

Fernando Sobral

[in LinkedIn](#) | [aornum.xyz](#) | [✉ nandosobral03@gmail.com](#) | [GitHub](#)

Habilidades

- JavaScript | TypeScript | Svelte | React | Angular | HTML | CSS | Tailwind | Node | Java | C# | Rust | Python | Postgres | Solidity | MongoDB
- AWS | CI/CD | GitHub Actions | Jest | Docker | NGINX | Git
- Resolución de Problemas | Trabajo en Equipo | Adaptabilidad | Gestión del Tiempo
- Español e Inglés Fluido

Experiencia

Desarrollador Full Stack

2Innovateit

01/2022 - Actualidad

- Desarrollo de múltiples aplicaciones web responsivas utilizando Angular y MaterialUI, mejorando la interfaz y la experiencia de usuario.
- Manejo de despliegues utilizando AWS, Cloudflare y NGINX, permitiendo a los usuarios acceder a las aplicaciones y asegurando su fiabilidad y escalabilidad.
- Diseño y programación de la lógica de múltiples características clave del producto en todo el stack de la aplicación, contribuyendo a la su funcionalidad del producto en general.
- Trabajo junto con clientes en la gestión de requisitos, proporcionando actualizaciones y garantizando que las aplicaciones cumplan con sus necesidades y expectativas específicas.
- Conducción de revisiones regulares de código para pull requests e implementación de buenas prácticas de codificación dentro del equipo de desarrollo, garantizando la calidad y mantenibilidad del código en todas las aplicaciones.

Profesor Asistente de Estructura de Datos y Algoritmos

Universidad ORT Uruguay

01/2023 - 08/2023

- Desarrollé materiales didácticos y contribuí al desarrollo del plan de estudios para los cursos de estructuras de datos y algoritmos, incluyendo la propuesta de una versión mínima de Rust como alternativa para el plan de estudios.
- Facilité la comprensión de los conceptos de estructuras de datos y algoritmos por parte de los estudiantes ofreciendo ejemplos prácticos y ejercicios utilizando C++.
- Conduje clases sobre estructuras de datos y algoritmos, con un enfoque en temas como listas simplemente enlazadas, pilas, colas, árboles, grafos y algoritmos de ordenación.

Ayudante de Catedra de Matematica Discreta y Programación

Universidad ORT Uruguay

05/2018 - 04/2022

- Ayudé a los estudiantes a comprender los principios de matemáticas discretas mediante ejemplos prácticos y resolución de problemas.
- Ofrecí apoyo a los estudiantes para completar tareas de programación tanto en Javascript como en Java.

Educacion

Bachillerato Internacional (IB)

St. Brendan's School

01/2017 - 12/2018

- Exonerado con 37

Ingeniería en sistemas

Universidad ORT Uruguay

03/2019 - Actualidad

- Finalización esperada en 03/2023, promedio acumulado de notas 97%

Projects

Eos - Una página de inicio personalizable que permite tomar notas, agregación de feeds RSS y seguimiento de estadísticas de Spotify, inspirada en comunidades de personalización, diseñada para uso personal. (Node, Typescript, Svelte, Express, SQLite, Figma)

Rhea - Un simulador de Conway's Game of life cíclico web (Diseño responsive, Typescript, Svelte, HTML, CSS)

Polemos - Un simulador de pelea basado en texto que permite eventos personalizados, jugadores y realizar un seguimiento de las estadísticas del juego (Node, Typescript, Svelte, Server-Side Rendering, Express, JWT)

Minos - Un simulador de búsqueda de caminos/laberintos que muestra algoritmos comunes de búsqueda de caminos y permite a los usuarios crear sus propios obstáculos y aprender cómo funciona cada algoritmo (React, Typescript, NextJS, Server-Side Rendering)

Fernando Sobral

 [LinkedIn](#) |  [aornum.xyz](#) |  nandosobral03@gmail.com |  [GitHub](#)

Spring '83 - Implementación completa del protocolo Spring'83 que permite a los usuarios crear fragmentos HTML conocidos como tableros, cada uno identificado por un par de claves válido que se pueden generar dentro de este proyecto (Rust, Axum Web, Typescript, MongoDB, Criptografía, Docker)

NoChan - Un tablero de imágenes efímero con una estética similar a otros tableros de imágenes "chan" (React, Typescript, NextJS, SSR, Tailwind, Express, Node, SQLite)

Dead Air - Una plataforma para organizar y ver videos de YouTube como si estuvieran en un horario de televisión en el aire (Svelte, Express, Node, Tailwind, Representación del lado del servidor, Typescript, APIs externas)

Todos mis proyectos se pueden ver deployados y con sus correspondientes descripciones y un blog post-lanzamiento en mi página web personal [aornum.xyz](#).

Others ---

- Obtuve el tercer lugar en la competencia de programación de ORT en tres ocasiones (2020, 2021, 2023), con un segundo lugar adicional en 2022.
- También participé en el ICPC - Concurso Internacional Universitario de Programación en Buenos Aires.