

# 网络知识十全大补丸

刘楠



# 目录

- 网络硬件介绍
- 网络部署模式
- Linux 协议栈
- Linux 防火墙
- 前沿网络传输技术

# 网络硬件介绍

- 双绞线(twisted pair)，绝缘铜导线两两绞合在一起聚合而成的线缆

类型	五类线CAT5	超五类线CAT5e	六类线CAT6	超六类线CAT6e
最大带宽	100Mbps	1000Mbps	1000Mbps	10Gbps
最大长度	100米	100米	100米	55米

- 双绞线线序定义

EIA/TIA 568A的线序定义依次为绿白、绿、橙白、蓝、蓝白、橙、棕白、棕，其标号如下表所示：

绿白	绿	橙白	蓝	蓝白	橙	棕白	棕
1	2	3	4	5	6	7	8

EIA/TIA 568B的线序定义依次为橙白、橙、绿白、蓝、蓝白、绿、棕白、棕，其标号如下表所示：

橙白	橙	绿白	蓝	蓝白	绿	棕白	棕
1	2	3	4	5	6	7	8

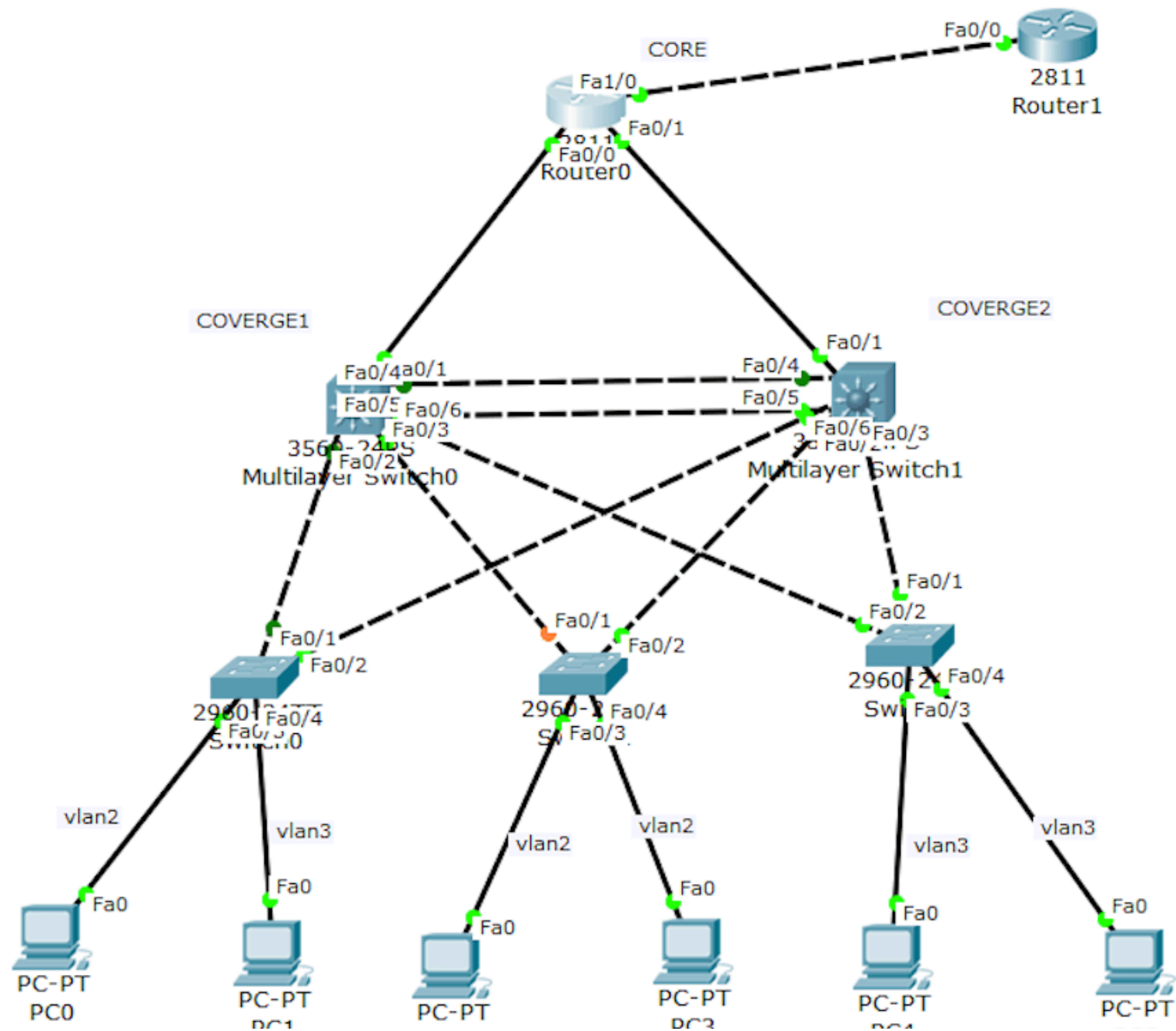


- **集线器 Hub** 工作在物理层，复制转发多路数字信号，外形和交换机非常像，逐步被低端交换机淘汰
- **以太网供电PoE(Power over Ethernet)**，通过网线给网络设备供电，比如IP电话机、无线AP、部分交换机可以通过网线供电不需要额外电源
- **交换机 Switch**，包括用于小型局域网的二层交换机和大型局域网的三层交换机
- **网桥 Bridge**，与交换机非常类似，工作于二层网络用于连接多个局域网，通常端口数量较少，常见于虚拟网桥应用场景
- **路由器 Router**，工作于三层用于连接不同的以太网，通过路由协议为报文提供路由

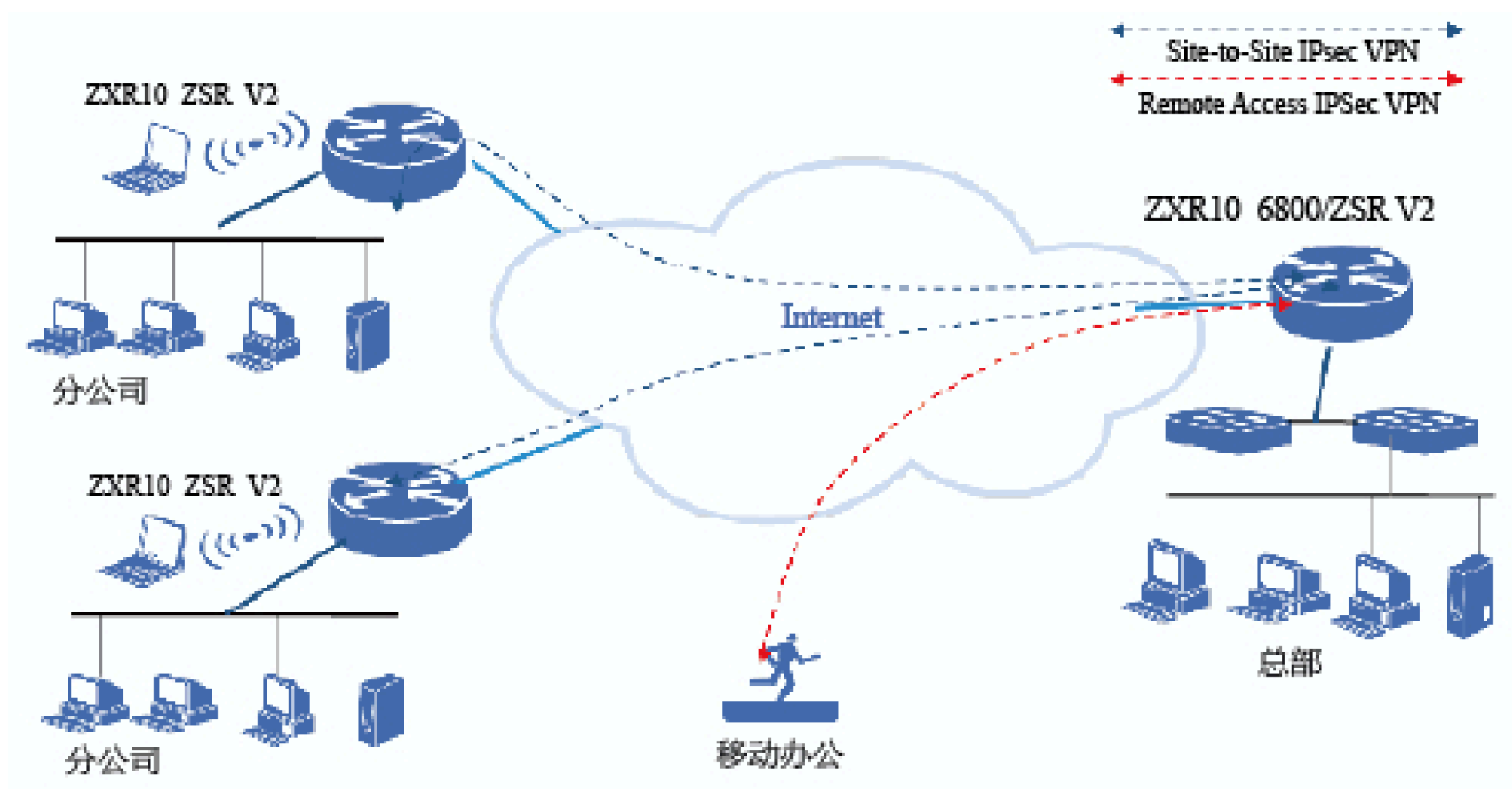
- **防火墙 Firewall**, 用于网络之间的风险隔离, 传统防火墙工作于三层, 更前沿的防火墙可以工作在四层和七层, 如支持DPI的深度包检测防火墙
- **虚拟专用网 VPN**, 在公网上架设的虚拟加密通信网络, 常见的两种形式是: 终端远程接入私有网络, 两个私有网络的互联互通
- **网关 Gateway**, 网络的出口设备, 工作于三层, 可以集合路由、防火墙、流控、VPN等功能于一体
- **无线接入点 AP**, 运行WiFi系列协议802.11.x的二层网络设备, 相当于无线网络的交换机, 可以支持移动终端在多个接入点之间无缝漫游

# 网络部署模式

- 小型企业网络

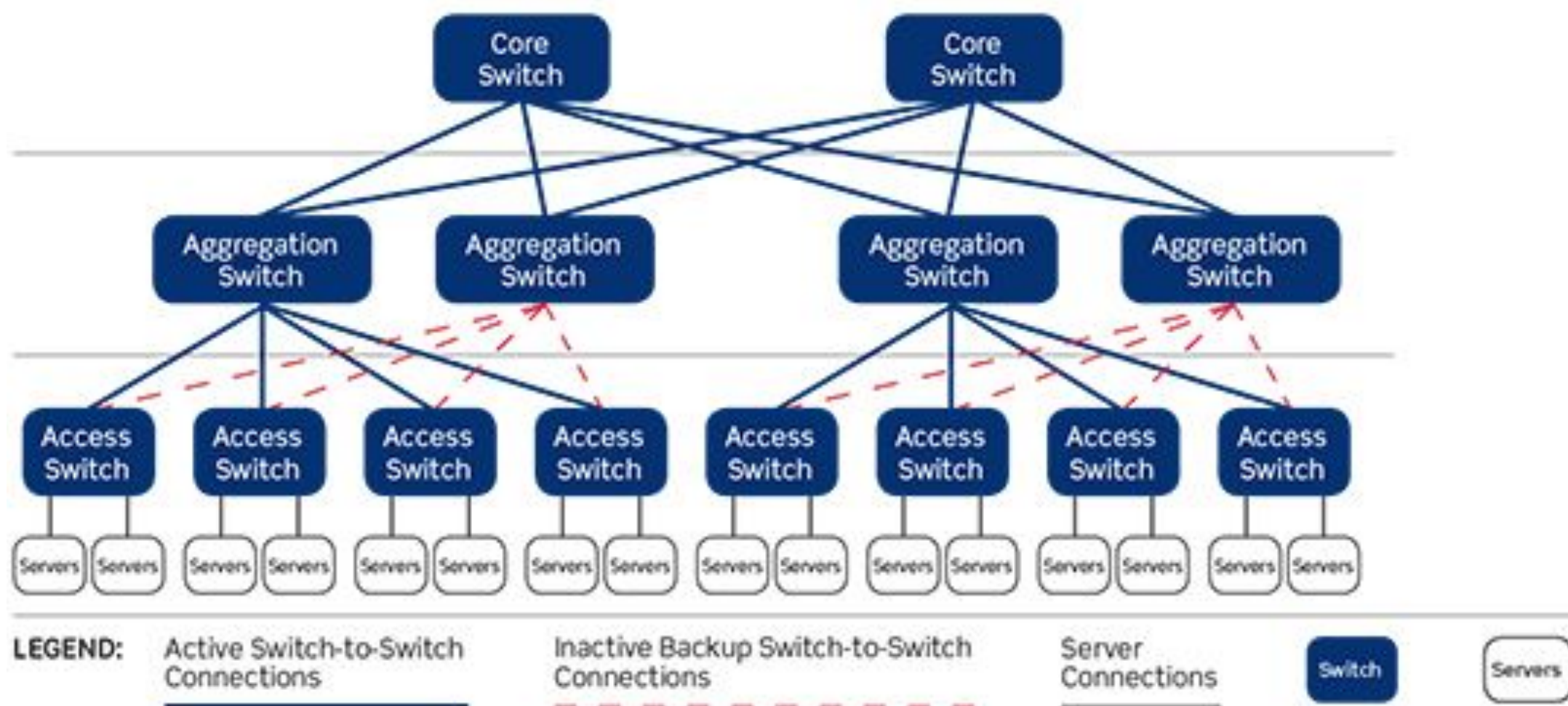


- 带VPN的企业网





- 数据中心网络





# Linux 协议栈

- Linux 收包流程

- 1 数据包到达网卡NIC (Network Interface Card)
- 2 NIC校验MAC(网卡非混杂模式)和帧的校验字段FCS
- 3 NIC通过DMA将数据包放入提前映射好的内存区域
- 4 NIC将数据包的引用放入接收的ring buffer队列rx中
- 5 NIC等待rx-usecs的超时时间或者rx队列长度达到rx-frames后触发硬件中断IRQ
- 6 CPU执行硬件中断和网卡的驱动程序
- 7 驱动程序清理硬中断并触发软中断NET\_RX\_SOFTIRQ
- 8 软中断对网卡进行轮询收包
- 9 数据包被放入qdisc队列
- 10 将数据包送入协议栈, 调用ip\_recv
- 11 调用netfilter的PREROUTING链
- 12 查找路由表, 进行转发或者投递到local
- 13 对投递到local的数据包调用netfilter的LOCAL\_IN链
- 14 调用四层协议栈, 如tcp\_v4\_rcv
- 15 查找到对应的socket, 运行TCP的状态机
- 16 将数据放入TCP的接受缓冲区中
- 17 通过epoll或者其他轮询方式通知应用程序
- 18 应用程序读取数据

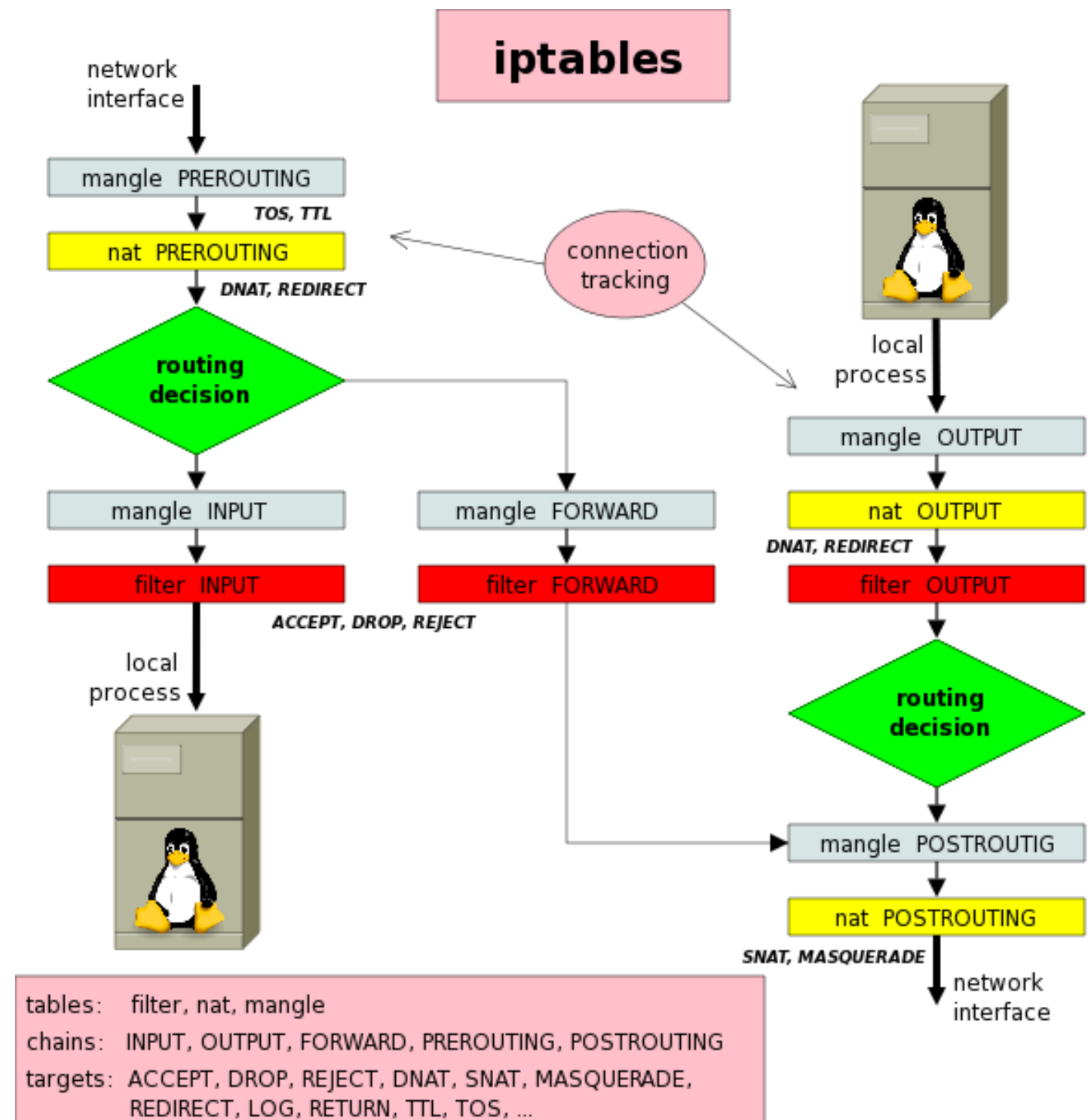
## ● Linux 发包流程

- 1 应用程序发送数据
- 2 TCP为发送的数据申请skb
- 3 构建TCP头部, 如src和dst的port, checksum
- 4 调用第三层协议, 构建IP头部, 调动netfilter的LOCAL\_OUT链
- 5 查找路由表
- 6 调用netfilter的POST\_ROUTING链
- 7 对超过MTU的报文进行分片(fragment)
- 8 调用而成的发包函数dev\_queue\_xmit
- 9 将待发数据包放入输出的QDisc队列
- 10 调用网卡驱动程序, 将数据包放入循环缓冲队列tx
- 11 驱动程序在tx-usecs的超时时间后, 或者积累tx-frames个待发数据包后触发软中断
- 12 驱动程序启用网卡的硬件中断
- 13 驱动程序将数据包映射到DMA内存
- 14 网卡从DMA中取数据并发送
- 15 网卡发送完毕后触发硬件中断
- 16 硬中断清理中断信号后触发软中断
- 17 软中断释放已经发送完的数据包的内存

# Linux 防火墙

- iptables 应用层规则管理工具和内核中的table模块(如filter, nat)

- netfilter Linux包过滤框架，提供数据包过滤和处理的基础设施



- iptables 命令

格式：iptables [-t table] command [chain] [match][target]

例如：iptables -t filter -A INPUT -p tcp --sport 80 -j ACCEPT  
|-table-|-cmd&chain-|-----match-----|---target---

系统自带的tables包括filter, nat, mangle。每个 table包含了一些系统自带的chain或者用户自建的chain。默认使用filter，这个表中包含了INPUT, FORWARD, OUTPUT三条链

常用的target是ACCEPT和DROP，DROP和REJECT的区别就是DROP直接丢包，而REJECT会返回一个ICMP错误报文

简单命令：

1.查看设置，iptables -L -n [-t tab\_name]

2.清除filter表中的规则，iptables -F

3.设置默认策略，iptables -p [ INPUT | OUTPUT | FORWARD ] [ DROP | ACCEPT ]

- iptables匹配规则

1. 匹配IP地址, source ('-s', '--source' or '--src'), destination ('-d', '--destination' or '--dst'),

例如: iptables -A INPUT -s 10.10.10.0/24 -j DROP

2. 逻辑取反, '!'表示not, 例如'-s ! localhost'表示所有不是来自本机的数据包

3. 指定源和目的网卡接口, '-i' (or '--in-interface'), '-o' (or '--out-interface')

4. 高级扩展匹配, 使用-p或-m加载协议模块和特殊功能模块, 使用模块提供的更多匹配细节, 可以使用-h或--help获取帮助, 如: iptables -p tcp -h

#### 4.1 TCP扩展匹配

--tcp-flags, 例如: iptables -A INPUT --protocol tcp --tcp-flags ALL SYN,ACK -j DROP

--source-port或--sport, 对源端口匹配

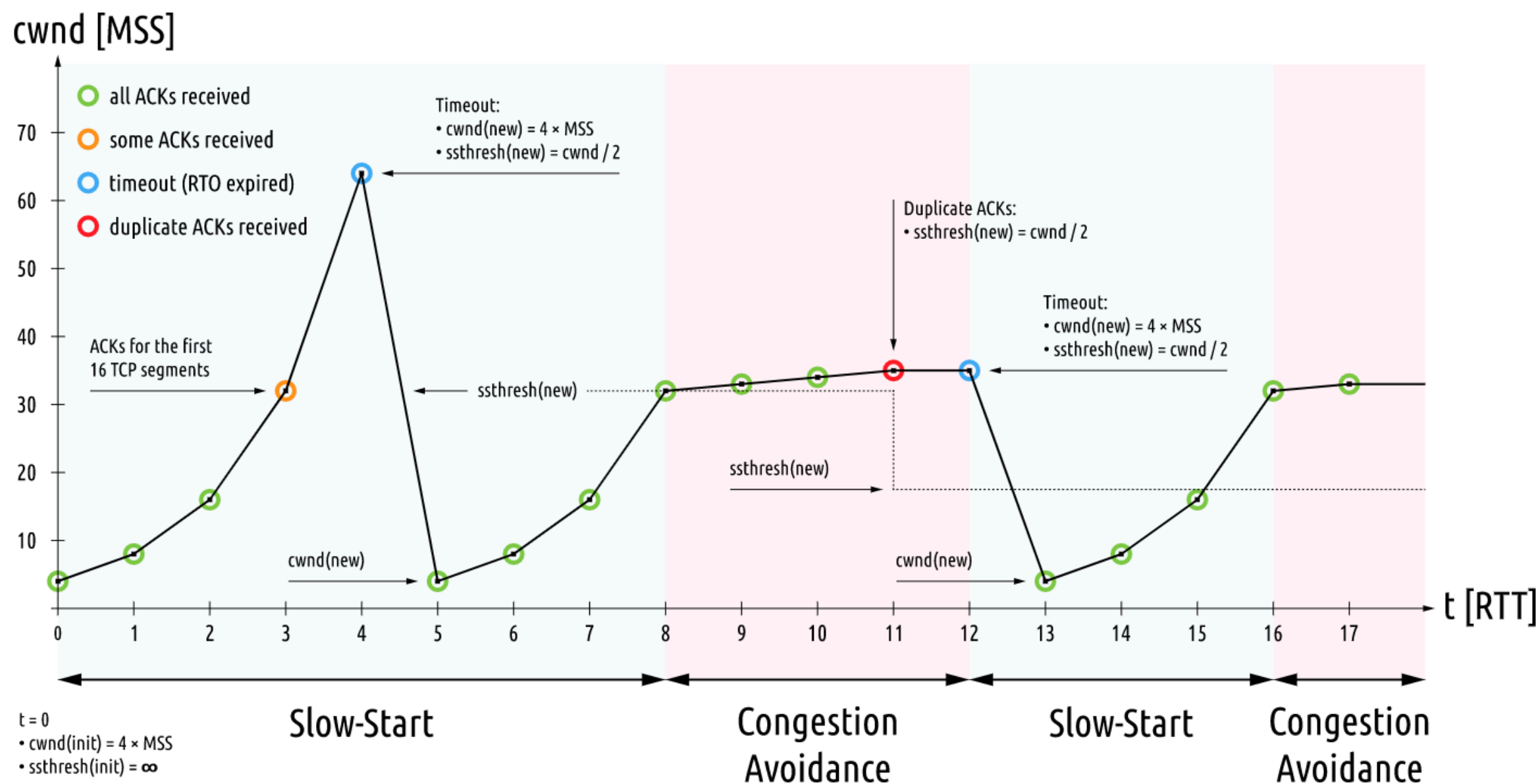
--destination-port或--dport, 对目的端口匹配

#### 4.2 UDP扩展匹配

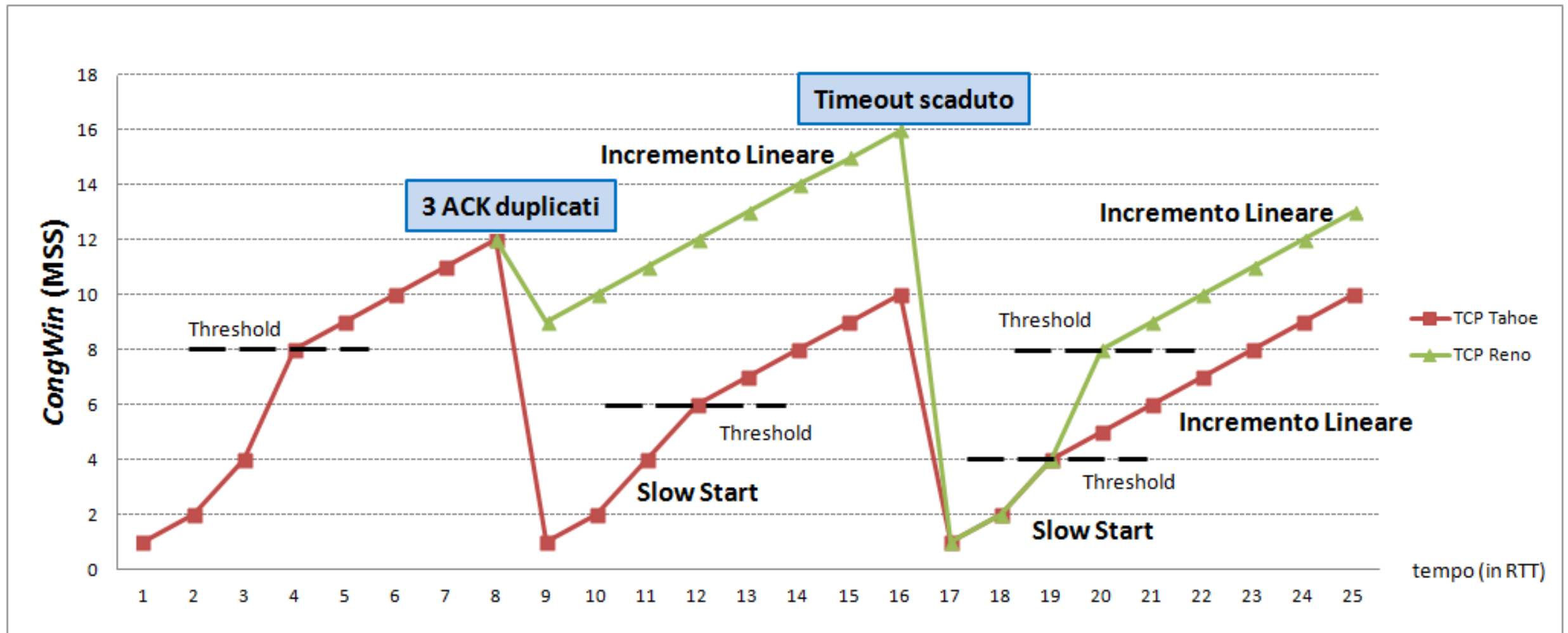
提供 '--source-port', '--sport', '--destination-port', '--dport', 与TCP相同

# 前沿网络传输技术

- 从TCP的演进开始

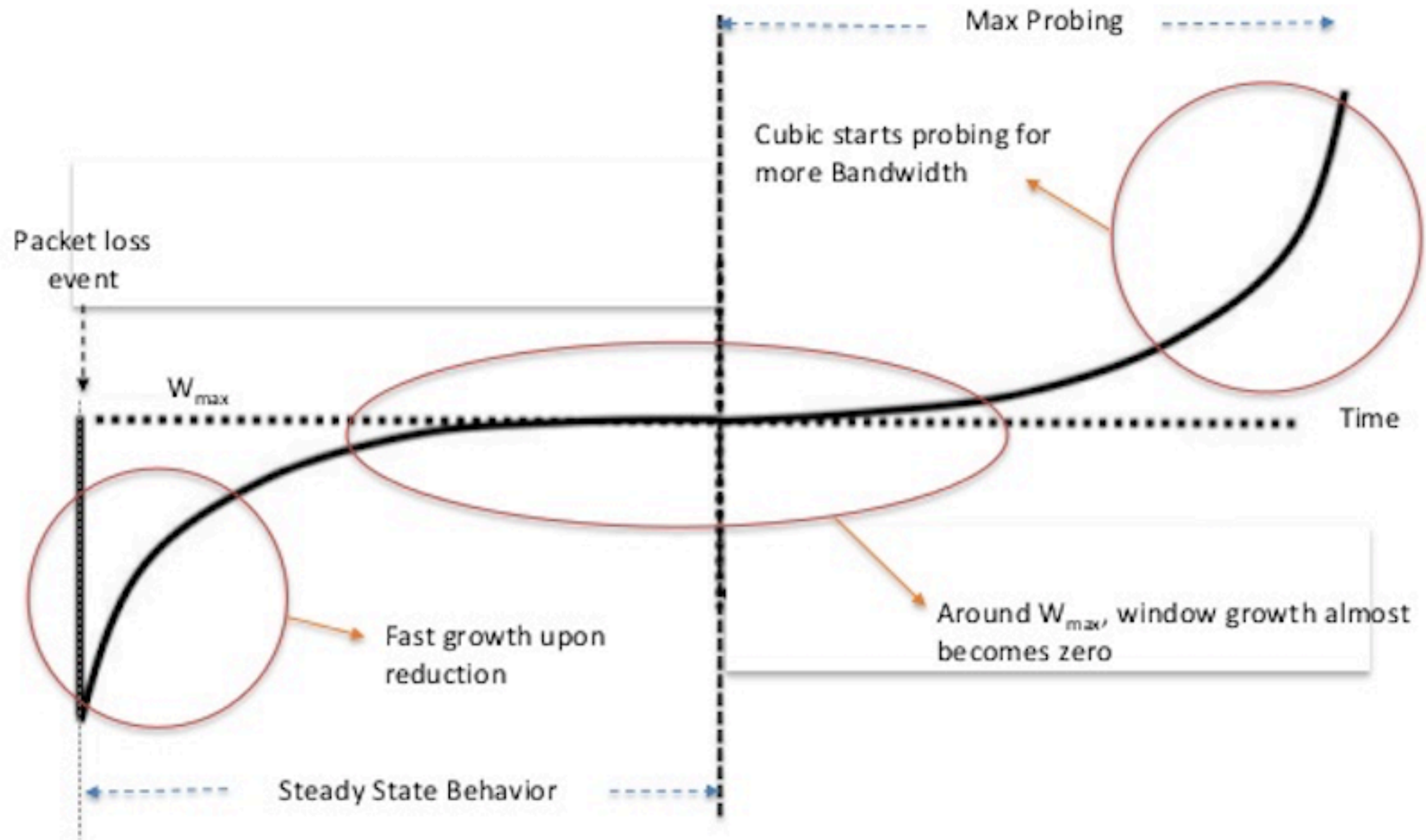


## Tahoe太怒? Reno上场

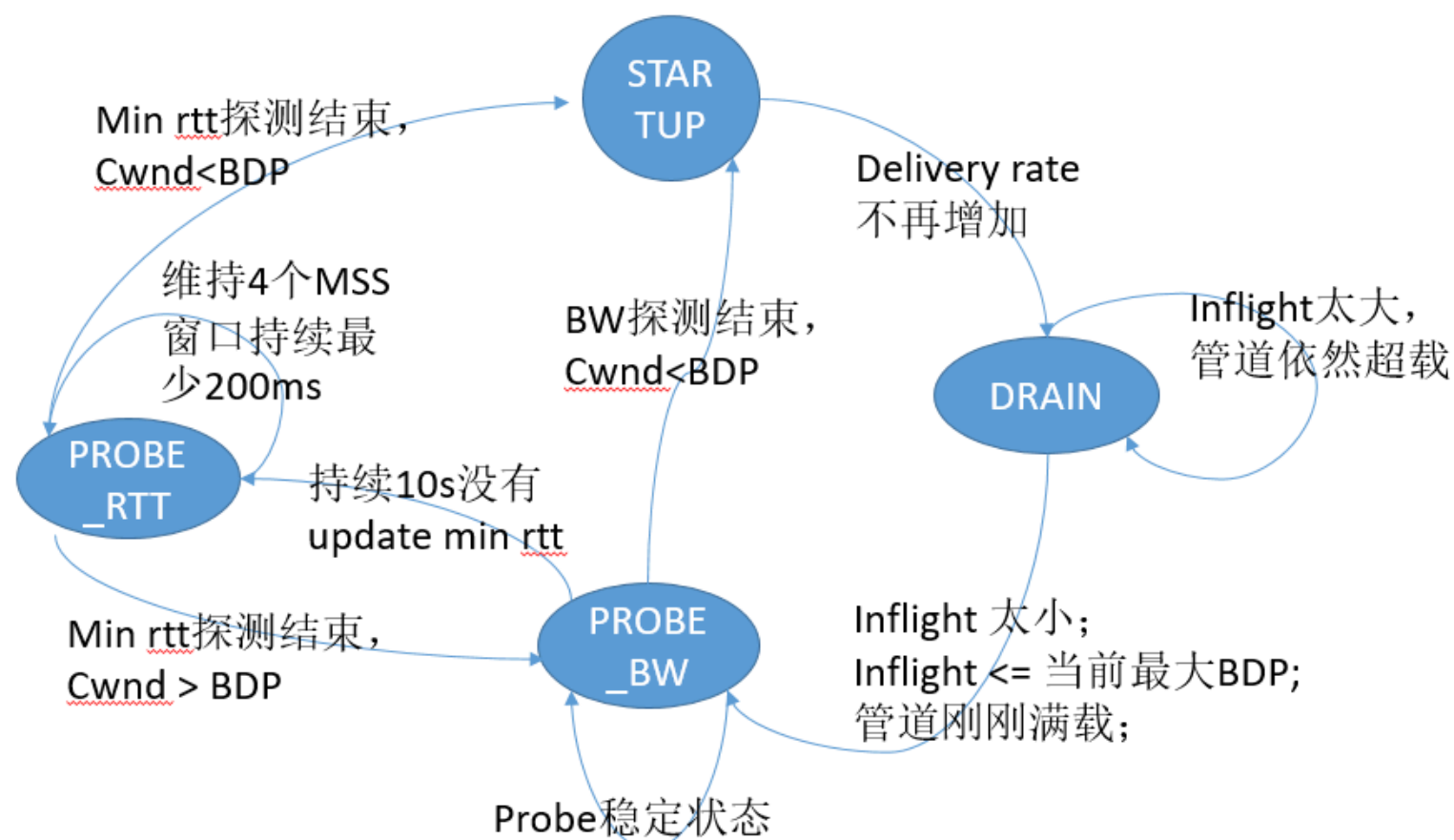
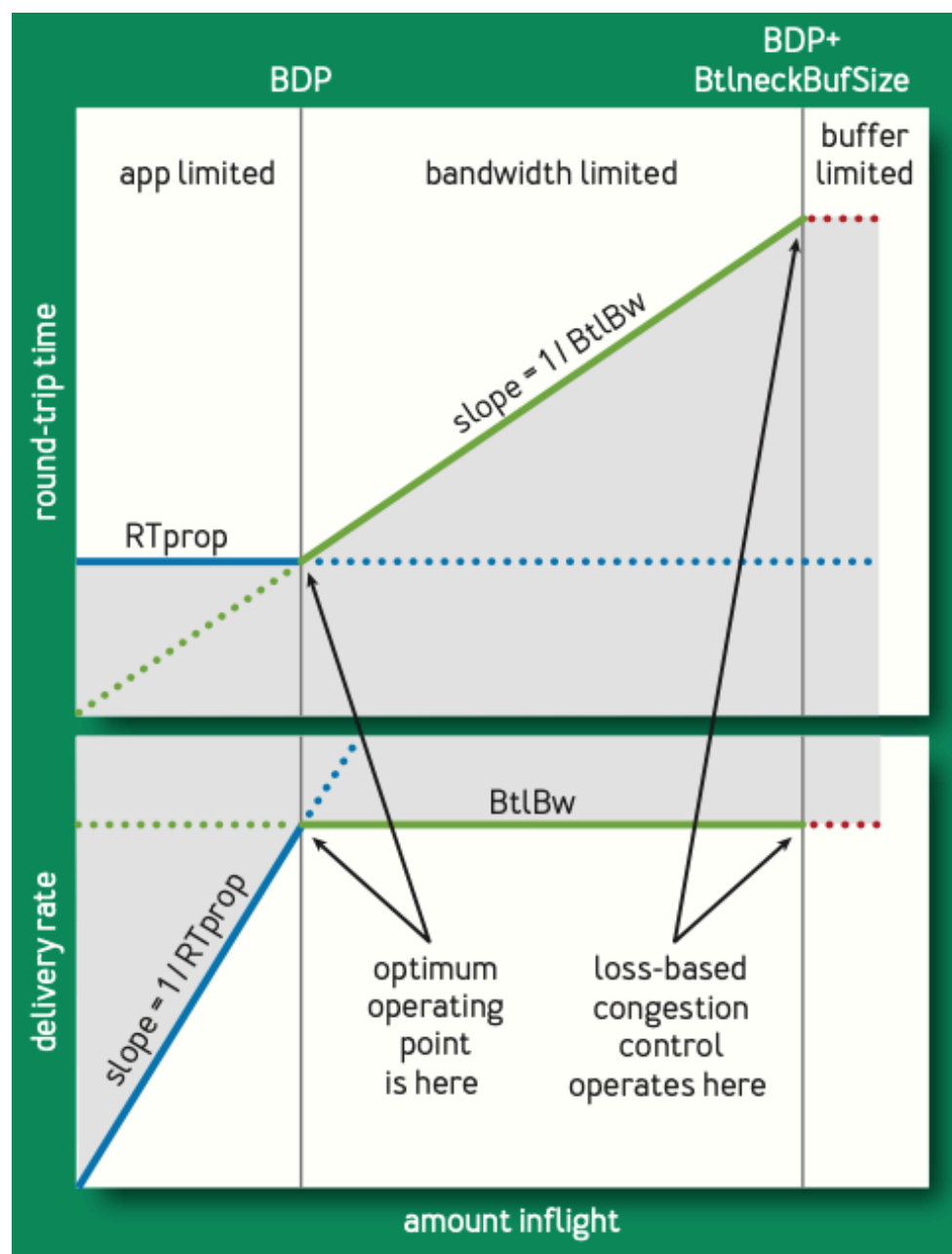




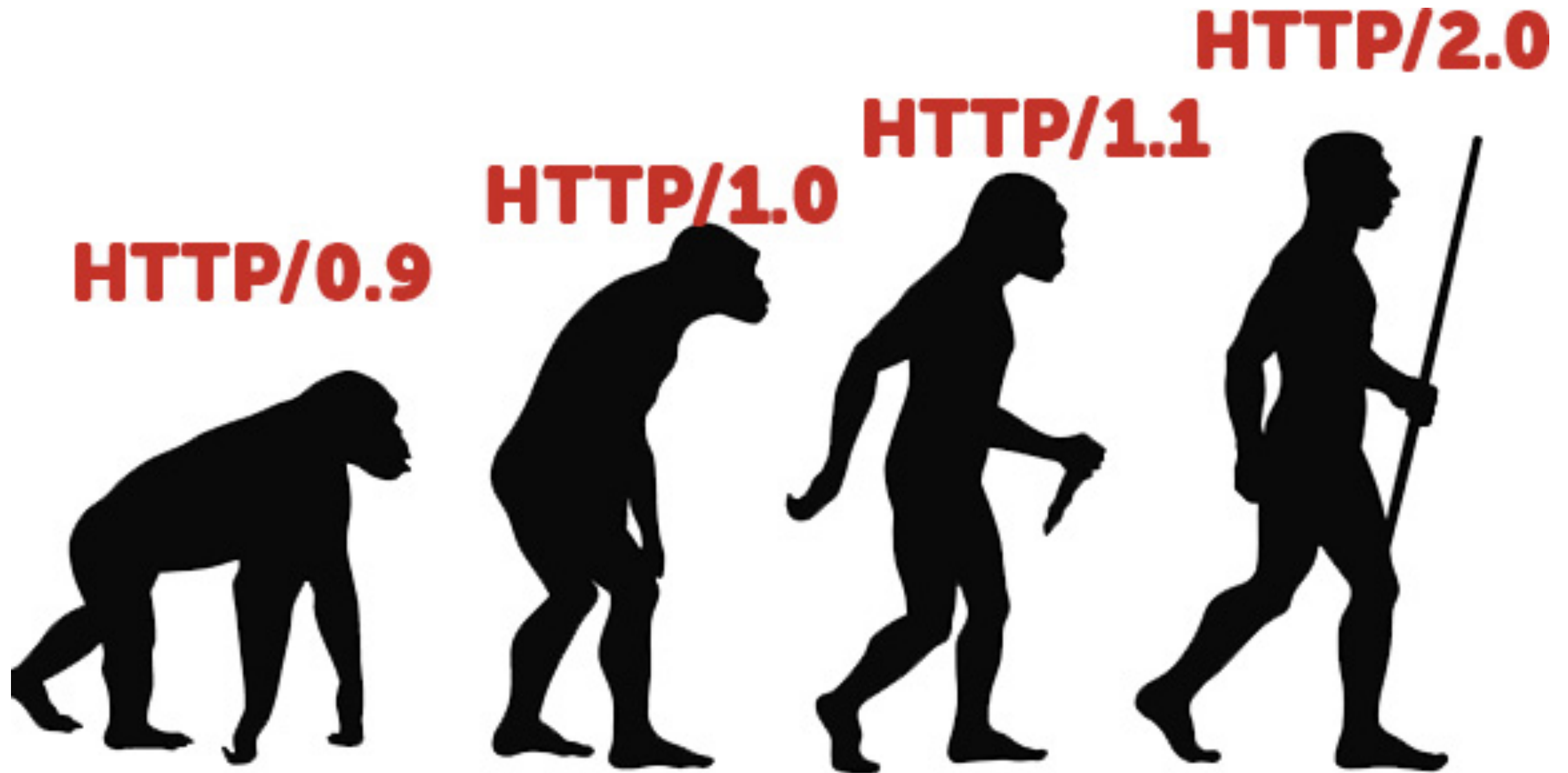
## Reno还是太直男？ Cubic上场



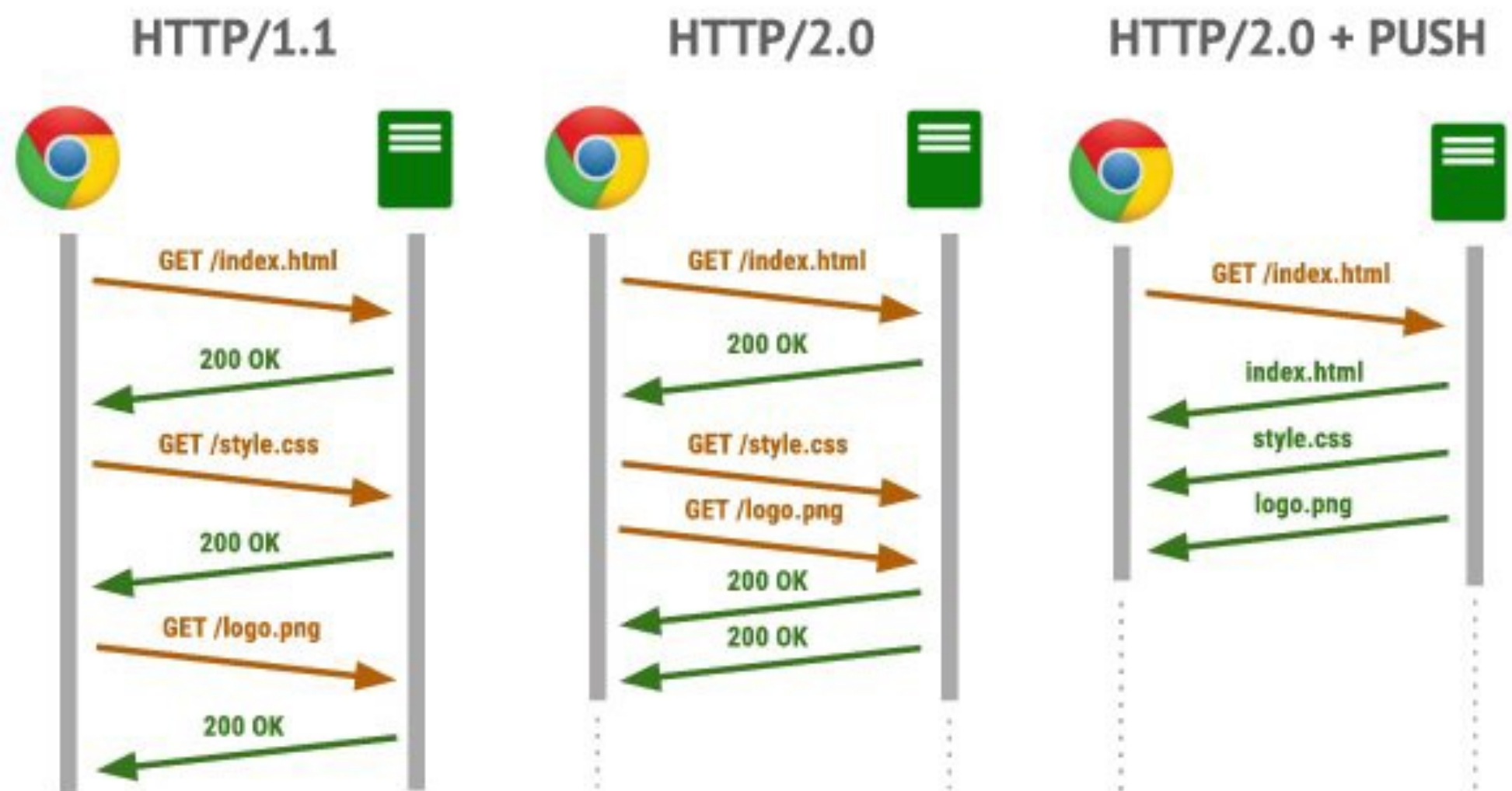
BBR: 不是我针对谁, 在座的各位都是...



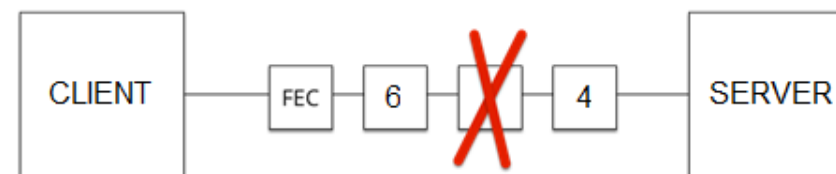
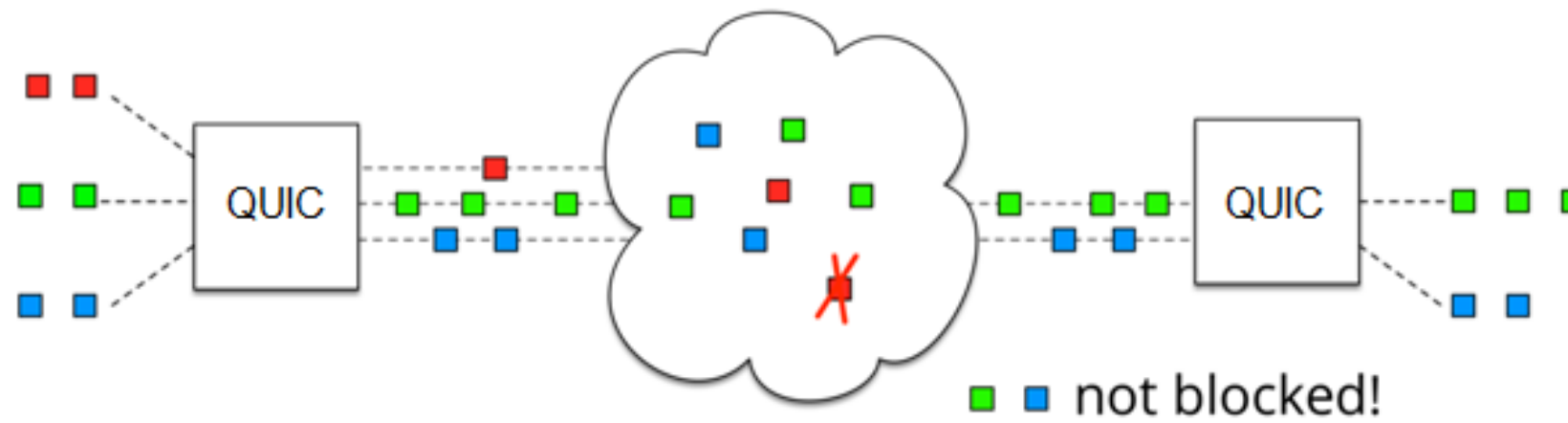
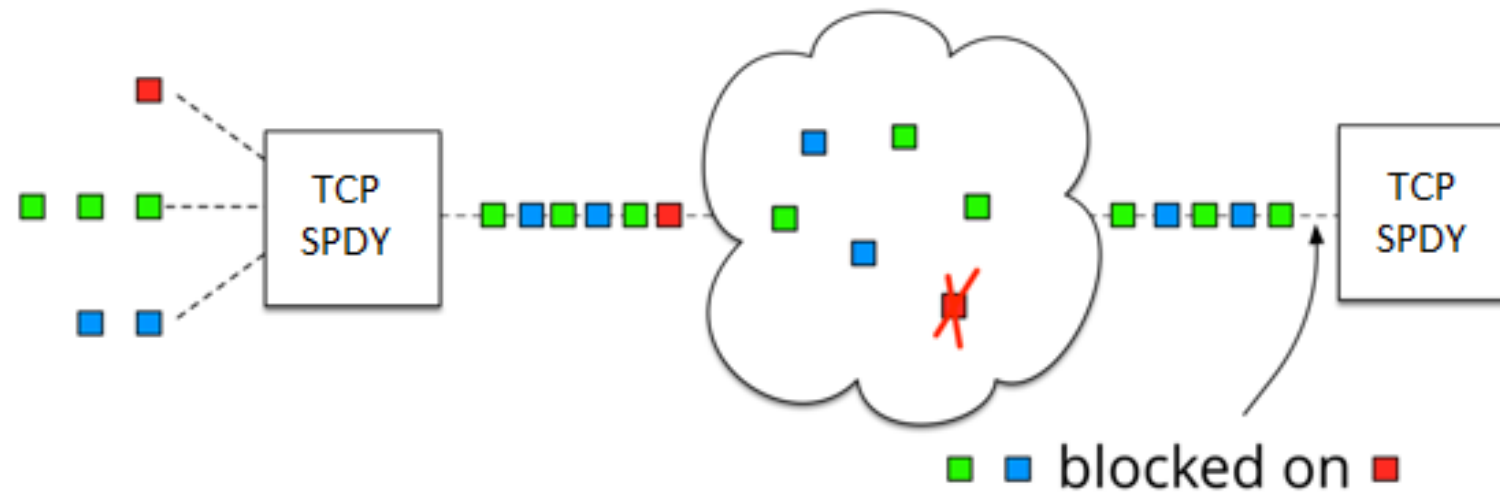
# HTTP的猿族崛起



# HTTP 从1.1到2.0



## 更快的HTTP 3.0



$$\text{FEC} = \text{XOR} ( 6 \quad 5 \quad 4 )$$

Thank You !

公众号 : NandyTalk

E-mail: [nandyliu@outlook.com](mailto:nandyliu@outlook.com)