* CADASTROS ADMINISTRADOR:
  1. Cadastro de Equipes Profissionais;
  2. Cadastro de Jogadores Profissionais;
     + Lógica de força, valor do jogador;
  3. Cadastro de Países;
  4. Outros cadastrados que forem necessários;
* CRIAR EQUIPE:
  1. Criar uma equipe;
  2. Comprar jogadores para esta equipe (mínimo de 13 atletas);
  3. Escolher uma equipe profissional como time do coração;
* JOGABILIDADE:
  1. Criar histórico das jogadas de uma partida;
* INTEGRAÇÃO REDES SOCIAIS:
  1. Integrar com o facebook;
     + Login;
     + Amigos;
     + Postar resultados no facebook
* ANÚNCIOS:
  1. Criar anúncios para parceiros;
     + Fornecer informações para possíveis anunciantes