

Fundamentos do TypeScript

Pablo Henrique

Desenvolvedor Full Stack na Fleye
Educador e Sócio fundador do Catapulta

@pablohdev

Objetivo Geral

Aprender sobre o que é o TypeScript e e porque usar em nosso projeto

Pré-requisitos

- Editor de código (Visual Studio Code)

Percurso

Etapa 1

O que é o TypeScript

Etapa 2

O porque usar TypeScript

Etapa 3

Conceitos básicos sobre TS

Etapa 1

O que é o TypeScript

O que é o TypeScript

TypeScript é um superset de JavaScript, ou seja, um conjunto de ferramentas e formas mais eficientes de escrever código JavaScript, adicionando recursos que não estão presentes de maneira nativa na linguagem.

O que é o TypeScript

O TypeScript começou a ser desenvolvido pela Microsoft em 2012, com o objetivo de adicionar recursos e ferramentas que não estão presentes nativamente na linguagem (ou que seriam muito mais complexos de serem implementados), como tipagem estática (ou seja, os tipos das variáveis são definidos explicitamente no código) e orientação a objetos.

Percurso

~~Etapa 1~~

~~O que é o TypeScript~~

Etapa 2

O porque usar TypeScript

Etapa 3

Conceitos básicos sobre TS

Etapa 2

O porque usar TypeScript

O porque usar TypeScript

O TypeScript nos traz diversos benefícios, mas podemos destacar o potencial de detecção de erros durante o desenvolvimento de projetos e a possibilidade de incluir a inteligência da IDE que está sendo usada. Isso reflete num ambiente muito mais ágil e seguro enquanto o código está sendo digitado pelo usuário.

O porque usar TypeScript

E além de ser uma linguagem fortemente tipada, trazendo varios conceitos de orientação a objetos como: classes, heranças, emcapsulamento, interfaces...

Percurso

~~Etapa 1~~

~~O que é o TypeScript~~

~~Etapa 2~~

~~O porque usar TypeScript~~

Etapa 3

Conceitos básicos sobre TS

Etapa 2

Conceitos básicos sobre TS

Tipagem estática



```
const nome: string = 'Pablo'  
const idade: number = 26;  
const ativo: boolean = false;
```

Inferência de tipos



```
const nome = 'Pablo'  
const idade = 26;  
const ativo = false;
```

Interfaces

```
interface IUserario {  
  nome: string;  
  idade: number;  
  ativo: boolean;  
}  
  
const usuario: IUserario = {  
  nome: 'Pablo',  
  idade: 22,  
  ativo: true  
}
```


Types

```
type IUserio = {  
  nome: string;  
  idade: number;  
  ativo: boolean;  
}  
  
const usuario: IUserio = {  
  nome: 'Pablo',  
  idade: 22,  
  ativo: true  
}
```

enum

```
enum CARGO {  
    DESENVOLVEDOR = 'desenvolvedor'  
}  
  
const usuario = {  
    nome: 'Pablo',  
    cargo: CARGO.DESENVOLVEDOR  
}
```

Percurso

~~Etapa 1~~

~~O que é o TypeScript~~

~~Etapa 2~~

~~O porque usar TypeScript~~

~~Etapa 3~~

~~Conceitos básicos sobre TS~~

Links Úteis

- **Referências:**
 - <https://www.typescriptlang.org/>

Dúvidas?

- > Contem comigo.
- > Comunidade Online (Discord)

