Национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

Лабораторная работа №2 По дисциплине: «Операционные системы»

Работу выполнила:
Студентка группы Р33102
Никонова Наталья Игоревна
Преподаватель:
Барсуков Илья Александрович

Задание

Разработать комплекс программ на пользовательском уровне и уровне ярда, который собирает информацию на стороне ядра и передает информацию на уровень пользователя, и выводит ее в удобном для чтения человеком виде. Программа на уровне пользователя получает на вход аргумент(ы) командной строки (не адрес!), позволяющие идентифицировать из системных таблиц необходимый путь до целевой структуры, осуществляет передачу на уровень ядра, получает информацию из данной структуры и распечатывает структуру в стандартный вывод. Загружаемый модуль ядра принимает запрос через указанный в задании интерфейс, определяет путь до целевой структуры по переданному запросу и возвращает результат на уровень пользователя.

Интерфейс: procfs

Структуры: fpu, task_struct

Исходный кодъ: https://github.com/nanikon/operating-

systems/tree/main/lab2

Программа пользователя

```
int main(int argc, char *argv[])
    if (argc == 2) {
       if (argv[1] == "-h") {
    printf("Two argument required: first is a pid of process, second is name of struct - fpu or task_struct\n");
            return 0:
          fprintf(stderr, "Unknow flag %s\n", argv[1]);
return 1;
    } else if (argc != 3) {
       fprintf(stderr, "Wrong count arguments - %d\n", argc);
        return 1;
    int pid = atoi(argv[1]);
    if (0 == pid && !isdigit(argv[1][0])) {
        fprintf(stderr, "First argument should be a number, found %s\n", argv[1]);
    char *struct_name = argv[2];
    int struct_id;
    if (strcmp(struct_name, "fpu") == 0) {
        struct_id = FPU_IND;
        fprintf(stderr, "Second argument should be \"fpu\" or \"task struct\", found %s\n", struct name);
```

```
int fd = open("/proc/" PROCFS NAME, 0 RDWR);
         if (fd == -1) {
             fprintf(stderr, "can't open /proc/" PROCFS NAME "\n");
             close(fd);
         char buf[BUFFER SIZE];
         sprintf(buf, "%d %d", pid, struct_id);
         if (write(fd, buf, strlen(buf)) == -1) {
             fprintf(stderr, "Writing buffer=\"%s\" to fd=%d failed\n", buf, fd);
             close(fd);
         if (read(fd, buf, BUFFER SIZE) == -1) {
             fprintf(stderr, "Reading from fd=%d failed\n", fd);
             close(fd);
             return 1;
         char *start info = buf + 1;
         printf("kernel exit code %d\n", buf[0]);
         if (buf[0] == 1) {
             printf()"catch some error from kernel: %s\n", start info);
68
         printf("--- PID=%d STRUCT=%s ---\n\n", pid, struct_name);
```

```
if (FPU IND == struct id) {
    struct dto fpu dto fpu;
    memcpy(&dto_fpu, start_info, sizeof(dto_fpu));
    printf("last_cpu=%u, avx512_timestamp=%lu, state_perm=%llu, state_size=%u, user_state_size=%u\n",
       dto_fpu.last_cpu,
       dto fpu.avx512 timestamp,
       dto_fpu.state_perm,
       dto_fpu.state_size,
       dto_fpu.user_state_size
    printf("cwd=%u, swd=%u, twd=%u, fip=%u, fcs=%u, foo=%u, fos=%u\n",
       dto fpu.cwd,
       dto_fpu.swd,
dto_fpu.twd,
       dto_fpu.fip,
       dto_fpu.fcs,
       dto_fpu.foo,
       dto fpu.fos
   unsigned char *split_stack = (unsigned char *) dto_fpu.stack;
   printf("stack:\n");
            printf("%u", split_stack[ i * 10 + j]);
        printf("\n");
```

```
else if (TASK STRUCT IND == struct id) (

struct dio task struct, start_info, sizeof(dto task struct));

memcpy(Stoto task struct, start_info, sizeof(dto task struct));

printf("stale=%u, flags=%zu, ptrace=%zu, on_cpu=%u, on_rq=%u, prio=%u, static_prio=%u, normal_prio=%u, rt_priority%u, policy=%u, nr_cpus_allowed=%u\n",

do task struct.trace,

do task struct.ort;

do task struct.ort;

do task struct.or,

do task struct.or,
```

Программа ядра

```
#include <linux/cpufeature.h>
    #include ux/kernel.h>
    #include <linux/types.h>
    #include <linux/slab.h>
    #include <linux/sched.h>
    #include ux/pid.h>
12
    #include "common.h"
    MODULE LICENSE("GPL");
    MODULE AUTHOR("Natalia Nikonova");
    MODULE DESCRIPTION("My kernel module that read some struct from process");
    MODULE VERSION("1.1");
    #define LOG TAG "[os-lab2] "
    static int pid = 0;
    static int struct id = 0;
    static DEFINE MUTEX(file mutex);
    static ssize t copy to answer fpu(char *answer, struct task struct *task struct) {
        ssize t answer size = 0;
        struct thread struct thread struct = task struct->thread;
        struct fpu fpu = thread struct.fpu;
        struct dto fpu dto fpu;
        dto fpu.last cpu = fpu.last cpu;
        dto_fpu.avx512_timestamp = fpu.avx512_timestamp;
        dto fpu.state perm = fpu.perm. state perm;
```

```
dto_fpu.state_size = fpu.perm.__state_size;
dto_fpu.user_state_size = fpu.perm.__user_state_size;
if (!static_cpu_has(X86_FEATURE_FPU)) {
     dto_fpu.cwd = fpu.__fpstate.regs.soft.cwd;
     dto_fpu.swd = fpu.__fpstate.regs.soft.swd;
     dto_fpu.twd = fpu.__fpstate.regs.soft.twd;
     dto_fpu.fip = fpu.__fpstate.regs.soft.fip;
     dto_fpu.fcs = fpu.__fpstate.regs.soft.fcs;
     dto_fpu.foo = fpu.__fpstate.regs.soft.foo;
dto_fpu.fos = fpu.__fpstate.regs.soft.fos;
memcpy(dto_fpu.stack, fpu.__fpstate.regs.soft.st_space, 80);
pr_info(LOG_TAG "choose struct swregs_state");
} else if (static_cpu_has(X86_FEATURE_XSAVE)) {
     dto_fpu.cwd = fpu.__fpstate.regs.xsave.i387.cwd;
     dto_fpu.swd = fpu.__fpstate.regs.xsave.i387.swd;
dto_fpu.twd = fpu.__fpstate.regs.xsave.i387.twd;
     dto_fpu.fip = fpu.__fpstate.regs.xsave.i387.fip;
     dto_fpu.fcs = fpu.__fpstate.regs.xsave.i387.fcs;
     dto_fpu.foo = fpu.__fpstate.regs.xsave.i387.foo;
     dto_fpu.fos = fpu._
     memcpy(dto_fpu.stack, fpu.__fpstate.regs.xsave.i387.st_space, 80);
pr info(LOG TAG "choose struct xregs state");
} else if (static_cpu_has(X86_FEATURE_FXSR)) {
         устаревший формат для SSE/MMX, в отличие от fsave снапример охраняет конец xmm регистров. FXSAVE FXRSTOR*/
     dto_fpu.cwd = fpu.__fpstate.regs.fxsave.cwd;
dto_fpu.swd = fpu.__fpstate.regs.fxsave.swd;
     dto_fpu.twd = fpu._
     dto_fpu.fip = fpu.__fpstate.regs.fxsave.fip;
     dto_fpu.fcs = fpu._
                             fpstate.regs.fxsave.fcs;
     dto_fpu.foo = fpu.__fpstate.regs.fxsave.foo;
     dto_fpu.fos = fpu.__fpstate.regs.fxsave.fos;
     memcpy(dto_fpu.stack, fpu._fpstate.regs.fxsave.st_space, 80);
pr_info(LOG_TAG "choose struct fxregs_state");
```

```
dto_fpu.swd = fpu.__fpstate.regs.fsave.swd;
dto_fpu.twd = fpu.__fpstate.regs.fsave.twd;
         dto_fpu.fip = fpu.__fpstate.regs.fsave.fip;
dto_fpu.fcs = fpu.__fpstate.regs.fsave.fcs;
         dto_fpu.foo = fpu.__fpstate.regs.fsave.foo;
dto_fpu.fos = fpu.__fpstate.regs.fsave.fos;
         memcpy(dto_fpu.stack, fpu.__fpstate.regs.fsave.st_space, 80);
pr_info(LOG_TAG "choose struct fregs_state");
    pr_info(LOG_TAG "dto_fpu: last_cpu=%u, avx512_timestamp=%lu, state_perm=%llu, state_size=%u, user_state_size=%u\n",
              dto fpu.last cpu,
              dto fpu.avx512 timestamp,
              dto fpu.state perm,
              dto_fpu.state_size,
              dto_fpu.user_state_size
    pr_info(LOG_TAG "dto_fpu: cwd=%u, swd=%u, twd=%u, fip=%u, fcs=%u, foo=%u, fos=%u\n",
              dto_fpu.cwd,
              dto fpu.swd.
              dto fpu.twd.
              dto fpu.fip,
              dto fpu.fcs,
              dto fpu.foo,
              dto fpu.fos
    memcpy(answer, &dto_fpu, sizeof(dto_fpu));
    return sizeof(dto fpu);
static ssize_t copy_to_answer_task_struct(char *answer, struct task_struct *task_struct) {
    struct dto task struct dto:
    dto.state = task struct-> state;
    dto.flags = task struct->flags;
    dto.ptrace = task struct->ptrace;
    dto.on rq = task struct->on rq;
```

```
dto.on.cpu = task struct->prio;

dto.prio = task struct-static prio;

dto.normal_prio = task struct-static prio;

dto.normal_prio = task struct-static prio;

dto.normal_prio = task struct-static prio;

dto.policy = task struct-spolicy;

dto.policy = task struct-spolicy;

dto.migration_floap= task struct-spolicy;

dto.migration_floap= task struct-spolicy;

dto.migration_floap= task struct-seption_floaps;

dto.migration_floap= task struct-seption_floaps;

dto.deal_prior_floap= task struct-seption_floaps;

dto.to.deal_prior_floap= task struct-seption_floaps;

dto.prior_floap= task struct-seption_floaps=

dto.state_tloap= task struct-seption_floaps=

dto.state_floap=

dto.state_floap=

dto.state_floap=

dto.state_floap=

dto.normal_prior_floaps=

dto.state_floap=

dto.normal_prior_floaps=

dto.normal_prior_floaps=

dto.normal_prior_floaps=

dto.normal_prior_floaps=

dto.normal_prior_floaps=

dto.normal_prior_floaps=

dto.state_floaps=

dto.normal_prior_floaps=

dto.no
```

```
dto.tgid,
dto.real parent pid,
                           dto.parent_pid,
dto.start_time
              \label{lem:memcpy} $$ memcpy(answer, &dto, sizeof(dto)); $$ pr_info(LOG_TAG "dto_task_struct copy to answer, dto_task_struct size &zu\n", sizeof(struct dto_task_struct)); $$ return sizeof(dto); $$
       /* Эта функция вызывается при считывании файла /proc. */
static ssize_t procfile_read(struct file *filePointer, char __user *buffer,
| size_t buffer_length, loff_t *offset)
             char answer_code = 0;
ssize_t answer_size = 0;
              struct pid *pid_struct = find_get_pid(pid);
              if (NULL == pid_struct) {
    pr_info(LOG_TAG "Can't found process with pid = %d\n", pid);
                     answer code = 1;
                    answer_code = 1;
copy_to_user(buffer, &answer_code, 1);
answer_size = sprintf(answer, "Can't found process with pid = %d\n", pid);
copy_to_user(buffer + 1, answer, answer_size);
                    kfree(answer);
                    **offset += (answer_size + 1);
mutex_unlock(&file_mutex);
pr_info(LOG_TAG "file freed");
return answer_size + 1;
              struct task_struct *task_struct = pid_task(pid_struct, PIDTYPE_PID);
if (NULL == task_struct) {
   pr_info(LOG_TAG "Failed to get task_struct from process with pid = %d\n", pid);
   answer_code = 1;
198
199
200
                    copy_to_user(buffer, &answer_code, 1);
answer_size = sprintf(answer, "Failed to get task_struct from process with pid = %d\n", pid);
copy_to_user(buffer + 1, answer, answer_size);
                       kfree(answer);
*offset += (answer_size + 1);
201
202
                 if (FPU_IND == struct_id) {
                 answer_size = copy_to_answer_fpu(answer, task_struct);
} else if (TASK_STRUCT_IND == struct_id) {
                        answer_size = copy_to_answer_task_struct(answer, task_struct);
                pr_info(LOG_TAG "start answer copy to user, answer size %d, answer_code=%d\n", answer_size, answer_code);
copy_to_user(buffer, &answer_code, 1);
copy_to_user(buffer + 1, answer, answer_size);
pr_info(LOG_TAG "answer copy to user\n");
                 mutex_unlock(&file_mutex);
                  return answer size + 1;
         pr info(LOG_TAG "procfile_write: open");
mutex_lock(&file_mutex);
pr_info(LOG_TAG "mutex locked");
                 unsigned long user_input_size = len;
                 if (user_input_size > BUFFER_SIZE) {
    user_input_size = BUFFER_SIZE;
```

```
char *user input = kmalloc(user input size, GFP KERNEL);
          unsigned long lost_bytes = copy_from_user(user_input, buff, user_input_size);
          if (lost_bytes) -
              pr_info(LOG_TAG "copy_from_user can't copy %lu bytes\n", lost_bytes);
              kfree(user input);
              mutex unlock(&file mutex);
              return 0;
          pr info(LOG TAG "proc write write %zu bytes\n", len);
          int arg1, arg2, args num;
          args num = sscanf(user input, "%d %d", &arg1, &arg2);
          if (2 == args num) {
             pr info(LOG TAG "read two arguments: arg1=%d, arg3=%d\n", arg1, arg2);
              pid = arg1;
              struct_id = arg2;
              pr_info(LOG_TAG "sscanf found %d arguments - not two", args_num);
              mutex_unlock(&file_mutex);
          kfree(user input);
          return user input size;
      /* Эта структура содержит информацию о файле /proc. */
     static struct proc dir entry *proc file info;
      static const struct proc ops proc file fops = {
          .proc_read = procfile_read,
          .proc_write = procfile_write,
      static int __init procfs_init(void)
          proc_file_info = proc_create(PROCFS_NAME, 0644, NULL, &proc file fops);
          if (NULL == proc_file_info) {
              proc_remove(proc_file_info); |
pr_alert(LOG_TAG "Error:Could not initialize /proc/%s\n", PROCFS_NAME);
281
                   return - ENOMEM;
283
284
285
             pr info(LOG TAG "/proc/%s created\n", PROCFS NAME);
              return 0;
287
```

```
fpu_example.asm

global _start

section .text

start:

fldpi

fldl

fldln2

start_die:

test rax, rax

jmp start_die

ret

ret
```

Примеры работы

```
nanikon@nanikon-VirtualBox:~/osItmo/lab2/work$ ./fpu_example &
[1] 66655
```

```
ikon@nanikon-VirtualBox:~/osItmo/lab2/work$ ./user-mode 66655 fpu
kernel exit code 0
 --- PID=66655 STRUCT=fpu ---
last_cpu=0, avx512_timestamp=0, state_perm=0, state_size=512, user_state_size=512
cwd=895, swd=10240, twd=224, fip=0, fcs=0, foo=0, fos=0
stack:
1721212072092472311417725463
0000000000
000128255630000
00531941043316221815201
06400000000
0000000000
0000000000
nanikon@nanikon-VirtualBox:~/osItmo/lab2/work$ ./user-mode 66655 task_struct
kernel exit code 0
 --- PID=66655 STRUCT=task_struct ---
state=0, flags=4194304, ptrace=0, on_cpu=0, on_rq=1, prio=120, static_prio=120, normal_prio=120, rt_priority0, p
state=0, flags=4194304, ptrace=0, on_cpu=0, on_rq=1, prostate, state=0, respectively.

olicy=0, nr_cpus_allowed=1

migration_flags=0, exit_state=0, exit_code=0, exit_signal=17, pdeath_signal=0, atomic_flags=0, pid=66655, tgid=6
6655, real_parent_pid=3441, parent_pid=3441, start_time=36874810574666

nanikon@nanikon-VirtualBox:~/osItmo/lab2/work$ kill -9 66655

nanikon@nanikon-VirtualBox:~/osItmo/lab2/work$ ./user-mode 66655 task_struct
kernel exit code 1
catch some error from kernel: Can't found process with pid = 66655
```

```
anikon@nanikon-VirtualBox:~/osItmo/lab2/work$ ./user-mode 9922 task_struct
kernel exit code 0
 -- PID=9922 STRUCT=task_struct ---
state=1, flags=4194560, ptrace=0, on_cpu=0, on_rq=0, prio=120, static_prio=120, normal_prio=120, rt_priority0, p
plicy=0, nr_cpus_allowed=1
migration_flags=0, exit_state=0, exit_code=0, exit_signal=17, pdeath_signal=0, atomic_flags=0, pid=9922, tgid=99
22, real_parent_pid=1, parent_pid=1, start_time=15119161729992
nanikon@nanikon-VirtualBox:~/osItmo/lab2/work$ ./user-mode 9922 fpu
kernel exit code 0
 -- PID=9922 STRUCT=fpu ---
last_cpu=0, avx512_timestamp=0, state_perm=0, state_size=512, user_state_size=512
cwd=895, swd=0, twd=0, fip=0, fcs=0, foo=0, fos=0
stack:
9000000000
999999999
909999999
909999999
9000000000
9000000000
9000000000
0000000000
nanikon@nanikon-VirtualBox:~/osItmo/lab2/work$ ps -e | grep 9922
                     00:00:00 cupsd
```

Логи

```
дек 30 12:21:13 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] proc_write write 6 bytes
дек 30 12:21:13 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] read two arguments: arg1=9922, arg3=1
дек 30 12:21:13 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] choose struct fxregs_state
дек 30 12:21:13 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] dto_fpu: last_cpu=0, avx512_timestamp=0, state_perm=0, state_size=5
12, user_state_size=512
дек 30 12:21:13 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] dto_fpu: cwd=895, swd=0, twd=0, fip=0, fcs=0, foo=0, fos=0
дек 30 12:21:13 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] dto_fpu copy to answer, size 144
дек 30 12:21:13 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] start answer copy to user, answer size 144, answer_code=0
дек 30 12:21:13 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] answer copy to user
```

Демонстрация мьютекса (в код на уровне пользователя была введена задержка в 10 секунд между записью в файл и чтением из него)

```
Jex 30 21:31:45 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] /proc/lab2_os_module created

Aex 30 21:31:58 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] procfile_write: open

Aex 30 21:31:58 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] procfile_write: open

Aex 30 21:31:58 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] proc_write write 6 bytes

Aex 30 21:31:58 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] read two arguments: arg1=9922, arg3=2

Aex 30 21:32:08 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] read two arguments: arg1=9922, arg3=2

Aex 30 21:32:08 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] task_struct: state=1, flags=4194560, ptrace=0, on_cpu=0, on_rq=0, prio=120, static_prio=120, rt_priority0, policy=0, nr_cpus_allowed=1

Aex 30 21:32:08 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] task_struct: migration_flags=0, exit_state=0, exit_code=0, exit_signal=17, pdeath_signal=0, atomic_flag

Seo, pid=9922, tgid=9922, real_parent_pid=1, parent_pid=1, start_time=15119161729992

Aex 30 21:32:08 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] start answer copy to user, answer size 112, answer_code=0

Aex 30 21:32:08 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] start answer copy to user, answer size 112, answer_code=0

Aex 30 21:32:08 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] mutex locked

Aex 30 21:32:08 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] mutex locked

Aex 30 21:32:08 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] read two arguments: arg1=9922, arg3=1

Aex 30 21:32:18 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] cread two arguments: arg1=9922, arg3=1

Aex 30 21:32:18 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] cread two arguments: arg1=9922, arg3=1

Aex 30 21:32:18 nanikon-VirtualBox kernel: [os-lab2] the form of the proc_wirtualBox kernel: [os-lab2] the struck of the proc_wirtualBox kernel: [os-lab2] the form of the proc_wirtu
```

В ходе выполнения лабораторной работы я вспомнила языки си и ассемблер и сборку программ на них, познакомилась со спецификой написания модулей ядра (kmalloc вместо malloc, перенос информации между пользователем и ядром) и как их загружать, поработала с интерфейсом, через который можно программировать виртуальную файловую систему procfs, а также узнала о библиотеке для вычислений с плавающей точкой – FPU – и что в моем ноутбуке регистры FPU сохраняются в структуре fxregs, хотя она и считается устаревшей.