



UNISANTOS

Universidade Católica de Santos

Centro de Ciências Exatas, Arquitetura e Engenharia

Professor:	Ciro Cirne Trindade
Disciplina:	Programação para Ambientes Distribuídos-II
Cursos:	Ciência da Computação/Sistemas de Informação
Grupos:	3 alunos
Data de entrega:	20/11/2017
Data da apresentação	22/11/2017

Projeto – 1ª Parte

O projeto final da disciplina é de tema livre, desde que a aplicação obedeça aos seguintes critérios:

- Seja desenvolvida na plataforma Java EE utilizando o framework JSF;
- O acesso ao sistema deve exigir uma autenticação (login e senha), e o controle de acesso deve ser feito através de Sessão e Filtro;
- O sistema deve oferecer suporte aos idiomas português e inglês;
- Utilize pelo menos um *template* (modelo) para as páginas da aplicação;
- Deve possuir, no mínimo, três tabelas aonde as informações da aplicação são persistidas. Uma das tabelas deve ser uma tabela de usuários do sistema e as outras duas tabelas devem estar relacionadas;
- As informações do sistema devem ser persistidas em um banco de dados via **JPA**;
- As consultas devem ser feitas via **JPQL**;
- Fornecer o CRUD (*Create, Read, Update e Delete*) para pelo menos uma das tabelas do sistema;
- Utilizar o framework **PrimeFaces**;
- Possuir integração com uma aplicação Android que deve consultar os dados gerados pela aplicação web.

Sugere-se que o trabalho da disciplina Programação para Ambientes Distribuídos-I seja adaptado para usar a API JPA, JPQL e o framework PrimeFaces.

Observações a respeito da entrega do projeto

- Os nomes dos integrantes do grupo devem aparecer no rodapé de todas as páginas da aplicação;
- Enviar as pastas src e web do projeto web no NetBeans compactada na área apropriada do Moodle;