KEG上におけるクロスキャップ数の計算

Kaito Yamada

概要

研究の要旨。なんやかんや

目次

第 1 章

はじめに

1.1 研究背景

1.1.1 S^+ のアルゴリズムとは

1.1.2 KEG とは

1.2 先行研究

1.2.1 C(K)=3 の場合

1.2.2 KEG の同値判定

1.3 研究目的

第 2 章

アルゴリズムと計算量

2.1　S^+ のアルゴリズム

2.1.1　KEG における S^+ のアルゴリズム

KEG を対象とした S^+ のアルゴリズムはいかに示す通りである。

1. オイラー閉路を辺のリストで持つ
2. オイラー閉路から始辺 $e_s(a, b, T_a, T_a)$ と、終辺 e_g (c, d, T_c, T_d) を選ぶ (この時 e_s ¡e_g となるようにする)
3. Odd 頂点 O を追加する。
4. a, b から O に、O から c, d に繋がるように辺を追加する。この時 a と d, b と c がそれぞれ O の同じ側 (A/B) に繋がるようにする。即ち、(a, O, T_a, A), (b, O, T_b, B), (O, c, B, T_c), (O, d, A, T_d) の 4 辺を追加する。
5. オイラー閉路で e_s と e_g の間にある辺全てを逆向きにした辺を追加する。即ち、(u, v, T_u, T_v) を (v, u, T_v, T_u) にする。
6. e_s から e_g までの辺を削除する

2.1.2　操作対象の列挙

S^+ はグラフへの操作だが、本質的にはオイラー閉路のうち二辺に対する操作である。あるグラフ G が与えられたとき、G に対応するオイラー閉路 (辺のリスト) が一つに定まるが、その閉路の中で S^+ の対象となりうる辺のペアは複数現れる。よってそのペア (操作対象) を列挙することが必要である。

上記の手順 1, 2 の各ペアの列挙は、以下の操作で実現される。

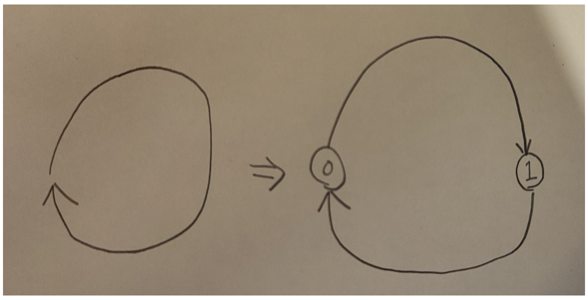
1. グラフ G のオイラー閉路 C_e を求める。C_e の長さを n とする。
2. C_e を 2 個連結する。
3. i=[0, n-1] をループし、$e_s=C_e[i]$ とする。j=[1, n-1] とし、$e_g=C_e[i+j]$ とする。

結果として生成されるペアは n(n-1) 組となる。

2.1.3 操作例

手順 3, 4, 5, 6 について、ここでは単純な例を二つ上げ、他の例については付録にて示す。

step0 → step1

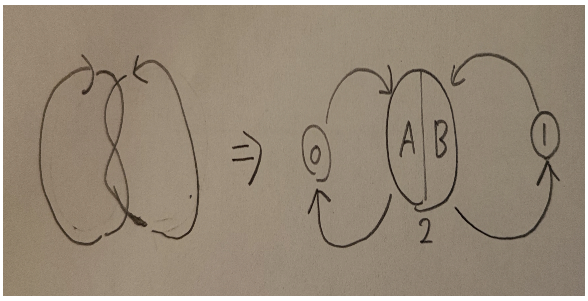


[(0, 1, N, N), (1, 0, N, N)]

区間 (0, 1) を対象に S+ を行う。

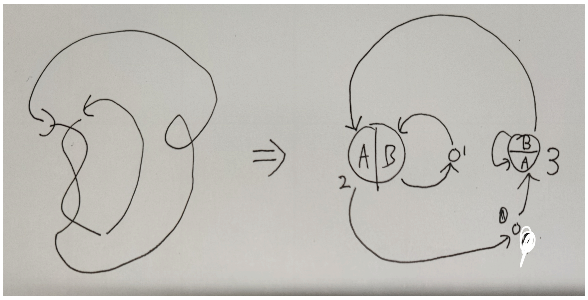
1. Odd 頂点 2 を追加。
2. a=0, Ta=N, b=1, Tb=N, c=1, Tc=N, d=0, Td=N として、頂点 2 と繋がる辺を追加。(0, 2, N, A),(1, 2, N, B),(2, 1, B, N),(2, 0, A, N) の 4 辺。
3. (0, 1, N, N), (1, 0, N, N) を消去。

最終的に残る辺は [(0, 2, N, A),(1, 2, N, B),(2, 1, B, N),(2, 0, A, N)] の 4 辺。



step1 → step2-2

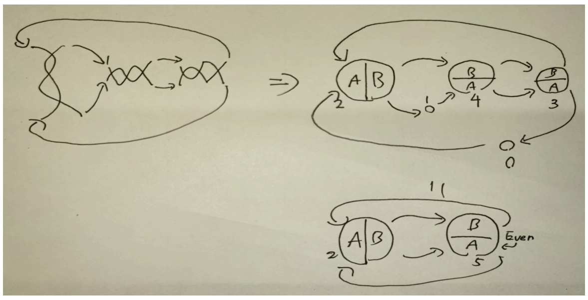
step1 に RI+ を行い、Odd 頂点 3 が追加され以下の状態になる。



[(1, 2, N, B), (2, 0, A, N), (0, 3, N, A), (3, 3, B, A), (3, 2, B, A), (2, 1, B, N)]
区間 (0, 3) を対象に s+ を行う。

1. Odd 頂点 4 を追加
2. a=1, Ta=N, b=2, Tb=B, c=3, Tc=B, d=3, Td=A として、頂点 3 と繋がる 4 辺を追加。(1, 4, N, A), (2, 4, B, B), (4, 3, B, B), (4, 3, A, A) の 4 辺。
3. (1, 2, N, B), (3, 3, B, A) を消去。
4. (2, 0, A, N), (0, 3, N, A) を反転して (0, 2, N, A), (3, 0, A, N) にする。

[(3, 2, B, A), (2, 1, B, N), (1, 4, N, A), (2, 4, B, B), (4, 3, B, B), (4, 3, A, A), (0, 2, N, A), (3, 0, A, N)]
頂点 3, 4 は Odd+Odd-¿Even に統合でき、Even 頂点 5 の追加とと空頂点の削除をすると以下の通りになる。
[(2, 5, B, B), (5, 2, B, A), (2, 5, B, A), (5, 2, A, A)]



2.1.4 計算量

各ステップの計算量を考えていく。

1. オイラー閉路の取得 →DFS なので $O(E+V)$
2. ペアの列挙 → 各辺を e_s として e_g の候補が E-1 通りなので $O(E^2)$
3. 頂点追加 → $O(1)$
4. Odd 頂点への 4 辺の追加 → 定数なので $O(1)$
5. e_s と e_g の間の辺を逆にする → 最大 E-2 辺に行われるので $O(E)$

6. 逆転前の辺を削除する → 最大 E-2 辺に行われるので $O(E)$

手順 1, 2 で列挙したペアのそれぞれについて手順 3, 4, 5, 6 を適用するため、最大次数を見ると E^2 回のループで $O(E)$ の操作をするためトータルで $O(E^3)$

2.2 グラフの拡張

2.2.1 頂点の分割

2.2.2 RI^+ のアルゴリズム

2.2.3 計算量

第 3 章

まとめ

研究のまとめ。なんやかんや

謝辞

本論文を作成するにあたり、—- みなさまに感謝の意を表します.

参考文献

[1] Noboru Ito and Yusuke Takimura. Crosscap number three alternating knots. J. Knot Theory Ramifications, 31(4):2250026–1–2250026–11, 6 2022.

[2] Noboru Ito and Kaito Yamada. Plumbing and computation of crosscap number (available with downloaded from arxiv). JP Journal of Geometry and Topology, 26(2):103–115, 11 2021.

[2] [1]