

Mata Kuliah : Pengantar Teknologi Informasi

Kategori : Quiz

**Keterangan : 1. Di upload di E-Campus pertemuan Ke-9
2. Jawabannya ditulis tangan dengan format PDF**

1. Berikut ini merupakan nama merk prosesor, kecuali..

- AMD
- Intel
- Asus
- Qualcomm

2. Berapakah 20 MB jika diubah menjadi KB..

- 20.000
- 20.480
- 10.000
- 10.240

3. Jenis memory yang datanya akan hilang jika komputer dimatikan, kecuali..

- ROM BIOS
- RAM
- Cache
- Register

4. Berikut ini jenis port yang biasa digunakan untuk keyboard, kecuali..

- Serial
- Paralel
- Firewire
- USB

5. Ukuran kualitas monitor biasanya diukur dengan..

- Pixel
- Resolusi
- Dpi
- Inch

6. Berikut ini merupakan jenis software yang umumnya dapat didownload di internet, kecuali..

- Freeware
- Custom Software
- Shareware
- Public-domain software

7. Jenis software berikut ini umumnya memerlukan suatu key (serial number) dalam proses penginstalannya, yaitu..

- Shareware
- Package Software
- Open source software
- Freeware

8. Pernyataan yang benar berhubungan dengan software paket (package software) adalah..

- Memenuhi kebutuhan user tertentu saja
- Memiliki hak cipta
- Dapat didownload secara gratis di internet
- Diproduksi secara terbatas

9. Darimana pengembang software open-source biasanya mendapatkan keuntungan (pendapatan)..

- Penjualan software
- Pelatihan-pelatihan berhubungan dengan software
- Perusahaan tempat para pengembangnya bekerja
- Semua jawaban benar

10. GameHouse Dinner Dash merupakan salah satu games yang dapat didownload secara gratis namun hanya dapat digunakan selama 30 hari. Games ini dapat dikategorikan sebagai..

- Custom Software
- Package Software
- License Software
- Shareware

11. Tiga perangkat ... yang umumnya digunakan adalah keyboard, mouse dan mikrofon.

- Input
- Output
- Storage
- System units

12. Berikut ini pernyataan yang benar mengenai data dan informasi..

- Data adalah sekumpulan fakta
- Data dan informasi dapat berupa teks, audio dan video
- Data belum mempunyai arti, informasi sudah mempunyai arti
- Semua jawaban benar

13. Komponen utama yang membangun system units adalah..

- Prosesor dan Memory
- Motherboard dan CPU
- Prosesor dan Hardisk
- Memory dan Motherboard

14. Dilihat dari segi harga dan ukurannya, jenis komputer berikut ini yang memiliki harga dan ukuran paling besar adalah..

- Personal Computer
- Superkomputer
- Mainframe
- Server

15. PDA merupakan salah satu jenis komputer mobile. PDA singkatan dari..

- Personal Data Assistant
- Personal Digital Assistant
- Phone and Data Assistant
- Phone and Digital Assistant

16. Monitor yang memiliki kemampuan layar sentuh dinamakan memiliki kemampuan ..

- CRT
- LCD
- Touchscreen
- Semua benar

17. AGP adalah port yang digunakan untuk..

- VGA
- LAN
- Jaringan
- Modem

18. Ukuran kualitas printer ditentukan oleh..

- Pixel
- Resolusi

- dpi
- Inch

19. Suatu jenis printer yang biasanya digunakan untuk mencetak dalam ukuran besar, yaitu..

- Printer dot-matrix
- Printer laser
- Printer ink-jet
- Printer plotter

20. Semakin besar ukuran dpi printer maka semakin..

- Jelas hasil pencetakannya
- Buram (tidak jelas) hasil pencetakannya
- Samar
- Gelap

21. Perbedaan utama antara freeware dan open-source software (OSS) adalah..

- Freeware tidak memiliki hak cipta, OSS memiliki hak cipta
- Freeware bebas didownload di internet, OSS tidak
- Freeware tidak dapat diubah source-nya, OSS dapat ✓
- Freeware penggunaannya dibatasi oleh waktu, OSS tidak

22. Berikut ini contoh software open-source, kecuali..

- PHP
- MySQL
- Oracle 10g
- PostgreSQL

23. Berikut ini fitur-fitur yang terdapat dalam suatu software pengolah kata, kecuali..

- Auto-correct
- Auto-format
- Function
- Mail-merge

24. Software spreadsheet yang dikeluarkan oleh Corel, adalah..

- Excel
- Calc
- One Note
- Quattro Pro

25. Software berikut ini dapat digunakan untuk membuat halaman-halaman web, yaitu..

- Adobe Photoshop
- Macromedia Freehand
- Frontpage
- Page Maker

26. Cikal bakal internet muncul sekitar tahun 70-an yang ditandai dengan pembentukan badan..

- World Wide Web Consorsium (W3C)
- ARPANET
- ISP
- ICANN

27. Menurut statistik dari InternetWorldStats, pengguna internet terbesar adalah..

- Eropa
- Afrika
- Amerika Utara
- Asia

28. Suatu badan yang bertanggungjawab dalam membuat standarisasi dan aturan bahasa HTML adalah..

- ICANN
- W3C
- ISP
- Internet2

29. Penamaan situs di internet tidak boleh sama dan untuk itulah perlu adanya organisasi yang mengatur penamaan situs. Organisasi tersebut adalah..

- ICANN
- W3C
- ISP
- Internet2

30. Meskipun relatif lambat, tetapi saat ini masih banyak rumah atau perusahaan yang menggunakan koneksi ... untuk internet.

- Modem satelit
- Modem kabel
- DSL
- Akses dial-up

31. Apa yang dimaksud dengan peer to peer..

- Yaitu jaringan komputer dimana setiap host dapat menjadi server dan juga menjadi client secara bersamaan
- Jaringan komputer dengan komputer yang didedikasikan khusus sebagai server
- Sebuah sistem yang terdiri atas komputer dan perangkat jaringan lainnya yang bekerja bersama-sama untuk mencapai suatu tujuan yang sama
- Merupakan perpaduan beberapa jaringan terpusat sehingga terdapat beberapa komputer server yang saling berhubungan dengan klient membentuk sistem jaringan tertentu

32. Berdasarkan topologi jaringan, jaringan komputer dapat dibedakan menjadi..

- 8
- 4
- 6
- 5

33. Apakah yang dimaksud dengan jaringan WAN..

- Jaringan yang mencakup satu kota besar beserta daerah setempat.
- Jaringan yang menghubungkan 2 komputer atau lebih dalam cakupan
- Merupakan jaringan dengan cakupan seluruh dunia
- Merupakan jaringan kampus

34. Sebutkan pengertian dari Jaringan Nirkabel (Wireless Network)..

- Menghubungkan satu komputer dengan komputer lain
- Merupakan jaringan dengan medium berupa gelombang elektromagnetik
- Jaringan yang mencakup satu kota besar beserta daerah setempat
- Yaitu jaringan komputer dimana setiap host dapat menjadi server dan juga menjadi client secara bersamaan

35. Bilangan octal adalah bilangan yang memiliki basis..

- 8
- 2
- 10
- 16

36. Sebutkan yang termasuk sistem bilangan..

- Desimal
- Genap
- Ganjil

- Satuan

37. Apakah pengertian dari E-business..

- Kegiatan bisnis ruko
- Kegiatan bisnis perdagangan konsumen
- Kegiatan bisnis penjualan
- Kegiatan bisnis internet

38. Sebutkan pelaku-pelaku dari E-business..

- Pimpinan, konsumen, rekan bisnis, organisasi
- Rekan bisnis, supplier, pimpinan, karyawan
- Supplier, organisasi, konsumen, karyawan
- Organisasi, konsumen, perusahaan, supplier, pekerja dan rekan bisnis

39. Apakah manfaat dari E-businness..

- Meningkatkan efisiensi perusahaan
- Memperlancar kegiatan ekonomi
- Mempermudah pengelolaan asset perusahaan
- Semua benar

40. Dibawah ini Faktor-faktor penyebab kegagalan E-business kecuali..

- Buruknya infrastruktur komunikasi
- Menggunakan target jangka pendek sebagai pijakan investasi e-business
- Kurangnya pelayanan
- Penerapan e-business tidak diikuti change management

41. Dampak positif E-commerce dan E-business ialah..

- Meningkatkan customer loyalty
- Melebarkan jangkauan [global reach]
- Memperpendek waktu produksi
- Semua benar

42. Tujuan dari e-bussines ialah..

- Transformasi proses bisnis
- Memperbanyak teman
- Mencari jodoh
- Menyelesaikan tugas

43. Suatu jaringan komputer yang menghubungkan suatu komputer dengan komputer lain dengan jarak yang terbatas disebut dengan..

- Lan
- Wan
- Man
- Pan

44. Pihak yang meminta layanan disebut?

- Server
- Komputer
- Client
- Bus

45. Alat sumber daya yang digunakan pada E-business ialah..

- TI dan konsumen
- Komputer dan rekan bisnis
- Rekan bisnis dan manager
- TI dan Komputer