

mètodes, els interfícies podrien contenir constants però no atributs.

Un interface és com un contracte que la classe ha de complir. En implementar tots els mètodes declarats en la interfície s'assegura la interoperabilitat entre classes. Si saps que una classe implementa un interfície determinada saps quins noms tenen els seus mètodes, quins paràmetres els has de passar i, probablement, podràs esbrinar fàcilment amb quins objectiu han sigut escrits.

Per exemple, en la llibreria de PHP està definit la interfície `Countable`.

```
Countable {  
    abstract public int count(void)  
}
```

Si crees una classe per a la cistella de la compra en la tenda web, podries implementar aquesta interfície per a contar els productes que figuren en la mateixa.

Abans vas aprendre que en PHP5 una classe només pot heretar d'una altra. En PHP5 no existeix l'herència múltiple. No obstant açò, sí és possible crear classes que implementen diverses interfícies, simplement separant la llista d'interfícies per comes després de la paraula `implements`.