

Национальный исследовательский университет информационных технологий,
механики и оптики

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

Вариант №12014
Лабораторная работа №1
По дисциплине:
«Веб-программирование»

Работу выполнила:
Студентка группы Р3212
Никонова Наталья Игоревна
Преподаватель:
Цопа Евгений Алексеевич

Санкт-Петербург

2021

Задание

Вариант 12014

Внимание! У разных вариантов разный текст задания!

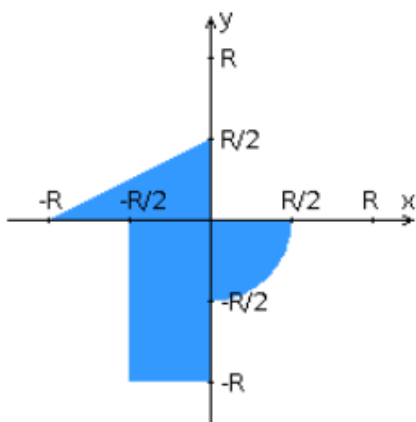
Разработать PHP-скрипт, определяющий попадание точки на координатной плоскости в заданную область, и создать HTML-страницу, которая формирует данные для отправки их на обработку этому скрипту.

Параметр R и координаты точки должны передаваться скрипту посредством HTTP-запроса. Скрипт должен выполнять валидацию данных и возвращать HTML-страницу с таблицей, содержащей полученные параметры и результат вычислений - факт попадания или непадения точки в область. Предыдущие результаты должны сохраняться между запросами и отображаться в таблице.

Кроме того, ответ должен содержать данные о текущем времени и времени работы скрипта.

Разработанная HTML-страница должна удовлетворять следующим требованиям:

- Для расположения текстовых и графических элементов необходимо использовать блочную верстку.
- Данные формы должны передаваться на обработку посредством GET-запроса.
- Таблицы стилей должны располагаться в самом веб-документе.
- При работе с CSS должно быть продемонстрировано использование селекторов идентификаторов, селекторов потомств, селекторов дочерних элементов, селекторов псевдоклассов а также такие свойства стилей CSS, как наследование и каскадирование.
- HTML-страница должна иметь "шапку", содержащую ФИО студента, номер группы и номер варианта. При оформлении шапки необходимо явным образом задать шрифт (monospace), его цвет и размер в каскадной таблице стилей.
- Отступы элементов ввода должны задаваться в процентах.
- Страница должна содержать сценарий на языке JavaScript, осуществляющий валидацию значений, вводимых пользователем в поля формы. Любые некорректные значения (например, буквы в координатах точки или отрицательный радиус) должны блокироваться.



изменение X: Text (-3 ... 5)

изменение Y: Button {'-2','-1.5','-1','-0.5','0','0.5','1','1.5','2'}

Изменение R: Checkbox {'1','2','3','4','5'}

Исходный код

<https://github.com/nanikon/web-lab1>

Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы я попрактиковалась в верстке веб-страниц на html и css (в последнем узнала про селекторы дочерних элементов), познакомилась с js-библиотекой JQuery и ajax-запросами, освежила знания php и попробовала писать на нем в парадигме ООП (почти, все же на Java это горааааздо удобней) и обмениваться с клиентом json-строками при обработке запросов.