



Este diagrama de Entidad-Relación tiene como **entidad principal** o centro neurálgico a **BootCamp**. Es el punto de encuentro donde toda la información relevante del sistema se conecta. El objetivo del diagrama es mostrar cómo las diferentes partes clave del bootcamp —**estudiantes**, **profesores** y **materias**— están organizadas y vinculadas entre sí.

Ahora bien, para organizar toda esta información de manera eficiente, necesitamos ver cómo las entidades están relacionadas. Observamos que:

- La **entidad Students (Estudiantes)** está vinculada con la **entidad Classes (Clases)**. Dado que un estudiante puede estar inscrito en varias materias y una materia puede tener varios estudiantes, necesitamos una **relación de muchos a muchos**. Para gestionar esta relación, se utiliza una entidad intermedia llamada **Classes_Student** que actúa como un puente entre las dos entidades. Esto nos permite registrar qué estudiantes están inscritos en qué clases.
- De manera similar, en la relación entre la **entidad Teachers (Profesores)** y **Classes (Clases)**, un profesor puede impartir varias clases y una clase puede ser impartida por varios profesores. Aquí también se utiliza una entidad intermedia llamada **Classes_Teachers** que ayuda a gestionar esta relación **de muchos a muchos**.

En resumen, el **BootCamp** es el eje central que agrupa y gestiona toda la información de los **estudiantes**, **profesores** y **materias**, y las entidades intermedias permiten organizar de manera eficiente las relaciones complejas, como las de **muchos a muchos**, que existen en este contexto.