DESARROLLO DE APLICACIONES PARA INTERNET DE LAS COSAS



Trabajo práctico integrador

Docentes:

Mg. Lic. Leopoldo Zimperz Ing. Mariano Bustos



Implementación de un sistema según modelo de 3 capas de IoT

Ingreso de telemetrías, salida de comandos, API, base de datos, visualización Capa de procesamiento, persistencia y visualización Conectividad Wi-Fi MQTT/TLS Capa de transporte Sistema embebido Capa de percepción

1 - Capa de percepción

Mediante la utilización de un microcontrolador ESP32, un sensor DHT22 y leds indicadores de estado se pide implementar:

- Que el nodo se conecte vía Wi-Fi
- Reportes de mediciones de temperatura y humedad cada 30 seg.
- Comunicación entre el nodo sensor y el servidor mediante TLS

2 - Capa de transporte

Se pide utilizar protocolo MQTT con capa de seguridad TLS







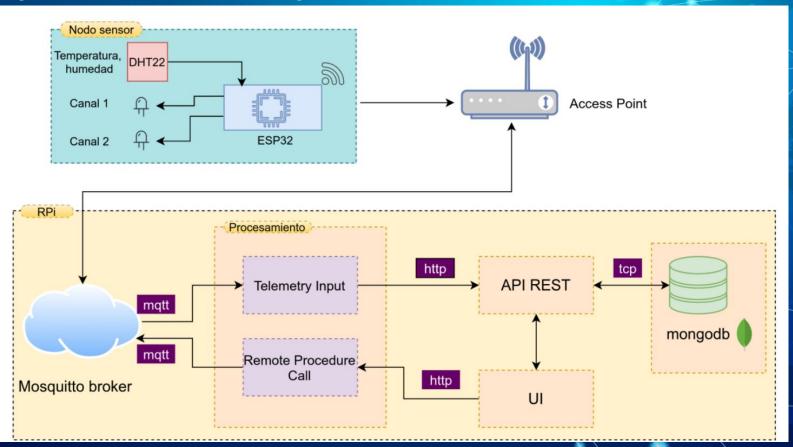
3 - Capa de procesamiento, persistencia y visualización

- A. Base de datos
 - a. Podrá utilizarse tanto SQL como NO-SQL
- B. API NodeJs + Express
 - a. Persistencia de telemetrías enviadas por el nodo sensor.
 - b. Persistencia de los atributos de los nodos sensores registrados.
 - c. Recuperación de datos o atributos de un nodo sensor determinado

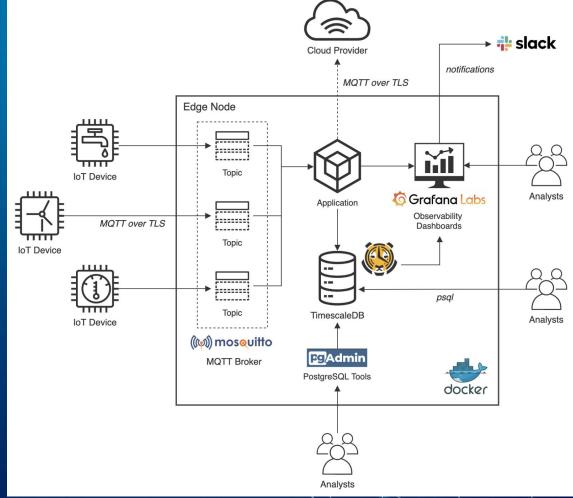
3 - Capa de procesamiento, persistencia y visualización

- C. Visualización (Interfaz de usuario) DAW/DAM o propio
 - a. Visualización del ID del nodo y último valor reportado.
 - b. Timestamp de la última telemetría almacenada.
 - c. Visualización del estado de los canales de actuación remota (opcional)
 - d. Visualización del estado del nodo sensor (opcional si se implementa e.)
 - e. Gráfica de serie temporal de temperatura y humedad (opcional recomendado)

Arquitectura con Rpi/Localhost



Arquitectura con instancia en Cloud



Arquitectura Cloud

