

# 期末報告-SAF3

數位遊戲與學習 第11組





# INDEX

➤ 1 競標主題

➤ 2 遊戲簡介

➤ 3 核心玩法

➤ 4 遊戲畫面

# 1 競標主題

故事背景

西部

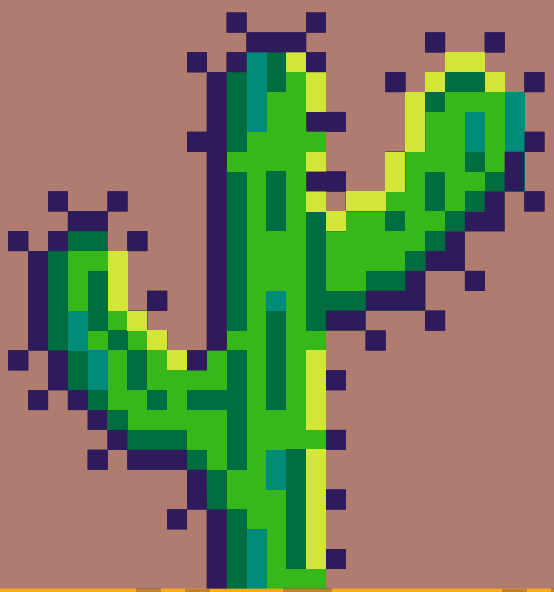
主角身分

店員

# 2 遊戲簡介 — 故事背景

西部小鎮的日子一直以來都十分和平，然而在某一天，小鎮卻湧入了大量怪獸，將小鎮過往的和諧打破了。

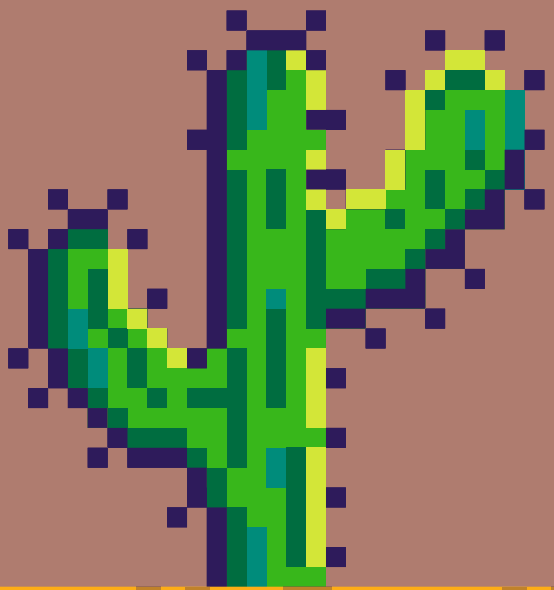
怪物們來自附近的沙漠，它們侵入百姓住家，到處屠殺。鎮民們十分害怕，紛紛關緊門窗，只盼望怪物們放自己一馬，絲毫不敢反抗。



## 2 遊戲簡介 — 主角身分

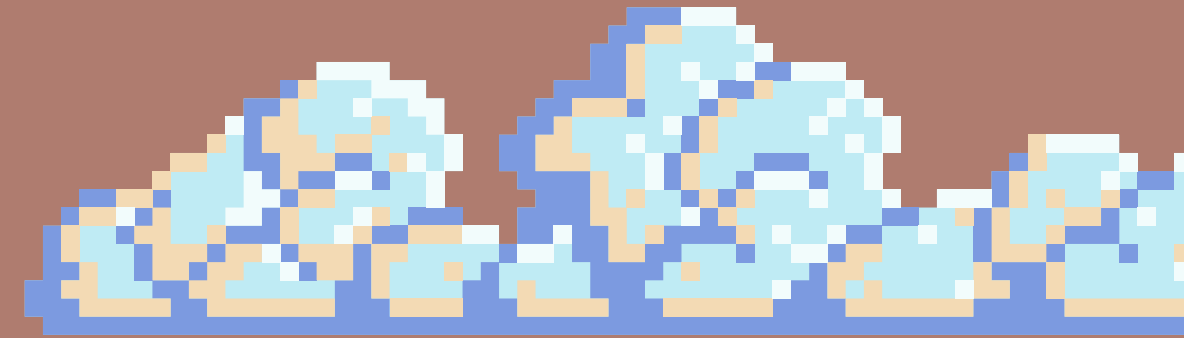
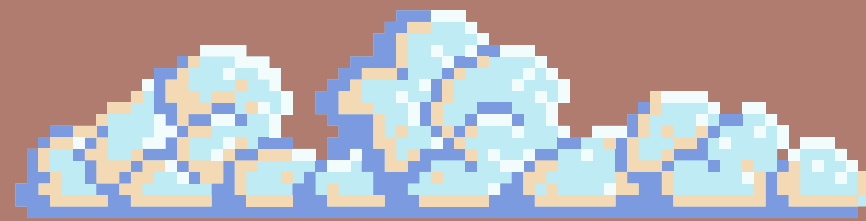
阿明無父無母，從小由西部小鎮的酒館老闆撫養長大，長大後也在酒館當店員維持生計，與老闆的感情十分要好。然而在突如其來的大群怪物肆虐後，酒館老闆也慘遭其毒手。

酒館老闆有如阿明的親身父母，因此他發誓要為老闆報仇。下定決心的他拿起武器，決定獨自對抗怪物，與敵人奮戰到最後一刻。





## 核心玩法-1



- 敵人(怪物)會由畫面兩側發起攻擊，主角的主要任務是將敵人擊退並堅守自己的據點(酒館)。
- 操作方法：
  - 使用WSAD在畫面中進行上下左右移動
  - 使用K射擊
  - 使用O進行武器切換
  - 按esc鍵可以暫停



# 3 核心玩法-2

- 主角可以在攻打敵人的過程獲得積分。積分可以用來升級武器，武器等級愈高，連發子彈數愈多，總共有下列三種武器：
  - 1. Pistol: 預設槍枝，每按一次按鍵射出一發
  - 2. Shotgun: 積分100解鎖，每按一次按鍵射出兩發
  - 3. Sniper rifle: 積分200解鎖，每按一次按鍵射出三發
- 進入關卡後，左上方會顯示自己的各項數值（血條、積分）。敵人的血條則會顯示在敵人角色上面。



# 4 遊戲畫面

