

LAPORAN
REMIDIAL QUIZ-1

Disusun sebagai

MATA KULIAH :

Pemerograman Berbasis Objek

Oleh :

1741720156

NURCAHYA NANIA ANABELA

TI-2A / 23



PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK NEGERI MALANG

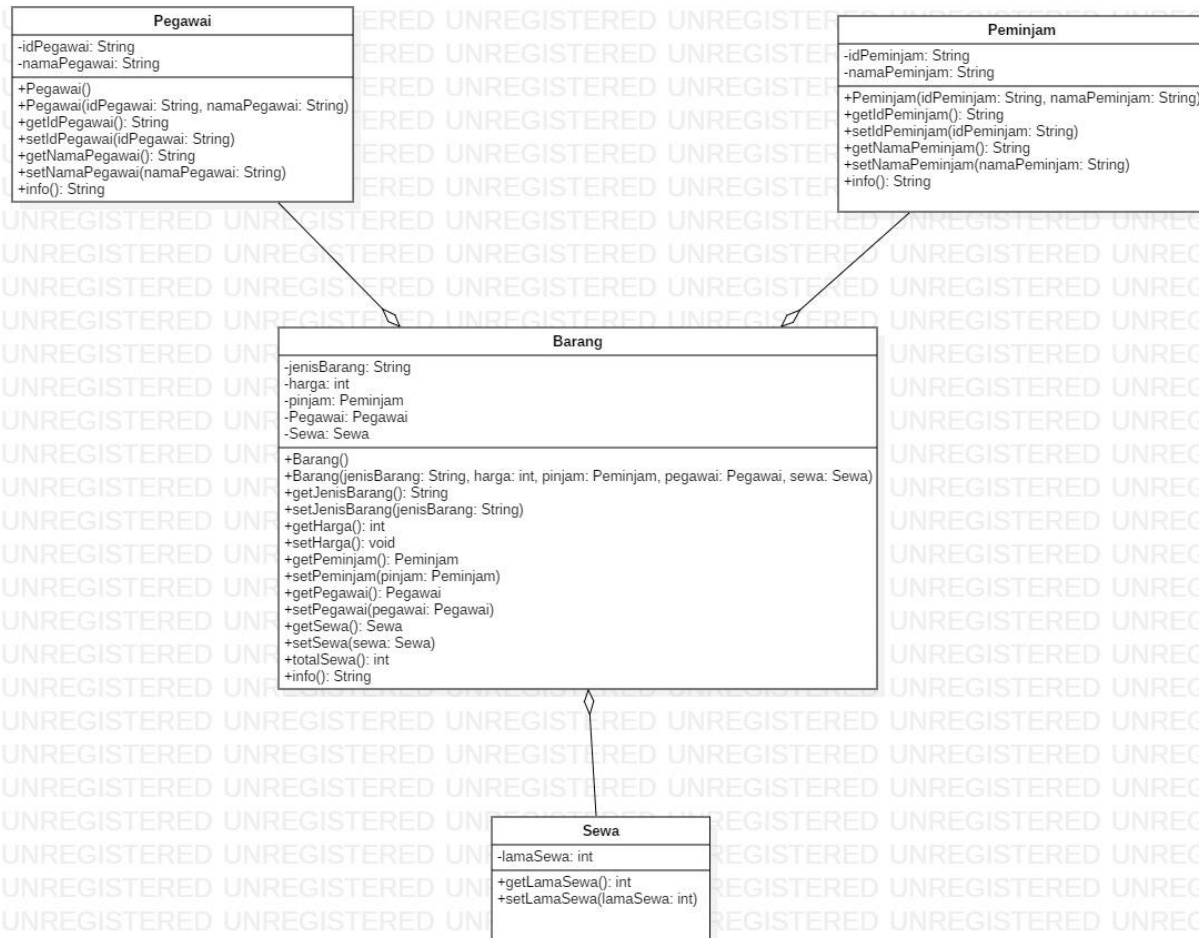
2018

Membuat Studi Kasus tentang Persewaan Kamera dengan menggunakan konsep Relasi.

Terdapat lima class didalamnya yaitu :

1. Class Peminjam
2. Class Pegawai
3. Class Sewa
4. Class Barang
5. Class Main

Diagram Class Persewaan Kamera



Source Code Class Peminjam

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project
Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */

/**
 *
 * @author NurcahyaNaniaA
 */
public class Peminjam {
    private String idPeminjam;
    private String namaPeminjam;

    //membuat konstruktor class Peminjam
    public Peminjam(String idPeminjam, String namaPeminjam){
        this.idPeminjam = idPeminjam;
        this.namaPeminjam = namaPeminjam;
    }

    //membuat Setter dan Getter
    public String getIdPeminjam() {
        return idPeminjam;
    }

    public void setIdPeminjam(String idPeminjam) {
        this.idPeminjam = idPeminjam;
    }

    public String getNamaPeminjam() {
        return namaPeminjam;
    }

    public void setNamaPeminjam(String namaPeminjam) {
        this.namaPeminjam = namaPeminjam;
    }

    //membuat method info
    public String info () {
        String info = "" ;
        info += "id peminjam : " + this.idPeminjam + "\n";
        info += "Nama peminjam : " + this.namaPeminjam + "\n";
        return info;
    }
}
```

Source Code Class Pegawai

```
/**
 *
 * @author NurcahyaNaniaA
 */
public class Pegawai {
    private String idPegawai;
    private String namaPegawai;

    //membuat konstruktor class Pegawai
    public Pegawai() {
    }

    public Pegawai(String idPegawai, String namaPegawai) {
        this.idPegawai = idPegawai;
        this.namaPegawai = namaPegawai;
    }

    //membuat getter dan setter
    public String getIdPegawai() {
        return idPegawai;
    }

    public void setIdPegawai(String idPegawai) {
        this.idPegawai = idPegawai;
    }

    public String getNamaPegawai() {
        return namaPegawai;
    }

    public void setNamaPegawai(String namaPegawai) {
        this.namaPegawai = namaPegawai;
    }

    //membuat method info untuk menampilkan
    public String info(){
        String info = "";
        info += "id pegawai : " + this.idPegawai + "\n";
        info += "Nama pegawai : " + this.namaPegawai + "\n";
        return info;
    }
}
```

Source Code Class Sewa

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project
Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */

/**
 *
 * @author NurcahyaNaniaA
 */
public class Sewa {
    private int lamaSewa;

    //membuat konstruktor class Sewa
    public Sewa(int lamaSewa) {
        this.lamaSewa = lamaSewa;
    }

    //membuat method getter dan setter
    public int getLamaSewa() {
        return lamaSewa;
    }

    public void setLamaSewa(int lamaSewa) {
        this.lamaSewa = lamaSewa;
    }

    //membuat method info untuk menampilkan
    public String info () {
        String info = "" ;
        info += "Lama Sewa : " + getLamaSewa() + "\n" ;
        return info ;
    }
}
```

Source Code Class Barang

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project
Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */

/**
 *
 * @author NurcahyaNaniaA
 */
public class Barang {
    private String jenisBarang;
    private int harga;
    private Peminjam pinjam; //membuat atribut relasi (Class Barang
berelasi dengan class Peminjam)
    private Pegawai pegawai; //membuat atribut relasi (Class Barang
berelasi dengan class Pegawai)
    private Sewa sewa; //membuat atribut relasi (Class Barang berelasi
dengan class Sewa)

    //membuat konstruktor class Barang
    public Barang() {
    }

    public Barang(String jenisBarang, int harga, Peminjam pinjam, Pegawai
pegawai, Sewa sewa) {
        this.jenisBarang = jenisBarang;
        this.harga = harga;
        this.pinjam = pinjam;
        this.pegawai = pegawai;
        this.sewa = sewa;
    }

    //membuat method getter dan setter
    public String getJenisBarang() {
        return jenisBarang;
    }

    public void setJenisBarang(String jenisBarang) {
        this.jenisBarang = jenisBarang;
    }

    public int getHarga() {
        return harga;
    }

    public void setHarga(int harga) {
        this.harga = harga;
    }
}
```

Lanjut Source Code Class Barang

```
public Peminjam getPinjam() {
    return pinjam;
}

public void setPinjam(Peminjam pinjam) {
    this.pinjam = pinjam;
}

public Pegawai getPegawai() {
    return pegawai;
}

public void setPegawai(Pegawai pegawai) {
    this.pegawai = pegawai;
}

public Sewa getSewa() {
    return sewa;
}

public void setSewa(Sewa sewa) {
    this.sewa = sewa;
}

//membuat method totalSewa untuk melakukan perhitungan uang yang harus
dibayar oleh peminjam yang menyewa
public int totalSewa(){
    int total = this.sewa.getLamaSewa() * this.getHarga();
    return total;
}







//membuat method info untuk menampilkan
public String info () {
    String info = "" ;
    info += "TEMPAT PENYEWAAN KAMERA (SLR / GOPRO / MIRORLESS)" + "\n"
+"\\n";
    info += "-----" + "\n";
    info += "Pegawai yang melayani >>>> " + "\n";
    info += this.pegawai.info() + "\n";
    info += "-----" + "\n";
    info += "Data Peminjam >>>>" + "\n" ;
    info += this.pinjam.info();
    info += "Jenis Barang : " + getJenisBarang() + "\n" ;
    info += "Harga sewa /hari : " + getHarga() + "\n" ;
    info += this.sewa.info() + "\n";
    info += "++Harga total sewa yang harus dibayar : " + totalSewa();
    return info ;
}
}
```

Lanjut Source Code Class Main

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project
Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */

/**
 *
 * @author NurcahyaNaniaA
 */
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Peminjam p = new Peminjam("123", "Nurcahya Nania");
        Pegawai pe = new Pegawai("111", "Helmi Nur");
        Sewa waktu = new Sewa(3);
        Barang barang = new Barang("Kamera SLR", 100000, p, pe, waktu);
        System.out.println(barang.info());
        System.out.println("-----");
    }
}
```


Hasil Running :

Output - RemedialQuiz1 (run) ×		Git - Peminjam.java [remidial-quiz1] - master
		
		
<pre>run: TEMPAT PENYEWAAN KAMERA (SLR / GOPRO / MIRRORLESS) ----- Pegawai yang melayani >>>> id pegawai : 111 Nama pegawai : Helmi Nur ----- Data Peminjam >>>> id peminjam : 123 Nama peminjam : Nurcahya Nania Jenis Barang : Kamera SLR Harga sewa /hari : 100000 Lama Sewa : 3 ++Harga total sewa yang harus dibayar : 300000 ----- BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)</pre>		