스마트팩토리융합캡스톤디자인 2 AI 알고리즘 기반 연구논문 구현 및 실습 결과보고서

2020312336 김나현

연구 논문: StyleCLIP: Text-Driven Manipulation of StyleGAN Imagery

출처: https://paperswithcode.com/paper/styleclip-text-driven-manipulation-of

구현 환경: 구글 코랩 (Google Colab)

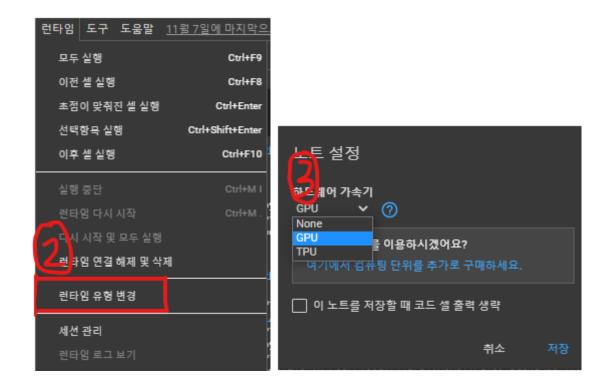
<Github 에서 소스코드 열기 및 구현 환경 설정>

- 김나현(nannahyo)의 Github 에 접속한다. https://github.com/nannahyo/test.git
- 아래의 그림과 같은 화면에서 "StyleCLIP_test.ipynb"를 누른다.



- * 'StyleCLIP_test.ipynb': 소스코드 및 Colab 연결 파일
- * '실습논문': 연구 논문 pdf 파일
- * 'out video': 실행 결과로 저장된 이미지 변경 과정 비디오
- * 'stylegan2': 모델 및 파일 저장소
- "Open in Colab"을 누르고, Colab 을 실행한다. Open in Colab
- Colab 의 런타임 유형을 "GPU"로 변경한다. (아래 사진 참고)





<코드 실행 및 설명>

1. Install CLIP

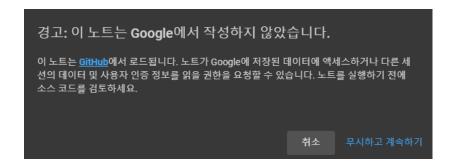
가장 먼저 CLIP 라이브러리를 설치한다. CLIP은 image Encoder와 text Encoder를 포함하고 있는 네트워크로, 특정한 이미지와 특정한 문장이 서로 얼마나 닮아 있는지, 그 similarity를 구할 수 있도록 해준다.

[코드]

```
!pip install ftfy regex tqdm
!pip install git+https://github .com/openai/CLIP .git
```

[구현 사진]

* 아래와 같은 경고 메시지가 나올 경우, '무시하고 계속하기'를 누르고 기다린다.



+ 설치가 완료되면, 한번 더 실행해서 아래와 같이 'Requirement already satisfied' 메시지를 확인한다.

```
| Ipip install fitty regex todin | Ipip install git+https://github.com/openai/CLIP.git | Ipip install github.com/openai/CLIP.git | Ipip install github.com/openai/CLIP.github.com/openai/CLIP.github.com/openai/CLIP.github.com/openai/CLIP.github.com/openai/CLIP.github.com/openai/CLIP.github.com/openai/CLIP.g
```

2. Load the Pre-trained StyleGAN Mode

사전 학습된 SylteGAN Model을 로드한다. SylteGAN은 고해상도의 이미지를 생성하기에 적합한 architecture이다. 본 논문에서는 기본 method로 StyleGAN version 2 model을 사용하기 때문에, 이 모델을 다운로드 받아 실행할 수 있도록 한다.

[코드]

!git clone https://github.com/ndb796/StyleCLIP-Tutorial %cd StyleCLIP-Tutorial

!wget https://postechackr-

my.sharepoint.com/:u:/g/personal/dongbinna_postech_ac_kr/EVv6yusEt1tFhrL3TC u0Ta4BlpzW3eBMTS0yTPKodNHsNA?download=1 -O stylegan2-ffhq-config-f.pt

3. 위의 작업을 통해 모델 가중치 파일이 모두 다운로도 완료되었으면, 생성자 모델을 초기화한다.

[코드]

```
import torch
from stylegan2.model import Generator

g_ema = Generator(1024, 512, 8)
g_ema.load_state_dict(torch.load('stylegan2-ffhq-config-f.pt')["g_ema"], strict=False)
g_ema.eval()
g_ema = g_ema.cuda()
```

[구혀 사진]

```
[5] import torch
from stylegan2,model import Generator

g_ema = Generator(1024, 512, 8)
g_ema,load_state_dict(torch,load('stylegan2-ffhq-config-f,pt')["g_ema"], strict=False)
g_ema,eval()
g_ema = g_ema,cuda()
```

4. CLIP Loss

CLIP Loss함수를 정의한다. CLIP Loss는 하나의 이미지와 텍스트를 입력으로 받아 그 이미지와 텍스트의 similarity를 return하는 방식으로 구현되었다.

[코드]

```
class CLIPLoss(torch.nn.Module):

def __init__(self):
    super(CLIPLoss, self).__init__()
    self.model, self.preprocess = clip.load("ViT-B/32", device="cuda")
    self.upsample = torch.nn.Upsample(scale_factor=7)
    self.avg_pool = torch.nn.AvgPool2d(kernel_size=32)

def forward(self, image, text):
    image = self.avg_pool(self.upsample(image))
    similarity = 1 - self.model(image, text)[0] / 100
    return similarity
```

```
class CLIPLoss(torch,nn,Module):

    def __init__(self):
        super(CLIPLoss, self),__init__()
        self,model, self,preprocess = clip,load("ViT-B/32", device="cuda")
        self,upsample = torch,nn,Upsample(scale_factor=7)
        self,avg_pool = torch,nn,AvgPool2d(kernel_size=32)

    def forward(self, image, text):
        image = self,avg_pool(self,upsample(image))
        similarity = 1 - self,model(image, text)[0] / 100
        return similarity
```

5. Latent Optimization

기본 설명: Latent Optimization은 CLIP 네트워크에 포함되어있는 Text Encoder와 image Encoder, StyleGAN을이용해서 image manipulation을 진행한다. 즉 Latent vector w를 업데이트하되, Latent vector w로 만들어진 이미지의 그 inbuilding이 특정한 text prompt와 similarity가 높아질 수 있는 방향으로 Latent vector를 업데이트하는 것이다. 일반적으로 latent vector를 만들 때에는 특정한 이미지에서부터 인코딩을 하거나 랜덤 샘플링을 이용해 latent vector를 만들 수 있다. 여기서는 랜덤 latent vector를 사용한다.

'mean_latent'는 평균치의 값을 갖고있는 latent를 의미한다. 이때 truncation 트릭을 이 용해서 보다 realistic한 이미지를 만들어낼 수 있다. truncation은 특정한 latent vector가 mean_latent로부터 크게 벗어나지 않도록 latent를 잘라내주는 역할을 수행하는 트릭이다. 아래 코드에서처럼, 0.7정도의 값을 넣었을 때(truncation=0.7) 그럴싸한 랜덤 이미지가 만 들어지는 경향이 있다.

StyleCLIP의 가장 기본적인 방법은 Optimization method이다.

$$\underset{w \in \mathcal{W}+}{\arg\min} \frac{D_{\text{CLIP}}(G(w), t)}{\text{For manipulation}} + \frac{\lambda_{\text{L2}} \|w - w_s\|_2 + \lambda_{\text{ID}} \mathcal{L}_{\text{ID}}(w)}{\text{For similarity to the input image}}$$

$$\mathcal{L}_{ ext{ID}}\left(w
ight) = 1 - \langle R(G(w_s)), R(G(w))
angle$$
 R: Pretrained $ext{ArcFace}$ network

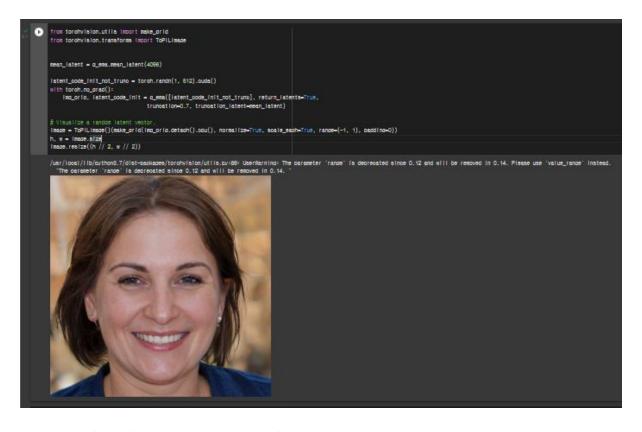
p: Cosine distance between the CLIP embeddings

왼쪽에 보이는 CLIP Loss가 핵심이다. Latent vector w를 원본 이미지와 유사하게 업테이 트를 하는 동시에, 특정한 texp prompt와 생성된 이미지가 유사한 similarity를 갖도록 같 이 업데이트하는 것이다.

- * 우리가 사용하고 있는 사전 학습된 StyleGAN 모델은 1024*1024의 고해상도 이미지를 만들어내기때문에 아래의 코드(image.resize((h // 2, w // 2)))처럼 너비와 높이를 2배씩 줄여서 화면에 간단히 출력될 수 있도록 하였다.
- a random latent vector를 a mean latent vector를 이용해 초기화하고 시각화하기

[코드]

from torchvision.utils import make_grid from torchvision.transforms import ToPILImage mean_latent = g_ema.mean_latent(4096) latent_code_init_not_trunc = torch.randn(1, 512).cuda() with torch.no_grad():



- 코드 구현을 위한 parameter set하기

아래의 코드에서 description은 text prompt이다.

 12_{lamda} 는 가중치 parameter(λ_{L2})이다. λ_{L2} 가 커질수록 원본 이미지와 유사해지려는 힘이 강해지고, λ_{L2} 가 작다면 특정한 text prompt와 높은 similarity를 갖게 될 것이다.

[코드]

from argparse import Namespace

```
args = Namespace()
args.description = 'A really sad face'
args.lr_rampup = 0.05
args.lr = 0.1
args.step = 150
args.l2_lambda = 0.005 # The weight for similarity to the original image.
args.save_intermediate_image_every = 1
args.results_dir = 'results'
```

```
from argparse import Namespace

args = Namespace()
args.description = 'A really sad face'
args.lr_rampup = 0.05
args.lr = 0.1
args.step = 150
args.12_lambda = 0.005 # The weight for similarity to the original image.
args.save_intermediate_image_every = 1
args.results_dir = 'results'
```

- latent vector를 optimize하고 결과 얻기

기본적으로 StyleCLIP은 learning rate을 각 스텝마다 적절히 조정해서 적용할 수 있도록 하는learning rate adjustment function을 사용한다. 즉, 고정된 특정 learning rate만 사용하는 것이 아니라 스텝이 반복되는 과정에서 learning rate을 적절히 조정해서 optimization을 보다 매끄럽게 수행할 수 있도록 하는 것이다.

위에서 입력한 description 'A really sad face'는 먼저 tokenize 된 이후에, 실제 clip encoder에 들어갈 수 있다.

text_inputs = torch.cat([clip.tokenize(args.description)]).cuda()

Adam optimizer를 사용해서 latent vector를 업데이트할 수 있도록한다.

optimizer = optim.Adam([latent], lr=args.lr)

각각의 스텝마다 아래의 코드가 반복적으로 수행된다.

먼저 learning rate을 조정한다.

```
# Adjust the learning rate.

t = i / args.step

lr = get_lr(t, args.lr)

optimizer.param_groups[0]["lr"] = lr
```

latent vector를 이용해서 image를 생성한다.

```
# Generate an image using the latent vector.

img_gen, _ = g_ema([latent], input_is_latent=True, randomize_noise=False)
그렇게 생성된 image와 우리가 입력한 text prompt가 유사한 similarity를 갖도록 업데이
```

그렇게 생성된 image와 우리가 입력한 text prompt가 유사한 similarity를 갖도록 업데이트를 해준다.(c_loss)

```
c_loss = clip_loss(img_gen, text_inputs)
```

그와 동시에 초기 latent vector와 유사한 형태를 가지도록 latent vector를 제안하는 loss를 넣어준다.(l2_loss)

```
12_loss = ((latent_code_init - latent) ** 2).sum()
```

이러한 두가지 loss를 이용해서 latent vector를 optimization한다.

```
loss = c_loss + args.l2_lambda * l2_loss
```

이러한 loss를 기반으로 backpromptgation한 뒤에, gradient를 구한다.

```
# Get gradient and update the latent vector.

optimizer.zero_grad()

loss.backward()

optimizer.step()
```

그렇게 구한 gradient를 이용하여 latent vector를 업데이트한다.

```
# Initialize the latent vector to be updated.
latent = latent_code_init.detach().clone()
latent.requires_grad = True

clip_loss = CLIPLoss()
optimizer = optim.Adam([latent], lr=args.lr)
```

이 코드 전체를 실행하는데에 약 2~3분 정도의 시간이 소요된다.

```
import os
import math
import torchvision
from torch import optim
# The learning rate adjustment function.
def get_lr(t, initial_lr, rampdown=0.50, rampup=0.05):
  lr_ramp = min(1, (1 - t) / rampdown)
  lr_ramp = 0.5 - 0.5 * math.cos(lr_ramp * math.pi)
  lr_ramp = lr_ramp * min(1, t / rampup)
  return initial_lr * lr_ramp
text_inputs = torch.cat([clip.tokenize(args.description)]).cuda()
os.makedirs(args.results_dir, exist_ok=True)
# Initialize the latent vector to be updated.
latent = latent_code_init.detach().clone()
latent.requires_grad = True
clip_loss = CLIPLoss()
optimizer = optim.Adam([latent], lr=args.lr)
for i in range(args.step):
  # Adjust the learning rate.
  t = i / args.step
  lr = get_lr(t, args.lr)
  optimizer.param_groups[0]["lr"] = lr
  # Generate an image using the latent vector.
  img_gen, _ = g_ema([latent], input_is_latent=True, randomize_noise=False)
```

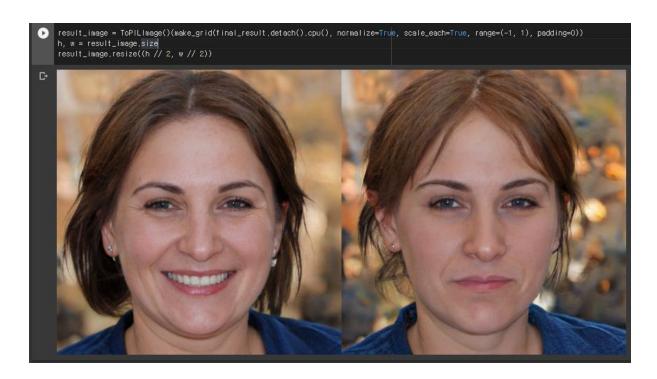
```
c_loss = clip_loss(img_gen, text_inputs)
  12_loss = ((latent_code_init - latent) ** 2).sum()
  loss = c_loss + args.l2_lambda * l2_loss
  optimizer.zero_grad()
  loss.backward()
  optimizer.step()
  # Log the current state.
  print(f"lr: {lr}, loss: {loss.item():.4f}")
  if args.save_intermediate_image_every > 0 and i % args.save_intermediate_image_
every == 0:
     with torch.no_grad():
       img_gen, _ = g_ema([latent], input_is_latent=True, randomize_noise=False)
     torchvision.utils.save_image(img_gen, f"results/{str(i).zfill(5)}.png", normalize=T
rue, range=(-1, 1)
with torch.no_grad():
  img_orig, _ = g_ema([latent_code_init], input_is_latent=True, randomize_noise=Fal
se)
final_result = torch.cat([img_orig, img_gen])
torchvision.utils.save_image(final_result.detach().cpu(), os.path.join(args.results_dir
"final_result.jpg"), normalize=True, scale_each=True, range=(-1, 1))
```

6, 결과 시각화하기

최적화 결과, 조금 슬픈 표정을 짓는 얼굴을 확인할 수 있다.

[코드]

```
result_image = ToPILImage() (make_grid(final_result.detach().cpu(), norm
alize=True, scale_each=True, range=(-1, 1), padding=0))
h, w = result_image.size
result_image.resize((h // 2, w // 2))
```



7. amination video 생성하고 다운로드받기

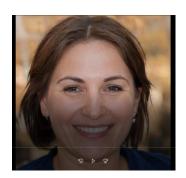
이미지가 서서히 변화하는 과정을 담은 비디오를 다운로드 받을 수 있다. 총 150번의 스텝을 반복했기 때문에 150 프레임으로 구성된 동영상을 생성하여 다운로드할 수 있다. 다운로드는 코드를 실행하면 자동으로 된다. 보고서에 작성된 이미지에 대한 비디오는 Github에 'out video'으로 올라가있다.

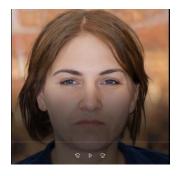
[코드]

```
!ffmpeg -r 15 -i results/%05d.png -c:v libx264 -vf fps=25 -
pix_fmt yuv420p out.mp4

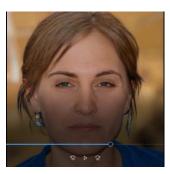
from google.colab import files
files.download('out.mp4')
```

[동영상 캡쳐본]











->