DANIEL OTTO

1991/10/18

ゲームローカライザー

www.danielotto.jp

@ translation@danielotto.jp

▶ +81 80 7650 1991

● 新宿区、東京

nanjigen

*

経験歴 英会話先生

NOVA

in dmotto

■ 2022 年 04 月~現在

▼ 東京日本

水際対策の際、入国審査が緩和され、日本への入国ビザが取得できた。言語学と第二言語習得の専門知識を活かし、日本人に英語を教えています。

フリーランス翻訳者

個人事業主

i 2017/09 – 継続中

● 東京、シドニー

日本とオーストラリアを行き来しながら、モバイルとコンソールの ゲームローカライゼーションと言語的品質保証を担当。

*

プロジェクト Cat Painter「ネコの絵描きさん」

「Nukenin 社より Impetus 業務を受託」

■ 2019 年 05 月~2020 年 03 月 👤 シドニーオーストラリア

• Android, iOS/Waken

西遊記

「SIE 社より Impetus 業務を受託」

■ 2018年04月~2019年04月 ● 東京日本

• (以前は NDA) Q/A タスク、アイテム翻訳、武道関連用語のアドバイスなどを実施。

Shadowverse

「Cygames 社より Impetus 業務を受託」

■ 2017年11月~2018年03月 東京日本

• RAGE Shadowverse World Grand Prix e スポーツ取材 資料

*

ボランティア EVO Japan

EVO

2018

▼ 東京日本

JFF (日本映画祭)

Japan Foundation

2013 - 2017

● オーストラリア シドニー、パース

シドニー、パース

*

言語

英語 - 母語 日本語 - JLPT N2



*

学歴 言語学専攻の優等生ニューサウスウェールズ大学

フラッシュカードの様々なフォーマットが第二言語の学術用語の習得に及ぼす影響について、ヒト被験者を対象としたアイトラッキング研究を継続中。

言語学および日本研究専攻の学士号 ニューサウスウェールズ大学

2013 - 2017

その中には、日本や日本の歴史や文化を学ぶ ことも含まれていました。言語学では、語用 論、意味論、構文・形態素解析、音韻論に焦点 を当てました。また、心理言語学や第二言語 習得のコースも行われました。

*

技術力

• CAT ツール

OmegaT MemoQ

字幕

Aegisub

• ソフトウェア

Microsoft Excel GNU/Linux Emacs

プログラミング

Python LISP LATEX BASH